

**ГИС-инициатива**

**Московский государственный университет им. М.В. Ломоносова**

**Институт географии РАН**

**Институт вулканологии ДВО РАН**

**Московская геологоразведочная академия им. Серго Орджоникидзе**

# **Геоинформатика**

## **Толковый словарь основных терминов**

**Под редакцией А.М. Берлянта и А.В. Кошкарева**

**Москва**

**1999**

ББК 92.1:26.17  
УДК 002:001.4:528

Авторы: Баранов Ю.Б., Берлянт А.М., Капралов Е.Г., Кошкarev A.B., Сератинас Б.Б., Филиппов Ю.А.

Геоинформатика. Толковый словарь основных терминов. — М.: ГИС-Ассоциация, 1999. — 204 с.

Словарь содержит толкования терминов геоинформатики и смежных с нею наук и технологий, включая картографию, дистанционное зондирование, геодезию, системы спутникового позиционирования, вычислительную геометрию и компьютерную графику, вычислительную технику и общую информатику (более 1500 терминов в 378 словарных статьях), с их английскими эквивалентами, список наиболее употребительных латинских сокращений (ок. 380), алфавитные указатели английских и русских терминов, а также тематических групп терминов. Первое издание такого словаря будет полезно широкому кругу специалистов в области проектирования и создания ГИС, пользователям и разработчикам программных средств ГИС, студентам, аспирантам.

ББК 92.1:26.17

ISBN 5-89227-019-X

GIS Dictionary/Edited by A.M. Berlyant and A.V. Koshkarev. — Moscow: GIS Assotiation, 1999. — 204 p.

This Dictionary includes over 1500 Russian terms and it's English equivalents, related to GIS technology, as well as selected from other fields, including cartography, remote sensing, geodesy, GPS, computer graphics, computational geometry, computer sciece and information systems. It has 378 fully defined and cross-referenced entries, commonly used abbreviations, indexes of Russian and English

Составление разделов «Картография» и «Геодезия и системы спутникового позиционирования» выполнена по программам грантов РФФИ 97-05-54404, 99-05-54866 и программе «Поддержка ведущих научных школ» № 96-15-98414

© Баранов Ю.Б., Берлянт А.М., Капралов Е.Г., Кошкarev A.B., Сератинас Б.Б., Филиппов Ю.А., 1999  
© ГИС-Ассоциация

---

GIS Assotiation  
Moscow State Uneversity, Geographical faculty  
Geographical Institute of Russian Science Academy  
Vulcanology Institute of Russian Science Academy Far Eastern Department  
Moscow Academy of geological prospecting

# **Geo-informatics**

## **Explanatory dictionary of basic terms**

**Edited by A.M. Berlyant and A.V. Koshkarev**

**Moscow 1999**

---

## **Содержание**

Предисловие	5
Как пользоваться словарем	9
Словарь	17
Латинские сокращения	95
Указатель русских терминов	105
Указатель английских терминов	153
Список тематических групп заголовочных терминов	187
Литература	193

## **Contents**

Foreword	5
Arrangement of the entries	9
The Dictionary	17
Abbreviations	95
Index of Russian terms	105
Index of English terms	153
List of thematical groups of heading terms	187
Bibliography	193

---

## Предисловие

Первый опыт отечественного словаря по геоинформатике относится к 1994 г., [Кошмарев, 1994]. Позднее он был включен в Ежегодник ГИС'95 [Кошмарев, 1996] вместе с другими материалами, посвященными терминологии ГИС и смежных отраслей: геоинформационного картографирования, геоинформатики, кадастра, автоматизированных систем терриориального кадастра. Следующий выпуск Ежегодника ГИС'96-97 содержал разделы Словаря с толкованиями основных терминов по геоинформатике, картографии, геодезии и системам спутникового позиционирования, общей информатики и вычислительной техники, а также завершает список латинских сокращений. Одна из предварительных версий Словаря издана в ежегодном приложении к журналу «ГИС-обозрение на CD-ROM» [Баранов и др., 1998].

Из аналогичных англоязычных изданий, которые могут быть полезны русскому читателю, следует отметить «ГИС-Лексикон» ежегодный международный справочник по ГИС с 1991 г. [Krzalovski, Palylyk, Csoomi, 1991], [Krzalovski, Palylyk, Csoomi, 1994], и «Международный словарь по ГИС» [McDonell, Келтр,

1995]. Оба издания знакомят читателя с основными терминами геоинформатики и ее окружения, содержат соответственно 700 и 600 словарных статей с краткими определениями терминов, списки наиболее распространенных аббревиатур (400 и 256 единиц соответственно).

В данном Словаре толкуются собственно геоинформационные термины, (четверть общего числа), а также термины из смежных отраслей, используемые в литературе по геоинформатике и практической деятельности, прежде всего области автоматизированной, цифровой и электронной картографии и геоинформационного картографирования, дистанционных методов (в особенности цифровой обработки аэрокосмических изображений), компьютерной (машинной) графики с вычислительной геометрией и САПР, геодезии и систем спутникового позиционирования, общей информатики и вычислительной техники. Такой набор предметных областей традиционен для словарей геоинформационных терминов и отражает их тесную связь с геоинформатикой, в орбиту которой вовлекались и продолжают вовлекаться термины ее ближайшего окружения.

### Структурный состав терминов словарей по геоинформатике

Тематические группы (доля в %)	International GIS Dictionary	GIS-Lexicon	Настоящее издание
Геоинформатика	36	28	24
Картография	9	16	22
Дистанционное зондирование	15	8	8
Геодезия и системы спутникового позиционирования	6	8	13
Компьютерная графика и вычислительная геометрия	6	8	11
Вычислительная техника и общая информатика	28	32	22
Итого истолкованных терминов	600	700	1530

Раздел Словаря, посвященный геоинформатике подготовлен А.В. Кошкакревым, картографии – А.М. Берлянтом, дистанционному зондированию – Ю.Б. Барановым, геодезии и спутниковых системам позиционирования – Б.Б. Сепариниасом, компьютерной графике и вычислительной геометрии – Е.Г. Капраловым, общей информатике и вычислительной технике – А.В. Кошкакревым и Ю.А. Филипповым, сокращениям – всеми авторами.

Основу Словаря составляют собственно геоинформационные термины, отражающие фундаментальные понятия геоинформатики: географическая информационная система, пространственные объекты и их типы: точки, линии, полигоны (контуры, области), поверхности (рельефы) и тела (трехмерные объекты); пространственные данные, модели (представления) пространственных данных и их группы, включая векторные, растровые, квадратометрические, регулярно-ячеистые, а также их многомерные расширения, гибридные и экзотические модели типа октотомического дерева или вастра, и соответствующие им форматы; функциональные возможности ГИС – операции или группы операций технологической схемы ГИС, допустимые над множеством пространственных данных, включая их ввод (импорт или цифрование аналоговых источников), трансформацию картографических проекций и изменение систем координат, хранение, манипулирование и управление данными в базах данных, измерительные (картометрические) операции, операции оверлея, пространственного анализа (анализа видимости/невидимости, соседства, сетевого анализа, цифрового моделирования рельефа, "буферизации"), пространственного моделирования (геомоделирования), генерализации, визуализации (в том числе картографической) как части более общей задачи вывода данных и документирования результатов. Остальная часть толкуемых терминов связана либо с уточнением существа фундаментальных понятий, либо с особенностями геоинформационных технологий, включая программное, аппаратное и информационное обеспечение процессов проектирования и использования ГИС.

Отметим, что в отечественной литературе активно используются и латинские сокращения в оригинальном написании, которые составляют специальный раздел Словаря. Именно в нем можно найти описание модели TIN и, самое важное, уникальный набор наименований форматов и стандартов обмена пространственными данными (более 70) с краткой, но емкой справочной информацией (подготовлены с использованием материалов И.А. Мерзляковой и А.Д. Сорокина).

В качестве дополнительных источников, помимо упомянутых зарубежных словарей, можно рекомендовать словари, входящие в комплект документации для пользователей программного средства ГИС ARC/INFO [Glossary..., 1990; Glossary..., 1994; NexRI..., 1990], краткий словарь Лесной службы Канады [Ferguson, 1989], списки терминов справочного аппарата известных книг [A process..., 1988; Burrough, 1986; Ситтап, 1985]. Списками терминов снабжаются многие последние отечественные издания: «Геоиконика» А.М. Берлянта [Берлянт, 1996], монографии и учебники по ГИС [Лурье, 1997; Филатов, 1997; Цветков, 1998]. Для более углубленного знакомства с проблематикой ГИС можно рекомендовать и другие монографии и учебные пособия по геоинформатике [Капралов, Коновалова, 1995; Кошкакрев, Каракин, 1987; Кошкакрев, Тикунов, 1993; Королев, 1998]. Обзор современного отечественного рынка программных средств ГИС, а также иные сведения о современном состоянии геоинформационного дела можно найти в последнем выпуске Ежегодника ГИС'96-97. Классификация и анализ функциональных возможностей ГИС даны в недавних работах: [Антонов и др., 1996], [Капралов, 1997]. Терминология ГИС посыщена значительная часть ГОСТа Р 50828-95 [Геоинформационное..., 1996] и ОСТа ВШ. Геоинформатика и географические информационные системы [Отраслевой..., 1998]. Словарями сопровождены программные средства ГИС IDRISI и MapMaster [MAPMASTER..., 1996], нормативные документы [Требования..., 1998].

Геоинформатика находится в тесном и динамичном контакте с картографией. Общеизвестно, что основной источник информации для ГИС –

общегеографические, тематические и специальные карты, которые служат основой пространственной локализации всей остальной информации: данных дистанционного зондирования, статистических материалов, данных режимных наблюдений, иных источников. Картографическая визуализация результатов геоинформационного анализа — естественная и наиболее важная форма их документирования. Развитие и совершенствование ГИС сближили их картографические возможности с функциональными возможностями систем автоматизированного картографирования. Слабая осведомленность разработчиков и пользователей ГИС в вопросах теории и практики картографии — источник погрешностей выбора средств и методов, толкования свойств и функций картографических изображений, а главное — непонимания назначения карт и требований пользователей. От правильного употребления картографических терминов и верного их истолкования зависит взаимодействие картографов и специалистов в области геоинформатики, программистов и землеустроителей, географов и математиков, специалистов по вычислительной технике и дистанционному зондированию, инженерной психологии и искусственноому интеллекту. Верное применение этих терминов совершенно необходимо и для выработки правил и норм геоинформационного картографирования, стандартизации понятийно-терминологического аппарата самой геоинформатики.

В Словарь вошли термины по общей теории картографии, математической картографии (теории картографических проекций), составлению и проектированию карт, картографической семиотике и способам изображения, методам использования карт и некоторым другим разделам современной картографии, а также новые термины, возникшие в результате информатизации (и «геоинформационизации») картографии: цифровая карта, электронная карта, геоинформационное картографирование, геоиконика, динамические геоизображения, помещение в Словарь новых терминов потребовало известной осторожности и консерватизма в условиях некритического отношения к использованию неологизмов, не обеспеченных надежным содержательным истолкованием.

Картографические термины составляют около четверти их общего числа в Словаре.

Для более широкого знакомства с картографической лексикой можно рекомендовать справочники по картографии, ее разделам и смежным дисциплинам [Берлянт и др., 1988; Справочник..., 1963; Говорухин и др., 1980; Топографо-геодезические..., 1988; Бугаевский и др., 1992; Аэрофотосъемочные..., 1984; Гуревич, 1981]. Из словарей следует отметить [Многоязычный..., 1973; Многоязычный..., 1976; Англо-русский..., 1968], хотя, к сожалению, все они в значительной мере устарели. Из нормативной литературы можно назвать [Пезиурю..., 1982], ГОСТы [Картография..., 1978; Картография..., 1990; Геоинформационное..., 1996; Фототопография..., 1975; Библиографическое..., 1979; Гравиразведка..., 1980]. Из англоязычных словарей упомянем [Glossary..., 1990].

Раздел словаря, посвященный методам дистанционного зондирования и цифровой обработке изображений, дает толкование основных терминов, описывающих процесс получения изображений, их компьютерной обработки (десифрирования) и использования в геоинформационных системах как одного из основных источников информации для создания тематических слоев ГИС. Основным критерием выбора терминов явился опыт использования таких аппаратно-программных комплексов, как «КТС-Диско», Pericolor, PIP, VI2STA&PRISM, ER Mapper, Phototopod. Базовыми понятиями являются: аэрокосмическое изображение, методы его получения и технология обработки. В качестве литературных источников широко использованы тематические обзоры, опубликованные в «Информационном бюллетене» ГИС-Ассоциации и журнале «ГИС-Обозрение» в 1996–1997 гг. [Баранов..., 1997; Королев..., 1996]. Для более широкого ознакомления с методами дистанционного зондирования и его терминологией можно рекомендовать [Аэрофотоаппаратура..., 1979; Горная..., 1987; Методические..., 1990; Русско-английский..., 1993]. Для углубленного изучения можно рекомендовать журналы «Исследования Земли из Космоса» и «Remote Sensing».

Данные о пространственном и взаимном положении объектов местности и их геометрических параметрах дает геодезия. Геодезическими средствами и методами определяют координаты точек, ориентацию линий, высоты поверхности и др. Спутниковые системы позиционирования в этом отношении представляют собой важный раздел геодезии по современным методам определений координат. Поэтому включение в Словарь терминов по системам координат, геодезическим сетям, закрепляющим эти координаты на местности, а также методам и средствам координатных определений весьма актуально.

При подготовке геодезических терминов использованы известные стандарты, справочники, словари и учебные пособия [Геодезия..., 1981; Приборы..., 1986; Справочник..., 1985; Краткий..., 1979; Пеллинен, 1978; Пеллинен, 1992; Кусов, 1995]. Важным является новый стандарт МИ 2247-93 [Государственная..., 1993; Спиридовон, 1996].

Спутниковые системы координатных определений часто называют геодезическими или навигационными системами. Однако эти современные передовые средства ориентированы на неизмеримо более широкий круг пользователей и имеют революционное значение для многих сфер человеческой деятельности. Поэтому еще в 70-х годах в США по отношению к этим системам термин *навигация* заменили на *позиционирование*, как более полно отражающий запросы потребителей. Эта замена нашла отражение в самом названии системы (GPS – глобальная система позиционирования). [Surveying..., 1987; Leick..., 1995; Англо-русский..., 1994]. Недавно опубликована подробная книга о строении, работе, методах и точности измерений ГЛОНАСС [Глобальная..., 1998]. Учтена также терминологическая информация в журналах «Геодезия и картография» и «Информационный бюллетень ГИС-Ассоциации».

Само определение географических информационных систем подчеркивает, что термины из таких разделов, как вычислительная геометрия и компьютерная графика, являются в Словаре необходимыми. Для уточнения формулировок этих терминов была использована клас-

ическая литература по вычислительной геометрии и компьютерной графике [Препарата..., 1989; Фоли..., 1985].

Возникнув на стыке систем автоматизированного проектирования, автоматизированного картографирования, пространственного и сетевого анализа, географические информационные системы вобрала в себя аппарат геометрии и компьютерной графики, на который опирались упомянутые направления.

Переход к визуальному программированию привел к глубокому проникновению в общекомпьютерную лексику терминов компьютерной графики: окна, кнопки, графические диалоги, определение цвета, стиля линий и т. п. [Минаси..., 1996]. По мере увеличения возможностей использования при работе с ГИС различных моделей данных все шире стали применяться алгоритмы различных геометрических и проекционных преобразований, переходы от одних моделей данных к другим и т. п. [Амерал..., 1992; Шиккин..., 1996; Ласло..., 1997].

Увеличение объемов используемых данных потребовало разработки новых алгоритмов выполнения операций оверлея, клиппирования, зуммирования и картографической визуализации. Это не означает, что каждый пользователь ГИС должен в совершенстве владеть всеми тонкостями использования названных алгоритмов, но знать соответствующую терминологию желательно. К сожалению, так же, как в ситуации с картографией, нельзя утверждать, что специализированные словари и ГОСТы успевают отследить появление новой терминологии, поэтому из них были позаимствованы в основном устоявшиеся термины и их английские эквиваленты [Волков..., 1994; Заморин..., 1988; Микиша..., 1989; Орлов..., 1987]. Среди использованной при подготовке данного словаря литературы читатель встретит в основном учебную и научную. Большое ее количество появилось буквально в последние годы-два, что, несомненно, позволило значительно изменить содержание Словаря [Гринберг..., 1997; Иванов..., 1995; Ласло..., 1997; Томпсон..., 1997; Шиккин..., 1997]. Появление новых публикаций в то же время показывает, какой динамичной областью является компьютерная гра-

фика. Поэтому, наверное, трудно рассчитывать на то, что приведенные в Словаре термины удовлетворят всех.

Хотя общее количество терминов, которые можно отнести к компьютерной графике и вычислительной геометрии, довольно значительно, некоторые из них успели перекочевать за последние годы в разделы общей информационной и базовой геоинформационной лексики. Поэтому остаток весьма скромен.

Некоторые проблемы авторы испытывали при определении таких понятий, как геометрический примитив, геометрический объект и т. п.

Помещенные в Словарь термины из области вычислительной техники и общей информатики, а также некоторые математические выполняют служебную функцию, отражая лексическое окружение, традиционное для геоинформационных текстов.

При отборе терминов учитывались два обстоятельства: естественные ограничения содержания Словаря и господствующая операционная среда, точнее платформа, аппаратно-программные условия реализации современных ГИС, исходя из того, что практически все пользователи работают на платформах Unix или Wintel (Wintel=Windows+Intel), причем численное большинство (в России подавляющее) — на последней.

Математические термины относятся главным образом к геометрии. Основным источником послужил испытанный временем [Англо-русский..., 1994], а также общетехнический англо-русский словарь [Бурман и др., 1995]. Широко привлекалась [Математическая..., 1977–1985]. Правда, в ней отсутствуют такие понятия, как искусственный интеллект, экспертные системы. Видимо, это можно отнести к времени начала издания томов: еще не забылось осуждение «буржуазной лженуки» хибернетики.

Вычислительная техника в СССР развивалась в 50–60-х годах независимо от западного мира. Ученые обосновывали и разрабатывали программы, принципы реализации параллелизма и пр., не думая о том, что все это когда-то назовут компиляторами, сопрограммами, суперви-

зорами, каналами и т. д. Производством техники занимались оборонные отрасли. Соответственно большой потребности в словарях по вычислительной технике и программированию (или, шире, информатике) не было. Положение изменилось в конце 60-х – начале 70-х годов, когда со страниц оригинальных и переводных книг, из документации на аппаратное и программное обеспечение хлынули поток новых непривычных терминов. Чаще всего это были транслитерации, вроде: supervisor — супервизор (одно время параллельно применялась и фонетически более близкая конструкция "суперэйзэр"), display — дисплей. Иногда делались попытки подобрать русский эквивалент: operating system — операционная система; глагол "брюксе" переводили как "просматривать" — время "браузеров" и "браузеров" еще не наступило. Все это было закреплено в первых отечественных словарях [Зайденберг и др., 1974; Шишмарев и др., 1978] и в переводе словаря IBM [Вычислительная..., 1978]. Отметим, что в создании словаря В.К. Зайденберга с группой авторов принимал участие Е.К. Масловский, позднее подготовивший еще несколько словарей [Масловский, 1992; Масловский и др., 1992]. IBM Corp. неоднократно перерабатывала и переиздавала свой словарь [IBM Dictionary..., 1994], в 1994 г. вышло 10-е издание; имеется версия этого словаря на CD-ROM.

Вероятно, перемены стали заметны начиная со словаря А.Б. Борковского [Борковский, 1989]. Прошло еще несколько лет, и начался выпуск словарей, отражавших преимущественно или исключительно терминологию, связанную с персональными компьютерами: [Масловский, 1992; Толковый словарь по вычислительной технике, 1995; Современный..., 1996; Григорьев, 1997; Англо-русский словарь по вычислительной технике, 1998]. Сюда же относится [Першиков и др., 1992], отдающий дань как временам «майнфреймов» ( процветающим и ныне на Западе и в Японии), так и повсеместному применению ПК. Сетевая проблематика отразилась в словарях [Гнедовский и др., 1981; Архитектура..., 1989], созданных в 80-е гг. под руково-

водством Э.А. Якубайтиса и посвященных, главным образом, сетям телеобработки. Бурное развитие сетей, особенно локальных, отразилось в словарях последних лет [Англо-русский..., 1997; Англо-русский..., 1995; Дайсон, 1997]. Дополнительный сервис для читателя иноязычной литературы предоставляют толковые словари: [Вычислительная..., 1978; Першиков, 1995; Борковский, 1989; Григорьев, 1997; Толковый..., 1995; Дайсон, 1997; Толковый..., 1989; Англо-русский..., 1995; Архитектура, 1989; Воройский, 1998; The Hutchinson..., 1996; Ваулина, 1998]. Два из рекомендемых толковых словарей [Вычислительная..., 1992; Информатика, 1992] в существенной степени опираются на стандарты отечественных ГОСТов и стандарты Международной организации по стандартизации ISO. В приложениях к словарям приведены списки использованных стандартов; их обширный и свежий перечень можно найти и в словаре Ф.С. Воройского [Воройский, 1998]; сами руководящие документы по стандартизации в области вычислительной техники и автоматизированных систем содержатся, в частности, в [Автоматизированные системы с. 38–43]. Словари с новейшей компьютерной терминологией, не зафиксированной в [Лемешко и др., 1996], можно найти в периодике: «Мир ПК», «PC MAGAZINE (Russian edition)» и др. Из зарубежных толковых словарей стоит обратить внимание на [Spencer, 1992]. В некоторых случаях может оказаться полезным перевод термина на другие языки, кроме английского, такую помочь предлагают [Борковский и др., 1991; Масловский и др., 1990; Шишмарев, 1978; Актуальные..., 1988].

Таковы основные аспекты формирования Словаря по отдельным тематическим группам и рекомендации по использованию дополнительной литературы.

Самостоятельным разделом словаря является список латинских сокращений – наиболее употребительных научных терминов, наименований организаций, фирм, программных и цифровых продуктов. В случае отсутствия интересующего сокращения читателю можно рекомендовать аналогичные разделы словарей в со-

ставе справочного аппарата упомянутых выше изданий, а также специализированные словари [Добринов, 1994; Сокращения..., 1992; Цуканов, 1995].

Алфавитный указатель составлен из заголовочных терминов, выделенных жирным шрифтом, и внутристатейных терминов.

Указатель английских терминов включает английские эквиваленты, поставленные в соответствие русским в словесных статьях (и заголовочным, и внутристатейным). Каждый элемент указателя снабжен иноязычным эквивалентом и ссылкой к статье с соответствующим буквенно-цифровым индексом.

Список литературы Словаря включает словари, значительная часть которых упомянута выше, учебную, научную и справочную литературу, представляющую интерес с точки зрения более углубленного или широкого знакомства с геоинформационной терминологией. Наиболее значительные публикации, рекомендуемые авторами для первоочередного ознакомления, снабжены аннотациями. В дополнение к ним можно рекомендовать некоторые общегеографические словари, среди которых [Географический..., 1988], содержащий около 4500 статей, [Четвертьязычный..., 1979] с 5700 терминами и понятийно-терминологический словарь [Алаева, 1983]. Все они снабжены объемистыми списками литературы, включающими разнообразные словари по частным географическим дисциплинам. Словарь Э.Б. Алаевой примечателен тем, что построен на основе тщательной рецензии и анализа понятийно-терминологического аппарата социально-экономической географии, представляя собой образец упорядочения научной терминологии. Для знакомства с англоязычной лексикой рекомендуем недавно изданные англо-русские и русско-английские политехнические словари [Новый..., 1997; Большой..., 1997]. Часть источников, помещенных в список литературы, представляет собой ссылки из текстов статей Словаря.

В заключение необходимо отметить, что работа над Словарем рассматривается авторами как вклад в решение задачи упорядочения геоинформационной лексики. Ее решение предполагает анализ предметной области науки,

отбор и определение понятий, их систематизацию и группировку, построение классификаций, конструирование новых терминов, устранение недостатков, связанных с их многозначностью, синонимией, несистемностью, несоответствием терминов понятиям, их длиннотой и неудобопроизносимостью, перегруженностью иностранными заимствованиями, отсутствием русскоязычных терминов или использованием профессионального жаргона. Очевидны и прикладные аспекты такой работы: составление толковых и иных словарей, гlosсариев в составе справочного аппарата геоинформационных изданий научно-монографического, популяризационного, учебного и информационно-справочного характера, подготовка и обновление стандартов в области геоинформатики, включая, в первую очередь, серию ГОСТов Термины и определения, иных аналогичных нормативных инструктивных или рекомендательных материалов, унификация интерфейса программных средств географических информационных систем (в том числе при русификации и локализации программных продуктов ГИС), создании классификаторов, тезаурусов и иных инструментов, обслуживающих процесс циркуляции научно-технической информации, библиотечное дело, создание баз данных и их метасопровождения (баз метаданных), квалифицированный перевод зарубежной научно-технической литературы и документации, рекламное дело.

Три обстоятельства усложняют такое исследование: 1) русскоязычная терминология по геоинформатике как относительно новой дисцип-

лине находится в стадии формирования, в постоянной динамике; 2) русскоязычная и западная терминологии ГИС, будучи тесно связанными с множеством смежных научных дисциплин и технологий и ассимилировав «чуждые» термины, «чужесловья» (по В.И. Далю) представляют собой конгломерат из размытого собственно геоинформационного ядра и фрагментов иных терминологических систем; 3) русскоязычные термины в существенной своей части опираются на англоязычные заимствования, наследуя сложившуюся зарубежную научную, технологическую и лексическую практику.

Некоторые наблюдения и обобщения, касающиеся фундаментальных понятий и основных терминов геоинформатики отражены в публикациях: материалах сборника по проблемам геоинформационного картографирования [Берлингарт, Верещака и др., 1993], третьей учебно-практической конференции «Проблемы ввода и обновления пространственной информации» [Кошкарев, 1998] и второй всероссийской конференции «Геоинформатика и образование» [Кошкарев, 1998].

Авторы выражают признательность всем, кто нашел время познакомиться с предварительными версиями Словаря и своими замечаниями, рекомендациями и советами содействовал его усовершенствованию: В.П. Белогуру, Е. Боранскому, Л.В. Мирошниченко-Сарычевой, В.И. Кравцовой, Ю.Ф. Клюкникову, С.В. Хрутову. Огромная благодарность И. Новоселовой, взывшей на себя труд по предварительному техническому редактированию текста и составлению указателей англо- и русскоязычных терминов.



## Как пользоваться Словарем

Термины Словаря расположены в алфавитном порядке. Термины, состоящие из нескольких слов, располагаются по алфавиту первого слова: АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ; ГЕОДЕЗИЧЕСКАЯ СЕТЬ.

Перед каждой словарной статьей помещен буквенно-цифровой индекс – буква алфавита и порядковое место статьи: А1. АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ КАРТОГРАФИЯ; А2. АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ ДЕШИФРИРОВАНИЕ.

Статья начинается с заголовочного термина, выделяемого заглавными буквами и жирным шрифтом, затем следует его аббревиатура (если она есть), англоязычный эквивалент (или несколько), помещаемый в скобках и его варианты и синонимы:

**АТРИБУТ** (attribute), реквизит;

**ПОЛИГОН** (polygon, area, area feature, region, face), многоугольник (в вычислительной геометрии и компьютерной графике), полигональный объект, контур, контурный объект, область;

**ЦИФРОВАЯ МОДЕЛЬ РЕЛЬЕФА, ЦМР** (digital terrain model, DTM; digital elevation model, DEM; Digital Terrain Elevation Data, DTED).

К числу синонимов условно отнесены морфологические варианты заголовочного слова: интерполяция – интерполирование, rasterization – rasterisation, work station – workstation, data base – database; при возможности, они указываются в более компактной форме, например: geographic(al) – для двух вариантов "geographical Information system" и "geographic information system", geo-model(ling) – с учетом американского "modeling".

Факультативная часть термина указывается в скобках, например:

**ШКАЛЫ (НА КАРТАХ)** (scale, graduation);

**ЭКСПОЗИЦИЯ (СКЛОНА)** (aspect, compass aspect, exposure, direction of steepest slope).

При необходимости указываются нерегулярные формы множественного числа английского существительного, например:

**ДАННЫЕ** (datum, pl. data).

Для сложносокращенных английских терминов указывается их происхождение, например:

**Пиксел** (pixel, pix), пэл, пиксель – сокр. от англ. picture element (элемент изображения);

**Бит** (bit) – сокр. от англ. binary digit, «двоячная цифра», или (по другим данным) от basic indissoluble information unit (не делимая далее единица информации), или от binary unit (бинарная единица)...

Синонимы заголовочного термина, призванные словами профессионального жаргона или не рекомендуемые к употреблению, снабжены соответствующими пометками, например:

**РЕГУЛЯРНАЯ СЕТЬ** (grid, regular grid, tessellation) – жарг. грид.

**ЦИФРОВАНИЕ** (digitizing, digitising, digitalization), оцифровка, дигитализация, оцифровывание, жарг. сколка, скальвание.

Сохранено традиционное для некоторых из них написание в кавычках, например:

**ПИКТОГРАММА** (icon), значок, «иконка», «икона», маркер.

Дубликаты (синонимы заголовочного термина и его варианты) и аббревиатуры на своем алфавитном месте имеют статью-отсылку, например:

**ПИКСЕЛЬ** – см. ПИКСЕЛ;

**ЗИС** – см. ЗЕМЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА.

В качестве толкуемого термина-синонима выбирается наиболее распространенный (пиксел из набора вариантов пиксел – пиксель – пэл, дигитайзер из пары наиболее употребительных синонимов дигитайзер – цифрователь), менее многословный (линия – линейный объект, атлас – географический атлас) или более сис-

**темный** (пространственный объект – географический объект, картографическая база данных – база картографических данных).

Если термин имеет несколько значений, они нумеруются арабскими цифрами и отделяются друг от друга точкой с запятой, например:

**РУМБ** (cardinal point, cardinal direction, rhumb) – 1. угол, отсчитываемый в отличие от азимута от северного или южного направления магнитного или истинного меридиана с указанием перед градусной величиной (0 – 90 градусов) соответствующей четверти (главных румбов: СВ, ЮВ, ЮЗ, СЗ); – 2. морская угловая мера, равная 1/32 части окружности; – 3. 1/4, 1/8, 1/16 или 1/32 часть горизонта.

Различные значения термина и смысловые оттенки значения могут сопровождаться выделенным курсивом уточнениями с указанием соответствующих предметных областей: в картографии, в дистанционном зондировании, в вычислительной геометрии и т. п.

При многократном упоминании заголовочного термина в тексте статьидается его побуквенное сокращение, выделенное жирным шрифтом (**ПОЛИГОНЫ ТИССЕНА** – П. Т., АВТОРСКОЕ ПРАВО В КАРТОГРАФИИ – А. п. в к.).

Внутристатейные термины, ассоциированные с заголовочным или видовые по отношению к толкуемому родовому, выделены, как и заголовочные термины, жирным шрифтом, сопровождены англоязычными эквивалентами (в скобках) и синонимами, например:

**Флоппи-диск** (floppy disk, diskette, flexible disk, floppy, FD), дискета, гибкий диск, гибкий магнитный диск, ГМД – сменный магнитный диск, используемый в качестве внешней памяти прямого доступа на контроллере на гибких магнитных дисках, НГМД (floppy-disk drive), называемым также дисководом или приводом...

Перекрестные ссылки на термины основной части Словаря и элементы списка аббревиатур выделены курсивом, например:

**ТРИАНГУЛЯЦИЯ ДЕЛОНЕ** (Delanay triangulation) – 1. треугольная полигональная сеть, образуемая из множества точечных объектов путем их соединения непересекающимися отрезками и используемая, в частности, в модели ТЛН при создании цифровой модели рельефа...

Ссылка может быть оформлена также путем указания см. («смотри»).

Не выделяются, за исключением тех случаев, когда это необходимо, в качестве перекрестных ссылок термины, образующие ядро лексики предметных областей: карта, данные, информация, компьютер и т. п.

Элемент списка латинских сокращений содержит аббревиатуру и ее расшифровку на языке оригинала, русскоязычный эквивалент расшифровки, русскоязычные аббревиатуры, эквивалентные оригинальным (если они имеются), синонимы, омонимы, толкования, пояснения и комментарии, например:

**MSL** – Mean Sea Level – средний уровень моря.

**PC** – Personal Computer – персональный компьютер, персональная ЭВМ, ПК, ПЭВМ.

**СМУК** – Cyan, Magenta, Yellow, Black – голубой-пурпурный-желтый-черный – четыре первичных цвета в субстративной схеме представления цветного изображения (СМУК-модели)...

**OS** – 1. Ordnance Survey – Артиллерийская съемка государственная топографо-геодезическая и картографическая служба Великобритании; 2. Operating System – операционная система, ОС.

**S57** – (IHO Transfer Standard for digital hydrographic data, Special publication № 57) – новое название стандарта **DX90** – стандарт Международной гидрографической организации (ИМО), описывающий формат файла для передачи цифровых морских навигационных карт...

### Список помет и сокращений

авт. – автор	см. – смотри
англ. – английский	сокр. – сокращение
ант. – антоним	т. д. – так далее
др. – другой	т. е. – то есть
жарг. – профессиональный жargon	т. н. – так называемый
напр. – например	т. п. – тому подобный
прим. – примечание	pl. – plural (множественное число)
ред. – редактор	

### Русский алфавит

Аа	Бб	Вв	Гг	Дд	Ее	Жж
Зз	Ии	Кк	Лл	Мм	Нн	Оо
Пп	Рр	Сс	Тт	Үү	Фф	Хх
Цц	Чч	Шш	Щщ	Ээ	Юю	Яя

### Английский алфавит

Aa	Bb	Cc	Dd	Ee	Ff	Gg
Hh	Ii	Jj	Kk	Uu	Mm	Nn
Oo	Pp	Qq	Rr	Ss	Tt	Uu
Ww	Ww	Xx	Yy	Zz		



# **Словарь**

## A

**A1. АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ КАРТОГРАФИЯ** (*automated cartography, computer aided mapping, CAM*) – раздел картографии, охватывающий теорию, методологию и практику создания, обновления и использования карт, атласов и других пространственно-временных картографических произведений в графической, цифровой и электронной формах с помощью автоматических картографических систем и других технических и аппаратно-программных средств.

**A2. АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ ДЕШИФРИРОВАНИЕ** (*image analysis, image processing, computer interpretation, automated interpretation*), автоматическое дешифрирование – один из этапов процесса компьютерной обработки *ДДЭ*, представленных в цифровом виде, т.е. в форме цифровых изображений, включающий ввод изображений в компьютер (*цифрование аналоговых и/или импорт цифровых изображений*), тематическое дешифрирование и экспертную оценку данных. Одним из важных этапов А. д. является **классификация** (*classification*) – автоматическое разбиение изображений по заданному признаку или совокупности признаков на однородные содержательно интерпретируемые области, т.е. выделение объектов или классов объектов по их яркостным и/или геометрическим свойствам и их последующая обработка или интерпретация. Используемые для этого методы включают **клUSTERизация** (*clustering*), **безусловную**, или **неконтролируемую классификацию** (*unsupervised classification*), когда разбивка на классы проводится автоматически без предварительного обучения на эталонах, и **контролируемую классификацию** (*supervised classification*) с обучением на эталонных фрагментах изображения, когда для каждого пикселя во всех диапазонах определяются показатели свойств спектрального отражения и сопоставляются с заданными классами спектральных признаков или с таковыми на эталонных объектах. Классификация иногда рассматривается как один из начальных этапов *дeшифрирования*.

**A3. АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ** (*computer aided mapping, CAM, automated mapping*) – применение технических и аппаратно-программных средств, в т.ч. автоматических картографических систем (AKC), компьютерных технологий и логико-математического моделирования для составления, оформления, редактирования, издания и использования карт и других картографических произведений. А. к. исключает трудовые ручные процессы, повышает производительность труда, качество карт, надежность результатов их анализа. Для обозначения полной автоматизации процессов создания некоторых карт используют термин **автоматическое картографирование** (*automatic(al) mapping*). Обычно А. к. включает этапы ввода данных в AKC, их автоматическую обработку и преобразование по соответствующим программам и алгоритмам и вывод, **визуализацию** данных в картографической форме.

**A4. АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ РАБОЧЕЕ МЕСТО**, APM (*work station, workstation*), рабочая станция – индивидуальный комплекс аппаратных и программных средств, предназначенный для автоматизации профессионального труда специалиста-картографа, проектировщика электронных схем, оператора системы дальнего радиолокационного обнаружения и пр. Обычно в APM входит персональный компьютер или рабочая станция с графическим и/или текстовым дисплеем, графопостроитель и другие периферийные устройства. APM работает в составе локальной или территориальной сети (*networked workstation*) или в автономном режиме (*stand-alone workstation*).

**A5. АВТОМАТИЧЕСКАЯ КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ СИСТЕМА**, AKC (*automatic(al) mapping system, computer-aided mapping system, CAM*) – производственный и (или) научно-исследовательский комплекс автоматических картографических приборов, компьютеров, программных и информационных средств, функционирующих как единная система с целью создания и использования карт. AKC различаются по конфигурации (*configuration*). Они могут

включать подсистемы ввода данных, управления базами данных, цифровой фотограмметрической обработки данных, моделирования и преобразования информации, вывода (визуализации) информации, автоматического цветоизделия, издания карт и др. Различают специализированные автоматические картографические системы (*object oriented automatic mapping system*), предназначенные для изготовления какого-либо одного типа картографических произведений (например, дорожных или морских карт) или обеспечения одного процесса (например, обновления карт), и общекартографические автоматические картографические системы (*general automatic mapping system*). АКС индивидуального пользования носят названия автоматизированного рабочего места картографа (АРМ-К).

**A6. АВТОРСКОЕ ПРАВО В КАРТОГРАФИИ** (*copyright in cartography, authorship in cartography*) – раздел гражданского права, определяющей отношения, связанные с созданием и последующим использованием (изданием, переизданием, полным или частичным воспроизведением) картографических произведений. Права на авторство принадлежат лицу или коллективу, разработавшему программу карты (атласа), авторский оригинал или авторский макет. Если автор карты предложил лишь тему, эскиз карты, соавтором считается картограф-редактор, ответственный за составление карты, разработавший легенду карты, оформление карты и выполнивший другие работы, связанные с изготовлением оригинала карты. При создании большого и сложного картографического произведения различают авторство лиц и коллективов, выпустивших произведение, (атлас, многолистная карта и др.) и авторство создателей отдельных включенных в него карт.

**A7. АЗИМУТ** (*azimuth, bearing*) – угол, ориентирующий относительно направления на север. Различают астрономический азимут (*astronomic(al) azimuth, astronomic(al) bearing*) – угол в горизонтальной плоскости, отсчитываемый от северного направления астрономического меридиана данной точки по часовой стрелке до заданного направления; геодезический азимут (*geodetic azimuth, surveying azimuth*) – угол в плоскости, касательной к эллипсоиду,

отсчитываемый от северного направления геодезического меридиана данной точки по часовой стрелке до заданного направления; магнитный азимут (*compass azimuth, compass bearing, compass direction, magnetic azimuth*) – угол в горизонтальной плоскости, отсчитываемый от северного направления магнитной стрелки компаса по часовой стрелке до заданного направления. Магнитная стрелка склоняется от астрономического меридиана на величину **магнитного склонения** (*declination, compass declination*); магнитное склонение к востоку принимается со знаком «плюс», к западу – со знаком «минус». Различия астрономического и геодезического А. обусловлены уклонением отвесной линии. А. изменяются от 0 до 360°. А. направления с данной точки на другую называют **прямым азимутом** (*forward azimuth*), а с другой точки на данную – **обратным азимутом** (*back azimuth, reverse azimuth*). Прямой и обратный А. называют **взаимными азимутами** (*mutual azimuths*).

**A8. АКС** – см. Автоматическая картографическая система.

**A9. АЛГОРИТМ** (*algorithm*) – дискретный набор конечного числа правил, точных предписаний, определяющих порядок выполнения операций над исходными данными для достижения искомого результата и позволяющих чисто механически решить некую задачу из класса однотипных задач. А. должен обладать свойствами конечности, однозначности (детерминированности), определенности, массовости и результативности. А., выраженный средствами языка программирования, именуется *программой*.

**A10. АНАГЛИФИЧЕСКАЯ КАРТА** (*anaglyphic(al) map, anaglyph*), анаглиф – карта, отпечатанная двумя взаимно дополняющими цветами (сине-зеленым и красным) с параллактическим смещением, так что оба изображения образуют стереопару. При бинокулярном рассмотрении А. к. через специальные очки-светофильтры с красным и сине-зеленым стеклами читателя видит черно-белое стереоскопическое (объемное) изображение местности. Методы компьютерной графики позволяют получать А. к. на дисплее. А. к. используют в качестве учебных пособий как наглядные рельефные модели.

**A11. АНАЛИЗ БЛИЗОСТИ** (neighbourhood analysis, proximity analysis) – 1. пространственно-аналитическая операция, основанная на поиске двух ближайших точек среди заданного их множества и используемая в различных алгоритмах пространственного анализа. А. б. включает поиск ближайшего соседа (nearest neighbour analysis) одной из точек заданного множества или вновь предъявляемой точки (задачи интерполяции и автоматической классификации) и используется для генерации полигонов Тиссена и построения триангуляции Далоне; 2. в ГИС растрового типа: присвоение элементу растра нового значения как некоторой функции значений окрестных элементов (задачи сглаживания, фильтрации).

**A12. АНАЛИЗ ВИДИМОСТИ/НЕВИДИМОСТИ** (viewshed analysis, visibility/unvisibility analysis) – одна из операций обработки цифровых моделей рельефа, обеспечивающая оценку поверхности с точки зрения видимости или невидимости отдельных ее частей путем выделения зон и построения карт видимости/невидимости (visibility map, viewshed map) с некоторой точки обзора (vista point, viewpoint, point of view) или из множества точек пространства (источников или приемников излучений). Пространственный А. в./и. основан и может быть ограничен оценкой взаимной видимости двух точек (point-to-point visibility, intervisibility). Приложения операции А. в./и. связаны с оценкой влияния рельефа (в особенности горного) или «рельефоидов» городской застройки на величину зоны устойчивого радиоприема (радиовидимости) при проектировании радио- и телевещательных станций, радиорелейных сетей и систем мобильной радиосвязи, а также с аналогичными задачами оценок в видимом диапазоне электромагнитного спектра, например оценки маскировочных свойств рельефа местности в оборонных целях или проектирования сети наблюдательных вышек служб слежения за лесными пожарами для минимизации числа вышек при заданных конструктивных параметрах и площади, остающейся недоступной для визуального наблюдения.

**A13. АНАЛИЗ ИЗОБРАЖЕНИЙ** (image analysis) – выделение, классификация и вычисление количественных характеристик изображения.

**A14. АНАЛИЗ И ОЦЕНКА КАРТ И АТЛАСОВ** (map and atlases analysis and evaluation) – исследование свойств и качества картографических произведений, их пригодности для решения каких-либо задач. Критериями при этом выступают: целесообразность избранного масштаба и картографической проекции, достоверность карты и ее научная обоснованность, полнота содержания, геометрическая точность планового и высотного положения объектов, логичность построения легенды, качество оформления карты, качество печати и т. п. Синтетическим критерием анализа является надежность карты. А. и о. к. и а. всегда целепод направленны, поэтому критерии оценки могут приобретать разную значимость (например, в зависимости от назначения карты – как наглядного пособия или как источника для создания баз данных).

**A15. АНАЛИЗ СЕТЕЙ** (network analysis), сетевой анализ – группа пространственно-аналитических операций, имеющих целью исследование топологических и геометрических свойств линейных пространственных объектов (линий), образующих древовидные или циклические сети (гидрографическая сеть, сети тальвегов или водоразделов, сети коммуникаций и т. п.), соответствующие графам, как правило, планарным. Для реализации некоторых операций по А. с. требуется сегментирование дуг (возможность атрибутирования отдельных отрезков дуги или наборов сегментов). А. с. основан на формализмах и алгоритмах теории графов и обычно включает поиск наименее затратного пути (shortest path) или выбор оптимального маршрута (selection of optimum routes, search of optimum path) между узлами линейной сети, т. е. между вершинами соответствующего графа, расчет маршрута движения с минимальными издержками (least cost path problem), решение задачи коммивояжера (travelling salesman problem), размещения ресурсов (allocation of resources) в маркетинговых приложениях, для диспетчеризации процессов (dispatching) и т. п.

**A16. АНАЛИТИЧЕСКАЯ КАРТА** (*analytical map*) — карта, показывающая необобщенные или малообобщенные показатели какого-либо явления (например, карта температуры воздуха) или только отдельные стороны объекта (например, карта экспозиции склонов рельефа).

**A17. АНАМОРФИРОВАННАЯ КАРТА** (*anamorphic map, anamorphose*), **анаморфоза** — топологически преобразованная непротрансвертно-подобная карта (иногда именуемая картондом), в уравнение проекции которой кроме географических координат входит и сам картографируемый показатель (например, плотность населения на эквидистических А. к., расстояние от какого-либо центра на эквидистантных А. к.).

**A18. АННОТАЦИЯ** (*annotation*) — совокупность текстовых (см. *Надписи на карте*), цифровых, символьных, графических и иных элементов, размещаемых внутри или вне поля картографического изображения, т. е. вспомогательного и дополнительного оснащения карт или иной графики в ГИС, включая географические названия, название карты (*map title*), легенду, численный и линейный масштаб, стрелку-указатель «север—юг» (*north arrow*), рамки карты, картографическую сетку или километровую. Под А. чаще всего понимают только те элементы, которые относятся к графике (но не к атрибутивной базе данных); в более широком смысле А. называют также присвоение объектам меток (*labelling*), любое текстовое сопровождение (*lettering*) и тэгирование (*tagging*).

**A19. АППАРАТНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ** (*hardware*), **аппаратные средства, аппаратура, технические средства** — техническое оборудование системы обработки информации (в отличие от *программного обеспечения*, процедур, правил и документации), включающее собственно компьютер и иные механические, магнитные, электрические, электронные и оптические *периферийные устройства* или аналогичные приборы, работающие под ее управлением или автономно, а также любые устройства, необходимые для функционирования системы (например, GPS-аппаратура, электронные картографические приборы и приборы геодезические). Общая организация взаимосвязи эле-

ментов А. о. вычислительных систем называется **архитектурой** (*architecture*), совокупность функциональных частей — **конфигурацией** (*configuration*) системы.

**A20. АППАРАТНО-ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ** (*software/hardware, «hard and soft»*), **программно-аппаратное обеспечение** — совокупность *аппаратного обеспечения* и *программного обеспечения* системы обработки информации.

**A21. АППРОКСИМАЦИЯ** (*approximation*), **аппроксимирование** — замена одних математических объектов другими, в том или ином смысле близкими к исходным. А. позволяет исследовать числовые характеристики и качественные свойства объекта, сводя задачу к изучению более простых или более удобных объектов, характеристики которых легко вычисляются или свойства которых уже известны. Например, в геометрии и топологии рассматриваются А. кривых, поверхностей, пространств и отображений. Некоторые разделы математики в сущности целиком посвящены А., например, теория приближения функций, численные методы анализа. Особое место в задачах А. принадлежит полиномам Чебышева. Широкое применение в последние годы получили и методы А. сплайнами (*spline*). Методы А. в трехмерном пространстве входят в состав инструментария *картографического метода исследования*, применяются при обработке цифровых моделей рельефа, могут быть использованы в комплексе с иными операциями *пространственно-го анализа* в ГИС.

**A22. АРМ** — см. Автоматизированное рабочее место.

**A23. АРХИВИРОВАНИЕ** (*archiving*), **архивация** — 1. помещение данных в архив на носителях (магнитных, магнитооптических и т. д.) для хранения; — 2. упаковка (*packing*), **компрессия** (*compression*) — сжатие файла(ов) с помощью специальных программ-упаковщиков (архиваторов) с целью экономии памяти и хранения резервной копии(й) на носителе — флоопи-диске, стириммерной магнитной ленте, лазерном диске и т. д. Наиболее распространенные архиваторы — ARJ, PKZIP, LHA, LHICE, RAR.

**A24. АТЛАС (atlas, geographical atlas), географический атлас** – систематическое собрание карт, выполненных по единой программе и изданных в виде книги или набора листов. Внутреннее единство А. обеспечивается сопоставимостью, взаимодополнимостью и увязкой карт и разделов, целесообразным выбором проекций (см. Картографические проекции) и масштабов (желательно немногочисленных), едиными установками картографической генерализации, согласованной системой условных знаков и единым дизайном. А. различают: по пространственному охвату – А. планет, мира, континентов и океанов, групп государств, стран (национальный атлас – national atlas), административных единиц или регионов (региональный атлас – regional atlas), городов, городских районов и т. п.; по содержанию – общегеографические атласы (general atlas) и тематические атласы (thematic atlas), в т. ч. физико- и экономико-географические и комплексные; по назначению – научно-справочные атласы (scientific-reference atlas), краеведческие атласы (country atlas, home region atlas), учебные атласы (atlas for education), школьные атласы (school atlas), военные атласы (military atlas), туристские атласы (tourist's atlas), дорожные атласы (road atlas) и т. п. По формату различают большие, или настольные атласы (large-format atlas), атласы книжного формата (book-format atlas) и малые, или карманные атласы (small, pocket atlas), а по способу создания – традиционные и компьютерные атласы (computer atlas) в бумажном варианте или электронные атласы в «безбумажном» электронном виде.

**A25. АТРИБУТ (attribute), реквизит** – свойство, качественный или количественный признак, характеризующий пространственный объект (но не связанный с его местоположением) и ассоциированный с его уникальным номером, или идентификатором; наборы значений атрибутов (attribute value) обычно представляются в форме таблиц средствами реляционных СУБД; классы атрибутов (attribute class) при этом соответствуют именам колонки, или столбца (column), или поля таблицы (field). Для упорядочения, хранения и манипулирования атри-

бутивными данными (attribute data) используются средства систем управления базами данных, как правило реляционного типа. В более широком смысле под А. понимается любое пространственное и непространственное свойство объекта; в этом случае говорят о пространственных атрибутах (spatial attribute) и непространственных атрибутах (aspatial attribute). Процесс присвоения пространственным объектам А. или связывания объектов с А. носит название атрибутирования (attribute tagging, attribute matching). В компьютерной графике – признак, описатель данных, содержащий одну из характеристик элемента данных: имя, тип, длину, количество, форму представления, систему счисления и т.д. Среди атрибутов можно выделить ряд атрибутов примитива (primitive attribute) – специальных свойств, закрепляемых за геометрическим примитивом и определяющих его графические характеристики и используемые при формировании и модификации графического изображения в машинной графике. Атрибуты примитива подразделяются на простые атрибуты (simple attribute) и составные атрибуты (compound attribute), т.е. состоящие из двух или более простых. К простым атрибутам можно отнести: прозрачность (transparency) – свойство отдельных объектов сцены изменять параметры отображения при расположении за данным объектом других объектов сцены или при изменении фона (заднего плана); тип линии (line style) – характеристика типа линии на чертеже, определяемая видом шаблона, используемого для ее изображения, например, непрерывная, штриховая, пунктирная или комбинации этих типов; толщина линии (line width). Обычно задается целым числом пикселов; шаблон (pattern) – двумерный растровый образец, используемый для заполнения многоугольников или других графических объектов путем многократного дублирования; основной цвет, или цвет символа (foreground color) – цвет точек раstra на экране дисплея, образующих литеру, знак или геометрический примитив; цветовой фон (background color) – цвет точек – места размещения знака геометрического примитива на экране дисплея. Эти точки служат фоном для

примитива. Составными атрибутами являются: атрибут закрашивания или кисть (fill-area attribute, brush) – параметр закрашивания участка поверхности, включающий цвет, шаблон, способ выделения границ, способ наложения на исходящее изображение; атрибут линии (line attribute) – характеристика линии, включающая тип (сплошная, прерывистая, пунктирная и т.д.), ширину, цвет и др.; атрибут литеры (character attribute), состоящий из цвета, параметров шрифта, ориентации, размера литер.

**A26. АЭРОФОТОСНИМOK** (aerial photograph, aerial photo, aerophoto, print) – двухмерное фотографическое изображение земной поверхности, полученное с воздушных летательных аппаратов и предназначенное для исследования видимых и скрытых объектов, явлений и процессов посредством дешифрирования и измерений. В зависимости от высоты, с которой проводится фотографирование, получают А. крупномасштабные, среднемасштабные и мелкомасштабные (высотные). Если отклонение оси фотографирования от отвесного положения не выходит за пределы допустимого, получаются плановые аэрофотоснимки (vertical aerial photograph), если ось имеет существенный наклон – перспективные аэрофотоснимки (oblique aerial photograph, perspective aerial photograph). В зависимости от типа используемой фотопленки (photographic film) различают черно-белые, или монохромные аэрофото-

снимки (black-and-white aerial photograph, monochrome aerial photograph), цветные аэрофотоснимки (color aerial photograph), спектрональные аэрофотоснимки (false color composite), а по способу печати с фотопленки – контактные аэрофотоснимки (contact print) и увеличенные аэрофотоснимки (enlargement print). Различают одиночные аэрофотоснимки (single photograph, single-lens photograph) и стереоскопические аэроснимки (stereoscopic photograph, stereopair). Последние дают возможность воспроизвести реалистичное трехмерное изображение при их стереоскопическом просмотре на специальных стереоприборах или в процессе трехмерной визуализации на экране компьютера. На основе А. создают накидные монтажи и репродукции накидного монтажа (mosaic, photographic strip) – сфотографированные мозаики смежных снимков района исследований; фотосхемы (photomontage) – изображения, полученные путем монтажа центральных частей нетрансформированных снимков; фотопланы (aerial photoplans) – изображения, полученные путем монтажа трансформированных снимков; ортофотопланы (orthophoto(graph), orthophotoplans, orthophotomap) – фотопланы, в которых устранены искажения за рельеф; фотокарты (photomap) – фотопланы с координатами, подписями географических названий, изображением рельефа в горизонталях и другими элементами карт.

## Б

**Б1. БАЗА ДАННЫХ, БД** (data base, database, DB) – совокупность данных, организованных по определенным правилам, устанавливающим общие принципы описания, хранения и манипулирования данными. Хранение данных в БД обеспечивает централизованное управление, соблюдение стандартов, безопасность и целостность данных, сокращает избыточность и устраняет противоречивость данных. БД не зависит от прикладных программ. Создание БД и обращение к ней (по запросам) осуществляются с помощью системы управления базами данных (СУБД). Программное обеспечение локаль-

ных вычислительных сетей (ЛВС) первоначально поддерживало режим работы, при котором рабочие станции сети посыпали запросы к БД, расположенной на обслуживающем их компьютере – файл-сервере (file server), получали от него необходимые файлы, выполняли совокупность операций поиска, выборки и корректировки – транзакций (transaction) и отсыпали файлы обратно. При другом режиме рабочие станции ЛВС выступают в роли клиентов, а сервер БД полностью обслуживает запросы (как правило, записанные на языке SQL) и отсылает клиентам результаты, реализуя техно-

**логию клиент-сервер (client/server).** БД может быть размещена на нескольких компьютерах сети; в этом случае она называется **распределенной БД**, РБД (distributed database), как и управляющая ею СУБД – **системой управления распределенными базами данных**, СУРБД (distributed database management system). БД ГИС содержат наборы данных о **пространственных объектах**, образуя **пространственные БД** (spatial database); цифровая картографическая информация может организовываться в **картографические базы данных**, **картографические банки данных**.

**Б2. БАЗА ЗНАНИЙ**, БЗ (knowledge base) – совокупность знаний о некоторой предметной области, на основе которых можно проводить рассуждения. Основная часть экспертных систем, в которых с помощью БЗ представляются навыки и опыт экспертов, разрабатывающих эвристические подходы в ходе решения проблем. Обычно БЗ представляет собой набор фактов и правил, формализующих опыт специалистов в конкретной предметной области и позволяющих на вопросы о ней давать ответы, которые в явном виде не содержатся в БЗ.

**Б3. БАЙТ** (byte, octet, 8-bit byte) от англ. binary term, октада – 1. наименьшая адресуемая единица данных или памяти компьютера, обрабатываемая обычно как единое целое; если не предполагается иное, равна 8 битам; 4 бита, занимающие правую или левую половину Б., называется тетрадой, или полубайтом (nibble, nibble); набор из 2, 4 или 8 Б., обрабатываемый аппаратной частью вычислительной системы как единое целое, называется машинным словом (computer word, word); 2. единица измерения объема памяти и емкости запоминающего устройства (capacity) и основа производных единиц: 1 килобайта (Кбайт, K), равного 1024 байтам, 1 мегабайта (Мбайт, M), равного 1024 Кбайтам, 1 гигабайта (Гбайт, G), равного 1024 Мбайтам, 1 терабайта (Тбайт, T), равного 1024 Гбайтам, 1 петабайта, равного 1024 Тбайтам.

**Б4. БАНК ДАННЫХ**, БнД (databank, data bank) – информационная система централизованного хранения и коллективного использования данных. Содержит совокупность баз данных, СУБД и комплекс прикладных программ.

**БнД** называют **локальным** (local databank), если он размещен в одном вычислительном центре или на одном компьютере; **распределенный БнД** (distributed databank) – система объединенных под одним управлением и посредством компьютерной сети территориально разобщенных локальных БнД. **Картографические банки данных** называются также **банками цифровых карт**.

**Б5. БД** – см. **База данных**.

**Б6. БЗ** – см. **База знаний**

**Б7. Бит** (bit) – сокр. от англ. binary digit – «двоичная цифра», или (по другим данным) от basic indissoluble information unit (не делимая далее единица информации), или от binary unit (бинарная единица), т. е. одна из цифр: 0 или 1 при представлении числа в двоичной системе счисления – минимальная единица количества информации в компьютере, равная одному двоичному разряду; набор, как правило, из восьми Б. носит название **байта**.

**Б8. БЛОК-ДИАГРАММА** (block-diagram) – трехмерный картографический рисунок, симметричный перспективное изображение поверхности с продольным или поперечным вертикальными разрезами, один из видов трехмерных геозображений. Б.-д. строят в аффинных или перспективных проекциях с одной или двумя точками перспективы. По тематике различают Б.-д. геологические, почвенные, атмосферные, океанологические и т.п., а по способу построения – **профильные блок-диаграммы** (cross-section block-diagram), т.е. состоящие из серии профилей, и **изолинийные блок-диаграммы** (isoline block-diagram, isogram block-diagram), на которых поверхность передана изолиниями. Б.-д., вдоль одной из осей которых показано время, называются **метахронными блок-диаграммами** (time-section block-diagram). См. также **Визуализация**.

**Б9. БнД** – см. **Банк данных**.

**Б10. БУФЕРНАЯ ЗОНА** (buffer zone, buffer, corridor), **буфер** – полигональный слой, образованный путем расчета и построения **эквидистант, или эквидистантных линий** (equidistant line), равноудаленных относительно множества точечных, линейных или полигональных пространственных объектов. Операция буфе-

**ризации (buffering)** используется, например, для целей выделения 200-мильной экономической зоны побережья, 100-метровой полосы отчуждения транспортной магистрали и т.п. Б. з. полигонального объекта может строиться

вовне и внутри полигона; если расстоянию между объектами и эквидистантами ставятся в соответствие значения одного из его атрибутов, говорят о **буферизации со взвешиванием** (weighted buffering).

## B

**B1. ВЕКТОР** (vector) – 1. величина, характеризуемая числовым значением и направлением; – 2. направленный сегмент; термин, служащий для образования производных терминов, связанных с векторными представлениями пространственных данных (см. **Векторное представление**, **Векторно-топологическое представление**, **Векторно-растровое преобразование**, **Растрово-векторное преобразование**, **Модель «слагетти»**), векторными форматами (пространственных) данных, устройствами векторной машинной графики (векторный дисплей).

**B2. ВЕКТОРИЗАТОР** (vectorizer) – программное средство для выполнения растрово-векторного преобразования (векторизации) пространственных данных.

**B3. ВЕКТОРИЗАЦИЯ** (vectorization) – см. **Растрово-векторное преобразование**.

**B4. ВЕКТОРНАЯ МОДЕЛЬ ДАННЫХ** (vector data model) – см. **Векторное представление**.

**B5. ВЕКТОРНОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ** (vector data structure, vector data model), **векторная модель данных** – цифровое представление точечных, линейных и полигональных пространственных объектов в виде набора координатных пар с описанием только геометрии объектов, что соответствует нетопологическому В. п. линейных и полигональных объектов (см. **Модель «слагетти»**), или геометрии и топологических отношений (топологии) в виде векторно-топологического представления; в машинной реализации В. п. соответствует векторный формат пространственных данных (vector data format).

**B6. ВЕКТОРНО-РАСТРОВОЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЕ** (rasterization, rasterisation, gridding, vector to raster conversion), **растеризация** – преобразование (конвертирование) векторного представления пространственных объектов в

растровое путем присваивания элементам растра значений, соответствующих принадлежности или непринадлежности к ним элементов векторных записей объектов.

**B7. ВЕКТОРНО-ТОПОЛОГИЧЕСКОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ** (arc-node model), **линейно-узловое представление** – разновидность **векторного представления** линейных и полигональных пространственных объектов, описывающего не только их геометрию (см. **Модель «слагетти»**), но и топологические отношения между полигонами, дугами и узлами.

**B8. ВЕРТИКАЛЬНЫЙ УГОЛ** (vertical angle) – угол в вертикальной плоскости. Различают: угол наклона (angle of bank, angle of pitch, angle of slope) – В. у., отсчитываемый от горизонтальной плоскости вверх от 0 до +90°, и вниз от 0 до -90°; угол возведения, или угловую высоту (angle of altitude, angle of elevation) – угол наклона направления на предмет (например, на спутник или на небесное светило), расположенный над горизонтальной плоскостью; зенитное расстояние (zenith angle, zenith distance) – В. у., отсчитываемый от направления отвесной линии (астрономическое зенитное расстояние – astronomical zenith distance) или от нормали к эллипсоиду (геодезическое зенитное расстояние – geodetic zenith distance) от 0 до 180°.

**B9. ВИДЕОЭКРАН** – см. **дисплей**.

**B10. ВИЗУАЛИЗАЦИЯ** (visualization, visualisation, viewing, display, displaying), **графическое воспроизведение, отображение** – 1. в ГИС, компьютерной графике и картографии – проектирование и генерация изображений, в том числе геоизображений, картографических изображений и иной графики на устройствах отображения (преимущественно на экране дисплея) на основе исходных цифровых данных и правил и алгоритмов их преобразования. Инст-

рументальные средства В. включают масштабирование изображения (scaling, zooming), т.е. изменение его размера по одному или нескольким направлениям сцены – уменьшение (reducing, zoom in) и увеличение (enlarging, zoom out), кратное целому или задаваемое пользователем; прокрутку, или скроллинг (scrolling) изображения, размер которого превышает габариты отображения; панорамирование (pan, panning), т.е. непрерывный сдвиг всего изображения в окне, его плавную прокрутку; пролистывание, или покадровый просмотр, браузинг, броузинг (browsing) многослойного набора или последовательности изображений; процесс отображения на экране средствами компьютерной графики больших объемов численной информации, полученной в результате сбора или являющейся результатом численного моделирования, и формирования изображения сцены, среди которых: воспроизведение (display) – вывод данных; введение изображения (fade-in) – плавное увеличение интенсивности изображения от минимального до необходимого значения; выведение изображения (fade-out) – плавное уменьшение интенсивности изображения от фактического до минимального значения; наложение изображения (superposition of image) – совмещение двух или нескольких изображений в одном окне в единой системе координат; замещение изображения (substitution of image) – наложение, при котором старое изображение полностью замещается новым; размещение сверху (superimpose) – размещение объекта, состоящего из прозрачных или полупрозрачных областей, поверх других изображений (например, текста поверх других видеоизображений); инверсия (inversion) – замена цветов всех пикселов изображения на дополнительные. Для используемой в мониторах RGB палитры такая операция может быть выполнена заменой соответствующей составляющей цвета на ее дополнение (rgb), получаемое по формуле  $r=1-R, g=1-G, b=1-B$ , если основные цвета представлены значениями в диапазоне от 0 до 1; выделение (extraction, highlighting, allocation) – выделение детали изображения или сегмента посредством модифи-

кации визуальных атрибутов; специальный эффект (special effect) – дополнительное средство, расширяющее возможности выделения объектов: мерцание, интенсивность (яркость), образное (негативное) изображение, звук; гашение (blanking, suppression) – подавление визуализации одного или более примитивов вывода или сегментов; заливка (flood filling), закраска (filling), закрашивание (fill) – однотонная закраска плоских графических объектов, имеющих четкие границы; штриховка (crosshatching) – закраска области или всего изображения с помощью шаблона, образованного параллельными или пересекающимися линиями. При В. картографических изображений, кроме того, используются различные графические переменные и особые способы картографического изображения. Получаемые в результате В. изображения могут быть плоскими, или двумерными, планиметрическими (planimetric images, 2-D view, 2-D images), и трехмерными (volumetric images, 3-D view, 3-dimensional view, perspective view) изображениями. Последние строятся в аксонометрической, ортогональной, перспективной (центральной) или иной проекции из центра (центров) проецирования – точки обзора (vista point, view point, point of view) с определенными характеристиками: высотой над поверхностью, расстоянием до нее и направлением обзора. По степени реалистичности результата В. различают нитяные, или сеточные (fishnet image), каркасные, или проволочные, проволочно-каркасные (wire-frame image), полутоноевые, или светотеневые (half-tone image) изображения. Одна из функций обработки цифровой модели рельефа, зачастую используемая совместно с другой операцией обработки ЦМР – наложением на трехмерное изображение планиметрического слоя, или «драпировкой» (draping), в том числе цифровыми аэро- или космомоноизображениями, позволяет получать высокореалистичные объемные изображения территории, динамическое манипулирование которыми (в том числе в тренажерных системах) дает эффекты, близкие к виртуальной реальности. Высокая реалистичность (фотопрелистичность) В. достигается текстурировани-

**ем** (*texture mapping*) изображений при использовании моделей трехмерных данных, допускающих связь текстурного элемента, или **текселя** (*texel*, от англ. *texture element*) поверхности тела с атрибутивными данными. Визуализируемое изображение может дополняться подставкой (*base*); в случае, если грани визуализируемого блока используются для В., подгруженного строения тела, такие изображения носят название **блок-диаграммы**. Выделяют **2,5-мерные изображения** (*2.5 view*), под которыми понимаются: любые плоские изображения рельефа в изолиниях; плоские блок-диаграммы, лишенные трехмерного изображения; любые трехмерные изображения на плоскости в упомянутом выше смысле, признавая трехмерность исключительно истинных трехмерных изображений (*true 3D view*); **стереомодели**, наблюдаемой на стереоприборах, объемных или стереоизображений, полученных аналифическим, голографическим и иными способами, в том числе в специализированных объемных дисплеях непосредственной трехмерной В., типа DVDD (*Direct Volume Display Device*). Финальная В. сконструированного трехмерного изображения носит название **рендеринга**, или **экранизации** (*rendering*). — 2. в **дистанционном зондировании**: дополнительно к общим визуализационным возможностям — воспроизведение **цифрового изображения** или результатов его обработки на дисплее с помощью специальных структур данных, существенно увеличивающих скорость В., — т. н. **пиромидных слоев** (*pyramid layers, reduced resolution datasets*), позволяющих вписывать множество пикселов исходного снимка в ограниченное число пикселов окна дисплея с выводом на него одного из предварительно построенных изображений с разрешением, последовательно уменьшающимся в 2, 4 или 8 крат.

**B11 Визуализатор** (*visualizer, viewer*), **ьюзер,ьюор** — программное средство, предназначенное для **визуализации** данных. В ГИС один из типов программных средств ГИС с набором функций, ограниченных, как правило, возможностями видеозаданной визуализации **карографических изображений**, называемый **картографическим визуализатором** (*map*

**viewer**), с факультативными функциональными возможностями дополнения и преобразования атрибутивных данных, их экспорта и импорта, статистической обработки, деловой графики, вывода изображений на иные графические ле-рифериевые устройства. Простой В. (в том числе графики) носит название **браузера**, или **броузера, просмотрщика** (*browser*).

**B12. ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ** (*virtual reality, VR*) — искусственная действительность, во всех отношениях подобная подлинной и совершенно от нее не отличимая. При этом между искусственной действительностью и воспринимающим ее человеком образуется двусторонняя связь. Динамическая модель реальности создается средствами трехмерной компьютерной графики и обеспечивает (с помощью специальной аппаратуры — **шлема-дисплея** (*head-mounted display, HMD*) и **сенсорной перчатки**) взаимодействие пользователя с виртуальными объектами в режиме реального времени с эффектом его участия в конструируемых сценах и событиях. Важное место в возникновении и развитии систем В. р. принадлежит тренажерам, прежде всего авиационным. С расширением круга пользователей ИИИ возникла потребность включения в Web-страницы элементов В. р.; этой цели служит язык **VRML**. Создание элементов В. р. средствами ГИС, связанное с высокореалистичным воспроизведением внешнего вида физиономических элементов ландшафта при различных внешних условиях (дневного, ночного и сумеречного освещения; наличия облачности, тумана и дымки; сезонных изменений в состоянии ландшафта; фенофаз растительного покрова и т.п.) на основе трехмерного моделирования местности путем наложения аэро- или космического изображения на цифровую модель рельефа, находит применение в симуляторах и тренажерных системах.

**B13. ВИЗУАЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ** (*visual information*) — данные, отображаемые на экране дисплея, телевизора, табло.

**B14. ВРЕЗКА** (*inset map*), **карта-врезка** — дополнительная карта, помещаемая в одной рамке с основной картой и содержащая более подробное изображение какого-либо участка,

положение территории по отношению к ее окружению, дополнительные данные и др.

**B15. ВЫПУКЛАЯ ОБОЛОЧКА** (*convex hull*) – граница множества, являющегося пересечением всех выпуклых множеств, содержащих данное множество.

**B16. ВЫСОТА** (*absolute height*, *absolute altitude*, *height*, *spineheight*, *elevation*, *altitude*), **абсолютная высота**, **(высотна)** отметка – одна из координат, отсчитываемая от поверхности, принятой за начало счета. Различают: **геодезическую высоту** (*geodetic height*, *ellipsoid height*) – расстояние от эллипсоида по нормали к нему до заданной точки; **ортометрическую высоту** (*geoidal height*,

*orthometric height*) – расстояние от геоида по отвесной линии до заданной точки; **нормальную высоту** (*normal height*) – расстояние от квазигеоида по нормали к эллипсоиду до заданной точки. **B.** положительны над отсчетной поверхностью и отрицательны под ней. Геодезическая **B.** равна сумме ортометрической **B.** и **B.** геоида над эллипсоидом или сумме нормальной **B.** и **B.** квазигеоида над эллипсоидом. **B.**, отсчитываемые от некоторого произвольного начала, называют **относительными высотами** (*relative height*). Разность **B.** текущей точки относительно **B.** другой точки называют **превышением** (*height difference*).

## Г

**G1. ГЕНЕРАЛИЗАЦИЯ** (*generalization*) – обобщение геоизображений мелких масштабов относительно более крупных, осуществляемое в связи с назначением, тематикой, изученностью объекта или техническими условиями получения самого геоизображения. **Картографическая генерализация** (*cartographic generalization*) – отбор, обобщение, выделение главных типических черт объекта, выполняемое в соответствии с цензами и нормами отбора, устанавливаемыми картографом или редактором карты, которые, кроме того, проводят обобщение качественных и количественных показателей изображаемых объектов, упрощают очертания, объединяют или исключают контуры, иногда важные, но очень мелкие объекты показывают с некоторым преувеличением. **Дистанционная генерализация** (*remote sensing generalization*, *optical generalization*) – геометрическое и спектральное обобщение изображения на снимках, возникающее вследствие комплекса технических факторов (метод и высота съемки, спектральный диапазон, масштаб, разрешение) и природных особенностей (характер местности, атмосферные условия и др.). **Автоматическая, или алгоритмическая генерализация** (*automated generalization*, *algorithmic generalization*) – формализованный отбор, слаживание (упрощение) или фильтрация изображения в соответствии с заданными алгорит-

мами и формальными критериями. **Динамическая генерализация** (*dynamic generalization*) – механическое обобщение анимаций, позволяющее наблюдать главные, наиболее устойчивые во времени объекты и явления с помощью изменения скорости демонстрации анимаций.

**G2. ГЕНЕРАЛИЗАЦИЯ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ДАННЫХ** (*spatial data generalization*, *spatial data generalisation*) – обобщение позиционных и атрибутивных данных о пространственных объектах в ГИС в автоматическом или интерактивном режиме с использованием операторов генерализации, или генерализационных операторов (*generalization operators*), их наборов или последовательностей, часть которых имеет соответствие в приемах и методах картографической генерализации. Основные из них: **упрощение** (*simplification*), **слаживание** (*smoothing*), **утоньшение линий** (*line thinning*), **разрядка линий**, т. е. устранение избыточных промежуточных точек в цифровой записи линий (*line weeding*), **отбор** (*reselection*), **переклассификация** (*reclassification*), **агрегирование** (*aggregation*), в частности, **объединение смежных полигонов с уничтожением границ между ними** (*polygon dissolving/merging*), **слияние** (*amalgamation*), **маскирование** (*masking*), **прерывание линий** (*omission*), **утрирование размера или формы**

(*exaggeration*), уменьшение мерности объектов, или свертка, коллапс (*collapse*). Операторы Г. л. д. могут применяться глобально (к слою в целом) или локально (к фрагменту слоя, сегменту линии и т.п.), обслуживать чисто графические (позиционные) или структурные преобразования данных. Вмешательство пользователя в процесс автоматической Г. п. д. обычно преследует цель индикации и устранения графических конфликтов в отображениях однотипных и разнотипных объектов путем их смещения, или перемещения (*displacement*), минимизации синергетических эффектов при многократном применении однотипных или последовательном — разнотипных операторов, уменьшения или устранения геометрических и топологических погрешностей, контроля целостности данных и ненарушенности связи позиционной и атрибутивной части данных.

**Г3. ГЕОГРАФИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА** (*geographic(al) information system, GIS, spatial information system*), геоинформационная система, ГИС — 1. информационная система, обеспечивающая сбор, хранение, обработку, доступ, отображение и распространение пространственно-координированных данных (*пространственных данных*). ГИС содержит данные о пространственных объектах в форме их цифровых представлений (векторных, растровых, квадратометрических и иных); — 2: программное средство ГИС (1) — программный продукт, в котором реализованы функциональные возможности ГИС. Поддерживается программным, аппаратным, информационным, нормативно-правовым, кадровым и организационным обеспечением. По территориальному охвату различают глобальные, или планетарные, ГИС (*global GIS*), субконтинентальные ГИС, национальные ГИС, зачастую имеющие статус государственных, региональные ГИС (*regional GIS*), субрегиональные ГИС и локальные, или местные, ГИС (*local GIS*). ГИС различаются предметной областью информационного моделирования: городские, или муниципальные, ГИС, МГИС (*urban GIS*), природоохранные ГИС (*environmental GIS*) и т.п.; среди них особое наименова-

ние, как широко распространенные, получили земельные информационные системы. Проблемная ориентация ГИС определяется решаемыми в ней задачами (научными и прикладными). Среди них инвентаризация ресурсов (в том числе кадастр), анализ, оценка, мониторинг, управление и планирование, поддержка принятия решений. Интегрированные ГИС, ИГИС (*integrated GIS, IGIS*) совмещают функциональные возможности ГИС и систем цифровой обработки изображений — данных дистанционного зондирования. (см. *Обработка снимков*) в единой интегрированной среде. Полимасштабные, или масштабно-независимые, ГИС (*multiscale GIS*) основаны на множественных, или полимасштабных, представлениях пространственных объектов (*multiple representation, multiscale representation*), обеспечивая графическое или картографическое воспроизведение данных на любом уровне масштабного ряда на основе единственного набора данных с наибольшим пространственным разрешением. Пространственно-временные ГИС (*spatio-temporal GIS*) оперируют пространственно-временными данными. Реализация геоинформационных проектов (*GIS project*), создание ГИС в широком смысле слова включает: этапы предпроектных исследований (*feasibility study*), в том числе изучение требований пользователя (*user requirements*) и функциональных возможностей используемых программных средств ГИС, технико-экономическое обоснование, оценку соотношения затраты/прибыль (*costs/benefits*); системное проектирование ГИС (*GIS designing*), включая студию пилот-проекта (*pilot-project*); разработку ГИС (*GIS development*); ее тестирование на небольшом территориальном фрагменте или тестовом участке (*test area*); прототипирование, или создание опытного образца, или прототипа (*prototype*); внедрение ГИС (*GIS implementation*); эксплуатацию и использование. Научные, технические, технологические и прикладные аспекты проектирования, создания и использования ГИС изучаются геоинформатикой.

**Г4. ГЕОГРАФИЧЕСКАЯ ОСНОВА КАРТЫ** (topographic base, topographical basis, base map), топографическая основа карты – общегеографическая часть тематической или специальной карты, используемая для привязки данных, нанесения тематического содержания, ориентирования при работе с картой. Г. о. к. обычно включает береговую линию, гидрографию, границы, населенные пункты и дорожную сеть.

**Г5. ГЕОДЕЗИЧЕСКАЯ ЛИНИЯ** (geodesic line, geodetic length, geodetic line) – линия кратчайшего расстояния между двумя пунктами на поверхности, в том числе на эллипсоиде; на сфере – дуга большого круга, на плоскости – прямая. Название принято в геодезии и в математике.

**Г6. ГЕОДЕЗИЧЕСКАЯ ОСНОВА КАРТЫ** (control, geodetic control) – совокупность геодезических данных, необходимых для создания карты и определяющих положение объектов на карте по широте, долготе и абсолютной высоте. Г. о. к. включает принятый для построения карты эллипсOID и геодезическую сеть.

**Г7. ГЕОДЕЗИЧЕСКАЯ СЕТЬ** (control net, geodetic control, geodetic net, network, frame, framework) – сеть геодезических пунктов (geodetic points), закрепленных на земной поверхности, положение которых определено в общей для них системе координат. Г. с. подразделяют на нивелирные, или высотные, геодезические сети (level control, levelling network, elevation control, vertical control, vertical net), построенные нивелированием с помощью нивелиров и других геодезических приборов, каждый нивелирный пункт, репер (benchmark) хранит высоту; плановые, или опорные, геодезические сети (plane control, horizontal control, horizontal net), созданные способами триангуляции (triangulation network) – измерение углов и некоторых сторон треугольников, полигонометрии (polygonal network, traverse network) – построения ходов, все стороны и углы поворота которых подлежат измерению, трилатерации (trilateration network) – измерения длин сторон треугольников и других геометрических фигур, комплексирования линейно-угловых построений (combined linear-angular network) и с применением спутниковых систем позиционирования. Каждый пункт

плановой геодезической сети (centre, control point, station mark, survey mark) хранит геодезические широты и долготы и (или) плоские прямоугольные координаты. Пространственные геодезические сети (spatial control, three dimensional net, 3D network) – Г. с., создаваемые методами космической геодезии, каждый пункт хранит три координаты, определяющие его положение в земном пространстве. Г. с. различают по назначению, территориальному охвату, по точности и густоте построения. Г. с. бывают мировыми, континентальными, государственными, локальными (world, continental, national, local net). Г. с., на части пунктов которых определены астрономические координаты и азимуты, называют астрономо-геодезическими геодезическими сетями (astrogeodetic network). Г. с., создаваемые в развитие сетей более высокого порядка точности, называют геодезическими сетями сгущения (control extension). Г. с. сгущения, создаваемую для ведения топографических съемок, называют съемочной геодезической сетью (survey control). Наиболее достоверные значения высот, плановых или пространственных координат находят уравниванием (adjustment) – обработкой отягощенных погрешностями геодезических измерений по методу наименьших квадратов.

**Г8. ГЕОДЕЗИЧЕСКИЕ РЕФЕРЕНЦНЫЕ СИСТЕМЫ** (geodetic reference systems), системы относности – устанавливают параметры, определяющие фигуру, размеры и гравитационное поле Земли. Общеземные, или международные, межгосударственные геодезические референцные системы (World geodetic reference systems) – используемые в масштабах всей планеты. Они также закрепляют геоцентрическую гринвичскую прямоугольную систему координат (Earth-centered Greenwich Cartesian coordinate system) – ее начало в центре масс Земли, ось Z направлена на фиксированное положение Северного полюса Земли ( $CIO$ ,  $CTP$ ), ось X лежит в плоскости среднего гринвичского меридиана, оси X и Y – в плоскости экватора. Важнейшими параметрами Земли являются: произведение гравитационной постоянной на массу, угловая склон-

рость вращения, экваториальный радиус, сжатие, скорость света в вакууме и коэффициенты, характеризующие гравитационное поле Земли. Общеземными Г. р. с. являются *IERS*, ее европейская подсистема *ETRS*, *GRS-80*. *GPS* действует в Г. р. с. *IGS-84*. В России без интеграции с западными странами создана Г. р. с. *ПЗ-90* (Параметры Земли 1990 г.). В ней работает ГЛОНАСС (*GLONASS*). В РФ с 1995 г. действует Г. р. с. *СК-95*. Составной частью Г. р. с. являются геодезические сети, фиксирующие положение координатной системы. В *IERS* установлены сети *ITRF*. Небесные сети *ICRF* закрепляют полярную ось Земли в Солнечной системе, приводя ее к положению на начало 2000 г. Поверхность и полюса Земли подвержены геодинамическим процессам, и геоцентрические координаты со временем изменяются. Их каталоги обновляют и указывают, к какой эпохе они относятся, например, *ITRF-89*, *ITRF-94* и т.д. *ETRS* принадлежат опорные сети *EUREF*. В отдельных регионах или государствах, применяя референц-эллипсоиды, центры которых не совмещены с центром масс Земли, устанавливают квазигеоцентрические координаты. Например, система координат 1942 г. (*СК-42*) на референц-эллипсоиде Красовского применялась в СССР, действует в РФ; центр эллипсоида смещен с центра масс Земли на более чем 150 м.

**Г9. ГЕОДЕЗИЯ** (*geodesy*) — область науки, техники и производства, разрабатывающая средства и методы измерений, а также методы вычислений взаимного и пространственного положения объектов, параметров Земли и ее объектов и изменения этих параметров во времени. Состоит из следующих дисциплин: **теоретическая геодезия** (*theoretical geodesy, physical geodesy*) — занимается разработкой теорий и методов определений фигуры Земли (ее формы и размеров), внешнего гравитационного поля и их изменений во времени, используя астрономо-геодезические, гравиметрические, спутниковые и другие измерения высокой точности; **сфериодическая геодезия** (*spheroid(al) geodesy, geodesy on the ellipsoid*) — изучает геометрию земного эллипсоида, методы решения геодезических задач на его поверхно-

сти и в трехмерном пространстве, теорию его отображения на сфере, а также на плоскости с целью введения плоских прямоугольных координат; **основные геодезические работы** (*basic geodetic survey*) — изучает средства и методы высокоточных геодезических измерений, а также математической обработки результатов измерений с целью построения и закрепления на местности плановых и высотных государственных геодезических сетей (эти три дисциплины традиционно составляют содержание **высшей геодезии** — *geodetic survey(ing), higher geodesy, higher survey(ing)*); **космическая, или спутниковая, геодезия** (*celestial geodesy, satellite geodesy, space geodesy*) — изучает вопросы использования наблюдений искусственных и естественных спутников Земли для решения научных и научно-технических задач Г.; **топография** (*topography*) — изучает средства и методы геодезических измерений с целью отображения земной поверхности на топографических планах и картах; **морская геодезия** (*marine geodesy*) — решает задачи Г. в пределах Мирового океана; **прикладная, или инженерная, геодезия** (*applied geodesy, engineering geodesy*) — изучает методы геодезических измерений, выполняемых при изысканиях, проектировании, строительстве и эксплуатации инженерных сооружений, монтаже оборудования, а также эксплуатации природных ресурсов; **маркшейдерское дело** (*mining geodesy, mine-survey*) — отрасль Г. в горной науке и технике, занимается пространственно-геометрическими измерениями в недрах Земли и их отображением на планах, картах и другой документации. Свои задачи Г. решает в тесном сотрудничестве с астрономией и гравиметрией (разделы этих наук, разрабатывающие вопросы соответствующих измерений в интересах Г., называются геодезическими), тесно связана с картографией, ГИС, фотограмметрией, дистанционным зондированием, науками о Земле, математикой, физикой и др.

**Г10. ГЕОИД** (*geoid*) — фигура Земли, ограниченная поверхностью, к которой отвесные линии всюду перпендикулярны и которая проходит через точку начала отсчета высот, закрепленную на высоте среднего уровня моря.

## Словарь

Эта поверхность близка к уровням морей и океанов в состоянии покоя и равновесия. В России она проходит через нуль Кронштадтского футштока, совпадающий со средним уровнем Балтийского моря за период 1825–1840 гг. Поверхность Г. служит началом отсчета ортотропических высот. Нормальные высоты отчитываются от поверхности **квазигеоида** (*quasi-geoid*), однозначно определяемой по наземным измерениям, совпадающей с Г. на морях, океанах и близко подходящей к нему на суше — на равнинах отклонения от Г. составляют несколько см, в горах не превосходят 2 м.

**Г11. ГЕОИЗОБРАЖЕНИЕ** (*geoimage, geo-representation*) — любая пространственно-временная масштабная генерализованная модель земных (планетных) объектов или процессов, представленная в иконической образной форме. Различают двумерные плоские геоизображения (*2D geoimages, flat geoimages*), например карты, планы, электронные карты, аэро- и космические снимки; трехмерные, или объемные, геоизображения (*3D geoimages, volumetric geoimages*), например, стереомодели, анаглифы, блок-диаграммы, картографические голограммы; динамические геоизображения (*dynamic geoimage*), т.е. анимации, картографические фильмы, мультимедийные карты и атласы.

**Г12. ГЕОИКОНОНИКА** (*geoiconics*) — научная дисциплина, разрабатывающая общую теорию геоизображений, методы их анализа, преобразования и использования в научно-практической деятельности.

**Г13. ГЕОИНФОРМАТИКА** (*GIS technology, geo-informatics*) — наука, технология и производственная деятельность по научному обоснованию, проектированию, созданию, эксплуатации и использованию географических информационных систем, по разработке геоинформационных технологий, по прикладным аспектам или применению ГИС (*GIS application*) для практических или геонаучных целей. Входит составной частью в геоматику (по одной из точек зрения) или предметно и методически пересекается с ней.

**Г14. ГЕОИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА** — см. Географическая информационная система.

**Г15. ГЕОИНФОРМАЦИОННОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ** (*geoinformational mapping, geoinformatic mapping*) — отрасль картографии, занимающаяся автоматизированным составлением и использованием карт на основе геоинформационных технологий и баз географических (геологических, экологических, социально-экономических и др.) знаний.

**Г16. ГЕОИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ** (*GIS technology*), ГИС-технологии — технологическая основа создания географических информационных систем, позволяющая реализовать функциональные возможности ГИС.

**Г17. ГЕОИНФОРМАЦИОННЫЙ АНАЛИЗ** (*GIS-based analysis*) — анализ размещения, структуры взаимосвязей объектов и явлений с использованием методов пространственного анализа и геомоделирования.

**Г18. ГЕОКОДИРОВАНИЕ** (*geocoding*) — метод и процесс позиционирования пространственных объектов относительно некоторой системы координат и их атрибутирования. Примером может служить адресная привязка (*address matching*) существующих позиционно неопределенных наборов данных, осуществляется путем установления связей между непространственными базами данных и позиционной частью ЕД ГИС.

**Г19. ГЕОМАТИКА** (*geomatics*) — 1. совокупность применений информационных технологий, мультимедиа и средств телекоммуникации для обработки данных, анализа геоматикой, автоматизированного картографирования; 2. термин, употребляемый как синоним геоинформатики или геоинформационного картографирования.

**Г20. Геометрические алгоритмы** (*geometric(al) algorithms*) — способы решения геометрических задач. В компьютерной графике широко используются такие Г. а., как рисование отрезка прямой Брезенхама (*Bresenham's algorithm for Incremental line segment*) — шаговый алгоритм рисования отрезка прямой на растровом устройстве отображения, например на экране монитора. Прямая, построенная по этому алгоритму, представляет собой некоторое множество пикселов, через которые проходит отрезок математической

прямой. Алгоритм определяет последовательность выбора точек раstra. Рисование дуги окружности Брезенхама (Bresenham's algorithm for incremental of circular arcs) – пошаговый алгоритм рисования дуги окружности на растром устройстве отображения. Окружность, построенная по этому алгоритму, представляет собой некоторое множество закрашенных пикселов, через которые проходит математическая окружность. Алгоритм определяет последовательность выбора точек раstra. Триангуляции (triangulation) – Г. а. планарного разбиения, все конечные грани которого являются треугольниками. Среди алгоритмов триангуляции выделяют геометрические алгоритмы жадной триангуляции (greedy triangulation geometric(al) algorithm), в которых результаты первоначальной триангуляции не уточняются. В жадных алгоритмах на каждом шаге делается все возможное, чтобы сразу подойти как можно ближе к решению, т.е. это методы, в которых возможные в перспективе преимущества приносятся в жертву немедленному приближению к цели. Геометрические алгоритмы локализации точки (point-location, point-in-polygon) решают задачу поиска области, содержащей запрошенную точку. Геометрические алгоритмы отсечения (clipping geometric(al) algorithm) – Г. а. построения пересечения исходного геометрического объекта или совокупности объектов с заданной областью. Как правило, в качестве области выбирается прямогульник. Одной из основных частей алгоритма отсечения являются геометрические алгоритмы отсечения отрезка (segment clipping geometric(al) algorithm). Среди Г. а. принято выделять динамические геометрические алгоритмы (dynamic geometric(al) algorithm), в процессе выполнения которых допустима динамическая корректировка информации, и статические геометрические алгоритмы (static geometric(al) algorithm), для которых вся необходимая информация должна быть полностью известна до начала работы, а также закрытые геометрические алгоритмы (off-line geometric(al) algorithm), обрабатывающие всю совокупность данных целиком, и открытые геометрические алго-

ритмы (on-line geometric(al) algorithm), обрабатывающие данные по мере их поступления. Для обоснования выбора Г. а. используют их свойства, наиболее значимое из которых – сложность (complexity), способы оценки которой разрабатываются в вычислительной геометрии. Обычно это количество элементарных операций, необходимое для решения поставленной задачи. Например, сколько элементарных вычислительных операций необходимо выполнить, чтобы определить все точки пересечения всех отрезков, нарисованных на плоскости. Имеются разновидности такого рода оценок: сложность для худшего случая (worst-case), сложность в среднем (average case).

Г21. ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ (geometrical transformations) – 1. замена геометрической фигуры аналогичным объектом, получаемым из нее по определенным правилам или отображение множества точек пространства в себя; 2. переход от одной системы координат к другой, более удобной для тех или иных целей. Выделяют аффинные преобразования (affine transformations) – точечные взаимно однозначные отображения плоскости или пространства на себя, при котором трем точкам, лежащим на одной прямой, соответствуют три точки, также лежащие на одной прямой. Аффинные Г. п. переводят пересекающиеся прямые в пересекающиеся, параллельные – в параллельные. Аналогичные свойства справедливы для преобразования плоскостей. Аффинные Г. п. задаются формулами линейного алгебраического преобразования; при этом матрица преобразования имеет ненулевой определитель. Частными случаями аффинных Г. п. являются ортогональные преобразования (orthogonal transformations), при которых любая прямая переходит в прямую и сохраняются длины отрезков и углы между прямыми. Среди ортогональных Г. п. в свою очередь выделяют перенос (transfer), при котором все точки смещаются на один и тот же вектор, и поворот, или вращение (rotation), при котором все точки пространства переходят в точки, развернутые на один и тот же угол вокруг одной неподвижной точки или прямой. При вращении плоскости неподвижная точка называется цент-

**ром вращения** (center of rotation), при вращении пространства неподвижная прямая – ось вращения (axis of rotation). Вращение может быть собственным (proper rotation, rotation) и несобственным (improper rotation) в зависимости от того, сохраняет оно или нет ориентацию пространства. Еще одним видом ортогональных преобразований является движение (motion) – преобразование Евклидова пространства, сохраняющее расстояние между двумя точками. Движение, как и вращение, называется собственным и несобственным в зависимости от того, сохраняет оно или нет ориентацию пространства. Собственное движение может быть представлено как вращение на угол и перенос, несобственное движение – как собственное движение и симметрия относительно некоторой прямой. Симметрия относительно точки (reflection in a point) – частный случай ортогонального Г. п., при котором все точки пространства переходят в точки, симметричные относительно одной неподвижной точки.

**Г22. ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ПРИМИТИВЫ** (geometrical primitives), базисный элемент – 1. функции графической библиотеки или графических программ для отображения простейших геометрических объектов. Основное назначение Г. п. – обеспечить программистов и пользователей удобным набором программных средств для формирования геометрических объектов; 2. структуры для передачи информации о простейших геометрических объектах, с помощью которых может быть сформировано описание принятой модели для передачи в другую систему. Эти структуры подобны параметрам функций графической библиотеки. Однако в первом случае действуют ограничения машинной графики. Описание геометрического примитива обычно содержит метрическую и атрибутивную части. Атрибутивная часть передает графические параметры геометрического примитива. Наиболее употребимыми являются следующие геометрические примитивы: 1) точка (point) – простейший геометрический объект, имеющий нулевую размерность, характеризуется только местоположением; 2) отрезок (segment) – совокупность точек (пикселов), через которые проходит геометрический отре-

зок с заданными конечными точками, характеризуется начальной и конечной точками, или начальной точкой и приращениями координат, или длиной и углом наклона; 3) ломаная (open polygon, polyline) – последовательности отрезков, соединяющих заданные точки; 4) полигон, или многоугольник (polygon) – область, ограниченная замкнутой ломаной; 5) прямоугольник (rectangle) – частный случай полигона, ограниченного четырехугольником, все углы которого прямые, как правило геометрический примитив – имеет стороны, параллельные осям координат; 6) плоская кривая (planar curve) – множество точек плоскости, координаты которых удовлетворяют уравнению  $F(x,y)=0$ . Если эта кривая во всех точках имеет непрерывно изменяющуюся касательную, то она называется гладкой кривой (smooth curve). Плоские кривые чаще всего применяются для работы с изолиниями. Наиболее часто в ГИС используют следующие виды плоских кривых: кривая Безье (Bezier curve) – полиномиальная кривая, используемая для аппроксимации кривой по опорным точкам. Кривая Безье целиком лежит в выпуклой оболочке опорных точек; сплайн порядка k (spline of the order k) – рассматриваемая на отрезке  $[a, b]$  с узлами  $a=x_0 < x_1 < \dots < x_k = b$  функция  $S_k(x)$ , k-1 раз непрерывно дифференцируемая на этом отрезке и совпадающая на каждом промежутке  $[x_{k-1}, x_k]$  с многочленом степени не выше k. На сплайновой кривой, заданной в пространстве координат XoY, выделяют точки соединения (joint) – точки, в которых соединяются два последовательных сегмента сплайновой кривой (определенна в пространстве координат), те же точки в параметрическом пространстве называют опорными точками (knobs); бета-сплайн (Beta-spline) – специальная кривая, построенная на основе кубического сплайна и имеющая дополнительные параметры для учета локального наклона и гладкости. В ГИС, предназначенных для решения крупномасштабных задач, число геометрических примитивов обычно расширяется, в их состав включают дуги окружностей и эллипсов, окружности и эллипсы, дуги других кривых второго порядка, различные треугольники и правильные многоугольники и т.п.

**Г23. ГЕОМЕТРИЯ** (*geometry*) – 1. часть математики, изучающая пространственные отношения и формы тел. Включает Евклидову геометрию (*Euclidean geometry*) – древнейшую геометрическую систему, одну из важнейших составных частей элементарной математики, построенную на аксиомах Евклида и изучающую Г. Евклидова пространства; аналитическую геометрию (*analytic(al) geometry*), изучающую простейшие геометрические объекты (прямые, плоскости, поверхности второго порядка и т.п.) средствами алгебры на основе метода координат; проективную геометрию (*projective geometry*) – свойства геометрических фигур, не меняющиеся при проективных геометрических преобразованиях; аффинную геометрию (*affine geometry*) – свойства геометрических фигур, не меняющиеся при аффинных геометрических преобразованиях; вычислительную, или машинную, геометрию (*computational geometry*) – геометрические алгоритмы и компьютерные программы для решения задач, связанных с разнообразными геометрическими построениями и преобразованиями как на плоскости, так и в пространстве, и способы оценки сложности этих алгоритмов; дифференциальную геометрию (*differential geometry*) – геометрические образы, в первую очередь кривые и поверхности, методами математического анализа (обычно в дифференциальной геометрии изучаются свойства кривых и поверхностей в малом, т. е. свойства сколь угодно малых их кусков). Кроме того, в дифференциальной геометрии изучаются свойства семейств линий и поверхностей); сферическую геометрию (*spherical geometry*) – свойства геометрических фигур на поверхности сферы, главной из которых является сферический треугольник и т.д.; 2. в ГИС позиционная часть пространственных данных (в отличие от атрибутивной или содержательной части данных – семантики) или геометрические свойства элементов (примитивов) векторно-топологического представления (модели) данных (в отличие от топологии (2) – их топологических свойств).

**Г24. ГИС** – см. Географическая информационная система.

**Г25. ГЛОБУС** (*globe*) – вращающаяся шарообразная модель Земли, др. планеты или небесной сферы с нанесенным на ее поверхность картографическим изображением. Г. имеет масштаб, систему меридианов и параллелей, условные обозначения, но не содержит искажений, присущих картографическим проекциям. По тематике Г. могут быть общегеографическими, геологическими, политическими и т.п., а по назначению учебными, навигационными и др. Различают земные глобусы (*terrestrial globe*), планетные глобусы (*planetary globe*) и небесные глобусы (*celestial globe*).

**Г26. ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ УГОЛ** (*horizontal angle*) – угол в горизонтальной плоскости, соответствующий двухгренному углу между двумя вертикальными плоскостями, проходящими через отвесную линию в вершине угла. Г. у. изменяются от 0 до 360°.

**Г27. ГРАНИЦА** (*border, boundary, edge*) – линия, разделяющая разноименные полигоны.

**Г28. ГРАФ** (*graph, linear complex, complex*) – конечное множество вершин (*vertex*), соединенных ребрами (*edge*). Вершины и ребра – элементы Г., число вершин называется порядком графа (*graph order*). Таким образом, вершины Г. – объекты, ребра – связи между объектами. Г. называется пустым (*empty graph*), если не имеет ребер. Две вершины называются смежными (*adjacent graphs*), если соединены ребром; два ребра смежны, если имеют общую вершину. Г. называется ориентированным (*oriented graph*), если каждое ребро имеет определенное направление. Ребра такого Г. называются дугами (*arc*). Г. называется связанным (*connected graph*), если любые две его вершины соединены маршрутом (*route*). Формализмы теории Г. нашли применение в ГИС в части анализа сетей.

**Г29. ГРАФИКА** (*graphics*) – 1. средства и системы для ввода, отображения и вывода изображений; 2. область программирования, связанная с разработкой систем построения и преобразования изображений. Принято выделять: деловую графику (*business graphics*) – средства графического представления информации в виде, принятом в деловой практике; иллюстративную графику (*illustrative graphics*) –

машинные изображения, играющие роль иллюстративного материала (деловые схемы, эскизы, географические карты); инженерную графику (*engineer graphics*) — компьютерную графику, основанную на использовании принятых стандартов и направленную на автоматизацию чертежных и конструкторских работ. По способу представления информации выделяют экранную графику (*on-screen graphics*) — компьютерную графику, ориентированную на использование графических дисплеев, которую подразделяют на векторную графику (*vector graphics*) — с представлением изображения в виде совокупности отрезков прямых (векторов) и растровую графику (*raster graphics*) — машинную графику, в которой изображение представляется двумерным массивом точек (элементов *растра*), цвет и яркость каждой из которых задаются независимо.

**Г30. ГРАФИЧЕСКАЯ ФОРМА ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ДАННЫХ** (*graphic form*) — форма представления данных на устройствах графической регистрации (графопостроителях) и графического отображения (дисплеях) в виде графических знаков.

**Г31. ГРАФИЧЕСКИЕ ПЕРЕМЕННЫЕ** (*graphic variables*, *graphic factors*, *semiological factors*) — графические средства, используемые для построения отдельных картографических знаков (см. *Условные знаки*), знаковых систем, графических образов. К числу Г. п. (по Ж. Бертину) относятся форма (*form*, *configuration*), размер (*dimension*), ориентировка (*orientation*), цвет, насыщенность цвета (*color value*, *tone value*) и внутренняя структура знаков (*inner texture*, *gain*). В анимациях в качестве Г. п. выступают мигание знака (*blinking of symbol*), изменение цвета (*color defileation*, *variations in color*), перемещение знака (*moving of symbol*, *displacement of symbol*) по полю изображения и др.

**Г32. ГРАФИЧЕСКИЙ ДИАЛОГ** (*graphics dialog*) — последовательность обмена графической информацией между пользователем и компьютером. Графический диалог можно подразделить на графический ввод (*graphic input*) и графический вывод (*graphics output*) — ввод и вывод данных средствами машинной графики.

Одним из эффективных средств осуществления графического диалога является **графический интерфейс пользователя**.

**Г33. ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ** (*graphical user interface*, *GUI*), **графический пользовательский интерфейс**, **GUI-интерфейс** — графическая среда организации взаимодействия пользователя с вычислительной системой (см. *Интерфейс*). К основным элементам Г. и. л. относят: рабочий стол (*desktop*), окна, меню, линейки инструментов, или инструментальные линейки, планки инструментов (*tool bar*), представляющие собой наборы пиктограмм, выбор которых инициирует какое-либо действие, линейки прокрутки (*scroll bar*) и элементы управления (*controls*): кнопки (*buttons*), в том числе кнопки команд (*command buttons*), кнопки настройки (*options buttons*), переключатели (*radio buttons*), наборы значений (*value sets*), выключатели (*check boxes*), списки (*list boxes*), текстовые зоны (*text boxes*), спиннери (*spinners*) и др.

**Г34. ГРАФИЧЕСКИЙ КОНВЕЙЕР** (*graphics pipeline*) — упорядоченная последовательность операций над графическими примитивами. С помощью Г. к. пользователь может реализовать технологию, адекватную решаемой им задаче. Этот метод широко используется при вводе информации в таких программах, как MicroStation.

**Г35. ГРАФИЧЕСКИЙ ОБРАЗ** (*pattern*, *graphic image*) — 1. рисунок, конфигурация, структура геоизображения, отображающая реальную или абстрактную геоструктуру (геосистему), являющуюся ее прообразом. Формирование Г. о. происходит за счет пространственной комбинации, взаиморасположения, наложения графических элементов, характера их упорядоченности (организации); 2. модель (знаковая или копийная), дающая вид, очертания, подобие геосистемы, ее изображение.

**Г36. ГРАФИЧЕСКИЙ ОБЪЕКТ** (*graphics object*) — 1. модель объекта реального мира, представленная в виде графического изображения; 2. совокупность графических примитивов, обычно соответствующих одному объекту отображаемой сцены.

**Г37. ГРАФИЧЕСКИЙ ПАКЕТ** (graphic package) — набор подпрограмм, предназначенных для использования в прикладной программе с целью формирования графического изображения на графопостроителе или дисплее.

**Г38. ГРАФИЧЕСКИЙ ЭЛЕМЕНТ** (graphic element) в машинной графике — элементарные данные (точка, отрезок, вектор и т.п.), характеризующиеся своим положением на плоскости и представляющие графический примитив вывода.

**Г39. ГРАФИЧЕСКИЙ ЯЗЫК** (graphic language) — языковые средства пользователя графической системы, применяемые им при написании прикладной программы и в процессе взаимодействия с ней.

**Г40. ГРАФИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ** (graphics support) — совокупность программных и технических средств машинной графики.

**Г41. ГРАФИЧЕСКОЕ РЕДАКТИРОВАНИЕ** (graphics editing) — изменение фрагментов, отдельных объектов или их деталей изображения посредством графического редактора, или редактора изображения (graphics editor). При Г. р. используются следующие операции: вырезание (cut) — выделение необходимой области или совокупности объектов и пересылка их в специальный буфер; выборочное удаление (selective erase) объектов без пересычки фона; отсечение (clipping) — удаление части изображения, лежащей вне заданной области; вставка (paste) — операция при редактировании изображения (cut and paste), заключающаяся в перемещении выделенной с помощью операции cut области (фрагмента) изображения на новое место; перетаскивание, или буксировка (dragging), — метод динамического перемещения выбранного объекта или группы объектов.

**Г42. ГРАФОПОСТРОИТЕЛЬ** (plotter), плоттер, автоматический координатограф — устройство отображения, предназначенное для вывода данных в графической форме на бумагу, пластик, фоточувствительный материал или иной носитель путем черчения, гравирования, фотoreгистрации или иным способом. Различают планшетные графопостроители (flatbed plotter) с размещением носителя на плоской поверхности, барабанные графопостроители

(drum plotter) с носителем, закрепляемым на вращающемся барабане, рулонные, или роликовые, графопостроители (roll-feed plotter) с чертежной головкой, перемещающейся в одном направлении при одновременном перемещении носителя в перпендикулярном ему направлении. Изготавливаются в напольном (floor) и настольном (table) исполнении. По принципу построения изображения выделяются векторные графопостроители (vector plotter) и растровые графопостроители (raster plotter). Векторные Г. создают изображение пером или карандашом. Растровые Г., наследуя конструктивные особенности принтеров, создают изображение путем построчного воспроизведения, по способу печати подразделяясь на электростатические графопостроители (electrostatic plotter) с электростатическим принципом воспроизведения, струйные графопостроители (ink-jet plotter), основанные на принципе струйной печати (выдавливании красящего вещества через сопла форсунок), лазерные графопостроители (laser plotter), воспроизводящие изображение с использованием луча лазера, светодиодные графопостроители (LED-plotter), отличающиеся от лазерных Г. способом перенесения изображения с барабана на бумагу, термические графопостроители (thermal plotter), микрофильм-плоттеры, или фотоплоттеры (microfilm-plotter, photographic film recorder, photo plotter), с фиксацией изображения на светочувствительном материале. Основные конструктивные и эксплуатационные характеристики Г., кроме названных выше: формат воспроизводимого изображения-оригинала, обычно от А4 до А0 для Г. нерулонного типа или измеряемое рабочей длиной барабана и максимальной длиной рулона (до нескольких десятков метров), размер рабочего поля (plotting area), точность (accuracy), разрешение растровых Г. (обычно в пределах 300–2500 dpi), скорость прорисовки (plotting speed) или изготовления единицы продукции заданного формата, наличие или отсутствие собственной памяти (буфера), интерфейс и программное обеспечение. Некоторые модели Г. комплектуются или могут оснащаться насадками, дополняющими их функциями сканера.

**Г43. ГРУППОВОЕ КОДИРОВАНИЕ** (group length encoding, run length coding, RLE), кодирование группами отрезков — один из простых и распространенных методов сжатия растровых данных, основанный на замене групп повторяющихся символов в последова-

тельности значением числа повторений (например, последовательность 00000111107777 имеет групповой код 50411047), иначе говоря, замена отрезка, состоящего из одноименных элементов раstra, длиной отрезка (group length).

## Д

**Д1. ДАННЫЕ** (datum, pl. data) — 1. зарегистрированные факты, описания явлений реального мира или идей, которые представляются достаточно ценными для того, чтобы их сформулировать и точно зафиксировать; 2. информация, представленная в виде, пригодном для обработки автоматическими средствами при возможном участии человека (ГОСТ 15971–90. Системы обработки данных. Термины и определения [Вычислительная техника..., 1992]); факты, понятия или команды, представленные в формализованном виде, позволяющем осуществить их передачу, интерпретацию или обработку как вручную, так и с помощью систем автоматизации (СТ ИСО 2382/1–84). Обработка данных. Словарь. Часть 01. Основные термины [Вычислительная техника..., 1992]). **Д. о пространственных объектах**, снабженные указанием на их локализацию в пространстве (позиционными атрибутами), носят наименование пространственных, или географических, данных.

**Д2. ДАННЫЕ ДИСТАНЦИОННОГО ЗОНДИРОВАНИЯ, ДДЗ** (remote sensing data, remote sensed data, remote surveying data, aerospace data), данные аэрокосмического зондирования — данные о поверхности Земли, объектах, расположенных на ней или в ее недрах, полученные в процессе съемок любыми неконтактными, т.е. дистанционными методами. По сложившейся традиции к ДДЗ относят данные, полученные с помощью съемочной аппаратуры наземного, воздушного или космического базирования, позволяющей получать изображения в одном или нескольких участках электромагнитного спектра. Характеристики такого изображения зависят от многих природных условий и технических факторов. К природным условиям относятся сезон съемки, освещенность

снимаемой поверхности, состояние атмосферы и т.д. К основным техническим факторам — тип платформы, несущей съемочную аппаратуру; тип сенсора; метод управления процессом съемки; ориентация оптической оси съемочного аппарата; метод получения изображения. Главные характеристики ДДЗ определяются числом и градациями спектральных диапазонов; геометрическими особенностями полученного изображения (вид проекции, распределение искажений), его разрешением.

**Д3. ДДЗ** — см. *Данные дистанционного зондирования*.

**Д4. ДЕШИФРИРОВАНИЕ** (interpretation, photo Interpretation, decoding), интерпретация — процесс изучения по аэро- и космическим изображениям территорий, акваторий и атмосферы, основанный на зависимости между свойствами дешифрируемых объектов и характером их воспроизведения на снимках. Содержанием и задачей Д. является получение определенного объема качественной и количественной информации по ДДЗ о состоянии, составе, структуре, размерах, взаимосвязях и динамике процессов, явлений и объектов с помощью дешифровочных признаков. Различают визуальное дешифрование (visual image interpretation), инструментальное, или измерительное, дешифрование (image teasing) и автоматическое Д. По содержанию Д. может быть общегеографическим (топографическим), тематическим (например, геологическим, геоботаническим, почвенным) и специальным (мелиоративным, лесоустроительным и т. п.).

**Д5. ДЕШИФРОВОЧНЫЕ ПРИЗНАКИ** (indication, signs) — характерные особенности природных и антропогенных объектов дешифрования, проявленные в ДДЗ и позволяющие

опознать, выделить и интерпретировать эти объекты. Д. п. принято подразделять на **прямые дешифровочные признаки** (*direct signs*), присущие изображению самих объектов дешифрирования (например, их геометрические и оптические характеристики), **косвенные, или индикационные дешифровочные признаки** (*indirect interpretation signs, indicators*), характеризующие объект дешифрирования опосредованно, через какой-либо другой природный компонент, и комплексные. К прямым Д. п. помимо формы, размера, цвета объектов относятся тон изображения (*brightness*), его структура (*structure, composition*), которая связана с пространственной сменой и взаимным расположением его участков, различающихся по оптическим характеристикам, **текстура** (*texture*) изображения, обусловленная взаимным закономерным расположением тоновых неоднородностей изображения (например, тонкосетчатая, полосчатая, однородная, пятнистая), **тень** (*shadow, shade*) – по темновому силуэту можно определить форму объектов. Важной характеристикой изображения, влияющей на использование Д. п., является освещенность, пропорциональная яркости объектов. Изображение формируется благодаря различной яркости элементов ландшафта, вследствие чего между ними проявляются яркостные контрасты. **Контраст** (*brightness contrast*) объектов местности определяется величиной  $K = (B_1 - B_2)/B_1$ , где  $B_1$  и  $B_2$  – яркости двух объектов. Абсолютный контраст  $K=1$  соответствует случаю, когда яркость одного из объектов преnебрежимо мала по сравнению с яркостью другого (например, черный хвойный лес на фоне свежевыпавшего снега). Контрастными, легко дешифрируемыми считаются объекты с контрастом более 0,5. Обычно в процессе дешифрирования используются наборы Д. п. исследуемых объектов. Эти наборы могут быть разными в зависимости от природных условий, сезона, времени суток, освещенности и др. причин.

**Д6. ДЗ** – см. *Дистанционное зондирование*.

**Д7. ДИГИТАЙЗЕР** (*digitizer, digitiser, tablet, table digitizer, digitizer tablet, digital tablet, graphic tablet*), **цифрователь, графический**

планшет, **графическое устройство ввода данных**, **графоповторитель, жарт, сколка, таблетка** – 1. устройство для аналого-цифрового преобразования сигналов, источников и данных; 2. в геоинформатике, компьютерной графике и картографии: устройство для ручного цифрования картографической и графической документации в виде множества или последовательности точек, положение которых определяется прямоугольными декартовыми координатами плоскости Д. Состоит из плоского стола (*tablet*) и съемника информации. Большеформатные столы могут крепиться на подставке Д. Рабочее поле стола может быть выполнено из прозрачного материала и иметь подсветку. Комплектуется съемниками двух типов: курсором для высокоточного или пером для низкоточного съема координат (*stylus, pen, pen stylus*). Д. различаются размерами рабочего поля (*size of active area*) и общими габаритами (*outside dimension*), примерно соответствующими форматам А4–А0; точностью (*accuracy*), контролируемой погрешностями курсора; точностью поля Д., конструктивным разрешением, т. е. величиной минимального шага – инкремента, дискрета (интегральная точность обычно лежит в пределах сотых или десятых долей миллиметра). Небольшой Д. известен также под названием «таблетка». Функции Д. с ручным обводом поддерживают некоторые модели электронных планиметров (в словаре ВНИИКИ Госстандарта России «Информатика. Русско-английский терминологический словарь» (М., 1992, с. 21) термин «графоповторитель» помечен как недопустимый синоним «графического устройства ввода данных», а термины «дигитайзер» и «цифрователь» не приводятся).

**Д8. ДИРЕКЦИОННЫЙ УГОЛ** (*bearing, direction angle, grid azimuth, grid bearing, Y-azimuth*) – угол на плоскости, отсчитываемый в данной точке от линии, параллельной северному направлению координатной оси или соевому меридиану, по часовой стрелке до заданного направления. Д. у. изменяются от 0 до 360°. **Сближение меридианов** (*convergence of meridians, convergent angle, grid declination, declination of grid north, theta angle*) – угол в

данной точке между ее меридианом и линией, параллельной северному направлению координатной оси или осевому меридиану. На величину сближения меридианов различаются геодезический азимут и Д. у.

**Д9. ДИСКЕТА** – см. Флоппи-диск.

**Д10. ДИСПЛЕЙ** (*display, display device*), устройство отображения, видеозкран – устройство (система) вывода, осуществляющее визуальное представление, или отображение (*display, displaying*), выводимых данных на экран компьютера (*screen*), монитор. По конструкции различают дисплеи на основе ЭЛТ (*CRT-display*), жидкокристаллические дисплеи, ЖК-дисплеи (*LCD-display*), плазменные дисплеи (*plasma-panel display*); по режиму отображения – алфавитно-цифровые дисплеи (*alphanumeric display, character-mode display*), графические дисплеи (*graphic display*), векторные дисплеи (*vector display, vector-mode display*); по цветности – монохромные дисплеи (*monochrome display*), обычно черно-белые дисплеи (*black-and-white display*) и цветные дисплеи (*color display*). Возможности монохромного и цветного воспроизведения текста и графики поддерживаются аппаратно и/или программно драйверами и графическими адаптерами и видеостандартами, включая CGA, EGA, VGA (устаревшие типы), SVGA, XGA. Размер экрана измеряется длиной его диагонали, обычно от 14 до 21 дюйма. Четкость изображения  $D_c$  зависит от размера зерна, точнее расстояния между зврнами (обычно от 0,32 до 0,25 мм), диапазона частот развертки по горизонтали и вертикали. Уровень радиоизлучения контролируется стандартами безопасности, включая MPR II и TCO-92 Шведского национального совета по измерениям и тестированию (Swedish National Board of Measurement and Testing).

**Д11. ДИСТАНЦИОННОЕ ЗОНДИРОВАНИЕ**, ДЗ (*remote sensing, remote surveying, RS*), дистанционные съемки, аэрокосмические съемки – процесс получения информации о поверхности Земли (и др. космических тел), объектах, расположенных на ней или в ее недрах, дистанционными методами. ДЗ проводят

с поверхности суши или моря, с воздуха или из космоса в различных зонах электромагнитного спектра. Съемки могут быть пассивными, когда фиксируется собственное или отраженное солнечное излучение, и активными, когда снимаемые объекты облучаются, например, радиоволнами. В зависимости от фиксируемого диапазона электромагнитного излучения (*band, spectral band, channel*) различают следующие виды ДЗ: в ультрафиолетовом (*ultraviolet band*), видимом (*optical band*), ближнем (*near infrared band*), среднем (*middle infrared band*) и дальнем, или тепловом инфракрасном (*thermal infrared band*), диапазонах, в микроволновом радиодиапазоне (*microwave band, passive microwave band*). При одновременном использовании нескольких диапазонов говорят о многоспектральной, или многоспектральной, съемке (*multi-channel surveying, multi-spectral surveying, multi-band surveying*), а при большом числе используемых диапазонов (20 и более) – о гиперспектральной съемке (*hyperspectral surveying*). По виду применяемой съемочной аппаратуры различают фотографические (*photography surveying*), телевизионные (*television surveying, photovision surveying*), фототелевизионные (*phototelevision surveying*), сканерные (*scanner surveying*), радиолокационные (*radar surveying, radiolocation*), гидролокационные (*sounding surveying*), с помощью сонара (*sonar*), лазерные (*laser surveying, optical maser surveying*), лидарные (*lidar surveying*) съемки. Отдельно выделяют аэроспектрометрирование (*aerial spectrophotometry, aerial radiometry*), представляющее собой регистрацию с помощью спектрографов спектральной яркости (*spectral brightness, spectral radiance*) какой-либо поверхности вдоль направления движения летательного аппарата.

**Д12. ДИСТАНЦИОННЫЕ МЕТОДЫ** (*remote sensing methods, distant methods*) – не-контактные методы изучения поверхности Земли, гидросферы, литосферы, атмосферы и космических тел (например, аэрокосмическое зондирование, аэрогеофизические методы, сонарные съемки дна акваторий). Термин получил распространение после запуска в 1957 г. пер-

вого в мире ИСЗ и съемки обратной стороны Луны в 1969 г. с автоматической межпланетной станции «Зонд-3».

**Д13. ДОЛГОТА** (*longitude*) — координата, определяющая положение точки на Земле в направлении запад–восток. Существуют: астрономическая долгота (*astronomical longitude*) — двухгранный угол между плоскостями астрономических меридианов данной точки и начального; геодезическая долгота (*geodetic longitude*) — двухгранный угол между плоскостями геодезических меридианов данной точки и начального; геоцентрическая долгота (*geocentric longitude*) — двухгранный угол между плоскостями геоцентрических меридианов данной точки и начального. Счет Д. ведется от 0 до 360° с запада на восток или в обе стороны от 0 до 180° с припиской соответственно слова

«восточная», или знака плюс, и «западная», или знака минус.

**Д14. ДРАЙВЕР** (*driver, device driver*) — программа, обеспечивающая взаимодействие операционной системы с физическим устройством (например, Д. принтера, Д. экрана, Д. «мыши» и т.д.). Д., не входящий в состав ОС, загружаемый, или нерезидентный, драйвер (*loadable driver*) загружается специальной командой.

**Д15. ДУГА** (*arc, string, chain, line, edge*) — нить — 1. последовательность сегментов, имеющая начало и конец в узлах; элемент (примитив) векторно-топологических (линейно-узловых) представлений линейных и полигональных пространственных объектов (см. Линия, Полигон); 2. кривая, описываемая относительно множества точек некоторыми аналитическими функциями.

### 3

**31. ЗАПРОС** (*query, request*) — задание на поиск (*retrieval*) данных в базе данных, отвечающих некоторым условиям. З. формулируется посредством языка общения пользователя с СУБД — языка запросов (*query language*), запроса по шаблону (*query-by-example, QBE*) или иным способом. В процессе выполнения З. могут проводиться дополнительные действия (если это позволяет язык З.): сортировка, вычисления и пр. Стандартный язык З. реляционных СУБД — *SQL*. Поиск пространственных объектов по условиям, содержащим координаты, осуществляется по пространственному запросу (*spatial query*) на поиск объектов в окне прямоугольной, круглой или произвольной формы.

**32. ЗАСЕЧКА** (*intersection*), геодезическая засечка — способ определения координат точки измерением параметров на ней или на исходных пунктах с известными координатами. Чаще всего измеряют направления (азимуты, дирекционные углы), углы, расстояния, разности расстояний от определяемого пункта до двух исходных и др. В двумерном пространстве этим параметрам соответствуют линии положения — прямые, окружности, гиперболы, в трехмерном пространстве им соответствуют поверхности положения — плоскости, сферы, гиперболоиды (см. *GEOP*, *LOP*). Пересекаясь, линии и поверхности определяют положения (координаты) точек. В спутниковых системах позиционирования первого поколения на основе эффекта Доплера измеряли разности расстояний от приемника до двух положений спутника на орбите; координаты пункта определяли по пересечению гиперболоидов вращения. В современных системах измеряют дальности до спутников и скорости изменений этих дальностей вследствие перемещений спутника и приемника; координаты пункта находят соответственно по пересечению сфер и конусов. Геометрический фактор (*geometric dilution of precision — GDOP*) — характеристика качества засечки, определяющая потерю точности из-за геометрии взаимного расположения исходных пунктов (спутников). Чем геометрический фактор больше, тем засечка хуже (см. *PDOP*, *HDOP*, *NDOP*, *IDOP*, *TDOP*).

**33. ЗЕМЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА**, ЗИС (*land Information system*) — географическая информационная система земельно-ресурсной и земельно-кадастровой специализации.

**34. ЗИС** — см. Земельная информационная система.

# И

**И1. ИДЕНТИФИКАТОР** (*identifier*) – уникальный номер, присваиваемый *пространственному объекту* слоя; автоматически или назначаемый пользователем; служит для связи позиционной и непозиционной части *пространственных данных*.

**И2. ИЗДАНИЕ КАРТ** (*map publication, map edition*) – 1. совокупность технологических процессов воспроизведения карт, атласов и др. картографической продукции полиграфическими и другими множественными средствами; 2. научно-техническая дисциплина, разрабатывающая и изучающая методы и технологии печати и др. форм воспроизведения картографических произведений.

**И3. ИЗОБРАЗИТЕЛЬНАЯ (ГРАФИЧЕСКАЯ) ИНФОРМАЦИЯ** (*image (pattern) information*) – информация, представляемая в виде образов (наглядных символов) или фигур на схемах, эскизах, диаграммах, графиках.

**И4. ИИ** – см. *Искусственный интеллект*

**И5. ИНТЕРАКТИВНАЯ ОБРАБОТКА** (*interactive mode, interactive processing, conversational mode*), **интерактивный, диалоговый режим, диалоговая обработка** – обработка данных в режиме двухстороннего диалогового взаимодействия человека (пользователя) и компьютера, обмена между ними последовательностью запросов (вопросов) и ответов (приглашений) с целью вмешательства и управления вычислительным процессом (в отличие от *лакетной обработки*).

**И6. ИНТЕРНЕТ** (*Internet*) – всемирная информационная сеть, совокупность разных сетей, построенных на базе протоколов TCP/IP и объединенных межсетевыми шлюзами (*gateways*). Прототип И. – сеть ARPAnet (*Advanced Research Project Agency network*), созданная в 1969 г. Управлением перспективных исследований (DARPA) Министерства обороны США. И. предоставляет подключенным к нему клиентам – хост-машинам (*host*) доступ к сетевым службам и информационным системам. Среди них: 1) электронная почта (*E-mail*), обеспечивающая пересылку сообщений адресатам, в том числе по списку. Первоначально электронная

почта поддерживала только пересылку сообщений (*message*), набранных в кодах ASCII. Включать в сообщения произвольные текстовые и двоичные объекты (графику, кириллицу и т.д.) можно посредством MIME – Multi-purpose Internet Mail Extensions (многоцелевые расширения электронной почты для И.) либо с помощью программы кодирования Uuencode. MIME позволяет также включать в сообщение ссылку на файл, хранящийся на другом компьютере. Доставленные сообщения поступают в электронные почтовые ящики адресатов; обычно почтовая программа (*mailer*) дает получателю возможность раскодировать (если нужно) сообщение, прочитать его, поместить в архив, распечатать, переслать другому корреспонденту или уничтожить, подготовить и отправить ответ и т. д. Электронная почта обеспечивает также доступ к информационным ресурсам посредством почтовых серверов (*mail server*) – программ, работающих обычно на узловом компьютере сети и пересыпающих по запросам пользователей различные файлы из информационных архивов; 2) доступ к телеконференциям, или группам новостей (*newsgroups*) – коллекциям сообщений, разбитых на тематические разделы, в которые может направить информацию любой пользователь И. Получив от провайдера список телеконференций, можно подписаться на интересующие. Информация будет поступать в одном из двух режимов: полные тексты всех статей, присланных на телеконференции, или только тех, которые были отмечены при предварительном просмотре списка; 3) передача файлов с одного компьютера на другой с помощью протокола *FTP*. Программа, запущенная на компьютере-клиенте, связывается с компьютером-сервером и после представления своего имени и пароля может вводить команды поиска в архивах нужных файлов и их пересылки. Имеются пакеты программ, позволяющие выполнять эти действия в оконном интерфейсе. Многочисленные серверы разрешают вход и передачу файлов клиентов без пароля (anonymous *FTP*); 4) поиск файлов и каталогов, расположенных на анонимных *FTP*-

серверах – Archie; 5) доступ к компьютерам сети в качестве удаленного терминала с помощью протокола эмуляции терминала Telnet; 6) поиск информации в совокупности баз данных неструктурированных документов (главным образом текстовых) – WAIS. Программа-клиент связывается с серверами WAIS; пользователь выбирает некоторое множество БД для поиска и формирует запрос, состоящий из ключевых слов, а система отбирает документы, соответствующие запросу; 7) поиск электронных и почтовых адресов и телефонных номеров пользователей И., а также информации о сетях, доменах и станциях – WHOIS; 8) поиск и получение файлов из распределенной системы серверов – Gopher. Серверы хранят тексты, двоичные данные, справочную информацию, звуковые и графические файлы; 9) информационная гипертекстовая система WWW. По запросу клиента сервер предоставляет программу просмотра, или браузеру, броузеру, «просмотрщику» (браузер) гипермейдийный документ – Web-страницу, содержащую текстовую, звуковую и другую информацию. Каждый элемент документа может быть ссылкой на другую Web-страницу, находящуюся на любом сервере. Для составления документов используется язык HTML (HyperText Markup Language – язык разметки гипертекста). Адреса ссылок на информационные ресурсы – URL. Для доступа к информации WWW используется протокол HTTP. Как правило, браузеры являются клиентами других серверов И. (ftp, gopher, E-mail и т. д.). Такое пересечение областей действия характерно для различных сервисов И. Так, электронная почта позволяет выйти на серверы телеконференций, ftp-серверы и т. д. В сети И. функционируют информационно-поисковые системы: Lycos, AltaVista, Yahoo, OpenText и др., – гигантские и постоянно пополняющиеся хранилища информации. И. быстро растет: 200 хостов в 1981 г., 4 тыс. – в 1986 г., 500 тыс. – в 1991 г., 12 млн – в середине 1996 г., ок. 20–30 млн – в начале 1997 г. С образованием WWW число пользователей И. примерно удваивается каждый год. По прогнозам, к 2000 г. оно достигнет 200 (по другим данным, 143) млн человек. Уже сейчас в развитых странах на 1000

жителей более 40 пользователей. Простой, удобный и единообразный доступ к информации, хранящейся в БД, обеспечивают Web-серверы. Методы поиска информации в глобальной сети И. переносятся на корпоративные сети – сети интранет (intranet). В дополнение к централизованной и распределенной моделям вычислений возникла сетевая: сетевой компьютер (Net Computer – NC) использует не только хранящиеся на серверах сети данные, но также программы и вычислительные мощности. Программы, написанные на языке Java – «апплишты», или «аплеты» (applet), загружаются при подключении к узлу Web в ПК пользователя и выполняют на нем действия, при необходимости связываясь с другими такими же программами в сети.

**И7. ИНТЕРПОЛЯЦИЯ (interpolation), интерполирование** – восстановление функции на заданном интервале по известным ее значениям в конечном множестве точек, принадлежащих этому интервалу. Если допустить, что прращение функции пропорционально прращению аргумента (линейная И.), то функция заменяется ломаной, состоящей из отрезков прямой, соединяющих пары соседних значений. И. не сводится к восполнению значений функции для промежуточных значений аргумента, а заключается в построении по таблице значений функции ее аналитического выражения, чаще всего многочлена (полинома) степени на единицу меньше, чем число заданных значений (параболическая И.). Формулы для построения такого многочлена называются интерполяционными формулами. Из них чаще всего применяются интерполяционные формулы Лагранжа, Ньютона, Бесселя, Стирлинга, Эверетта. При наличии в значениях функции случайных ошибок следует предпочесть аппроксимацию функции многочленами или рациональными дробями, которые минимизируют максимум абсолютной погрешности на всем интервале либо СКП приближения. И. и аппроксимации используются, в частности, в картографическом методе исследования, математико-картографическом моделировании и ГИС, в том числе в операциях обработки цифровой модели рельефа для восстановления поверхности по множеству ее дискретных значений и проведе-

ния изолиний (например, горизонталей по совокупности высотных отметок). Необходимость учета особенностей, связанных с пространственностью интерполируемых данных (сферичность Земли, искажения картографических проекций и др.), позволяет выделять так называемую **пространственную интерполяцию** (*spatial interpolation*) с присущими ей особенностями реализации методов И.

**И8. ИНТЕРФЕЙС** (*interface*) – совокупность средств и правил, обеспечивающих взаимодействие вычислительных систем, входящих в их состав устройств, программ, а также пользователя с системой; последний носит особое название **интерфейс пользователя** (*user interface*), в современных программных средствах оформляется графически (см. *Графический интерфейс пользователя*).

**И9. ИНФОРМАТИВНОСТЬ КАРТЫ** (*map informativity*, *map capacity*) – 1. насыщенность карты содержанием, объем сведений, представленных на карте; 2. информация, которую пользователь может извлечь из карты. Различают информацию, напосредственно воспринимаемую читателем при чтении карт, и скрытую информацию, которую можно получить, выполнив по карте определенные измерения, сопоставления, преобразования. Попытки найти количественные меры для оценки И. к. пока не дают результатов.

**И10. ИНФОРМАЦИЯ** (*information*) – 1. совокупность знаний о фактических **данных** и зависимостях между ними; «сведения, являющиеся объектом некоторых операций: передачи, распределения, преобразования, хранения или непосредственного использования» (Теория..., 1979); **данные**, используемые пользователю; 2. в вычислительной технике: содержание, присваиваемое данным посредством соглашений, распространяющихся на эти данные; данные, подлежащие вводу в компьютер, обрабатываемые на нем и выдаваемые пользователю. Законы, методы и способы накопления, обработки и передачи информации с помощью компьютеров и иных технических устройств, изучаются **информатикой** (*informatics*, *computer science*), а в приложениях к проблематике ГИС – **геоинформатикой**.

**И11. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ** (*information support*) – совокупность массивов информации (баз данных, банков данных и иных структурированных наборов данных), систем кодирования, классификации и соответствующей документации, обслуживающая систему обработки данных (наряду с программным и аппаратным обеспечением). И. о. ГИС включает поиск и оценку источников данных, накопление данных, выбор методов ввода данных в машинную среду, проектирование баз данных, ее ведение и метасопровождение (см. *Метаданные*).

**И12. ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ**, **ИИ** (*artificial intelligence*, *AI*) – общее понятие, описывающее «способность» вычислительной машины моделировать процесс мышления за счет выполнения функций, которые обычно связывают с человеческим интеллектом (ГОСТ 15971–90. Системы обработки данных. Термины и определения). Сюда не входят задачи, для которых известна процедура решения (интегрирование обыкновенных дифференциальных уравнений, решение системы линейных уравнений и т. д.). Обычно к сфере ИИ относят построение и использование экспертных систем, логический вывод (доказательство теорем и правильности *programs*), понимание естественных языков, зрительное и слуховое восприятие. Иногда считается, что элементы ИИ реализуются в некоторых пространственно-аналитических и геомоделирующих блоках и причисляются к **функциональным возможностям ГИС**.

**И13. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КАРТ** (*map use*) – 1. применение карт для познания изображенных на них объектов и явлений; 2. раздел картографии, в котором изучаются особенности и направления использования картографических произведений (карт, атласов, глобусов и др.) в различных сферах практической, научной, культурно-просветительской деятельности, разрабатывается методика работы с картографическими произведениями, оцениваются надежность и эффективность получаемых результатов.

**И14. ИССЛЕДОВАНИЯ ПО КАРТАМ** (*map investigation*, *map analysis*) – один из видов познавательной деятельности в науках о Земле и

смежных с ними социально-экономических науках. И. п. к. позволяют выявлять размещение и структуру объектов и явлений, их взаимные соотношения, связи и корреляции, определять тенденции развития и динамику, получать разнообразные количественные характеристики и оценки, проводить кластеризацию и районирование, прогнозировать изменения во времени и пространстве. Различают качественные и количественные, научные и прикладные, ампирические и теоретические. Основным средством И. п. к. является картографический метод исследования.

**И15. ИСТОЧНИКИ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ДАННЫХ** (spatial data sources) – аналоговые или цифровые данные, которые могут служить основой информационного обеспечения ГИС. Различают исходные, необработанные данные (raw data, primary data), обычно получаемые непосредственно от приемников, или сенсоров (sensor), данных в процессе сбора данных (data capture), например в ходе дистанционного зондирования, и вторичные, обработанные, производные данные (secondary data). К четырем основным типам И. п. д.

принадлежат: картографические источники (map data source), т. е. карты, планы, атласы и иные картографические изображения; данные дистанционного зондирования; данные режимных наблюдений на гидрометеостанциях, океанографических станциях и т. п.; статистические данные ведомственной и государственной статистики и данные переписей (census data). При оценке И. п. д. учитываются их пространственный охват (data coverage), масштабы, разрешение, качество, форма существования (аналоговая–цифровая), периодичность съема или поступления, актуальность и обновляемость, условия и стоимость получения, приобретения и перевода в цифровую форму (цифрования), доступность, форматы представления, соответствие стандартам и иные характеристики метаданных.

**И16. ИСХОДНЫЕ ГЕОДЕЗИЧЕСКИЕ ДАТЫ** (standard geodetic datum, geodetic datum) – параметры, которые характеризуют референц-эллипсоид, его расположение в теле Земли и определяют взаимосвязь астрономических и геодезических координат.

## K

**K1. КАЛИБРОВКА ДАННЫХ** (data calibration) – при дистанционном зондировании оценка (определение) и корректировка радиометрических и геометрических искажений изображения, полученных в процессе съемки.

**K2. КАРТА** (map, chart) – математически определенное, уменьшенное, генерализованное изображение поверхности Земли, другого небесного тела, или космического пространства, показывающее расположенные, или спроектированные на них объекты в принятой системе условных знаков. К. рассматривается как образно-знаковая модель, обладающая высокой информативностью, пространственно-временным подобием относительно оригинала, метричностью, особой обзорностью и наглядностью, что делает ее важнейшим средством познания в науках о Земле и социально-экономических науках. По масштабу различают крупномасштабные карты (large scale maps)

(1:100 000 и крупнее), среднемасштабные карты (medium scale maps) (1:200 000–1:1 000 000) и мелкомасштабные карты (small scale maps) (меньше 1:1 000 000). В соответствии с содержанием различают следующие группы (виды) карт: общегеографические карты (general map), тематические карты, в т. ч. карты природы (natural map), социально-экономические карты (social and economical map), карты взаимодействия природы и общества (maps of nature and society interaction), а также специальные карты. Все они могут быть аналитическими, комплексными или синтетическими картами. По практической специализации различают: инвентаризационные карты (inventory maps), показывающие наличие и локализацию объектов; оценочные карты (evaluative maps), характеризующие объекты (например, природные ресурсы) по их пригодности для ка-

ких-либо видов хозяйственной деятельности; рекомендательные карты (recommendative maps), показывающие размещение мероприятий, предлагаемых для охраны, улучшения природных условий и оптимального использования ресурсов; прогнозные карты (prognostic maps, forecast maps), содержащие научное предвидение явлений, не существующих или неизвестных в настоящее время.

**К3. КАРТОГРАММА** (choropleth map, cartogram, chorogram, chorisogram) – 1. карта, показывающая распределение относительных показателей (плотность, интенсивность какого-либо явления, удельные величины и т. п.) по определенным территориальным единицам, чаще всего – административным; 2. один из способов картографического изображения, применяемый для показа относительных статистических данных путем заполнения контуров территориального деления (обычно, административных единиц) цветовыми заливками (solid) разного тона, штриховками (cross-hatch line pattern) разной плотности в соответствии с принятыми интервальными шкалами. Средства автоматизации позволяют строить картограммы в непрерывных, или безынтервальных шкалах (choropleth maps without class intervals, continuous-tone cartogram), когда плотность ставится в точное соответствие величине картографируемого показателя.

**К4. КАРТОГРАФИРОВАНИЕ** (mapping, map (atlas) compilation), составление карт, картосоставление – совокупность процессов, методов и технологий создания карт, атласов и других картографических произведений. По масштабу различают крупномасштабное картографирование (large scale mapping), среднемасштабное картографирование (medium scale mapping) и мелкомасштабное картографирование (small scale mapping); по объекту – астрономическое, планетное и земное К.; по методу – наземное, аэрокосмическое, подводное К. Наиболее разнообразны виды (отрасли) тематического картографирования (branches of thematic mapping), которые постоянно возникают в ответ на запросы практики (например, туристское, электрорельное), либо развиваются на стыке картографии с

другими науками (геологическое, историческое, экономическое К. и т. п.).

**К5. КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ БАЗА ДАННЫХ** (cartographic data base, cartographic database, CDB), база картографических данных – совокупность взаимосвязанных картографических данных по какой-либо предметной (тематической) области, представленная в цифровой форме (в том числе в форме картографических баз данных) при соблюдении общих правил описания, хранения и манипулирования данными. К. б. д. доступна многим пользователям, не зависит от характера прикладных программ и управляется системой управления базами данных (СУБД).

**К6. КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ БИБЛИОГРАФИЯ** (map bibliography), картобиблиография – 1. списки, библиографические описания, указатели, каталоги, обзоры, содержащие необходимые и упорядоченные (по масштабам, тематике, территории и т. п.) сведения о картографических произведениях и (или) о картографической литературе. Существует международная, государственная и отраслевая (тематическая) К. б.; 2. раздел картографии, задачей которого является учет и регистрация печатной, рукописной и электронной картографической продукции и информирование о ней пользователей.

**К7. КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ ИЗУЧЕННОСТЬ** (map coverage) – полнота и качество (кондиционность) покрытия какой-либо территории съемками и картографическими материалами. Для объективного представления о степени К. и. составляют специальные карты-схемы картографической изученности (map coverage diagram). К. и., относящаяся только к топографическим картам, называется топографической изученностью территории (topographic(al) map coverage).

**К8. КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ** (cartographic information) – 1. сведения о картографических произведениях. Систематический сбор, обработка, хранение и оперативная выдача потребителям сведений о картах (изданных и рукописных), атласах, аэрокосмических материалах и других картографических источниках осуществляются специализирован-

ными службами и автоматизированными картографическими информационно-поисковыми системами (cartographic Information retrieval system), син. картографическая информатика. См. также Картографическая библиография, Картографическая изученность; 2. информация, представленная в виде картографических произведений; 3. информация, которая используется для создания и обновления картографических произведений; 4. результат восприятия человеком (или автоматическим распознавающим устройством) сведений об объектах и процессах, изображенных на картах. К. и. передается с помощью способов картографического изображения и графических образов.

**K9. КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ КОММУНИКАЦИЯ** (cartographic communication, communication in cartography) – передача картографической информации от создателя карты к пользователю, причем сама карта трактуется как своеобразный канал связи. Представление о К. к. положены в основу коммуникативной концепции (communicative conception, theory of cartographic communication) – одной из ведущих теоретических концепций картографии.

**K10. КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ СЕМИОТИКА** (map semiotics) – раздел картографии, в котором разрабатываются общая теория систем картографических знаков и методы построения и использования способов картографического изображения. В рамках К. с. выделяются 3 раздела: картографическая синтаксика (map syntaxics), изучающая правила построения и пользования знаковыми системами, их структурные свойства; картографическая семантика (map semantics), исследующая соотношения условных знаков с отображаемыми явлениями; картографическая прагматика (map pragmatics), изучающая информационную ценность знаков как средства картографической коммуникации и их восприятие читателями карты. Иногда в составе К. с. выделяют картографическую стилистику (map stylistics), изучающую стили и факторы, определяющие выбор изобразительных средств в соответствии с функциями картографических произведений. См. также Язык карты.

**K11. КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ СЕТКА** (graticule, map graticule, cartographical grid) – одна из координатных сетей на карте, образованная линиями меридианов и параллелей.

**K12. КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ ТОПОНИМИКА** (cartographic toponomy) – раздел картографии, в котором изучаются географические названия, или географические наименования, топонимы (geographic(al) names, place names, toponyms), их происхождение, смысловое значение и правила передачи на картах. Выделяют также гидронимы (hydrographic(al) names) – названия гидрографических объектов и оронимы (orographic(al) names) – названия орографических объектов. В России правила написания наименований объектов на картах (orthography of geographic(al) names) регламентируются законом Российской Федерации и инструкциями Федеральной службы геодезии и картографии.

**K13. КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ ТРАПЕЦИЯ** (quadrangle, degree square) – четырехугольник (сфериодическая трапеция на эллипсоиде, или сферическая трапеция на земном шаре), образованный двумя меридианами и двумя параллелями.

**K14. КАРТОГРАФИЧЕСКИЕ ИСТОЧНИКИ** (source map, source material), картографические материалы – картографические произведения и другие графические, цифровые, текстовые документы, используемые для составления и обновления карт. Различают К. и. астрономо-геодезические, съемочно-картографические, аэрокосмические, кадастровые, экономико-статистические, цифровые, текстовые, данные натурных и лабораторных измерений, теоретические и эмпирические закономерности. Любое картографическое произведение может рассматриваться как К. и. для создания другого картографического произведения.

**K15. КАРТОГРАФИЧЕСКИЕ ПРИБОРЫ** (cartographical instruments) – специальные устройства, аппараты, приспособления для выполнения работ по составлению и использованию карт. По принципу действия выделяют К. п. для ручной работы, механические и автоматические. При картосоставительских процессах применяют специальные прецизионные линейки, коор-

динатографы (co-ordinatographs), пантографы (pantographs), картографические проекторы (map projectors), приборы для перечерчивания (copy drawing instruments) при чертежных и оформительских работах — картографические чертежные устройства (drawing devices) и гравировальные инструменты (scribing instruments, scribes, scribing cutters); при подготовке карт к изданию — фотопрепродукционные камеры (photocopies), копировальные рамы (back frames, printing frames, contact screens) и др.; при использовании карт — разного рода циркули-измерители (dividers), координаторы (rulers), курвиметры (curvimeters, curvometers), планиметры (planimeters, integrating instruments), перспектофографы (perspective drawing instruments) и т. п. В автоматизированном картографировании используются периферийные устройства компьютеров, а также специализированные К. п., например электронные картометрические устройства.

**K16. КАРТОГРАФИЧЕСКИЕ ПРОЕКЦИИ** (map projections, projections) — математически определенный способ изображения поверхности Земного шара или эллипсоида (или другой планеты) на плоскости. Общее уравнение К.п. связывает геодезические широты ( $B$ ) и долготы ( $L$ ) с прямоугольными координатами  $x$  и  $y$  на плоскости:  $x = f_1(B, L)$ ;  $y = f_2(B, L)$ , где  $f_1$  и  $f_2$  — независимые, однозначные и конечные функции. Все К.п. обладают теми или иными искажениями (distortions, alterations), возникающими при переходе от сферической поверхности к плоскости. По характеру искажений К.п. подразделяют на равнограничные проекции (conformal projections, orthomorphic projections), не имеющие искажений углов и направлений, равновеликие проекции (equivalent projections, equal-area projections, authalic projections), не содержащие искажений площадей, равно-промежуточные проекции (equidistant projections), сохраняющие без искажений какое-либо одно направление (меридианы или параллели), и произвольные проекции (arbitrary projections, apolytic projections, compromise map projections), в которых содержатся искажения углов и площадей. Главный масштаб

карты (principal scale, nominal scale) показывает степень уменьшения линейных размеров эллипсоида (шара) при его изображении на карте. Искажения масштаба пропадают в наличии частного масштаба карты (particular scale) в любой ее точке. Под этим понимается отношение длины бесконечно малого отрезка на карте к длине бесконечно малого отрезка на поверхности эллипсоида (шара). Мерой искажений в К. п. в каждой точке карты служит бесконечно малый эллипс искажений. Существуют специальные карты, иллюстрирующие распределение искажений разных видов посредством изокол (distortion isograms, lines of equal distortions) — изолиний равных искажений. В зависимости от положения сферических координат К. п. делят на нормальные проекции (normal projections, normal aspect (or case) of a map projection), в которых ось сферических координат совпадает с осью вращения Земли, попеченные проекции (transverse projection, transverse aspect (or case) of a map projection), в которых ось сферических координат лежит в плоскости экватора, и косые проекции (oblique aspect (or case) of a map projection, oblique map projection), когда ось сферических координат расположена под углом к земной оси. Различие требований к картам разного пространственного охвата, тематики и назначения, а также сами особенности конфигурации картографируемой территории и ее положение на земном шаре привели к огромному многообразию К. п. По виду меридианов и параллелей нормальной сетки различают следующие К. п.: цилиндрические проекции (cylindrical projections), в которых меридианы изображены равностоящими параллельными прямыми, а параллели — прямыми, перпендикулярными к ним; конические проекции (conic(al) projections) с прямыми меридианами, исходящими из одной точки, и параллелями, представленными дугами концентрических окружностей; азимутальные проекции (azimuthal projections, zenithal projections), в которых параллели изображаются концентрическими окружностями, а меридианы — радиусами, проведенными из общего центра этих окружностей; псевдоцилиндрические проекции (pseudocylindrical projections), где

параллели представлены параллельными прямыми, а меридианы – в виде кривых, увеличивающих свою кривизну по мере удаления от прямого центрального меридиана; псевдоконические проекции (pseudoconical projections), в которых параллели представлены дугами концентрических окружностей, средний меридиан – прямой, а остальные меридианы – кривыми; поликонические проекции (polyconic projections), в которых параллели изображены эксцентрическими окружностями, центры которых лежат на прямом центральном меридиане, а все остальные – кривыми линиями, увеличивающими кривизну с удалением от центрального меридиана; условные проекции (conventional projections), в которых меридианы и параллели на карте могут иметь самую разную форму. Для карт, создаваемых в виде серий листов, используют многогранные проекции (polyhedral projections), параметры которых могут меняться от листа к листу или группе листов. Компьютерные технологии позволяют рассчитывать К. п. любого вида и с заранее заданным распределением искажений. Иногда К. п. ошибочно называют сетку меридианов и параллелей на карте.

**K17. КАРТОГРАФИЧЕСКИЙ БАНК ДАННЫХ, КБД, КБнД (cartographic data bank, cartographic databank, CDB), банк картографических данных** – комплекс технических, программных, информационных и организационных средств хранения, обработки и использования цифровых картографических данных. В состав КБнД входят картографические базы данных по одной или нескольким предметным (тематическим) областям, система управления базами данных, а также библиотеки запросов и прикладных программ. Различают единый центральный картографический банк данных (central (centralized) cartographic databank), который содержит весь фонд информации по данной теме, проблеме, или территории, и распределенный картографический банк данных (distributed cartographic databank), представляющий собой территориально разобщенную систему региональных и/или локальных КБнД, объединенных в сеть под одним управлением.

**K18. КАРТОГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН (cartographic design)**, художественное проектирование карт – формирование (конструирование) эстетического облика картографического произведения в соответствии с его функциональным назначением, тематикой, современными художественными принципами и техническими возможностями.

**K19. КАРТОГРАФИЧЕСКИЙ МЕТОД ИССЛЕДОВАНИЯ (cartographic method of research)** – метод научного исследования, в котором карта выступает как модель изучаемого объекта и промежуточное звено между объектом и исследователем. К. м. и. располагает большим числом приемов анализа карт, с помощью которых исследуют структуру и морфологию явлений с их количественной морфометрической и статистической оценкой; изучают динамику и развитие явлений; дают оценку природного, социально-экономического, экологического состояния; проводят инженерно-географические изыскания для определения возможностей хозяйственного, рекреационного и др. освоения территорий; выполняют индикационные и прогнозные исследования; намечают меры по предотвращению риска опасных явлений и улучшению экологических ситуаций и т.д. Исследования выполняют либо по отдельным картам, либо по атласам и сериям карт разной тематики и разновременным. Наиболее эффективно применение К. м. и. в комплексе с дистанционными методами, математическим моделированием, методами частных наук. Геоинформационные технологии в значительной мере опираются на К. м. и.

**K20. КАРТОГРАФИЧЕСКИЙ ОБРАЗ (cartographic pattern, cartographic image)** – пространственная комбинация (композиция) картографических знаков, воспринимаемая читателем карты или распознающим устройством. В создании К. о. участвуют все графические переменные, а также взаимное расположение знаков, их пересечение, упорядоченность, положение в пространстве и др. особенности, формирующие рисунок объектов на карте.

**K21. КАРТОГРАФИЧЕСКИЙ ФОНД (stock of maps, inventory of maps)** – собрание картографических произведений в каком-либо уч-

реждении. Различают универсальный К. ф., включающий разные по охвату, тематике, назначению карты, атласы и глобусы, и специализированный К. ф., в котором хранятся карты какой-либо одной тематики, назначения и т. п. (например, геологический или учебный К. ф.). См. также *Картохранилище*.

**К22. КАРТОГРАФИЧЕСКОЕ ОБРАЗОВАНИЕ** (*cartographic education, cartographic training*) – результат усвоения систематизированных знаний, умений и навыков, необходимых для создания и использования картографических произведений. В России высшее профессиональное К. о.дается на географических факультетах университетов (географическое направление) и в специальных технических университетах (инженерное направление), среднее К. о. – в техникумах и колледжах, а начальные картографические знания и умения постигаются при изучении географии в средней школе.

**К23. КАРТОГРАФИЧЕСКОЕ ЧЕРЧЕНИЕ** (*drawing, cartographic(al) drawing*) – точное графическое воспроизведение всех элементов на оригиналах карт и их оформление карандашом, чертежным пером, чертежными или гравировальными инструментами.

**К24. КАРТОГРАФИЯ** (*cartography, mapping science*) – область науки, техники и производства, охватывающая создание, изучение и использование карт и др. картографических произведений; имеет разные трактовки: наука об отображении и исследовании явлений природы и общества посредством карт как моделей (модельно-познавательная концепция – *modelling and cognitive conception, gnosiological conception*); наука о картографической форме передачи информации (коммуникативная концепция – *communicative conception, conception of cartographic communication*); наука о языке карты (языковая концепция – *language conception, linguistic conception*); наука о системном информационно-картографическом моделировании и познании геосистем (геоинформационная концепция – *geoinformational conception*) и др. концепции. К. как наука подразделяется на разделы (disciplines): общая теория К., математическая картография, проектирование и составление карт, картограф-

ическая семиотика, оформление карт, издание карт, экономика картографического производства, использование карт, история К., картографическое источниковедение, картографическая библиография, картографическая информатика (см. *Картографическая информация*), картографическая топонимика. Особо выделяется географическая картография (*geographic(al) cartography*) – отрасль К., занимающаяся картографическим отображением и исследованием геосистем.

**К25. КАРТОДИАГРАММА** (*diagram map, diagrammatic map*) – 1. карта, отражающая распределение какого-либо явления посредством диаграмм: линейных или столбчатых картодиаграмм (*bar chart*), площадных картодиаграмм (*area chart*), или объемных картодиаграмм (*3D bar chart*), локализованных по единицам территориального деления, обычно по административным; 2. один из способов картографического изображения, используемый для показа абсолютных статистических данных.

**К26. КАРТОМЕТРИЯ** (*cartometry*) – измерения по картам. Различают измерения следующих картометрических показателей (*cartometric indices, cartometric parameters*): длии и расстояния, площадей, объемов, углов и угловых величин. К. тесно связана с морфометрией (*morphometry*), суть которой составляет вычисление морфометрических показателей (*morphometric indices, morphometric parameters*), т. е. показателей формы и структуры явлений (например, извилистости, расчленения, плотности) на основе картометрических определений. Измерения и исчисления по тематическим картам иногда выделяют в особый раздел – тематическую картометрию и морфометрию (*thematic cartometry and morphometry*).

**К27. КАРТОСХЕМА** (*schematic map, sketch map*), карта-схема – карта с неточно выдержаными масштабом и проекцией, упрощенным и обобщенным изображением элементов содержания.

**К28. КАРТОХРАНИЛИЩЕ** (*map depot, map library*) – специально приспособленное помещение в учреждении или библиотеке для хранения картографических фондов и материалов дистанционного зондирования.

**К29. КАЧЕСТВО КАРТ** (map quality) – совокупность свойств, обеспечивающих способность карты удовлетворять определенным потребностям пользователей. Оценивается набором (комплексом) показателей, характеризующих отдельные свойства карты, например, ее геометрическую точность, полноту и т. п. См. Надежность карт, Оценка карт и атласов.

**К30. КБД** – см. Картографический банк данных

**К31. КБД** – см. Картографический банк данных

**К32. КВАДРОДЕРЕВО** (quadtree) – см. Квадратомическое представление.

**К33. КВАДРОТОМИЧЕСКОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ** (quadtree, quad tree, Q-tree), квадродерево, дерево квадратов, Q-дерево, 4-дерево – один из способов представления пространственных объектов в виде иерархической древовидной структуры, основанный на декомпозиции пространства на квадратные участки, или квадратные блоки, квадранты (quarters, quads), каждый из которых делится рекурсивно на 4 вложенных до достижения некоторого уровня – числа Мортона (Morton orders), обеспечивающего требуемую детальность описания объектов, эквивалентную разрешению растра; обычно используется как средство снижения времени доступа, повышения эффективности обработки и компактности хранимых данных по сравнению с растровыми представлениями, являясь «интеллектуализированным» растром. Обычно используется схема пространственной нумерации (индексирования) элементов К. п., известная как матрица Мортонна (Morton matrix), основанная на кривых Пиано (Peano curves) и числах Пиано (Peano keys). Аналогичные древовидные структуры типа трихотомических деревьев (tri tree) могут строиться также на множестве треугольных элементов модели  $TIN$ . Менее известны гексотомические деревья (hextree), основанные на разделении пространства на шестиугольники (гексагоны). Предложены и используются расширения К. п. на многомерные случаи, в том числе трехмерный случай в форме т. н. октотомического дерева, или октального дерева (octatree).

**К34. КВАНТОВАНИЕ** (quantization, quantisation) – 1. операция преобразования данных из непрерывной формы в дискретную; 2. разбиение данных на подгруппы (классы), например, при цифровой обработке изображений.

**К35. КНС**, космические навигационные системы – см. Спутниковые системы позиционирования.

**К36. КОДОВЫЙ МЕТОД** (code measurement, code method) – метод измерения дальностей в спутниковых системах позиционирования. На спутнике и в приемнике позиционирования синхронно генерируются сигналы, представляющие собой коды из нулей и единиц, за-кономерное чередование которых воспринимается как случайный процесс. Эти сигналы называются псевдослучайными кодами, или псевдослучайным шумом, псевдослучайный последовательностями, ПСП (pseudorandom code, PRN-дальномерные коды). Приходящие со спутника коды запаздывают на время распространения сигнала от космического аппарата до наземной станции. Совмещая в приемнике местный и принятый коды до их совпадения, определяют это время и вычисляют дальность до спутника. Из-за несинхронности работы генераторов в приемнике и на спутнике определяют исаженную дальность, которую называют псевдодальностью (pseudorange). В GPS вырабатывают Р и С/А-коды. В ГЛОНАСС (GLONASS) генерируют соответственно коды высокой (ВТ) и стандартной (СТ) точности.

**К37. КОМПЛЕКСНАЯ КАРТА** (complex map, aggregate map) – карта, показывающая совместно несколько разных взаимосвязанных явлений (или несколько свойств одного явления), но каждое в своей системе показателей.

**К38. Комплексное картографирование** (complex mapping) – многостороннее, целостное картографическое отображение действительности. К. к. выполняется на системной основе, его результатом являются серии тематических карт или комплексные атласы (complex atlases), характеризующие природу, население, хозяйство и их взаимодействие. Карты, входящие в серию, или атлас, отличаются согласованностью и взаимной дополняемостью, что обеспечивает удобство комплексного изучения территории.

**К39. КОМПОНОВКА КАРТЫ** (map montage, map assembly) – размещение картографического изображения, названия карты, легенды, врезок и др. данных внутри рамок карты; на ее полях или в пределах листа.

**К40. КОМПЬЮТЕР** (computer), **электронная (цифровая) вычислительная машина**, ЭВМ – комплекс технических средств для автоматической обработки информации в процессе решения вычислительных и информационных задач. По конструктивным особенностям, функциональным возможностям, производительности и эксплуатационным характеристикам различают: **персональные компьютеры**, **рабочие станции**, **компьютеры общего назначения**, или **универсальные компьютеры**, «**мейнфреймы**» (mainframe computer), **суперЭВМ**, или **суперкомпьютеры** (supercomputer), производительность которых находится на пределе технических возможностей своего времени (см. *Персональный компьютер*).

**К41. КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА** (computer graphics), **машинная графика** – режим машинной обработки и вывода данных, при котором значительная часть выводимой информации имеет графический вид. В режиме графического вывода отображается информация от простых графиков до сложных карт и технических чертежей. Среди задач К. г. – отсечение (clipping) геометрических объектов по границам определенной области, например, при отображении или обновлении информации; если область является прямоугольником, то ее называют **прямоугольником отсечения** (clip rectangle); **видимость** (visibility problem), или построение множества всех точек, из которых видны все вершины простого многоугольника; **освещенность** (illumination), или построение множества точек на поверхности, которые видны (освещаются) из данной точки пространства; построения **выпуклой оболочки** (construction of convex hull), построения многоугольника, являющегося выпуклой оболочкой конечного множества точек на плоскости, или невыпуклого многоугольника; **локализация точки** (point-location) – нахождение ответа на вопросы: принадлежит ли заданная точка заданному множеству или какому из заданного набора непересе-

кающихся множеств принадлежит заданная точка; задача о **максимумах множества точек** (maximal of a point set) – определение точек, имеющих экстремальные значения по одной из координат (для плоскости самой левой, самой правой, самой верхней и самой нижней точек). В компьютерной графике существует ряд методов решения перечисленных задач, среди которых метод сканирования на плоскости, или **заметания плоскости** (plane-sweep technique). В этом методе воображаемая вертикальная линия сканирования перемещается слева направо, пересекая геометрические объекты. В процессе обработки решаются задачи, относящиеся только к частям объектов, лежащим слева от линии сканирования. Когда она перемещается достаточно далеко, вся задача оказывается решенной. Например, при нахождении всех точек пересечения конечного множества отрезков на плоскости, последнюю можно разбить вертикальными прямыми, проходящими через концы всех отрезков, на полосы, внутри которых лежат точки пересечения тех отрезков, которые пересекают эти полосы; метод **полос** (slab method) – метод решения задачи локализации точки, при котором плоский прямолинейный граф разбивается на трапеции проведением горизонтальных линий через все его вершины. В каждой полосе трапеции можно упорядочить вдоль горизонтальной оси. Метод полос является частным случаем метода заметания.

**К42. КОМПЬЮТЕРНАЯ КАРТА** (computer map) – карта, полученная с помощью средств автоматизированного картографирования или средств ГИС с помощью устройств графического вывода: графостроителей, принтеров и др. на бумаге, пластике, фотопленке и иных материалах. Иногда к К. к. относят также карты, изготовленные на неспециализированных приборах, например, на алфавитно-цифровых печатающих устройствах, т. н. ЭВМ-карты, или АЦПУ-карты (line printer map).

**К43. КОНВЕРТИРОВАНИЕ ФОРМАТОВ** (format conversion) – преобразование данных из одного формата в другой, воспринимаемый иной системой (как правило, при экспорте или импорте данных).

**К44. КОНТУР** – см. *Полигон*.

**K45. КООРДИНАТЫ (coordinates)** – числа, заданием которых определяется положение точки на плоскости, поверхности или в пространстве. Прямоугольные, или декартовы, координаты (grid coordinates, rectangular coordinates, right-angled coordinates, Cartesian coordinates) – прямоугольные координаты на плоскости (planimetric rectangular coordinates, 2D coordinates, two dimensional coordinates) – снабженные знаками + или - расстояния x (абсцисса) и y (ордината) этой точки от двух взаимно перпендикулярных прямых X и Y, являющихся координатными осями (X-axis, Y-axis) и пересекающихся в начале координат (coordinates origin) и прямоугольные координаты в пространстве (rectangular space coordinates, spatial coordinates, 3D coordinates, three dimensional coordinates) – три числа x, y и z (аппликата), определяющие положение указанной точки относительно трех взаимно перпендикулярных плоскостей. Плоскости пересекаются в начале K. и по координатным осям X, Y и Z (Z-axis). Полярные координаты (polar coordinates) – полярные координаты на плоскости (на поверхности): полярное расстояние точки от фиксированного начала (polar distance) и полярный угол между выбранной полярной осью и направлением на точку (polar angle, polar bearing, position angle). В качестве полярной оси на плоскости часто принимают направление, параллельное оси абсцисс, а на эллипсоиде северное направление меридиана. В первом случае полярным углом будет дирекционный угол, во втором – азимут. В пространстве в качестве полярных K. используют радиус-вектор (расстояние от начала координат до заданной точки), вертикальный угол и азимут. Сферические координаты (spherical coordinates): радиус-вектор, геоцентрические широта и долгота. Эллипсоидальные координаты (ellipsoidal coordinates): геодезические широта, долгота и высота; определяют положение точки земной поверхности относительного земного эллипсоида. Измерениями на физической поверхности определяют астрономические широты и долготы. Различия геодезических и астрономических координат обусловлены условиями отвесных линий, зависят от фигуры Земли, земного эл-

липсоида, его расположения в теле Земли и являются особым предметом изучения геодезии. В мелкомасштабном картографировании различием геодезических и астрономических широт и долгот пренебрегают и их называют географическими координатами (geographic(al) coordinates) – названием, исторически сложившимся по отношению к шарообразной и однородной по строению Земле. Часто ошибочно геодезические K. называют географическими. K. с началом на земной поверхности или в околосземном пространстве называют топоцентрическими координатами (topocentric coordinates), с началом в центре масс – геоцентрическими координатами (geocentric coordinates), около центра масс Земли – квазигеоцентрическими координатами (quasi-geocentric coordinates). Различают: координаты экваториальные (equatorial coordinates) – одной из координатных плоскостей является плоскость экватора, координаты горизонтные (horizontal coordinates) – координатной плоскостью служит плоскость горизонта. На эллипсоиде, шаре и на картах применяют криволинейные координаты (curvilinear coordinates) – сетку меридианов и параллелей. Трансформирование координат (coordinate transformation) – преобразования, осуществляющие сдвиг, вращение и масштабирование K. при пересчете из одной системы в другую.

**K46. КООРДИНАТЫ ГАУССА–КРЮГЕРА (Gauss–Kruger coordinates)** – система плоских прямоугольных координат. Вводят с помощью равноугольной картографической проекции с тем же названием. Земной эллипсоид отображается на плоскости зонами, ограниченными меридианами с разностью долгот  $6^{\circ}$ . Зоны нумеруют с запада на восток, начиная от меридиана Гринвича. Ось X (абсцисс) является изображение среднего или осевого (central) меридиана зоны, осью Y (ординат) – изображение экватора. Восточная долгота осевого меридиана в первой шестиградусной зоне равна  $3^{\circ}$ , во второй  $9^{\circ}$  и т. д. Начало координат (map origin), точка пересечения экватора и осевого меридиана, имеет  $x=0$  м,  $y=500\,000$  м. Номер зоны указывается перед у. Значение  $x$  на осевом ме-

ридиане равно длине дуги меридиана эллипсоида от экватора до заданной параллели. При топографических съемках масштабов 1:5000 и крупнее применяют трехградусные зоны, для которых осевые меридианы совпадают с осевыми и граничными меридианами шестиградусных зон.

**K47. КОСМИЧЕСКИЕ (ЛЕТАТЕЛЬНЫЕ) АППАРАТЫ ДЛЯ ДИСТАНЦИОННЫХ СЪЕМОК** (remote sensing satellites) – аппараты для полета в космосе, оснащенные приборами для дистанционного зондирования. В зависимости от назначения выделяют ресурсные, метеорологические, океанологические и др. Подразделяются по типу орбит на гелиоцентрические – автоматические межпланетные станции, АМС (automatic space station) и геоцентрические – искусственные спутники Земли, ИСЗ (satellites) типа «Ландсат» (LANDSAT), СПОТ (SPOT), «Ресурс», NOAA (NOAA) и др.; пилотируемые космические корабли (manned spacecraffts); долговременные орбитальные станции (long term manned space stations) типа «Мир» и др.

**K48. КОСМИЧЕСКОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ** (space mapping) – составление топографических и тематических карт непосредственно по данным съемок из космоса. К. к. высокономичный способ картографирования, особенно эффективный при составлении и обновлении карт слабо изученных территорий, пополнении их содержания, показе явлений, видимых лишь с больших высот (например,

глобальных разломов), картографировании динамики явлений или составлении карт на определенную дату.

**K49. КОСМОКАРТЫ** (space map), космофотокарты – топографические или тематические карты, создаваемые по данным дистанционного зондирования, основу которых составляет плановое фотоизображение или ортофотоснимок (orthophoto(graph), orthophotomap) с необходимыми дополнениями, условными знаками и надписями. Топографические К. обычно создаются в проекции и разграфке, принятых для карт данного масштабного ряда.

**K50. КУРСОР** – 1. (cursor, puck) – конструктивная часть цифрователя, служащая для съема координатных данных; имеет 3, 4, 5, 16, 17, 25, 30 управляющих кнопок (button) и приспособление для точного позиционирования – визирное устройство (визир), представляющее собой линзу с точечной или крестообразной маркой, «прицелом», или перекрестьем нитей (cross-hair); 2. (cursor, mouse pointer) – метка на видеозакране (стрелка, ликтограмма), элемент графического интерфейса пользователя, служащий для указания активной позиции видеозакрана или отображаемого на нем графического объекта, элемента текста, меню и т.п.; перемещение К. по экрану инициируется манипулятором типа «мыши» (mouse), клавишами управления курсором (cursor control keys), пением (stylus, pen, pen stylus), джойстиком (joystick), трекболом (trackball) и иными ус-

## Л

**Л1. «ЛАНДСАТ»** (LANDSAT, Landsat – Land Remote Sensing Satellite) – общее наименование серии американских автоматических искусственных спутников Земли для съемки ее поверхности. Первоначальное название ERTS (Earth Resources Technology Satellite). Первый спутник этой серии стартовал с территории США в июле 1972 г. Программа «Л.» предусматривает многоゾональные и периодически повторяющиеся долговременные съемки с помощью сканирующих устройств в природно-ресурсных, природоохраных, мониторинговых и картогра-

фических целях с передачей данных по радиоканалам. Коммерческим использованием данных съемок с 1984 г. занимается американская компания EOSAT. Основные характеристики ИСЗ серии «Л.», различающихся моделями бортовых сканирующих устройств MSS и TM: LANDSAT MSS – съемка в 4 зонах спектра (зеленая 500–600 нм; красная 600–700 нм и две ближних инфракрасных (ИК): 700–800 и 800–1100 нм). Пространственное разрешение около 80 м, радиометрическое разрешение – 6 бит (64 градации яркости в каждой зоне); LAND-

SAT TM – съемка в 7 зонах (синяя 450–520 нм, зеленая 520–600 нм, красная 630–690 нм, ближняя ИК 760–900 нм, средняя ИК 1550–1740 нм, дальняя – тепловая ИК 8 000–15 000 нм, микроволновая 2080–2350 нм). Во всех диапазонах, пространственное разрешение 30 м, кроме дальней ИК (120 м). Радиометрическое разрешение в бит (256 градаций в каждой зоне). Площадь, охватываемая полным кадром LANDSAT (как TM, так и MSS) – 185x170 км (31 450 км<sup>2</sup>).

**Л2. ЛЕГЕНДА КАРТЫ** (*legend, map legend, sheet metapair*) – свод условных обозначений, использованных на карте, с текстовыми пояснениями к ним. Обычно, Л. к. создаются на основе классификаций изображаемых объектов и явлений, становятся их графической моделью и часто служат для построения классификаторов. Большие и сложные Л. к. делятся на разделы и подразделы, причем графические средства и надписи подчеркивают их иерархическую соподчиненность.

**Л3. ЛИНЕЙНО-УЗЛОВОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ** – см. Векторно-топологическое представление.

**Л4. ЛИНЕЙНЫЙ ОБЪЕКТ** – см. Линия.

**Л5. ЛИНИЯ** (*line, line feature, linear feature*) – 1. син. линейный объект – одномерный объект, один из четырех основных типов пространственных объектов (наряду с точками, полигонами и поверхностями), образованный последовательностью не менее 2 точек с известными плановыми координатами (линейных сегментов

или дуг); совокупность Л. образует линейный слой; 2. обобщенное наименование линейных графических и пространственных объектов и примитивов: линии в указанном выше смысле, сегментов и дуг, границ полигона (полное множество терминов, соответствующих линейным элементам векторно-топологического представления пространственных объектов с учетом их геометрической и топологической составляющих, закреплено, например, в стандарте SDTS: «line – одномерный объект; line segment – одномерный объект, представляющий собой прямую между двумя точками; link – одномерный объект, непосредственно соединяющий два узла (иначе – edge); directed link – «линк» со специфицированным направлением; string – последовательность линейных сегментов; chain – направленная последовательность непересекающихся линейных сегментов с узлами на их концах; факультативно могут быть указаны левый и правый идентификатор; arc – геометрическое место точек, образующих кривую, описанную некоторой математической функцией; ring – замкнутая последовательность непересекающихся chains, strings или arcs, образующая замкнутую границу, но без включения ее внутренней области (иначе – граница полигона)» [Moellerling, 1986; (с. 624–625)].

**Л6. ЛОКСОДРОМИЯ** (*loxodrome, rhumb line*) – линия, пересекающая все меридианы под одним и тем же азимутом. На морских навигационных картах Л. изображается прямой.

## M

**М1. МАКРОС** – (*macro, macro instruction, macrocommand, macrocode*), макро, макрокоманда – 1. в интерактивных системах – команда, вызывающая выполнение последовательности других команд; 2. выражение программы, вместо которого подставляется текст, заданный макропределением (например, команда языка ассемблера, транслируемая в несколько машинных команд).

**М2. МАСШТАБ** (*scale, horizontal scale*) – отношение длины бесконечно малого отрезка на геоизображении к длине соответствующего бесконечно малого отрезка на поверхности

эллипсоида или шара. М. карты может указываться в 3 формах: численный масштаб (*representative fraction, natural scale*) – дробь с числителем, равным единице, и знаменателем, равным степени уменьшения (scale factor) длин на карте; именованный масштаб (*explanatory scale*) – надпись, указывающая длину линии на местности, которая соответствует 1 см на карте; графический, или линейный, масштаб (*graphic scale, linear scale, bar scale, scale bar*) – шкала с делениями (обычно 1 или 2 см), для которых подписанные соответствующие длины на местности (в м

или км). На мелкомасштабных картах возникают искажения **M.** длин за счет картографических проекций, при этом различают главный и частные **M.** На планах, листах топографических карт, крупномасштабных картах и картах небольших территорий (протяженностью до 1000 км) различия **M.** практически не ощущаются. Различают также съемочный масштаб (scale of survey), в котором проводится съемка, масштаб составления (compilation scale) и масштаб издания (reproduction scale) карты, часто более мелкий, чем **M.** составления.

**M3. МАТЕМАТИКО-КАРТОГРАФИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ** (mathematical and cartographical modelling) — построение и анализ математических моделей по данным, снятым с карты (карт), создание новых производных карт на основе математических моделей. Для **M.-к. M.** характерно системное сочетание математических и картографических моделей, при котором образуются цепочки и циклы: карта—математическая модель—новая карта—новая математическая модель и т.д.

**M4. МАТЕМАТИЧЕСКАЯ КАРТОГРАФИЯ** (mathematical cartography) — раздел картографии, в котором изучается математическая основа карт. Основу **M. k.** составляет теория картографических проекций, т.е. учение об их свойствах, методах изыскания и трансформирования, распределении искажений в них.

**M5. МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ОСНОВА КАРТ** (mathematical base) — система математических элементов карты, определяющих размещение на ней изображаемых объектов и геометрические свойства картографического изображения. **M. o. k.** включает геодезическую основу, картографические проекции и масштаб карты. Иногда к **M. o. k.** относят также и компютерку карты.

**M6. МЕЖДУНАРОДНАЯ КАРТА** (international map) — карта, создаваемая на основе международного сотрудничества. **M. k.** обобщают данные, наколенные в разных странах, сводят их в единую систему, позволяют унифицировать принципы картографирования в масштабе крупных регионов или всего земного шара.

**M7. МЕНЮ** (menu) — изображение на видеозране списка команд, их параметров и иных возможностей (опций) для выбора пользователем следующего действия системы путем указания им выбранной опции средствами управления курсором: клавишами клавиатуры, манипулятором типа «мышь» или иным устройством управления; один из основных элементов графического интерфейса пользователя и одно из средств реализации **интерактивного режима** (см. *Интерактивная обработка*) взаимодействия пользователя с вычислительной системой в отличие от **командного интерфейса** (command, command mode). Различают четыре основных типа **M.:** ниспадающие, или выдвижные, меню, спускающиеся, опускающиеся меню (drop-down menu, pull-down menu), раскрывающие список подопций выбранной опции планки **M.;** каскадные меню (cascaded menu) как ответвления ниспадающей опции **M.;** раскрывающиеся, или всплывающие, меню (pop-up menu, floating menu), появление которых в любом месте видеозрана инициируется обычно правой кнопкой мыши; открытые меню (tear-off menu) — каскадные или всплывающие **M.**, которые могут быть захвачены и отбуксированы в любое место экрана.

**M8. МЕРИДИАН** (meridian) — линия на земной поверхности, все точки которой имеют одну и ту же долготу. **M.** указывает направление юг—север. Различают: астрономический меридиан (astronomical meridian), образуемое сечением земной поверхности плоскостью, проходящей через отвесную линию в данной точке и параллельно оси вращения Земли; геодезический меридиан (geodetic meridian), определяемый плоскостью, проходящей через нормаль к поверхности земного эллипсоида в данной точке и его малую ось; геоцентрический меридиан (geocentric meridian) — определяется плоскостью, проходящей через данную точку и ось вращения Земли; начальный меридиан (prime meridian, principal meridian, zero meridian) — **M.** Гринвича, являющийся началом отсчета долгот; осевой меридиан (central meridian, reference meridian), принятый за ось системы координат на плоскости (поверхности). Сетку **M.** и параллелей на зем-

ном апликоиде, шаре и глобусе называют географической сеткой (*geographic(al) graticule*), а ее изображение на карте — картографической сеткой (*map graticule*).

**M9. МЕТАДАННЫЕ** (*metadata*) — данные о данных: каталоги, справочники, реестры, инвентарии; базы метаданных (*metadata base*) и иные формы описания (метасопровождения) наборов цифровых и аналоговых данных, содержащие сведения об их составе, содержании, статусе (актуальности и обновляемости), происхождении (способах и условиях получения), местонахождении, качестве (полноте, не противоречивости, достоверности), форматах и формах представления, условиях доступа, приобретения и использования, авторских, имущественных и смежных с ними правах на данные и иных их датометрических характеристиках. Сверх того, пространственные метаданные (*spatial metadata*, *geospatial metadata*) могут атрибутироваться дополнительными обязательными или факультативными характеристиками, включая способы цифрования картографических источников, системы координат, пространственную точность представления, разрешение и уровень генерализации, масштаб, картографические проекции, легенды карт и иные специфические особенности представления, обработки и воспроизведения пространственных данных. Базы M<sub>9</sub>, в том числе в составе картографических баз данных и ГИС, могут служить средством инвентаризации информационных ресурсов, в частности региональных и национальных, входить в существующие информационные системы и базы данных, составляя одну из целей их администрирования, использоваться при поиске и оценке источников пространственных данных.

**M10. МЕТАКАРТОГРАФИЯ** (*metacartography*) — 1. изучение общих пространственных свойств карт, фотографий, предкарт, рисунков, диаграмм и др. (термин предложен Т. Хагерстоном); 2. одно из направлений в теории картографии, основу которого составляет философская трактовка предмета, метода, языка картографии как науки об отражении конкретного пространства объектов и явлений (по А.Ф. Асланиашвили).

**M11. МЕТКА** (*label*) — 1. дескриптивная информация, присвоенная пространственному объекту слоя и хранящаяся в базе данных в качестве его атрибута (в отличие от аннотации, относящейся к графическому объекту и не связанной с атрибутивной базой данных); 2. внутренняя точка полигона (*label point*), служащая для его связи с атрибутами базы данных через идентификатор; 3. в языках программирования: языковая конструкция, устанавливающая имя оператору и включающая идентификатор.

**M12. МЕТОД НАИМЕНЬШИХ КВАДРАТОВ** (*least-squares method*) — метод вычисления искомых параметров и поправок в искаженных случайными погрешностями измерениях, при котором минимизируется взвешенная сумма квадратов этих поправок (*WSSR*). Для неравноточных измерений должны быть определены веса, учитывающие точность измерений. Для равноточных веса принимают равными 1. Обязательным условием M<sub>12</sub> и к является наличие избыточных измерений.

**M13. МЕТРИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ОБЪЕКТОВ** (*metric characteristics of geometrical objects*) — в ГИС обычно: 1) длина (*length*) — числовая характеристика протяженности линий в метрическом пространстве. Длина отрезка прямой — расстояние между его концами. Длина ломаной — сумма длин ее звеньев. Длина дуги — предел длин вписанных в эту дугу ломаных при стремлении длины максимального звена ломаной к нулю; 2) расстояние (*distance*) — неотрицательное число, сопоставляемое всякой упорядоченной паре точек a и b в пространстве и удовлетворяющее аксиомам метрики (*metric axioms*), т. е. a)  $r(a,a)=0$ ; б)  $r(a,b)>0$  при  $a \neq b$ ; в)  $r(a,b)=r(b,a)$ ; г)  $r(a,b) \leq r(a,c)+r(c,b)$ . В прямоугольной декартовой системе координат на плоскости с координатами x и y:  $r(a,b)=(a_x-b_x)^2+(a_y-b_y)^2$ ; 3) площадь (*area*) — площадь плоской фигуры — неотрицательная аддитивная функция геометрической фигуры на плоскости, сохраняющая свое значение при движении и удовлетворяющая условию, что единичный квадрат имеет площадь равную 1. Площадь замкнутой области поверхности — обобщение понятия площади плоской

фигуры. Если поверхность задана уравнением  $z=f(x,y)$ , то эта площадь вычисляется в декартовой прямоугольной системе координат по формуле  $S=\int\int(1+p^2+q^2)dxdy$ , где  $p=dx/dx$ ,  $q=dz/dy$ ; 4) диаметр (diameter) – верхняя грань расстояний между парами точек множества; 5) периметр (perimeter) – общая длина границы плоской фигуры.

**M14. МНОЖЕСТВО (set)** – фундаментальное понятие математики, определяемое интуитивно как совокупность объектов, сущностей, или элементов, объединенных по какому-нибудь признаку. При этом относительно любого объекта верно одно и только одно из двух: объект либо входит в **M**, в качестве его элемента, либо не входит. В теории множеств определяются: соотношение включения одного **M**, в другое, равенство двух **M**, сумма, пересечение и разность двух **M**, мощность **M** – обобщение понятия количества объектов. В последние годы применительно прежде всего к общественным наукам и биологии развивается обобщение классической теории **M** – теория нечетких множеств (fuzzy sets). В ней принадлежность элемента множеству уже не определяется только значениями 0 и 1, а может меняться в этом интервале. Появляются математические структуры, позволяющие оперировать с относительными не вполне определенными элементами. К таким структурам можно отнести, например, нечеткое подмножество темно-зеленых цветов во **M**, основных цветов; подмножество «хороших» решений во **M**, допустимых решений и т. д. Традиционную теорию **M** можно рассматривать как частный случай теории нечетких **M**. На ме-

то булевой логики, связанной с булевой теорией **M**, теория нечетких множеств ставит ее обобщение – нечеткую логику (fuzzy logic). Нечеткие **M** используются в ГИС при выполнении классификаций, районирований; методы нечеткой логики – в операциях генерализации пространственных данных.

**M15. МОДЕЛЬ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ДАННЫХ (geo)spatial data model** – см. Представление пространственных данных.

**M16. МОДЕЛЬ «СПАГЕТТИ» (spaghetti model), векторное нетопологическое представление** – разновидность векторного представления линейных и полигональных пространственных объектов с описанием их геометрии (но не топологии) в виде неупорядоченного набора дуг или совокупности сегментов.

**M17. МОДЕМ (modem, от англ. modulator/demodulator, модулятор-демодулятор)** – функциональное устройство, обеспечивающее модуляцию и демодуляцию сигналов, преобразующее последовательные цифровые сигналы в аналоговую форму и обратно для передачи по линиям связи аналогового типа. Имеет два интерфейса с аналоговой линией, многопроводной цифровой интерфейс с компьютером. Используется для передачи и приема данных компьютером по телефонным линиям со скоростью, достигающей 28 800 бод (baud), т. е. бит/с.

**M18. МОНИТОР (monitor)** – устройство, используемое для контроля процессов и управления вычислительной системой. Дисплей с клавиатурой может применяться как пульт управления и как **M**; дисплей без клавиатуры – только как **M** для наблюдения за системой на расстоянии.

## Н

**N1. НАДЕЖНОСТЬ ИССЛЕДОВАНИЙ ПО КАРТАМ (reliability of map investigations)** – комплексное качество результата исследований по картам, характеризующее его точность, достоверность, полноту, презентативность. **N** и **п**. **к** целиком зависит от надежности картографического метода исследования (reliability of cartographic method of research), т. е. его способности обеспечивать верное решение поставленных

задач. Различают 4 вида **N** и **п**. **к**. (по Б.Б. Серапинасу): организационная надежность (organizational reliability), зависящая от самой организации исследования; информационная надежность (informational reliability), определяемая составом, качеством и количеством информации, используемой для решения поставленной задачи; коммуникационная надежность (communicative reliability), характеризуемая правильностью

передачи информации при восприятии карты; **техническая надежность** (technical reliability), зависящая от технических средств анализа карты.

**Н2. НАДЕЖНОСТЬ КАРТЫ** (map reliability) – комплексное свойство карты, характеризующее ее способность отвечать поставленным задачам. Н. к. зависит от полноты, достоверности, современности, точности, принятых способов картографического изображения, качества оформления карты и ряда других факторов. Н. к. реализуется только в системе человек–карта и носит вероятностно-статистический, прогнозный характер.

**Н3. НАДПИСИ НА КАРТЕ** (lettering, inscriptions) – все названия, термины, пояснения, буквенные и цифровые обозначения, помещаемые на карте. Различают 3 вида Н. н. к.: топонимы (топонимы), т.е. наименования географических объектов, включая гидронимы, оронимы, этнонимы, зоонимы и др.; термины (terms), обозначающие географические, геологические, океанологические, социально-экономические и другие по-

нятия; и **пояснительные надписи** (explanatory inscriptions), т. е. разного рода качественные, количественные, хронологические, геодезические и иные Н. н. к. Различие гарнитур шрифтов и каглей Н. н. к. позволяет в ряде случаев использовать их как **условные обозначения**. Средства автоматизации позволяют решить задачу оптимального автоматизированного размещения надписей (automated name placement) применительно к аннотированию точечных объектов. Тем самым обеспечивается возможность интерактивного редактирования Н. н. к. для устранения их перекрытий и графических конфликтов с другими элементами картографического изображения.

**Н4. НОМЕНКЛАТУРА КАРТ** (sheet numbering system, map numbering) – система обозначения листов в многолистных сериях карт. Для топографических и обзорно-топографических карт установлена единая государственная система Н. к., для тематических карт она может совпадать с топографической или быть произвольной.

## O

**О1. ОБЛАСТЬ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ** (image definition area) – область в мировой системе координат, в которой определяно изображение. Может превышать размеры экрана или окна вывода.

**О2. ОБНОВЛЕНИЕ** (updating, update), актуализация – процесс изменения содержания (коррекция, модификация, исправления) данных (файла данных) для их приведения к текущему (актуальному) состоянию; аналогичен обновлению карт в картографии.

**О3. ОБНОВЛЕНИЕ КАРТЫ** (map revision) – приведение карты в соответствие с современным состоянием картографируемого объекта посредством исправления, дополнения новыми данными, коррекции и т. п. О. к. выполняется по результатам новых наблюдений, материалам аэрокосмической съемки, переписям и др. Для государственных топографических карт выполняется **периодическое обновление** (cyclic revision) через установленные промежутки вре-

мени. Непрерывный процесс обновления морских навигационных карт носит название **корректуры карты** (chart correction).

**О4. ОБРАБОТКА ИЗОБРАЖЕНИЙ** (picture processing, image processing) – анализ обычно путем цифровой обработки сигналов – информации, содержащейся в графическом представлении или изображении. Исходным изображением может быть рисунок, карта, фотография и др. – все, что переводится в цифровую форму таким образом, чтобы могло восприниматься как двумерный пространственный сигнал. Каждый элемент двумерного массива называется **пикселием**, или элементом изображения. «Зернистость» пространственной дискретизации определяется **разрешением** (например, число точек на дюйм). Амплитуда сигнала кодируется комбинацией от 3 до 8 бит для черно-белого или монохромного (gray scale image) изображения и 16 бит и более в случае цветного изображения. Обычно набор опе-

рация обработки изображений включает устранение искажений контрастности, расширение диапазона яркостей, выделение контуров объектов, коррекцию недодержек или переддержек при экспонировании отдельных частей изображения, распознавание заданных объектов и сравнение одного изображения с другим. Последние две операции относятся к распознаванию образов.

**05. ОБРАБОТКА СНИМКОВ** (*image processing*) — процесс выполнения операций над снимками, включающий их коррекцию, преобразование и улучшение, дешифрирование, визуализацию. Различают ручную, инструментальную и автоматизированную обработку снимков (*automated image processing, digital image processing*), выполняемую с помощью компьютерных технологий. Наиболее разнообразны операции автоматизированной О. с. Геометрическая коррекция (*geometric correction, geometric rectification, image registration*) — заданную картографическую проекцию и географическая привязка к системам координат. Ортотрансформация, или ортотрансформирование (*orthorectification, orthotransformation, orthophototransformation*) — устранение из изображения геометрических искажений, вызванных рельефом. На радиолокационных снимках искажения, обусловленные рельефом, проявляются в изменениях длин склонов в зависимости от угла визирования, что приводит к трудноустранимым эффектам перспективного сокращения, «дорожек» (*lauover*) и возникновению радиотеней. Радиометрическая, или спектральная, коррекция (*radiometric correction, spectral correction*) — исправление яркости изображения для обеспечения радиометрической сопоставимости данных многоспектральных и многовременных снимков. Улучшение изображения, или улучшение качества изображения (*image enhancements*) — процедура, имеющая целью повысить дешифрируемость снимка (например, усиление контрастов), подготовить его к использованию в качестве растровой подложки в ГИС. Часто компьютерная О. с. проходит на подготовительном этапе путем определения отношений интенсивности различных спектральных каналов при делении значений измеренной яркости в двух

каналах ликселя за пикселом (метод отношений). Синтезирование изображения (*image composition*) — совмещение, комбинирование изображений, полученных в нескольких каналах многоспектральной съемки, включая создание ложнокрасочных снимков (*false color composites*). Фильтрация (*filtering*) — операция, которая приводит к изменению каждого пикселя изображения в зависимости от значений соседних пикселов в «скользящем окне» (*kernel*) заданного размера (часто 3x3 пикселя), что позволяет усилить воспроизведение тех или иных объектов, подавить нежелательное валирование, устранить другие случайные помехи (шум). В качестве средств фильтрации используются сглаживающие преобразования (*smoothing*), средние фильтры (*median filters, average filters*), контрастные фильтры (*gradient filters, sharpening filters, Sobel filters*), специализированные пользовательские фильтры (*specialized filters, customized filters*) и частотные фильтры, например быстрое преобразование Фурье, БПФ (*fast Fourier transform, FFT*). Выявление изменений (*change detection*) — выявление по разновременным снимкам изменений яркости и месторасположения объектов дешифрирования, например, при мониторинге загрязнений окружающей среды. Служебные операции О. с. включают также сливку нескольких соседних снимков в один, вырезание, или отсечение, клиппирование (*clipping*) не нужной части снимка, прямое редактирование значений пикселов (*raster editing*), слияние изображений с различным пространственным разрешением и др.

**06. СЫХОД** (*go-round*) — направленное движение по границе односвязной области, кото-

го — геометрическое трансформирование, проектное преобразование снимков, перевод их в рое считается положительным (*plus-direction*), если область остается слева, и отрицательным (*negative direction*), если область остается справа.

**07. ОБЪЕКТ** (*object*) — 1 определенная часть реальной действительности (предмет, процесс, явление); 2 совокупность точек пространства, объединенных функциональной общ-

ностью с точки зрения конкретной цели.

**ОВ. ОВЕРЛЕЙ** (*overlay*) – 1. операция наложения друг на друга двух или более слоев, в результате которой образуется **графическая композиция**, или **графический оверлей** исходных слоев (*graphic overlay*), или один производный слой, содержащий композицию **пространственных объектов** исходных слоев, **топологию** этой композиции и атрибуты, арифметически или логически производные от значений атрибутов исходных объектов в **топологическом оверлее** (*topological overlay*) **векторных представлений** пространственных объектов. Выполнение операции топологического оверлея зачастую требует **очистки** (*cleaning*) производного слоя от, как правило, мелких, паразитных, или ложных, полигонов (*spurious polygon*), образующихся из-за несогласованности границ, исходных слоев (например, в результате ошибок **цифрования**), получивших также наименование **иглообразных полигонов** (*sliver polygons, slivers*) по их характерной игольчатой, лучинобразной форме; 2. группа аналитических операций, связанная или обслугивающая операцию О., в предыдущем смысле; к ним относятся операции О. одно- и разносторонних слоев и решение связанных с ним задач определения **принадлежности** точки полигону (*point-in-polygon*), принадлежности линии полигону (*line-in-polygon*), наложения двух полигональных слоев (*polygon-on-polygon*) и т. д., **уничтожение** границ однотипных классов полигонального слоя с порождением нового слоя (*dissolving*); 3. **слой** (в англоязычной терминологии).

**О9. ОКНО** (*window, viewport*), **порт** – прямоугольная область на экране дисплея, которая визуализирует программное приложение или документ; часть экрана или рабочего стола (*desktop*), с которой программа, или пользователь работает, как с отдаленным экраном; один из основных ключевых элементов **графического интерфейса пользователя**. По функциям различают **окно приложения**, или **окно основной программы** (*application window*), нормальное О., О. по умолчанию; О., полностью лежащее внутри О. приложения, включая окно документа (*document window*), дочернее окно

(*child window*) и **MDI-окно** (*multiple document interface window*); **окно помощи** (*help window*); **окно диалога**, или **диалоговое окно**, **диалоговый бокс** (*dialog box*). В одно и то же время может быть активным только одно **активное окно** (*active window*), выбранное пользователем. Допускается **разделение видеозкрана** на несколько окон (*windowing*), **открытие окна** (*open window*), **закрытие окна** (*close window*) и **перемещение**, или **буксировка**, окна (*window dragging*), **свертка** окна в **пиктограмму** (*minimized window*), **увеличение на весь экран** (*maximized window*).

**О10. ОКРЕСТНОСТЬ** (*proximity, neighbourhood*), **близость, соседство** – область, примыкающая к точечному объекту и рассматриваемая с точки зрения принадлежности к ней иных близких (соседних) объектов (см. *Анализ близости*).

**О11. ОНЛАЙН** (*on-line*) – 1. состояние элемента вычислительной системы (например, периферийного устройства), когда он работает неавтономно, под непосредственным управлением центрального процессора того компьютера, к которой оно подключено; 2. **об устройстве: включен**; 3. **о программе, или информационной: интерактивная, диалоговая, работающая в режиме реального времени** (ант. *Оффлайн*).

**О12. ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА, ОС** (*operating system, OS*) – программный комплекс, обеспечивающий поддержку работы всех программ и их взаимодействие с аппаратными средствами и пользователем. ОС управляет памятью, вводом-выводом, внешней памятью, взаимодействием процессов, осуществляет защиту, учет использования ресурсов, обработку командного языка. Простейшие ОС – однопользовательские и однопрограммные (*MS-DOS* и ее аналоги). ОС **универсальных компьютеров**, или **мэйнфреймов** (*mainframe computer*), первоначально были системами пакетной обработки: задания выполнялись без вмешательства пользователя. Мультипрограммирование базировалось на выделении всем задачам **интервалов времени**, или **квантов** (*time slicing*), назначении **приоритетов** (*dispatching priority*) и механизме **прерываний** (*interruption*). Операции ввода-выво-

да управляются специализированными процессорами — каналами (channel). Для обеспечения диалогового взаимодействия пользователя с системой были введены средства разделения времени (time sharing option). Разнообразные способы организации хранения и выборки данных поддерживаются программами методов доступа (access method). Средства виртуализации оперативной памяти (за счет подкачки с НЖМД) позволили расширить количество одновременно обслуживаемых пользователей и задач (ОС MVS IBM/370). ОС управляет работой до 16 процессоров и более, разываемых при необходимости на группы, функционирующие как самостоятельные компьютеры, способные к реконфигурации при сбоях. Добавление в систему процессоров телебработки данных (ПТД) и виртуального телекоммуникационного метода доступа обеспечивает работу удаленных пользователей с терминалов или эмулирующих терминалы ПК. Операционная система виртуальных машин, VM (virtual machine, VM), IBM/370 создает каждому пользователю функциональный эквивалент компьютера с периферией и программным обеспечением, эмулируемый на реальной вычислительной системе. На каждой ВМ может выполняться любая из фирменных ОС IBM. Рабочие станции и суперкомпьютеры, как правило, работают под управлением многозадачной и многопользовательской ОС UNIX. Для автоматического управления технологическими процессами, движущимися объектами, научной аппаратурой применяются ОС, обеспечивающие обработку информации в темпе ее поступления с управляемого объекта (процесса), — ОС реального времени (real time operating system). Развитые аппаратно-программные средства диагностики и восстановления обеспечивают надежную работу «майнфреймов» и суперкомпьютеров. Быстрый рост производительности микропроцессоров, пропускной способности шин и емкости «жестких» дисков и оперативной памяти наряду со снижением стоимости компонентов открыли возможность перехода и на ПК от однозадачных к многозадачным ОС. На ПК перенесен ряд версий ОС UNIX. Многозадачную среду обеспечива-

ют также ОС OS/2 и Windows NT. В системах локетной обработки главным требованием к ОС было обеспечение максимальной загрузки оборудования; от ОС ПК требуется прежде всего удобство, простота и надежность применения. Операционная система, управляющая той станцией локальной сети, которая координирует обслуживание компьютеров и других устройств ЛВС, называется сетевой ОС.

**О13. ОПЦИЯ (option)** — 1. вариант, одна из возможностей выбора, факультативная возможность; 2. элемент меню (один из предлагаемых вариантов выбора).

**О14. ОРИГИНАЛ КАРТЫ (original map, basic design)** — первый экземпляр карты, полностью включающий ее содержание и составленный в установленных картографических знаках с заданной генерализацией и точностью. На разных этапах составления карт и издания карт используют различные О. к.: авторский оригинал карты (compilation manuscript) — рукописная карта, выполненная автором в принятой легенде, в масштабе издания (или близком к нему) с требуемой полнотой и детальностью; составительский оригинал карты (original plot, drawing original, compilation map, compilation sheet, base sheet) — точная и полная по содержанию карта, вычерченная согласно положениям редакционных документов в принятой легенде с выдержаным рисунком и размерами, точным размещением надписей, но без тщательной графической отделки; издательский оригинал карты (fair draft, fair drawing, final compilation) — чистовая копия составительского О. к. с высоким графическим качеством, отвечающим требованиям полиграфического воспроизведения. При подготовке карт к изданию или цифрованию изготавливают цветоделенные оригиналы карты (color plate, color-separated copy, map separates, separation plate, individual image) с изображением элементов, показываемых одной краской; штриховой оригинал карты (detail plate, line original), содержащий лишь штриховые элементы; полутонаевой оригинал карты (screen plate), содержащий только полутонаовое (растровое) изображение с плавными переходами

от ярких насыщенных тонов к слабым; **оригинал надписей** (*names overlay, names plate*). Иногда для шифрования отдельно готовят **оригинал географической основы** (*topographic base plate*). Обычно О. к. изготавливают на не деформирующемся материале: картографическом пластике, бумаге, наклеенной на алюминиевый лист, т. е. **оригинал карты на жесткой основе** (*metal-mounted board*).

**О15. ОРТОДРОМИЯ** (*orthodrome, orthodromic line*) – геодезическая линия на сфере в картографии и в навигации; линия кратчайшего расстояния между двумя точками на поверхности земного шара, наименее из отрезков дуги большого круга, проходящий через эти точки.

**О16. ОС** – см. *Операционная система*

**О17. ОСНАЩЕНИЕ КАРТЫ** (*equipment of map*) – графические элементы и пояснения, помещаемые на карте для облегчения пользования ею. К О. к. относятся: координатные сетки; **легенда карты**; численный, графический и именованный масштабы карты; а также **шкала заложений** (*slope diagram*) – график, используемый для определения углов наклона склонов по горизонтальным на топографических картах; **схема магнитного склонения** (*magnetic declination diagram*) и **схема сближения меридианов** (*declination diagram*); **схемы расположения соседних листов карты** (*index adjoining sheets*); различные шкалы и т.п. элементы. К О. к. относят также **заголовок карты** (*map title*), **выходные данные** (*imprint*), включающие сведения об издателе, дате и месте издания, тираже карты и другие текстовые пояснения, помещенные за рамкой карты. Иногда все элементы О. к., находящиеся на полях карты, рассматривают как **зарамочное оформление карты** (*marginal information, marginal representation*).

**О18. ОТМЫВКА** (*shading, hill shading*) – пластическое полутоновое изображение рельефа путем наложения теней, обычно темно-серого, серо-синего, коричневого тонов. Чаще всего применяют **отмывку при боковом освещении** (*oblique shading*), полагая, что источник света находится в левом верхнем углу

карты (северо-западное освещение), либо при **отвесном освещении** (*vertical shading*), когда свет падает сверху, либо **отмывку при комбинированном освещении** (*combined shading*), когда местность как бы освещена с разных сторон. **Автоматическая отмывка** (*analytical shading, digital shading*) выполняется на основе **цифровых моделей рельефа** в виде растрового полутонового изображения.

**О19. ОФФЛАЙН** (*off-line*) – 1. состояние элемента вычислительной системы (например, периферийного устройства), когда он работает автономно, независимо от нее; 2. **устройство, выключенный** (ант. *Онлайн*).

**О20. ОФОРМЛЕНИЕ КАРТ** (*map design, overall design of map*) – 1. раздел картографии, предмет которого составляют способы графического представления карт, включая разработку условных обозначений и общее цветовое, штриховое, полутона и шрифтовое оформление. Как научная дисциплина, О. к. тесно связано с **картографическим дизайном** и **картографической семиотикой**, цветоведением, художественной графикой, психологией восприятия, технической эстетикой; 2. (*map design, map appearance, map delineation*) совокупность примененных на карте изобразительных средств, определяющих ее информационные, художественные, эстетические качества.

**О21. ОЦЕНКА КАРТЫ И (ИЛИ) АТЛАСА** (*map and/or atlas evaluation, map and/or atlas estimation*) – заключение о качестве, надежности, пригодности картографического произведения для конкретного использования, сделанного на основе его изучения (анализа). О. к. и а. включает оценку всех элементов: правильности выбора **картографической проекции**, **масштаба карты**, **компоновки карты**, **способов картографического изображения**, **качества оформления карт** и др. Общая оценка складывается на основе изучения **полноты содержания** картографического произведения, степени его нагрузки графическими элементами, геометрической точности, достоверности и современности, а также анализа читаемости, общего эстетического впечатления.

### П

**П1. ПАКЕТНАЯ ОБРАБОТКА** (batch processing), пакетный режим — обработка данных или выполнение заранее подготовленных заданий без участия пользователя (в отличие от **интерактивной обработки**). Цель системы П. о. — максимальная загрузка центрального процессора (CPU). Классический пример — системы OS MVT и системы S/360 фирмы IBM. Задания вводились с различным устройством ввода и помещались в одну из очередей в соответствии с классом и приоритетом, присвоенными им администратором системы. Извлекенному из очереди заданию планировались ресурсы компьютера; приоритет в выполнении также заранее присваивался администратором, но мог быть изменен оператором системы. Процессорное время выделялось задачам в соответствии с приоритетом. В более поздних версиях ОС оператору помогала в управлении потоком заданий экспертная система.

**П2. ПАЛЕТКА** (measuring grid) — сетка параллельных или радиальных линий, квадратов, шестиугольников и других геометрических ячеек, нанесенная на прозрачный материал и используемая для картометрических измерений по картам и планам. Существуют различные П.: для определения длин прямых и извилистых линий, площадей, объемов, азимутов, уклонов и т. п.

**П3. ПАРАЛЛЕЛЬ** (parallel) — линия на земной поверхности, все точки которой имеют одну и ту же широту. В зависимости от широты П. бывают астрономическими (astronomic(al) parallel), геодезическими (geodetic parallel), геоцентрическими (geocentric parallel). П. обозначает направление запад–восток. На земном эллипсоиде П. образуется сечением его поверхности плоскостью, перпендикулярной его оси вращения. Сетку меридианов и П. на земном эллипсоиде, шаре и глобусе называют географической сеткой (geographic(al) graticule), а ее изображение на карте — картографической сеткой (map graticule).

**П4. ПЕРЕКРЫТИЕ** (overlap, lap) — доля площади снимка, перекрываемая смежным снимком. Различают продольное перекрытие

(forward lap, end lap) — для снимков одного маршрута или витка и поперечное перекрытие (lateral lap, side lap) — для снимков соседних маршрутов или витков. Для обеспечения стереоэффекта и стереообработки пары снимков — стереопары (stereopair) в одном маршруте продольное П. обычно задается равным 60%.

**П5. ПЕРИФЕРИЙНЫЕ УСТРОЙСТВА** (peripherals, peripheral, peripheral devices, peripheral equipment, peripheral unit), внешние устройства, периферийное оборудование, жарг. периферия — часть аппаратного обеспечения, конструктивно отделенная от основного блока компьютера; комплекс устройства для внешней обработки данных, обеспечивающий их подготовку, ввод, хранение, управление, защиту, вывод и передачу на расстояние по каналам связи. К П. у. ввода относятся **дигитайзеры**, сканеры и т. п. В группу устройств вывода входят **графолостроители**, принтеры, мониторы и т. п. **Периферийные устройства ввода и вывода** (input/output devices, I/O devices) образуют группу графических П. у. К средствам хранения (накопления) и архивирования принадлежат внешние дисководы, стримеры, или стримеры (streamer) и т. п. Сюда относят также **источник бесперебойного питания**, ИБП (uninterruptible power supply, UPS), модем и т. п.

**П6. ПЕРСОНАЛЬНЫЙ КОМПЬЮТЕР**, ПК (personal computer, PC), персональная ЭВМ, ПЭВМ — компьютер, рассчитанный на использование одним человеком, обеспечивающий индивидуального пользователя всеми необходимыми средствами, «настольная микроЭВМ (микрокомпьютер), имеющая эксплуатационные характеристики бытового прибора и универсальные функциональные возможности» (ГОСТ 15971–90. Системы обработки данных. Термины и определения). Предназначен для использования в автономном режиме, а вычислительных сетях. Многообразие ПК исчерпывается компьютерами, построенными на микропроцессорах двух типов: Intel (Intel 8088 – Pentium II) и программно совместимых аналогах

других фирм-производителей (AMD, Cirix, Texas Instruments и др.), а также PowerPC, (фирмы Motorola, IBM и Apple). Типичный ПК состоит из системного блока (system unit), в котором размещены материнская плата (motherboard) с процессором, основной памятью, интерфейсными и вспомогательными схемами, адаптерами устройств, блок питания, накопители на жестких (магнитных) дисках (hard disk drive) или гибких (магнитных или магнито-оптических) дисках, флооппи-дисках, привод CD-ROM; оперативная память, или оперативное запоминающее устройство, ОЗУ (random access memory, RAM), и некоторые другие устройства, клавиатуры (keyboard), манипулятора типа «мыши» (mouse), трекболы (trackball) или иных устройств управления; дисплея. ПК комплектуются также разнообразными периферийными устройствами, могут изготавливаться в портативном исполнении, допускающем мобильное и автономное от внешнего энергопитания использование; к таким ПК принадлежат «лантопы», или «лэптопы» (lap-top, laptop, laptop computer), конструктивно устаревшие переносные портативные «дорожные» ПК; ноутбуки, или ПК-блокноты, блокнотные ПК (notebook, notebook computer); ПК субблокнотного типа: беспроводные, оснащенные пером (stylus, pen, pen stylus) «пен-компьютеры» (pen computer) размером с записную книжку, используемые как «цифровые секретари» (personal digital assistant, PDA).

**П7. ПИКСЕЛЬ** (pixel, pel), пэл, пиксель – скр. от англ. picture element (элемент изображения) – элемент изображения, наименьшая из его составляющих, получаемая в результате дискретизации изображения (разбиения на далее не делимые элементы – дискреты, ячейки, или точки растра); характеризуется прямоугольной формой и размерами, определяющими пространственное разрешение изображения. Для представления тел или многослойных комбинаций изображений (цифровых трехмерных изображений) используется его трехмерный аналог – «кубическая» ячейка voxela (voxel, от англ. volume element или volume pixel, OBEL). Маргинальный П., образованный смешением

нескольких смежных с ним (соседних) П. с отличными от него значениями классов, а также П., не поддающийся отнесению ни к одному из классов заданного набора, в технологии цифровой обработки изображений получил название микселя (pixel, от англ. mixed element).

**П8. ПИКСЕЛЬ** – см. Пиксель.

**П9. ПИКТОГРАММА** (icon), значок, «иконка», «икона», маркер – небольшое растровое изображение на видеозеркне для идентификации некоторого объекта (файла, программы и т. п.), выбор и активизация которого вызывает некоторое действие; один из элементов графического интерфейса пользователя. Может использоваться как условный знак и легенды карты при реализации способа значков (см. Способы картографического изображения).

**П10. ПК** – см. Персональный компьютер

**П11. ПЛАН** (plan, plot, draft, plat, planimetry) – крупномасштабное (обычно в масштабе 1:500–1:2000) знаковое изображение небольшого участка Земли или другого небесного тела, построенное без учета их кривизны и сохраняющее постоянный масштаб в любой точке и по всем направлениям. По содержанию и назначению различают топографический план (plan, topographic(al) plan), морской план (harbour chart, port plan), создаваемый для портов и гаваней, план города (city plan, town plan), кадастровый план (cadastral plan, plate) и т. п.

**П12. ПЛАНЯРНОЕ РАЗБИЕНИЕ** (planar decomposition, planar partition) – разбиение плоскости на области с помощью планярного графа (planar graph). Любая система районирования является планярным разбиением.

**П13. ПЛАНИМЕТР** (planimeter) – механическое или электронное устройство для измерения площадей объектов по планам и картам. Наиболее распространены механические П., основанные на обведе контура измеряемого участка. Электронные планиметры (electronic planimeter) – тип П. с расширенными функциональными возможностями, относятся к типу роликовых планиметров (roller planimeter) и в отличие от механических полярны, снабженны клавиатурой и жидкокристаллическим дисплеем, имеют функции программи-

руемого калькулятора, средства задания системы координат, могут иметь средства связи с компьютером, в том числе через съемную плату РСМСИ, комплектоваться мини-принтером, выполнять функции цифрователя.

**П14. ПЛОТТЕР (plotter) –** 1. см. Графолотстроителя; 2. универсальный стереофотограмметрический прибор (например, аналоговый П., аналитический П., цифровой П.).

**П15. ПОВЕРХНОСТЬ (surface, relief), рельеф –** трехмерный объект (three-dimensional feature, 3-dimensional feature, 3-D, feature, volumetric feature), один из четырех основных типов пространственных объектов (наряду с точками, линиями и полигонами как плоскими, или планиметрическими, объектами (planimetric feature)), определяемый не только плановыми координатами, но и аппликатой Z (Z-value), т. е. тройкой, триплетом (triplet) координат, оболочки тела (см. Цифровая модель рельефа).

**П16. ПОЗИЦИОНИРОВАНИЕ (positioning, GPS measurement, GPS surveying) –** измерения с помощью спутниковых систем позиционирования с целью определения координат местонахождения объектов в трехмерном земном пространстве. В GPS и ГЛОНАСС (GLONASS) измеряют кодовым или фазовым методами псевододальности от приемника позиционирования до 4 или большего числа спутников. Автономное позиционирование (autonomous positioning) – определение абсолютных (полных) координат местонахождения пространственной линейной засечки по измерениям кодовым методом псевододальностей только с определяемого пункта. Способ чувствителен ко всем источникам погрешностей. На точность влияют нестабильность частот, сдвиги шкал времени и другие аппаратурные погрешности на спутниках и в приемниках позиционирования, погрешности в координатах спутников. Внешняя среда – ионосфера, тропосфера, многолучевость. Ионосферные погрешности, или задержки (ionospheric errors) определяются концентрацией электронов, зависят от угла возвышения спутника, географического местонахождения, времени суток, года, активности Солнца, в средних широтах меняются от единиц до десятков метров; их исполь-

зуют измерениями на двух частотах  $L1$  и  $L2$ . В тропосфере, где скорость распространения радиоволн зависит только от метеоусловий, искажения учитывают по моделям стандартной атмосферы. При высотах спутников над горизонтом менее  $10^6$  наблюдений не производят, т. к. тропосферные погрешности, или задержки (tropospheric errors), превышают 10 м. К антенне приходят радиолучи непосредственно от спутника, а также отраженные от земной поверхности, зданий, других объектов, возникшие из-за дифракции, и дополнительно искажают дальности; это явление называют многолучевостью, или многогуттностью (multipath). К понижению точности ведут режимы S4 и AS. Точность координат зависит от геометрического фактора засечки (см. GDOP, HDOP, TDOP, PDOP, VDOP, TDOP). Точность определения координат около 10–100 м. Дифференциальное позиционирование (differential positioning, DGPS, DGLONASS) – псевододальности измеряют одновременно с двух пунктов: базовой станции, или референс-станции (base station, reference station, DREES), расположенной на пункте с известными координатами, и подвижной станции (rover station), стоящей над новой точкой; на базовой станции измеренные расстояния сравнивают с вычисленными по координатам и определяют их разности – дифференциальные поправки (differential corrections), которые передают на подвижную станцию в реальном времени или учитывают в ходе вычислений координат после измерений (постобработка – postprocessing). Точность координат около 1–5 м, при аппаратуре повышенной точности и специальным программном обеспечении – около 1–3 дм. Статическое позиционирование, или статика (statics) – способ относительных (relative, baselines) измерений, когда фазовым методом по продолжительным (около 1 ч и дольше) наблюдениям определяют приращения координат между базовой и подвижной станциями, иначе – вектор между этими станциями. Чтобы ослабить влияния погрешностей, в ходе обработки из результатов фазовых измерений формируют разности: первые (простые) разности (single-difference, SD) – из измерений с базовой и с определяемой станций на один и тот же спутник,

**вторые (сдвоенные) разности (double-difference, DD)** — из первых разностей измерений на разные спутники и третии (строенные) разности (triple-difference, TD) — из вторых разностей разных эпох наблюдений. Вторые и третии разности практически свободны от большинства погрешностей. Обработкой их по методу наименьших квадратов вычисляют вектор между станциями, а затем координаты подвижной станции. Комбинируя частоты  $L1$  и  $L2$ , образуют ионосферно-свободную волну (ionosphere-free wave), длиной 5,4 см из строгого соотношения этих частот; разностную волну (wide-lane wave), длиной 86,2 см из разности указанных частот; суммарную волну (narrow-lane wave) длиной 10,7 см из суммы частот. Измерения обрабатывают на всех волнах и отбирают оптимальный результат. Ускоренная статистика (fast statics) — разновидность статики, в которой для разрешения неоднозначности применяют стратегии поиска, не требующие продолжительных наблюдений, продолжительность же измерений согласована с числом наблюдаемых спутников и уменьшается при его увеличении; способ хуже защищен от многолучевости. Псевдостатистика (pseudostatics) — разновидность статики, когда непрерывность измерений сохраняется только на базовой станции; на подвижной станции измерения выполняют лишь в начале и конце часового интервала. Точность положения в плане около 5–10 мм  $\pm 1\text{--}2$  дм от длины вектора; точность положения по высоте в 2–3 раза ниже. Способы кинематики (kinematics) — разновидности относительных измерений, выполняемых обычно фазовым методом, позволяющие измерять вектор между базовой и подвижной станциями за короткое время. Предварительно определяют координаты базового и подвижного приемников статическим П., другими способами или приемники позиционирования устанавливают на пунктах, координаты которых известны с точностью до нескольких см. На известном векторе выполняют измерения до 4 или большего числа спутников и образуют однозначные вторые фазовые разности. После этого, не прерывая измерений, приемник перемещают на следующий определяемый пункт. Важно, чтобы измерения велись непрерывно по одним и тем же спутни-

кам. По известным координатам базовой станции и непрерывным измерениям сначала вычисляют вектор до новой станции, а затем ее координаты. Далее приемники перемещают на следующий пункт. Различают разновидности кинематики: непрерывная кинематика (continuous kinematics) — способ П., при котором, не останавливаясь, перемещаются с приемником по контуру и через заданные интервалы времени фиксируют его координаты, обработка после измерений; «стоп и иди» («stop and go») — способ П., предусматривающий возможность остановиться на точке, выполнить более длительные измерения, а затем продолжить движение, обработка после измерений; кинематика реального времени (real time kinematics, RTK) — способ П., когда с помощью дополнительного цифрового канала данные с базового приемника передают на подвижной и обработка ведется в ходе измерений. Точность кинематики несколько ниже точности статики.

**П17. ПОЛИГОН (polygon, area, area feature, region, face)**, многоугольник (в вычислительной геометрии и компьютерной графике), полигональный объект, контур, контурный объект, область — двумерный (площадной) объект, один из четырех основных типов пространственных объектов (наряду с точками, линиями и поверхностями), внутренняя область, обра́зованная замкнутой последовательностью дуг в векторно-топологических представлениях или сегментов в модели «спагетти» и идентифицируемая внутренней точкой (меткой) и ассоциированными с нею значениями атрибутов; различают простой полигон (simple polygon), не содержащий внутренних полигонов (inner polygon), и составной полигон (complex polygon), содержащий внутренние П., называемые также «островами» (island) и «канавами» (hole). Совокупность П. образует полигональный слой, который обязательно включает особо идентифицируемый П., внешний по отношению ко всем другим П. слоя, называемый, например, универсальным полигоном (universal face) в стандарте VPF или внешней областью (outside) за границей представляемой территории (перечисленные в заголовке статьи англоязычные эквиваленты в конкретных системах)

мах, форматах и стандартах могут иметь различные толкования, например, стандарт ИРФ различает контурные объекты (area feature), описывающие регионы (region), и «фасеты» (face) – внутренние области, ограниченные одной или несколькими дугами; последний тип объекта связан топологическими отношениями с соседями и ограничивающими дугами; подобная ситуация с полигональными и иными пространственными объектами характерна для стандарта SDTS.

**П18. ПОЛИГОНЫ ТИССЕНА** (Thiessen polygons, Voronoi polygons, Voronoi diagrams, Dirichlet tessellation, proximity polygons, proximal polygons), полигоны Дирихле, полигоны (диаграммы) Вороного, ячейки Вигнера–Зейцца, многоугольники близости – полигональные области (локусы), образуемые на заданном множестве точек таким образом, что расстояния от любой точки области до данной точки меньше, чем для любой другой точки множества. Границы П. Т. являются отрезками перпендикуляров, восстановленных к серединам сторон треугольников в *треугольнике Делоне*, которая может быть построена относительно того же точечного множества.

**П19. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ДАННЫХ** (spatial data representation, (geo)spatial data model), модель пространственных данных – способ цифрового описания пространственных объектов, тип структуры пространственных данных, наиболее универсальные и употребительные из них: векторное представление (векторно-топологическое представление и векторно-нетопологическое, или модель «спагетти»), растровое представление, рельефно-ячеистое представление и квадратично-коэффициентное представление и квадратично-коэффициентное представление (квадратометрическое представление). К менее распространенным или применяемым для представления пространственных объектов определенного типа относятся также гиперграфовая модель, модель типа *TIN* и ее многомерные расширения. Известны гибридные П. п. д. Машинные реализации П. п. д. называют форматами пространственных данных. Существуют способы и технологии перехода от одних П. п. д. к другим (например, растрово-векторное преобразование, векторно-растровое преобразование).

**П20. ПРЕОБРАЗОВАНИЕ** (conversion) – отображение некоторого множества на это же множество. Наиболее часто используемыми в геоинформатике преобразованиями являются проецирование, или видовое преобразование (projection) – преобразование, при котором каждая точка переносится на плоскость проекций, или плоскость изображения (image plane) – плоскость, на которой формируется двумерное изображение визуализируемой сцены (чаще всего совпадает с плоскостью экрана), причем прямые, проходящие через точку и ее образы – проекторы (projector) образуют связку прямых, исходящих из одной точки наблюдения, или точки зрения (eye point, point of view, view point, vista point), являющейся позицией глаза воображаемого наблюдателя в мировой системе координат. Линия, проходящая через точку наблюдения и условный центр проецируемого объекта, называется линией наблюдения (line of sight), или направлением наблюдения, направлением проектирования (direction of sight, direction of observation line of sight), а конус с вершиной в точке наблюдения и осью, совпадающей с линией наблюдения и содержащий проецируемый объект, – конусом наблюдения (cone of observation).

**П21. ПРЕОБРАЗОВАНИЕ КАРТ** (map transformation) – операция, в результате которой одно изображение или исходная карта (primary map) превращается в другое, в производную карту (derivative map). Цель П. к. – приведение картографического изображения в вид, более пригодный для изучения какого-либо конкретного объекта или явления с применением картографического метода исследования, математико-картографического моделирования, геоинформационных технологий. П. к. выполняется с помощью операторов преобразования (transformation operator, transformation statement) – специальных логических, графических, графоаналитических или математических процедур.

**П22. ПРИБОРЫ ГЕОДЕЗИЧЕСКИЕ** (geodetic instrument) – устройства, предназначенные для использования в геодезии: теодолит

**{theodolite}** – для измерения горизонтальных и вертикальных углов; **дальномер** (*distancemeter*) – для измерения расстояний; **нивелир** (*level*) – для определения превышений горизонтальной линией визирования; **тахеометр** (*tacheometer*) – для измерения горизонтальных и вертикальных углов, длин линий и превышений; Современные теодолиты, нивелиры, светодальномеры, тахеометры и другие П. г. автоматизированы, снабжены вычислительными устройствами, накопителями данных, сменными картами памяти.

**П23. ПРИБОРЫ ДЛЯ ДИСТАНЦИОННЫХ СЪЕМОК** (*remote sensing devices*) – приборы для регистрации собственного и (или) отраженного от объекта электромагнитного излучения с последующим преобразованием сигналов в аналоговую или цифровую форму: камеры (*cameras*), датчики, или сенсоры (*sensor*). Различают фотокамеры, радары (*radiolokatory* бокового обзора), сканирующие устройства (*сканеры*), в том числе и многоспектральные сканеры (МСС), тепловизоры и т. п.

**П24. ПРИЕМНИКИ ПОЗИЦИОНИРОВАНИЯ** (*GPS receivers*, *GLOНАSS receivers*, *GPS/GЛОНАSS receivers*) – электронные устройства, принимающие сигналы спутников с целью позиционирования. П. п. различают, от какого спутника принимается сигнал, разделяют эти сигналы, ведут слежение за ними, измеряют, переводят результаты в цифровую форму, предварительно их обрабатывают, хранят и пр. П. п. бывают последовательного сложения (1–2 канала) и многоканальные (*multi-channel*) параллельного сложения (6–12 и более каналов); применяющие кодовый метод измерений, одночастотные *L1* и двухчастотные *L1* и *L2*, измеряющие кодовыми и фазовыми методами; миниатюрные, ручные, малогабаритные; рассчитанные на прием сигналов GPS, ГЛОНАСС (*GЛОНАSS*) или обеих систем. По точности и стоимости выделяют: самые простые и дешевые, кодовые, большей частью одноканальные, с генераторами невысокого качества, низкой точности (100 и более) способные определять лишь координаты дискретных точек; ручные, средней стоимости, кодовые, сравнительно малой точности (единицы и десятки метров), име-

ющие небольшой накопитель данных, допускающие запись атрибутов объектов; повышенной стоимости, многоканальные, кодовые, имеющие антенну и генератор высокого качества, приспособленные для измерений в дифференциальном режиме, обеспечивающие дециметрово-метровую точность; дорогие, многоканальные, кодово-фазовые одночастотные или двухчастотные, требующие сложного программного обеспечения, высокоточные, позволяющие измерять с точностью от нескольких миллиметров.

**П25. ПРИЕМЫ АНАЛИЗА КАРТ** (*map techniques*) – совокупность научно-технических средств, методов и методик получения по картам количественных и качественных характеристик, выявления зависимостей, тенденций развития изображенных на них объектов. П. а. к. – основной инструмент картографического метода исследования. Существует несколько групп П. а. к.: **описания** (*descriptions, declarations*) – способ качественной характеристики явлений, изображенных на карте; **графические приемы** (*graphic(al) techniques*) – построение по картам разного рода профилей, разрезов, графиков, диаграмм, блок-диаграмм, других дву- и трехмерных графических моделей; **графоаналитические приемы** (*graphical and analytical techniques*, *graphical and analytical methods*), включающие картометрию и морфометрию, которые предназначены для измерения по картам координат, длин, углов, площадей, объемов, форм объектов и вычисления относительных показателей и коэффициентов, характеризующих пространственные свойства и особенности размещения объектов; приемы математико-картографического моделирования, в том числе математической статистики, математического анализа, теории информации, теории графов и др., которые имеют целью построение и анализ математических моделей по данным, снятым с карт.

**П26. ПРИНТЕР** (*printer*), **печатывающее устройство** – устройство отображения текстовой (алфавитно-цифровой) и графической информации, основанное на том или ином принципе печати. Различают алфавитно-цифровые печатающие устройства, АЦПУ (*line*

**printer**) со шрифтоносителем, выгравированном на поверхности цилиндра, называемые также барабанными принтерами (drum printer); цепные печатающие устройства (chain printer) с размещением печатающих элементов на соединенных в цепь пластинках; гусеничные принтеры (train printer) с многократно повторяющимся набором литер на гусеничной цепи; лепестковые, или ромашковые принтеры (daisywheel printer) — последовательные шрифтовые ударные устройства типа механических пишущих машинок (перечисленные выше типы П. обеспечивают исключительно алфавитно-символьную печать и практически вышли или выходят из употребления); матричные принтеры (dot matrix printer, matrix printer) с генерацией знака в виде точек раstra путем удара иголок печатающей головки по красящей ленте (разрешение до 300 дп), лазерные принтеры (laser printer), в которых изображение переносится лазерным лучом на бумагу или иной материал методом ксерографии, обеспечивая высокое разрешение (обычно 300–1200 дп) и аналогичные им П. с переносом изображения с помощью матрицы светодиодных элементов, называемые светодиодными принтерами (LED printer); термопринтеры (thermal printer) и принтеры с термопереносом (thermal transfer printer), основанные на принципе термопечати на термочувствительной или обычной бумаге соответственно; струйные принтеры (ink-jet printer) с выдавливаемым красящим веществом через сопла форсунок (обычно до 600 дп). По возможностям воспроизведения цвета подразделяются на многоцветные принтеры (color printer) и монохромные, или черно-белые принтеры (black-and-white printer), обеспечивающие штриховую (outline print) и/или полутооновую (gray-tone print, gray-scale print) печать. Разница между высокопроизводительными большеформатными П. высокого разрешения и графопостроителями растрового типа достаточно условна.

**П27. ПРОГРАММА** (program, routine) — 1. данные, предназначенные для управления конкретными компонентами системы обработки данных в целях реализации определенного алгоритма; 2. упорядоченная последовательность

команд, подлежащих обработке, последовательность предложений языка программирования (programming language). Составность П. (1) и документации к ним образует программное обеспечение.

**П28. ПРОГРАММА РИСОВАНИЯ** (painting program) — программа, позволяющая рисовать произвольные картинки на экране дисплея, используя манипулятор типа «мышь» в качестве карандаша, кисти или варографа.

**П29. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ** (software), математическое обеспечение, программные средства — совокупность программ системы обработки информации и программных документов, необходимых при эксплуатации этих программ; различают общее, в том числе системное программное обеспечение (system software), и прикладное программное обеспечение (application software). Программное обеспечение ГИС (GIS software) поддерживает тот или иной набор функциональных возможностей ГИС и включает специализированные программные средства: универсальные полнофункциональные ГИС, или инструментальные ГИС (GIS software tools), картографические визуализаторы (map viewer), картографические браузеры, браузеры, или «просмотрщики» (map browser), средства настольного картографирования (desktop mapping), информационно-справочные системы, средства, обслуживающие отдельные этапы геоинформационных технологий и функциональные группы: конвертирование форматов, цифрование, векторизацию, создание и обработку цифровых моделей рельефа, взаимодействие со спутниковых системами позиционирования и т. д. Комплект поставки П. о. ГИС может включать отдельные функциональные модули, приобретаемые и используемые в наборе, обеспечивающем решение задачи. Специализированное П. о. ГИС, разрабатываемое автономно или на основе адаптации или доработки существующих универсальных средств ГИС, предназначается для решения прикладных задач. В комплексе с П. о. ГИС используются иные типы П. о. — настольные издательские системы, пакеты статистического анализа, СУБД, САПР, электронные

таблицы, средства цифровой обработки изображений и т. п. П. о. может поставляться в автономном и сетевом вариантах (версиях). Сравнительное исследование функциональных возможностей П. о. ГИС носит наименование **тестирования на производительность** (benchmarking).

**П30. ПРОЕКТИВНЫЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ** (*projective transformations*) – преобразования проективной плоскости, при которых точки, лежащие на прямой переходят в точки, лежащие на прямой, и сохраняется порядок их расположения. Это геометрическое преобразование в отличие от аффинного не является взаимно-однозначным.

**П31. Проектирование карт (атласов)** (*maps or atlases design, maps and atlases production*) – 1. картографическая дисциплина, изучающая и разрабатывающая методы и технологии камерального создания карт (атласов); – 2. процесс изготовления карты или другого картографического произведения, включающий разработку программы карты (атласа) (пар от *atlas program(me)*), т.е. документа, определяющего назначение, вид, тип, математическую основу, принципы картографической генерализации, содержание всего картографического произведения и технологию его создания, а также сами процедуры составления и редактирования карт и атласов.

**П32. Пространственные данные** (*spatial data, geographic(al) data, geospatial data, georeferenced data*), **географические данные**, **гедианные**, **геопространственные данные** – цифровые данные о **пространственных объектах**, включающие сведения об их местоположении и свойствах, пространственных и нетривиальных атрибутивах. Обычно состоят из двух взаимосвязанных частей: **позиционных данных** (*spatial data, locational data*) и **непозиционных данных** (*aspatial data*) – описания **пространственного положения** (*spatial location*) и **тематического содержания** (*themetic content*) данных, топологико-геометрических и атрибутивных данных (геометрии и семантики, графики и семантики). Полное описание П. д. складывается, таким образом, из взаимосвязанных описаний топологии, геометрии и атри-

бутиков объектов. П. д. вместе с их семантическим окружением составляют основу **информационного обеспечения** ГИС (для обозначения позиционной и непозиционной части данных не рекомендуется использовать пары **графика–семантика**, **графическая–атрибутивная** (часть данных), унаследованные от терминологии, принятой и допустимой в системах типа САПР. Необходимость учета динамики, изменчивости данных, их **обновления** требует, наряду с «**пространственностью**», учета **временных аспектов данных** (*data temporality*), расширяя понятие П. д. до **пространственно-временных данных** (*spatio-temporal data, spatiotemporal data*). Введение **временной размерности** данных (*temporal dimension of data*) – одно из проявлений многомерности П. д. и многомерных, в частности, четырехмерных, ГИС (4D GIS). Средством абстрактного описания топологико-геометрической части П.д. служат **модели**, или **представления** П. д. или **структуры пространственных данных** (*spatial data structure*). Реляционная модель представления **атрибутов** П. д. в базах данных, как наиболее распространенная, носит особое название **геореляционной модели данных** (*georelational data model*), объединяющей все их представления, основанные на поддержке атрибутивной части данных в СУБД реляционного типа. При входе в машинную среду используются разнообразные источники пространственных данных. Качество пространственных данных (*spatial data quality*) определяется их точностью (безошибочностью), надежностью, достоверностью, полнотой, непротиворечивостью. На множестве П. д. определены различные операции ввода, экспорта, импорта, обмена, предобработки, обработки, анализа, вызова, визуализации и т. п., включаемых в состав **функциональных возможностей ГИС**.

**П33. ПРОСТРАНСТВЕННЫЙ АНАЛИЗ** (*spatial analysis*) – группа функций, обеспечивающих анализ размещения, связей и иных пространственных отношений пространственных объектов, включая **анализ зон видимости/невидимости**, **анализ соседства**, **анализ сетей**, **создание и обработку цифровых моделей рельефа**, П. а. объектов в пределах буферных зон и др.

**П34. ПРОСТРАНСТВЕННЫЙ ОБЪЕКТ** (*feature, spatial feature, geographic(al) feature, object*), **географический объект** – цифровое представление объекта реальности (*entity*) – цифровая модель объекта местности, содержащая его местоуказание и набор свойств, характеристики, атрибутов (позиционных и непозиционных пространственных данных соответственно) или сам этот объект. Выделяют четыре основных типа П. о.: точечные (*точки*), линейные (*линии*), площадные, или полигональные, контурные (*полигоны*) и поверхности (рельефы), нуль-, одно-, дву- и трёхмерные соответственно, а также тела. Точки, линии и полигоны объединяет понятие плоских, или планиметрических, объектов (*planimetric feature*), поверхности (а также тела) относят к типу трёхмерных объектов, или объемных объектов (*volume metric feature*). Совокупности простых пространственных объектов (*simple feature*) могут объединяться в составной пространственный объект (*complex feature*). Полный набор однотипных объектов одного класса в пределах данной территории образует слой (перечисленные элементарные П.о. и/или образующие их элементы иногда называются примитивами (*primitive*), в том числе геометрическими примитивами (*geometric primitive*) и топологическими примитивами (*topologic primitive*) по аналогии с графическими примитивами в компьютерной (машинной) графике.

**П35. ПРОЦЕССОР** (*processor*) – 1. функциональная часть вычислительной машины (компьютера) или системы обработки информации, предназначенная для интерпретации программ (ГОСТ15971–90). Системы обработки данных. Термины и определения. СТ ИСО 2382/11–87. Системы обработки информации. Словарь. Часть 11. Блоки обработки данных. Система может содержать процессоры, выполняющие вспомогательные или специальные функции: П. ввода-вывода, спецпроцессор быстрого преобразования Фурье (БПФ), графический П. и т. д. В этом случае П., выполняющий основные функции по управлению работой других компонентов системы и обработке данных, называется центральным процессором, ЦП (Central Processing Unit, CPU). ЦП со-

стоит из устройства управления, арифметико-логического устройства и процессорной памяти. Команды с плавающей точкой могут выполняться самим ЦП либо отдельным блоком – арифметическим сопроцессором (*floating-point coprocessor*). П., выполненный на большой или сверхбольшой интегральной схеме (БИС, Large-Scale Integrated Circuit, LSIC; СБИС, Ultra-Large-Scale Integrated Circuit, ULSIC), называется микропроцессором (*microprocessor*). Число двоичных разрядов, отводимых машинной команде, называется разрядностью, или длиной машинного слова (*number of digits per machine word*). Разрядность современных компьютеров, как правило, кратна байту; обычно это 32 разряда. Некоторые суперЭВМ и рабочие станции имеют разрядность, равную 64; такова разрядность и последних модификаций компьютера IBM AS/400, предназначенного для бизнес-приложений. С увеличением разрядности увеличивается количество информации, передаваемой из ОЗУ в П. и обратно за одно обращение, что способствует повышению быстродействия. Кроме того, расширяется адресное пространство, что ускоряет работу с БД. Система команд П. (и построенного на его базе компьютера) обычно насчитывает 200–300 команд – это П. с архитектурой CISC (Complex Instruction Set Computer). К этому классу относятся процессоры универсальных компьютеров, или мэйнфреймов (*mainframe computer*), микропроцессоры Intel для IBM PC-совместимых компьютеров и т. д. П. с уменьшенным числом команд – RISC (Reduced Instruction Set Computer) обычно имеют около 100 простых, в основном однотактных команд. Такие П. имеют преимущество в быстродействии при вычислениях с плавающей точкой и применяются прежде всего в рабочих станциях и суперкомпьютерах. Современные высокопроизводительные системы и суперЭВМ являются, как правило, многопроцессорными. П. имеют либо отдельную память, либо взаимодействуют над общим полем памяти. Разработчики стремятся обеспечить линейный (или близкий к нему) рост производительности при увеличении числа П. Производительность процессора (ПП) оцени-

вается с помощью различных критерии и методик. Для мейнфреймов предлагались разные смеси команд Gibson для оценки вычислительных и экономических задач. Позднее применялась смесь Dhrystone; за эталон принималась супермини-ЭВМ DEC VAX 11/780, для которой ПП был равен 1757; это и равнялось одному MIPS. Для оценки работы «плавающей» арифметики предлагается оценка MFLOPS. Больше можно доверять тестам Linpack — выполнению набора программ линейной алгебры. В 1988 г. ведущие производители компьютеров создали SPEC (Standard Performance Evaluation Corporation) — некоммерческую корпорацию стандартной оценки скорости выполнения. В 1989, 1992 и 1995 г. SPEC последовательно представляла наборы тестов ПП при работе как с целочисленной, так и с плавающей арифме-

тикой. Для оценки коммерческих приложений, опирающихся на работу с БД, применяются методики тестирования TPC (Transaction Processing Council) — совета по оценке обработки транзакций. Оценка графических систем проводится на тестах комитета Graphics Performance Characteristics, измеряющих скорость визуализации. Независимая компания AIM Technology разработала тесты систем под OS UNIX; среди них тестовые смеси GIS Mix для оценки среди геоинформационных приложений; 2. класс программ, выполняющих определенный вид обработки: текстовый П. — программа, предназначенная для создания, редактирования и подготовки к выводу в нужном формате текстовых файлов; табличный П. — программа создания, редактирования и обработки электронных таблиц и т. д.

## P

**P1. РАБОЧАЯ СТАНЦИЯ** (work station, workstation) — 1. автоматизированное рабочее место; 2. высокопроизводительный компьютер с RISC-процессором и мощным графическим ускорителем (графическим процессором). Как правило, работает под управлением OS UNIX. Производительность Р. с. оценивается как по принятным критериям (FLOPS, SPEC, MIPS), так и по скорости выполнения графических операций (построение векторов, текстур и т. д.). По этому показателю Р. с. занимают нишу от старших моделей ПК до суперкомпьютеров включительно. Области применения Р. с.: конструирование, моделирование, инженерные и научные расчеты, ГИС, создание специальных эффектов в кино; 3. узел вычислительной сети (обычно локальной), предназначенный для работы пользователя в интерактивном режиме, обычно мощный персональный компьютер.

**P2. РАЗГРАФКА КАРТЫ** (sheet line system); нарезка карты — система деления многолистной карты на листы. Чаще всего применяются два вида Р. к.: прямоугольная разграфка карты, когда карта делится на прямоугольные или квадратные листы одинакового размера, и трапециевидная разграфка карты, при которой границами листов служат меридианы и

параллели. В некоторых случаях, для удобства пользования Р. к. может даваться с более или менее значительными перекрытиями листов, например, для морских навигационных карт. Государственные топографические и тематические карты обычно имеют стандартную Р. к., которая кладется в основу системы номенклатуры карт.

**P3. РАЗРЕШЕНИЕ** (resolution), разрешающая способность — 1. способность измерительной системы (устройства схема данных — сенсора, съемника, приемника или устройства отображения) обеспечивать различение деталей объекта или его изображения; 2. мера, используемая для оценки размера наименьшего из различимых объектов (элементов Р.) и выражаящаяся в числе точек на дюйм (например, для матричных или лазерных принтеров), в числе линий на см, мм или дюйм, LPI (для систем дистанционного зондирования), устройств построчного сканирования изображений), в числе строк и столбцов раstra видеозадрана, в угловом или линейном размере пикселя, в размере наименьшего из различимых объектов на местности (в м, км). В дистанционном зондировании — кроме Р., называемого пространственным разрешением (spatial resolution) съемки

(снимков), которое зависит от освещенности снимаемых объектов, их яркости, спектральных характеристик и технических параметров съемки, различают температурное, угловое, спектральное (палитра и количество оттенков), радиометрическое (число градаций яркости, фиксируемых системой), временное Р. (минимальный промежуток времени, через который возможно повторное проведение съемки).

**P4. РАМКИ КАРТЫ** (frame, map margin, map borders, sheet borders) – линии, ограничивающие карту. Различают: внутреннюю рамку (neat line), непосредственно ограничивающую картографическое изображение; градусную и минутную рамки (grade and minute frame), на которых соответственно наносятся градусные и (или) минутные деления по широте и долготе; а также внешнюю рамку (external margin, map edge, sheet margin), которая окаймляет все прочие рамки и имеет декоративное значение.

**P5. РАСПОЗНАВАНИЕ ОБРАЗОВ** (pattern recognition, icon identification) – 1. процесс анализа графических изображений и отнесения их к определенному классу по отдельному отличительному признаку или совокупности признаков; «идентификация различного рода контуров, форм или конфигураций, реализуемая с использованием автоматических средств» (Стандарт ИСО 2382/12–88); 2. один из разделов теории искусственного интеллекта. Методы Р. о. нашли применение в прикладной кибернетике (робототехнике), геоинформационных технологиях и цифровой картографии (для цифрования карт), в обработке данных дистанционного зондирования (в операциях классификации при обработке изображений), в картографии для создания системы решающих правил (решающих границ), позволяющих на основе априорного набора признаков (номинальных, метрических, вероятностно-статистических, структурно-топологических и др.) отнести данные картографические или графические образы к тому или иному классу (эталону), инициирующему определенный объект на карте или др. генерировании.

**P6. РАСТЕРИЗАЦИЯ** (rasterization, rasterisation) – см. Векторно-растровое преобразование.

**P7. РАСТР (raster)** – 1. оптическая решетка с прозрачными и непрозрачными элементами (линиями) с определенной частотой, называемой линеатурой Р.; используется при полиграфическом воспроизведении полутонаовых изображений; 2. семейство горизонтальных параллельных линий, обрезающих изображение на электронно-лучевой трубке монитора или кинескопа телевизионного устройства; 3. средство цифрового представления изображений в виде прямоугольной матрицы элементов изображения – пикселов, образующих основу растрового представления изображений или пространственных объектов.

**P8. РАСТРОВАЯ МОДЕЛЬ ДАННЫХ** – см. Растворное представление.

**P9. РАСТРОВО-ВЕКТОРНОЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЕ** (vectorization, raster to vector conversion), векторизация – автоматическое или полув автоматическое преобразование (конвертирование) растрового представления пространственных объектов в векторное представление с помощью набора операций, включая, как правило, «скелетизацию» (skeletonization) растровой записи линий; ее «тончение» (thinning); генерализацию с применением операторов разрядки (weeding), т. е. устранения избыточных промежуточных точек в цифровой записи линий, их «глаживание», упрощения рисунка (smoothing); устранение разрывов (snapping); удаление «висячих» линий (dangle line). Р. в. п. поддерживается специализированными программными средствами – векторизаторами. Простые векторизаторы, выполняющие трассировку (tracing) растровых изображений или слоев данных, могут входить в состав графических редакторов или программных средств ГИС, обслуживая чисто графические операции.

**P10. РАСТРОВОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ** (raster data structure, tessellation data structure, grid data structure), растровая модель данных (raster data model) – цифровое представление пространственных объектов в виде совокупности ячеек растра (пикселов) с присвоенными им значениями класса объекта в отличие от формально идентичного регулярно-ячеистого представления как совокупности ячеек регу-

**матрой сети** (элементов разбиения земной поверхности). Р. п. предполагает позиционирование объектов указанием их положения в соответствующей решетке прямоугольной матрицы единичнообразно для всех типов пространственных объектов (точек, линий, полигонов и поверхностей); в машинной реализации Р. п. соответствует **растровый формат** пространственных данных (raster data format). В цифровой картографии Р. п. соответствует матричная форма представления цифровой картографической информации (ГОСТ 28441–90). Картография цифровая. Термины и определения).

**P11. РЕГУЛЯРНАЯ СЕТЬ** (grid, regular grid, tessellation) – жарг. грид – 1. решетка, используемая для разбиения земной поверхности (но не изображения) на ячейки в **регулярно-ячеистом представлении** пространственных объектов аналогично решетке в их растровом представлении; 2. необщепринятый синоним **растра** (см. Ячейка).

**P12. РЕГУЛЯРНО-ЯЧЕИСТОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ** (cellular data model, tessellation) – цифровое представление **пространственных объектов** в виде совокупности ячеек **регулярной сети** с присвоенными им значениями класса объекта в отличие от **растрового представления** как совокупности элементов **растра** (пикселов). В цифровой картографии Р. я. п. соответствует матричная форма представления цифровой картографической информации (ГОСТ 28441–90). Картография цифровая. Термины и

определения).

**P13. РЕДАКТИРОВАНИЕ КАРТЫ (АТЛАСА)** (map editing, editing of atlas) – научно-техническое руководство соединением карты (атласа) на всех этапах, включая проектирование карты (атласа), подготовку редакционных указаний, разработку легенд, контроль процессов составления, генерализации, согласования карт, оформления и подготовки к изданию. Редактор карты (атласа) (map (atlas) editor) как лицо, разработавшее проект и ответственное за содержание и качество картографического произведения, имеет авторские права на него, наряду с автором.

**P14. РЕЛЬЕФНЫЕ КАРТЫ** (plastic relief map) – объемные трехмерные модели рельефа, изготовленные из пластика, палье-маше, гипса и т. п. Для наглядности вертикальный масштаб на Р. к. преувеличиваются в 2–10 раз относительно горизонтального, применяют гипсометрическую окраску, а иногда наносят фотографическое изображение. Те же принципы используют при изготовлении **рельефных глобусов** (relief globe) Земли и др. планет.

**P15. РУМБ** (cardinal point, cardinal direction, rhumb) – 1. угол, отсчитываемый в отличие от азимута от северного или южного направления магнитного или истинного меридиана с указанием перед градусной величиной (0–90 градусов) соответствующей четверти (главных румбов) (3): СВ, ЮВ, ЮЗ, СЗ); 2. морская угловая мера, равная 1/32 части окружности; 3. 1/4, 1/8, 1/16 или 1/32 часть горизонта.

## C

**C1. СБОРНЫЙ ЛИСТ** (key map, index sheet) – схема, показывающая всю территорию, покрываемую многолистной картой, расположение, разграфку номенклатуру карт для отдельных листов.

**C2. СВОДКА** (edgematching, edge matching, edgematch, edgejoin) – согласование линейных элементов (линейных объектов и границ полигонов) на двух смежных листах карты (слоях) по линии их стыка, сопровождающееся их соединением (графически, геометрически и/или топологически) и корректурой возможных рассогласований (например, удалением паразитных иглообразных полигонов (*silver polygons*, slivers) и завершающееся их объединением (физически или логически) в одно целое (сшивкой соседних листов).

**C3. СТС**, спутниковые геодезические системы – см. Спутниковые системы позиционирования.

**C4. СЕГМЕНТ** (line segment, segment, chord) – 1. отрезок прямой линии, соединяющий две точки с известными координатами: промежуточные точки (vertex, pl. vertices) или узлы; 2. элемент дуги в векторных представлениях пространственных объектов; 3. набор графических примитивов и их атрибутов в некоторых системах (GKS).

**C5. СЕТКИ (НА КАРТЕ)** (*grid, map grid*) – система линий на карте, служащая для определения координат объектов, их нанесения и поиска по координатам, ориентирования, проекции направлений, маршрутов. В картографии используются разные виды С.: **географическая сетка** (*geographic(al) grid, graticule*) – сеть меридианов и параллелей на земном шаре, **эллипсоид**; **картографическая сетка** (*graticule, cartographic(al) grid*) – изображение сети меридианов и параллелей на карте или плане, построенное в той или иной **картографической проекции**; **прямоугольная сетка** (*grid*) – сетка плоских прямоугольных координат в данной **картографической проекции**; **квадратная сетка** (*square grid, standard grid*) – стандартная квадратная координатная сетка на топографической карте, линии которой проведены параллельно **экватору** и **осевому меридиану** через интервалы, соответствующие определенному числу километров, частный случай **прямоугольной сетки**; **указательная сетка**, или **сетка-указательница** (*locating grid*) – любая сетка на карте, предназначенная для указания местоположения и поиска объектов, изображенных на карте по **указателю географических названий**, или **газеттиру** (*gazetteer*).

**C6. СЕТЬ (ЭВМ)** (*network, computer network*), **вычислительная сеть, информационная сеть** – сеть передачи данных, в узлах которой расположены компьютеры. По площади, на которой размещены узлы, сети делятся на **локальные (вычислительные) сети**, ЛВС (*Local Area Network, LAN*), находящиеся в частном ведении пользователя и соединяющие компьютеры в пределах одного помещения, учреждения, здания, группы зданий; **городские (вычислительные) сети** (*Metropolitan Area Network, MAN 1*), а также **региональные, или зональные (вычислительные), сети** (*Medium Area Network, MAN 2*) с более широким, по сравнению с ЛВС, территориальным охватом и **глобальные, или территориальные (вычислительные), сети**, ГВС (*Wide-Area Network, WAN*), объединяющие компьютеры, удаленные на значительные расстояния (в пределах регионов, стран, групп стран). С., построенная на базе совместимых компьютеров,

называется **гомогенной**; чаще С. (особенно **территориальные**) строятся из разнотипных компьютеров и называются **гетерогенными**. Соглашения, устанавливающие процедуры и формат обмена информацией между устройствами или процессами, называются **протоколами** (*protocol*). Основой для построения С. служит принятый МОС (*ISO*) стандарт 7498, определяющий базовую эталонную модель (*Basic Reference Model*) взаимодействия открытых систем (*OSI, Open Systems Interconnection, OSI*). В этой модели установлены семь уровней спецификаций. По различным причинам реально действующие сети создавались на основе других спецификаций: протоколов *TCP/IP*, сетевой системной архитектуры (*System Network Architecture, SNA*) фирмы IBM и др., однако модель МОС служит средством выявления особенностей и сопоставления различных сетевых решений. Применение ЛВС обеспечивает разделение файлов, прикладных программ, принтеров. Все компьютеры соединяются с помощью сетевых адаптеров и кабелей. Рабочие станции ЛВС предназначены для работы пользователей; файл-серверы обеспечивают разделение ресурсов. Существуют и одноранговые сети, где все компьютеры равноправны. Сеть управляет **сетевая операционная система** (*network operating system, NOS*). Для защиты данных применяется система паролей. ЛВС можно объединить в глобальную сеть (ГВС) с помощью межсетевых **шлюзов** (*gateway*), **мостов** (*bridge*) и **маршрутизаторов** (*router*). Для этого необходимы линии связи – выделенные или коммутируемые телефонные линии, спутниковые и радиоканалы. Для связи по аналоговым линиям необходимо использовать модемы. Если установленная на компьютере ОС поддерживает протоколы *TCP/IP*, то с него можно выйти в глобальную сеть **Интернет**. Программные средства ГИС могут иметь сетевые версии для обеспечения их использования в локальных С.

**C7. СИНТЕТИЧЕСКАЯ КАРТА** (*synthetic map*) – карта, дающее интегральное изображение объекта или явления в единых синтетических показателях. Чаще всего С. к. отражают типологическое районирование территории по комплекс-

су показателей (например, ландшафтное, климатическое районирование, деление территории по условиям жизни населения и т. п.).

**C8. СИНТЕТИЧЕСКОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ** (*synthetic mapping*) – одно из направлений тематического картографирования, в котором разрабатываются теория и методы создания синтетических карт на основе интеграции множества частных показателей и (или) серий аналитических и комплексных карт. С. к. широко опирается на методы факторного анализа, дискриминантного анализа, выделение главных компонент, кластеризацию и другие методы математико-картографического моделирования, позволяющие получать интегральные характеристики картографируемых объектов.

**C9. СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ БАЗАМИ ДАННЫХ, СУБД** (*data base management system, DBMS*) – комплекс программ и языковых средств, предназначенных для создания, ведения и использования баз данных. СУБД поддерживают, как правило, одну из трех наиболее распространенных моделей (схем) данных (*data models*): реляционную (*relational data model*), иерархическую (*hierarchical data model*) или сетевую (*network data model*). Большинство современных коммерческих СУБД относится к реляционному типу. Необходимость хранения сложных данных, включающих видео, звук, привела к появлению объектно-реляционных СУБД. В многопользовательских, многозадачных операционных системах СУБД обеспечивают совместное использование данных. Языковые или иные средства СУБД поддерживают различные операции с данными, включая ввод, хранение, манипулирование, обработку запросов, поиск, выборку, сортировку, обновление, сохранение целостности и защиту данных от несанкционированного доступа или потери. Используется как средство управления атрибутивной частью пространственных данных ГИС; как правило, это коммерческие реляционные СУБД (*relational DBMS, RDBMS*), в которых пользователь воспринимает данные как таблицы (называемые поэтому таблицами реляционных баз данных, или, не вполне правильно, – реляционными таблицами, таблицами атрибутивных данных). Большинство программ-

ных средств ГИС имеет механизмы импорта данных из наиболее распространенных СУБД, включая dBASE, Foxbase, Informix, Ingres, Oracle, Sybase и др.

**C10. СИСТЕМНОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ** (*system mapping*) – одно из научно-технических направлений картографии, включающее системное создание и использование картографических произведений как моделей геосистем. С. к. предполагает моделирование геосистем, их компонентов, взаимосвязей, иерархии, динамики и функционирования в системе карт. Принципы С. к. находят наиболее полное выражение в комплексных научно-справочных атласах и сериях тематических карт.

**C11. СИСТЕМЫ КООРДИНАТ** (*coordinate system, frame of repers*) – совокупность выделенных точек, линий и поверхностей, с помощью которых определяется положение геометрических объектов. На плоскости общая декартова система координат (*Cartesian coordinate system*) задается точкой начала координат и упорядоченной парой приложенных к ней неколлинеарных векторов (базисных векторов). Прямые, проходящие через начало координат в направлении базисных векторов, называют осями координат (*axis of coordinate*). Первая прямая, определяемая вектором  $Ox$ , называется осью абсцисс (*axis of abscissa*), вторая, определяемая вектором  $Oy$ , – осью ординат (*axis of ordinates*). Декартовыми координатами точки  $M$  называется упорядоченная пара чисел  $(x, y)$ , которые являются коэффициентами разложения вектора  $OM$  по базису. Декартова С.к. называется прямоугольной системой координат (*orthogonal coordinate system, rectangular coordinate system*), если базисные вектора перпендикулярны и имеют единичную длину. Принято выделять правые (*right coordinate system, right coordinate system*) и левые (*left coordinate system*) декартовы С.к. Правой называется С.к., три оси которой расположены так, что если смотреть в положительном направлении оси аппликат ( $z$ ), то поворот от оси ординат ( $y$ ) к оси абсцисс ( $x$ ) совершается против часовой стрелки. Если поворот происходит по часовой стрелке то С.к. называется левой. По отношению к миру и наблюдателю различают

**мировую систему координат** (world coordinate system), позволяющую задавать объекты в двумерном или трехмерном мире пользователя, и **видовую систему координат** (view coordinate system), начало которой помещено в точку наблюдения, ось аппликат совпадает с линией наблюдения, а плоскость Оxy ей перпендикулярна. **Картинная система координат** (picture scene (scenic) coordinate system). Система координат на картинной плоскости, начало которой совпадает с точкой пересечения **картинной плоскости** и **линии наблюдения**. **Экранная система координат** (screen coordinate system) – система координат экрана монитора, в отличие от перечисленных выше систем координат, обычно имеющая дискретные целочисленные координаты.

**C12. СКАНЕР** (scanner), сканирующее устройство – 1. устройство аналого-цифрового преобразования изображения для его автоматизированного ввода в компьютер в растровом формате с высоким разрешением (300–600 dpi и более) путем сканирования в отраженном свете с непрозрачного или проходящим с прозрачного оригинала (цветного и/или монохромного полутонового и штрихового). Различают **планшетные сканеры** (flatbed scanner), **барабанные сканеры** (drum scanner), **роликовые сканеры** (sheet-feed scanner) и **ручные сканеры** (handheld scanner). Применение последних ограничено малым форматом сканируемого в ОСЯ-приложении. Известны модели С., встроенных в клавиатуру, клавиатуры-сканеры (например, производства компаний Visioneer); 2. устройство, размещаемое на **авто-** или **космических** (летательных) **аппаратах** для дистанционных съемок, выполняющее их путем построчного сканирования объекта съемки с регистрацией собственного или отраженного излучения (т. н. сканерная съемка – один из основных, наряду с фотографической съемкой, видов дистанционного зондирования).

**C13. СКАНИРОВАНИЕ** (scanner surveying) – аналого-цифровое преобразование изображения в цифровую растровую форму с помощью сканера (1); один из способов или этапов цифрования графических и картографических

источников для их векторного представления, предваряющий процесс **растрово-векторного преобразования** (векторизации). Кроме сканера, при С. могут использоваться сканирующие головки **графолостроителей**, цифровые видеокамеры или фотоаппаратура. Часто рассматривается как альтернатива цифрованию с помощью **цифрователей** (2) с ручным обводом.

**C14. СЛОЙ** (layer, theme, coverage, overlay) – ядро покрытия – совокупность однотипных (одной мерности) пространственных объектов, относящихся к одной теме (классу объектов), в пределах некоторой территории и в единой системе координат. По типу объектов различают точечные, линейные и полигональные С., а также С. с тремямерными объектами (поверхностями). **Послойное**, или «**слойстое**» (layered representation), или **многослойное** (multi-layered representation), представление является наиболее распространенным способом организации **пространственных данных** в **послойно организованных ГИС** (layer-based GIS). Для удобства хранения и обработки крупных наборов данных каждый С. может быть разбит на фрагменты (tile) в результате операции **фрагментирования** (tiling), обратной **сплайну**. Обычно нарезка на фрагменты наследует принятую схему разграфки карт. Логическая неразрывность полученного фрагментированного слоя обеспечивается средствами, поддерживающими **бесшовные базы данных** (logically continuous database, seamless database).

**C15. СНГИ**, системы навигационно-геодезического назначения – см. **Спутниковые системы позиционирования**.

**C16. СНГС**, спутниковые навигационно-геодезические системы – см. **Спутниковые системы позиционирования**.

**C17. СНС**, спутниковые навигационные системы – см. **Спутниковые системы позиционирования**.

**C18. СОВМЕСТИМОСТЬ ГЕОИЗОБРАЖЕНИЙ** (compatibility of geomatics) – взаимная непротиворечивость графических образов на разных геоизображениях, проявляющаяся в единстве изображаемого объекта, информационной взаимодополняемости, возможности совместного анализа, обработки и получения синтетических графических образов. С. г. осо-

бенно важно учитывать при совместном использовании в ГИС различных источников пространственной данных.

**C19. СОГЛАСОВАНИЕ КАРТ** (*map adjustment, map reconciliation*) – связка пространственно взаимосвязанных и генетически взаимно обусловленных элементов содержания в процессе составления и редактирования карт и атласов. Должны быть согласованы взаимосвязанные элементы географической основы, географическая основа и тематическое содержание, разные тематические карты между собой. Условиями С. к. являются единая математическая основа карт, единые принципы составления и генерализации карт, одинаковая детальность легенд карт, общие подходы к оформлению карт. Взаимная согласованность – важнейшее условие получения надежных результатов при совместном анализе карт с применением ГИС.

**C20. СОСТАВЛЕНИЕ КАРТЫ** (*compilation, map compilation*) – процесс изготовления составительского оригинала карты, включающий последовательно построение ее математической основы, нанесение содержания по источникам, генерализацию, цветовое, штриховое и шрифтовое оформление карт.

**C21. СПЕЦИАЛЬНАЯ КАРТА** (*special-purpose map, special map*), карта специального назначения – карта, предназначенная для решения специальных задач или для определенного круга потребителей (например, дорожная, навигационная, инженерная). В соответствии с назначением на С. к. могут быть выделены те или иные элементы или дополнительно нанесено специальное содержание.

**C22. СПОСОБ КАРТОГРАФИЧЕСКОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ** (*manner of cartographic representation, mode of cartographic representation*) – выбор и применение картографических условных обозначений в соответствии с учетом сущности картографируемого явления и характера его размещения. На тематических картах используют следующие С. к. и.: способ ареалов (*method of area, method of area symbols*) – выделение на карте области распространения какого-либо явления с помощью окраски, штриховки, границы, значков, надписей (например, ареалы распространения животных,

растений); способ знаков движения (*method of motion symbols, method of vectors*) – показ пространственных перемещений (например, перевозки по железным дорогам, перелет птиц) с помощью стрелок (векторов), линий, полос разной формы и цвета; способ значков (*method of (cartographic) symbols*) – показ объектов, локализованных в пунктах, с помощью геометрических, буквенных, наглядных анимаштабных знаков разного размера, цвета, структуры, ориентировки (например, промышленные объекты, гидроэлектростанции, населенные пункты); способ изолиний (*method of isolines, Isogram method, Isopleth method*) – изображение явлений сплошного распространения в виде главных, непрерывных полей или поверхностей (например, поле температур, поля силы тяжести, поверхность рельефа) с помощью семейства кривых линий, соединяющих точки с равными значениями (показателями) данного поля или поверхности; способ качественного фона (*method of qualitative background*) – показ качественных различий какого-либо явления сплошного распространения с помощью цветового фона (*color background*) или штрихового фона (*hatched background*) по выделенным районам, областям или др. единицам районирования (например, районы сельскохозяйственной специализации, ландшафты, типы почвенного покрова); способ количественного фона (*method of quantitative background*) – показ количественных различий какого-либо явления сплошного распространения с помощью окраски или штриховки в соответствии с принятой шкалой по выделенным единицам районирования (например, запасы гидроресурсов по речным бассейнам, содержание загрязняющих веществ в почвах); способ линейных знаков (*method of line symbols*) – изображение объектов, локализованных на линиях (например, административных границ, дорог, тектонических разломов), с помощью линий разного цвета, ширины, рисунка; способ локализованных диаграмм (*diagram map*) – изображение явлений, имеющих сплошное или полосное распространение, с помощью графиков и диаграмм, помещенных в пунктах наблюдения (измерения) этих явлений (например,

графики изменения среднемесячных температур и осадков, локализованные по метеостанциям, диаграммы загрязнения речных вод, приуроченные к гидропостам); точечный способ (*dot method, absolute method*) – изображение явлениям массового распространения с помощью множества точек, каждая из которых имеет определенный «вес», т.е. обозначает некое число единиц данного явления (например, показ размещения животноводства с помощью точек, каждая из которых означает 1000 голов скота, или распределения обрабатываемых земель, когда каждая точка соответствует 200 га); способ картодиаграммы (*diagram map*) – изображение абсолютных статистических показателей по единицам административного деления, применяемое при построении картодиаграмм; способ картограмм (*diagrammatic map*) – изображение относительных статистических показателей по единицам административного деления, используемое при создании картограмм. Особую группу составляют С. к. и. рельефа поверхности Земли и других планет. На современных картах чаще всего рельеф изображают гипсометрическим способом (*hypsometric method*) с помощью горизонталей, или изогипс (*contours, isohyps*, *hypographic(al) curves*) – изолинии равных высот; для показа рельефа морского дна применяют изобаты (*isobaths, depth contours, hydroisohyps*, *submarine contours, below-sea-level contours, bottom contours*) – изолинии равных глубин. Для повышения наглядности промежутки между горизонтальными и изобатами, т.е. высотные ступени окрашивают по определенной шкале гипсометрической окраски (*hypometric tint scale, layer box, elevation tint box*). Дополнительную наглядность и пластичность изображению рельефа придают отмыка и теневая штриховка (*hachures*), при которой склоны оттеняются штрихами. В отдельных случаях для передачи теневой пластики на гипсометрическое изображение накладывают фоторельеф.

**C23. СПОТ (SPOT – Satellite Probatoire pour l'Observation de la Terre, Système pour l'Observation de la Terre, Spot)** – французский автоматический искусственный спутник Земли для съемки ее по-

верхности. Функционирует с 1986 г. Ведет цифровую съемку санирующей аппаратурой HRV, работающей в черно-белом панхроматическом диапазоне (510–730 нм) с разрешением 10 м или в трех диапазонах (510–590, 610–680, 790–890 нм, последний ближний ИК) с разрешением 20 м. Уникальной характеристикой СПОТА является возможность вести съемку с отклонением от вертикали до 27° в ту или иную сторону от траектории полета в полосе шириной до 475 км в обе стороны. Ширина полосы захвата меняется от 60 до 80 км. Можно осуществлять стереоскопическую съемку избранного участка. Стереоскопическое перекрытие реализуется подбором ненадирных снимков с соседних витков (участок снимается с разных витков при отклонении луча зрения в разные стороны). Если при установке аппарата в надир один и тот же участок местности может быть снова снят через 26 сут, то изменение угла съемки позволяет уменьшить время повторных съемок до 4 сут для территорий вблизи экватора и до 2–3 сут – для территорий близ широты 45°. Как и в других цифровых спутниковых системах, кадр СПОТА формируется «нарезкой» на фрагменты, соответствующие площади 60×60 км в натуре.

**C24. СПРАЙТ (sprite), блок** – определяемая пользователем комбинация элементов изображения, с которой можно совершать операции (перемещать, удалять, копировать, вращать и др.), как с единицей целым.

**C25. Спутниковые системы позиционирования, ССП (Global Positioning System, GPS, GPS-system, SGS)**, спутниковые, космические, навигационные, радионавигационные, среднеорбитальные радионавигационные, геодезические, навигационно-геодезические системы, СНС, КНС, СРНС, ССРНС, СГС, КСНГН, СНГС, – технологические комплексы, предназначенные для позиционирования объектов. Известны С. с. п. первого поколения, основными из которых являются *NNSS (TRANSIT)* – США и ЦИКАДА – СССР. К первому поколению принадлежит также международная система обнаружения терпящих бедствие COSPAS-SARSAT и некоторые другие. К второму, современному поколению относятся системы *GPS (NAVSTAR)* –

**США и ГЛОНАСС (GLONASS) – Россия.** Их разработки велись в 70–90 гг. GPS развернута в 1993 г., ГЛОНАСС официально принята в эксплуатацию в сентябре 1993 г., в марте 1995 г. открыта для гражданского применения, в 1996 г. развернута полностью. Выделяют три подсистемы (сегменты): подсистема наземного контроля и управления (control-segment) – сеть наземных станций, которая обеспечивает спутники точными координатами (эфемеридами) и другой информацией; подсистема созвездия спутников (space-segment), состоящая из 24 космических аппаратов, оснащенных несколькими атомными цезиевыми стандартами частоты времени и постоянно передающих на частотах L1 и L2 сигналы для измерений псевдодальностных кодовых и фазовым методами, метки времени и другие сообщения, необходимые для позиционирования. Длины несущих волн на всех спутниках GPS равны 19 и 24,4 см, а частоты находятся в строгом отношении 77/60. В ГЛОНАСС (GLONASS) у каждого спутника свои несущие частоты, находящиеся в соотношении 9/7, длины волн близки к 18,7 и 24,1 см; подсистема аппаратуры пользователей (user-segment) включает приемники позиционирования с антennами, накопителями результатов измерений, прочим оснащением и программным обеспечением обработки данных. Достижения С. с. п. – являются их глобальность, оперативность, всепогодность, оптимальная точность, эффективность. Используют в геодезии, картографии, географии, землеустройстве, земельном кадастре, сельском хозяйстве, авто-, авиа-, морской навигации, в иных сферах. Выпускают приемники позиционирования, специально ориентированные на сбор данных для ГИС.

**С26. СРНС,** спутниковые радионавигационные системы – см. Спутниковые системы позиционирования.

**С27. ССП –** см. Спутниковые системы позиционирования.

**С28. ССРНС,** спутниковые среднеорбитальные радионавигационные системы – см. Спутниковые системы позиционирования.

**С29. СТАРЕНИЕ КАРТЫ** (map ageing) – утрата соответствия с современностью (несовре-

менность, неполнота, недостоверность) всего картографического изображения или отдельных его элементов. С. к. более всего оказывается на быстро меняющихся объектах и явлениях – растительном покрове, населенных пунктах, дорожной сети. Менее подвержены изменениям геологическое строение территории, ее рельеф, речная сеть. Существуют методы расчета С. к., на основе которых устанавливаются желательные сроки обновления карты в целом или по элементам.

**С30. СТЕРЕОМОДЕЛЬ** (stereomodel) – пространственная модель объекта дистанционной съемки, полученная по стереопаре (stereopair), т. е. по двум перекрывающимся изображениям. С. служит основой для создания цифровых моделей рельефа методами фотограмметрии.

**С31. СТРУКТУРА КАРТОГРАФИИ** – строение картографии как отрасли знания, подразделение ее на составляющие дисциплины и направления. В С. к. выделяются следующие дисциплины: теория картографии, математическая картография, проектирование и составление карт, картографическая семиотика и оформление карт, издание карт, экономика картографического производства, использование карт, история картографии, картографическое источникование, картографическая библиография, картографическая топонимика. Отрасли картографии подразделяют также по объекту: земное (terrestrial mapping), планетное (planetary mapping) и астрономическое картографирование (astronomic(al) mapping). По масштабам выделяют крупно-, средне- и мелкомасштабное картографирование. По тематике различают общегеографическое, специальное и тематическое картографование, включая многочисленные отрасли картографирования природы, общества и их взаимодействия. По уровню научного синтеза выделяют: аналитическое, комплексное, синтетическое и системное картографирование.

**С32. СТРУКТУРЫ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ДАННЫХ** (geometric data structure) – специальные структуры, позволяющие описать геометрические данные. В некоторых из них учитываются топологические связи этих данных.

Наиболее используемыми являются такие структуры, как **реберный список с двойными связями** (double-connected-edge-list) – структура описания планарного графа. Каждое ребро графа при таком подходе может быть описано шестью параметрами: начальная точка, конечная точка (задают ориентацию), имя грани справа и слева от ребра, номера ребер, которые примыкают к началу и концу исходного ребра и являются первыми при повороте от него против часовой стрелки; **реберный список** (list of edges, edge-list) – структура описания планарного графа. Для каждой вершины перечисляются те ребра, которые имеют ее своим началом или концом. Ребра перечисляются в порядке их следования, при повороте относительно вершины против часовой стрелки.

**С33. СУБД** – см. Система управления базами данных.

**С34. СФЕРОИД** (spheroid) – фигура, которую принесла бы Земля, находясь в состоянии

гидростатического равновесия и под влиянием только сил взаимного тяготения ее частиц и центробежной силы ее вращения около неизменной оси.

**С35. СЦЕНА** (scene) – 1. в компьютерной графике: визуализируемое трехмерное пространство с расположенным в нем объектами; 2. в дистанционном зондировании: часть территории, попавшая в поле зрения съемочной аппаратуры и регистрируемая ею в виде аналогового или цифрового изображения.

**С36. СШИВКА** (marjoin, mosaicking) – автоматическое объединение векторных цифровых записей двух отдельных смежных (листов) цифровых карт или слов ГИС (marjoin), а также монтаж (mosaicking) отдельных цифровых снимков или иных цифровых изображений в растровом формате в единую карту, изображение, слой; в этот процесс входит (или предшествует ему) операция *скадки*. Операция, обратная С., носит название фрагментирования (tiling).

## Т

**T1. ТЕЛО** (body, solid object, solid body) – объемный пространственный объект (volume metric feature). Растровые трехмерные представления Т. основаны на конструкциях, известных под наименованием «вокセルов» (см. Ликсел), векторные – на трехмерных расширениях модели ТН. В отличие от остальных типов представлений *пространственных объектов*, представления Т., за редким исключением, не поддерживаются коммерческими программными средствами ГИС, оставаясь в стадии экспериментов; аналогичные им графические представления широко используются, однако, в трехмерной компьютерной графике (см. Трехмерная графика).

**T2. ТЕМАТИЧЕСКАЯ КАРТА** (thematic map), отраслевая карта – карта, отражающая какой-нибудь один сюжет (тему, объект, явление, отрасль) или сочетание сюжетов. Различают Т. к. природных, общественных явлений и их взаимодействия (например, карты геологические, этнографические, социально-экономические, экологические и т. п.). По степени обобщения изображаемых явлений выделяют

аналитические, комплексные и синтетические карты.

**T3. ТЕМАТИЧЕСКОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ** (thematic mapping) – комплекс мероприятий и процессов по созданию тематических карт и атласов. В качестве разделов Т. к. выделяют картографирование природы (геологическое, климатическое, почвенное, геоботаническое и др.) общества (населения, хозяйства, историческое и т. п.) и их взаимодействия (инженерно-геологическое, экологическое, природоохранное и др.). По практической специализации Т. к. может быть инвентаризационным, оценочным, прогнозным, рекомендательным, а по уровню обобщения – аналитическим, комплексным и синтетическим. Наибольшая синтетичность и разносторонность присуща системному картографированию.

**T4. ТЕОРИЯ КАРТОГРАФИИ** (theory of cartography) – раздел, в котором изучаются общие проблемы, предмет и метод картографии как науки, а также язык карты, методология математико-картографического моделирования, создания и использования карт. Основные разра-

ботки по Т. к. выполняются в рамках картоведения (*cartology*) — общего учения о картах.

**T5. ТЕРМИНАЛ** (*terminal*) — устройство вывода данных, подсоединенное к управляющему процессору. Дисплей и клавиатура образуют Т., с которого можно вводить команды и запросы или принимать команды; информация текстовая и/или графическая. Т., имеющий встроенные средства обработки и запоминания данных, называется интеллектуальным; чаще всего это персональный компьютер.

**T6. ТОПОГРАФИЧЕСКАЯ КАРТА** (*topographic map*) — общегеографическая карта универсального назначения, подробно изображающая местность. Т. к. подразделяются на крупномасштабные (1:50 000 и крупнее), среднемасштабные (1:1 000 000—1:500 000) и мелкомасштабные или обзорно-топографические (меньше 1:500 000). В каждой стране существует официально принятая государственная система картографических проекций, масштабов, разграфки и номенклатуры карт и условных знаков для Т. к. Крупномасштабные Т. к. создаются по материалам полевых топографических съемок (см. топография), а все остальные — камерально по более крупномасштабным картам. В содержание Т. к. входят следующие элементы: опорные пункты, хозяйствственные и культурные объекты, дороги, объекты связи, гидрография, рельеф, растительность, грунты, границы и ограждения. Т. к. обычно служат основой для составления тематических карт, цифровых моделей рельефа, цифровых моделей местности и цифровых карт-основ для ГИС.

**T7. ТОПОГРАФИЯ** (*topography*) — отрасль науки и практики на стыке геодезии и картографии, изучающая местность в геометрическом и географическом отношениях посредством создания топографических карт и планов на основе полевых топографических съемок (*topographic(al) survey, field mapping, topographic(al) plotting, land survey*). Основными видами съемок являются стереотопографическая съемка (*photogrammetric survey*), осуществляемая путем стереоскопического дешифрирования стереопар снимков, и комбинированная топографическая съемка, сочетающая дешифрирование снимков с наземной съемкой. Из наземных

методов Т. преобладают мензульная съемка (*plane-table topographic survey*) и фототеодолитная съемка (*photo-theodolite survey*).

**T8. ТОПОЛОГИЗАЦИЯ** (*topologization*) — автоматическая или интерактивная процедура построения топологии (2) при преобразовании векторных нетопологических представлений (моделей) в векторные топологические; может входить в состав операций векторизации.

**T9. ТОПОЛОГИЯ** (*topology, analysis situs*) — 1. ветвь геометрии, изучающая те свойства фигур, которые опираются на понятие бесконечной близости. Всякое понятие, которое можно сформулировать в терминах бесконечной близости, есть топологическое понятие. Таковы, например, понятия непрерывности и предела в анализе, понятие линии и поверхности в геометрии (1). Топология изучает топологические свойства т. е. свойства, не нарушающиеся ни при каких взаимно-однозначных и взаимно-непрерывных преобразованиях; 2. в ГИС: жарг. описание взаимного положения геометрических объектов и их частей в векторно-топологическом представлении данных, в отличие от геометрии (2), служащей для описания положения геометрических объектов в пространстве.

**T10. ТОЧЕЧНЫЙ ОБЪЕКТ** — см. Точка.

**T11. ТОЧКА** (*point, point feature*), точечный объект — нульмерный объект, один из четырех основных типов пространственных объектов (наряду с линиями, полигонами и поверхностями), характеризуемый координатами и ассоциированными с ними атрибутами; совокупность точечных объектов образует точечный слой.

**T12. ТОЧНОСТЬ ИЗМЕРЕНИЙ** (*measuring accuracy*) — качество измерений, отражающее близость их результатов к истинному значению измеряемой величины. Характеристикой Т. и. является погрешность (error) — отклонение результата измерения от истинного значения измеряемой величины. На практике истинное значение неизвестно, погрешности оценивают по повторным измерениям одной и той же величины. Различают: грубую погрешность (blunder, rough error) — значительно превышающую ожидаемую при данных условиях; систематическую погрешность (systematic error) — составляющую погрешности измерения, остающую-

юся постоянной или закономерно изменяющейся при повторных измерениях; **случайную погрешность** (*accidental error, casual error, erratic error, irregular error, random error*) – составляющую погрешности измерения, изменяющуюся случайным образом при повторных измерениях. Грубые и систематические погрешности должны быть исключены из измерений. Случайные погрешности неизбежны. Их влияние можно лишь ослабить, повысив качество, количество измерений, применяя надлежащие методы математической обработки измерений. Вероятности случайных погрешностей подчинены статистическим законам распределения, основанным на параметрами которых являются: среднее значение (*average value, mean value*) – среднее из результатов повторных измерений одной и той же величины; **средняя квадратическая погрешность, СКП** (*RMSE*), вычисляемая по уклонениям результатов повторных измерений от их среднего значения, являющаяся основным критерием Т. и. Точность вычисления этих параметров повышается при увеличении числа повторных измерений. Погрешности часто подчинены нормальному распределению (*normal distribution, Gaussian distribution*), при котором малые величины погрешностей встречаются чаще больших, положительные и отрицательные равновероятны и при большом числе их среднее значение стремится к 0, по абсолютному значению погрешности не превышают СКП, 2СКП, 2,5СКП и 3СКП соответственно в 68,3; 95,4; 98,6 и 99,7% случаев. При математической обработке измерений разной точности качество отдельного измерения учитывают введением **веса** (*weight*) – величины, равной квадрату отношения, в числителе которого СКП, вес которого принимается за 1 (ее называют **средней квадратической погрешностью единицы веса** – *standard error of unit weight, RMSE of unit weight*), в знаменателе – СКП текущего измерения. Вес равноточных измерений равен 1.

**Т13. ТОЧНОСТЬ ИЗМЕРЕНИЙ ПО КАРТАМ** (*map measuring accuracy*) – показатель, характеризующий истинность результатов количественных определений по картам (см. **Картографический метод исследования**). Т. и. п. к. характеризуют два показателя:

**картографическая точность** (*map accuracy*), определяющая точность измерений по карте, выполненных идеальным инструментом в идеальных условиях, и **техническая точность** (*technical accuracy of measuring*), т. е. точность технических приемов анализа карт, инструментов, методик исследования, алгоритмов и т. п. Т. и. п. к. – одна из важных составляющих, используемых при оценке надежности исследований по картам.

**Т14. ТОЧНОСТЬ КАРТЫ** (*map accuracy*, **геометрическая точность карты**) – соответствие действительности изображенных на карте объектов и явлений, т.е. истинность местоположения, размеров, плановых очертаний и высотного положения объектов. Оценивается величинами абсолютных и относительных **позиционных погрешностей** (*positional error*) соответствующих показателей, определенных на карте, относительно истинных значений. Т. к. – один из основных элементов, характеризующих **надежность карты**.

**Т15. ТОЧНОСТЬ МАСШТАБА (КАРТЫ)** (*scale accuracy*) – расстояние на местности, соответствующее наименьшему делению линейного масштаба карты. Расстояние на местности, соответствующее 0,1 мм в масштабе карты, называется **пределной точностью масштаба** (*scale accuracy limit*) карты.

**Т16. ТРАНСФОРМАЦИЯ ПРОЕКЦИЙ** (*projection change, projection transformation, projection conversion*) – операция преобразования условных плановых прямоугольных координат пространственных объектов при переходе от одной **картографической проекции** к другой. Может осуществляться непосредственно или через географические координаты с использованием уравнения исходной и производной проекций, а также путем **эластичного преобразования** (*rubber-sheeting*) на основе **аппроксимации** по сети контрольных точек.

**Т17. ТРЕХМЕРНАЯ ГРАФИКА** (*3D graphic*), **3-D графика** – специфическая область компьютерной графики, решающая задачи передачи ощущения глубины пространства, пространственной формы и структуры объектов. В этом виде графики используются специаль-

ные модели для описания графических объектов, которые принято подразделять на описание объекта **поверхностями** (surface), **сплошными телами** (solid) и типа проволочной сетки, или **каркасное изображение** (wire-frame image), состоящее только из черно-белых элементов отрезков прямых линий, выводимых без использования тонирования и эффектов размывания. Среди моделей второго класса в свою очередь выделяют **ячеичные** (cellular constructive geometry), в которых объемные геометрические объекты представляются подобно растровому представлению плоских фигур заполненными объемными ячейками, как правило, прямоугольной формы, **сплошные геометрические конструктивы** (constructive solid geometry) – пред-

ставление сложных объектов составленными из простых объемных примитивов, среди которых обычно кубы, цилиндры, конусы, эллипсоиды и т. п., и **границевые** (boundary constructive geometry) – представление объемных геометрических объектов только участками видимых границ.

### Т18. ТРИАНГУЛЯЦИЯ ДЕЛОНЕ

(Delaunay triangulation) – 1. треугольная полигональная сеть, образуемая на множестве точечных объектов путем их соединения непрекращающимися отрезками и используемая, в частности, в моделях *TIN* при создании цифровой модели рельефа; 2. в вычислительной геометрии и компьютерной графике: граф, двойственный диаграмме Вороного (*полигону Тессена*).

## У

**У1. УГОЛ НАКЛОНА** (slope, gradient, slope gradient, slope angle, angle of inclination), крутизна ската, крутизна склона – одна из морфометрических (см. Картометрия) характеристик пространственной ориентации элементарного склона, вычисляемая в процессе обработки цифровой модели рельефа вместе с его экспозицией и формами; угол, образуемый направлением ската с горизонтальной плоскостью; выражается в градусах или безразмерных величинах уклонов, равных тангенсам углов наклона, а также в процентах или промилле (термины «угол наклона» и «крутизна склона» («крутизна ската») чаще всего используются как синонимы; иногда в качестве синонимов употребляются термины «крутизна» и «уклон» склона; в англоязычной терминологии термин «gradient» обычно соответствует «уклон» или направление наибольшего ската).

**У2. УЗЕЛ** (node, junction) – начальная точка (beginning point, start node) или конечная точка (ending point, end node) дуги в векторно-топологическом представлении (линейно-узловой модели) пространственных объектов типа линии или полигона, списки или таблицы У. содержат атрибуты, устанавливающие топологическую связь со всеми замыкающимися в нем дугами; узлы, образованные пересечением двух и только двух дуг или замыканием на себя одной дуги, носят название

псевдоузлов (pseudonode).

**У3. УКЛОНение ОТВЕСНОЙ ЛИНИИ** (deflection of plumb line, deviation of plumb line, deflection of vertical, plumb-line deflection, plumb-line deviation) – угол между отвесной линией и нормалью к поверхности земного эллипсоида в данной точке.

**У4. УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ** (conventional signs, (cartographic) symbols, map symbols), картографические условные знаки – графические символы, применяемые на картах для показа (обозначения) различных объектов и явлений. У. з. могут характеризовать пространственное положение реальных или абстрактных объектов, их вид, форму и размеры, качественные и количественные особенности, внутреннюю структуру, положение в иерархии однородных объектов. Совокупности У. з. на картах формируют картографические образы изображенных объектов или явлений. Различают **внеш масштабные условные знаки** (point symbols), применяемые для объектов, локализованных в пунктах, **линейные условные знаки** (line symbols), используемые для линейных объектов, и **площадные условные знаки** (area patterns, area symbols) для заполнения площадей. Свод У. з. дается в легенде карты. Вся система У. з. образует языки карты.

Ф

**Ф1. ФАЗОВЫЙ МЕТОД** (*phase measurement, phase method*) — применяется для измерения дальностей, основан на том, что изменения фазы электромагнитных колебаний пропорциональны расстоянию, пройденному этими колебаниями. В приборах геодезических (светодальномерах) измеряют разность фаз излучаемых и принимаемых колебаний, прошедших дистанцию в прямом и обратном направлениях. Эта разность фаз пропорциональна пройденному колебаниями расстоянию и состоит из неизвестного целого числа периодов (циклов) и измеряемой их части. В спутниковых системах позиционирования электромагнитные колебания генерируются синхронно на спутнике и в приемнике наземной станции. В приемнике определяют разность фаз местных и принятых колебаний, которая пропорциональна расстоянию от спутника до наземной станции и определяется неизвестным целым количеством  $N$  волн и их дробным остатком. Определение неизвестного числа  $N$  называют разрешением неоднозначности (*resolving of ambiguity*). Фактически, как и кодовым методом, из-за несинхронности работы генераторов в приемнике и на спутнике определяют псевдодальности.

**Ф2. ФАЙЛ** (*file*) — 1. поименованная совокупность однотипных записей; 2. поименованная область внешней памяти (например, магнитного диска); «Идентифицированная совокупность экземпляров полностью описанного в конкретной программе типа данных, находящихся вне программы во внешней памяти и доступных программе посредством специальных операций» (ГОСТ 20886-85. Организация данных в системах обработки данных. Термины и определения).

**Ф3. ФЛОППИ-ДИСК** (*floppy disk, diskette, flexible disk, floppy, FD*), дискета, гибкий диск, гибкий магнитный диск, ГМД — сменный магнитный диск, используемый в качестве внешней памяти прямого доступа накопителя на гибких магнитных дисках, НГМД (*floppy-disk drive*), называемый также дисководом или приводом; представляет собой поли-

мерный майлеровский диск, обычно размером 3,5 или 5,25 дюйма с ферромагнитным покрытием, заключенный в картонный или пластмассовый корпус. Перед использованием Ф.-д. выполняется его форматирование, или разметка (*formatting*) — процесс разбиения его поверхности на адресуемые элементы: дорожки (*track*), сектора (*sector*) и кластеры (*cluster*) с созданием управляющих таблиц, в MS-DOS именуемых таблицами размещения файлов (*file allocation table, FAT*). Емкость Ф.-д. обычно составляет от 1,2 до 1,44 Мбайт и более. Аналогичные магнитооптические флоппи-диски (*floptical disk*) диаметром 3,5 дюйма, используемые в магнитооптических накопителях (*magneto-optical disk drive*) с лазерной головкой считывания-записи, достигают емкости 120 Мбайт.

**Ф4. ФОРМАТ** (*format*) — 1. способ расположения или представления данных в памяти, базе данных, документе или на внешнем носителе; 2. в ГИС, машинной графике и обработке изображений: общее наименование способа машинной реализации представления (модели) пространственных данных (векторный Ф., растровый Ф. и т.п.) или Ф. данных конкретной системы, программного средства, средства стандартизации, обмена данными. Выделяется несколько групп Ф. и стандартов обмена данными, или стандартов передачи данных (*data transfer standards, data exchange standards, data Interchange standards*): Ф. и стандарты представления и обработки цифровых изображений, в том числе для векторной графики: *IGES, DXB, DXF, CGM*; растровой графики: *PCX, GIF, JPEG, TIFF*; записи, обмена и передачи данных дистанционного зондирования: *BIL, BIP, BIP, BSQ*. Для передачи научных данных используется Ф. *ISCAR*; передачи видеозображения в рамках мультимедийного обмена — Ф. *SIF*. Ф. ГИС для представления и передачи пространственных данных (векторные, растровые и универсальные) образуют несколько групп: Ф. распространенных цифровых продуктов: *NOTIGEO, SXF, AS/NZS 4270*,

**COOGIF, VPF, DLG, GBF/DIME, TIGER** – векторные, **CFF, DFAD, DEM, CTG, LULC, LMIC, DOO** – растровые, обменные Ф. отдельных программных продуктов: **DXF, Generate/Ungeenerate ArcInfo (ARCG), ARCE, ERDAS, HFA, MIF, MIF/MID (MapInfo), ADRG, ADRI**, универсальные Ф., не ориентированные на какой-либо продукт, программную систему или область применений: американские стандарты **SDTS, VPF**, английский **NTF**, канадский **SAF** и стандарт НАТО **DIGEST**. Стандарты обмена *пространственными данными* (вне зависимости от юридического статуса, страны разработки, распространенности, используемого физического способа обмена) – **DFT, DEM, DEMTS, DIGEST, SDTS**, отраслевые стандарты **ASDTS, SQL/MM, ATKIS, S57, INTERLIS, EDIFACT, GDF, SOSI, TSSDS**. Отдельно выделяется группа Ф. и стандартов *метаданных* – **ANZLIC, ASTM, FGDC, CSSM, DGM**. Преобразование данных из одного Ф. в другой носит название *конвертирования форматов*.

**Ф5. ФОРМАТ ДАННЫХ** (data format) – способ представления данных вне и в памяти компьютера.

**Ф6. ФОРМАТ КАРТОГРАФИЧЕСКОГО ПРОИЗВЕДЕНИЯ** (cartographic work format) – размеры, выраженные в сантиметрах. Для карт указывают размеры листа, для рельефных карт добавляют наибольшую высоту по вертикали, для атласов – размер обложки, а для глобусов – длину диаметра. Атласы делаются по формату на большие (настольные), книжного формата, малые (карманные) и миниатюрные.

**Ф7. ФОТОГРАММЕТРИЯ** (photogrammetry) – научно-техническая дисциплина, занимающаяся определением размеров, формы и пространственного положения объектов по результатам измерения их изображений. Раздел Ф., посвященный измерению объектов по стереопарам, называется *стереофотограмметрией* (stereophotogrammetry). В ней применяются аналитические (с использованием компьютеров), аналоговые (с использованием стереофотограмметрических приборов) и цифровые способы обработки изображений, в том числе методами цифровой фотограмметрии (digital photogrammetry, softcopy photogrammetry) на фотограмметрических рабочих станциях.

**Ф8. ФОТОКАРТА** (photomap, photographic map) – полиграфически изданный фотоплан в заданной картографической проекции и разграфке с нанесенной на него картографической нагрузкой (координатные сетки, горизонтали, названия населенных пунктов, водных объектов и др., а также различное тематическое содержание). Ф., созданные на основе космических снимков, называют *космофотокартами*, или *космокартами* (space maps). Для обширных районов со значительными перепадами высот составляют ортофотокарты (orthophotomaps), выполняя предварительное трансформирование снимков, переводя их из центральной проекции в ортогональную и исключая искажения за рельеф и кривизну земной поверхности. Благодаря совмещению детального фотозображения и точной картографической основы Ф. особенно удобны для ориентирования на местности, ведения проектных работ и как основа для составления *тематических фотокарт* (thematic photomaps) и *тематических космофотокарт* (thematic space maps).

**Ф9. ФОТОРЕЛЬЕФ** (photographic hill shading) – способ теневой пластики, полутоновое изображение рельефа на карте, полученное путем фотографирования предварительно изготовленной рельефной (объемной) модели местности при искусственном косом освещении. Изображение Ф. впечатывается на тематические карты полиграфическим способом, обеспечивая хорошее пластическое изображение рельефа.

**Ф10. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ГИС** (GIS functionality, GIS functions) – набор функций географических информационных систем и соответствующих им программных средств ГИС. Ф. в. ГИС включают операции геоинформационных технологий и группы операций, отдельные функции и функциональные группы; в их числе: ввод данных в машинную среду (data input) путем их импорта из существующих наборов цифровых данных или с помощью цифрования источников; преобразование, или трансформация, данных (data transformation), включая конвертирование данных из одного формата в другой, трансформацию картографических проекций, изменение систем координат, хранение, манипулирование

и управление данными во внутренних и внешних базах данных; картометрические операции (см. Картометрия), включая вычисление расстояний между объектами в проекции карты или на эллипсоиде, длины кривых линий, периметров и площадей полигональных объектов; операции обработки данных геодезических измерений (COGO); операции оверлея; операции «картографической алгебры» (map algebra) для логико-арифметической обработки растрового слоя как единого целого; пространственный анализ (spatial analysis) — группа функций, обеспечивающих анализ размещения, связей и иных пространственных структур объектов, включая анализ зон видимости/невидимости, анализ соседства (см. Анализ близости), анализ сетей, создание и обработку цифровых моделей рельефа, анализ объектов в пределах буферных зон и др.; пространственное моделирование, или геомоделирование (spatial model(l)ing, geo-model(l)ing), включая операции, аналогичные используемым в математико-картографическом моделировании и картографическом методе исследования;

визуализация исходных, производных или итоговых данных и результатов обработки, включая картографическую визуализацию, проектирование и создание (генерацию) картографических изображений, вывод данных (data output) графической, табличной и текстовой документации, в том числе ее тиражирование, документирование, или генерацию отчетов в целом (reporting); обслуживание процесса принятия решений (decision making). Кроме того, в число функций ГИС (точнее, программного обеспечения ГИС) может входить цифровая обработка изображений (данных дистанционного зондирования) — см. Обработка снимков, средства экспертизы систем, средства настройки на требования пользователя (customization), средства расширения Ф. в. ГИС; встроенные макроязыки, или макросы, инструментарий разработчика (developer's toolkit). Часть Ф. в. ГИС может дублировать функции автоматических картографических систем и систем обработки цифровых изображений, а также более широкого программного окружения геоинформационных технологий.

## Ц

**Ц1. ЦВЕТ (color)** — зрительное ощущение, возникающее при воздействии электромагнитного излучения на органы зрения. Область видимого света в общем спектре электромагнитных колебаний занимает диапазон от 380 (фиолетовый) до 770 нм (красный). От длины волны зависит восприятие цвета глазом человека. Принято говорить о семи цветах (красном, оранжевом, желтом, зеленом, голубом, синим, фиолетовом) и трех зонах (красной, зеленой, синей) спектра. При субъективном описании цвета используются три величины: цветовой тон (color tone), насыщенность (saturation) и светлота (lightness). Цветовое пространство (color space) — это совокупность значений Ц., используемых в конкретной графической системе. В графических системах используются небольшое количество цветов (4, 16, 64, 256), для обращения к ним применяется понятие индексированный цвет (indexed color) — способ кодирования Ц.,

при котором каждому значению Ц. из базовой совокупности ставится в соответствие целочисленный номер с целью сокращения избыточности информации. Вся совокупность базовых Ц. называется палитрой (palette, graphic palette), или таблицей цветов (color table), которые представляют собой: 1) совокупность оттенков, используемых в графической системе для представления изображения на экране дисплея; 2) соответствие между кодами Ц. и Ц., отображаемыми на экране дисплея. При использовании монохромной модели понятие палитры заменяется на шкалу уровней серого (gray scale), шкалу серого (shades of gray), число градаций серого, используемое для представления монохромного изображения. Любой Ц. в графической системе задается в некой цветовой модели (color model), которая определяет аналитические выражения для вычисления цветовой составляющей пикселя в различных цветовых пространствах (базисах) и для перехода от одного

базиса к другому. (Примеры цветовых моделей *RGB*, *CMYK*, *HLS*, *HSV*, *CMY*, *УО* и т. д.). Поскольку в различных системах могут быть использованы разные цветовые модели, возникает необходимость коррекции цвета (*color correction*) однозначного преобразования изображения из цветового пространства, в котором создано изображение, в цветовое пространство, используемое для вывода изображения.

**Ц2. ЦВЕТОДЕЛЕНИЕ** (*color separation*) — процесс получения с многокрасочного оригинала карты отдельных изображений для каждой краски. Ц. выполняется либо с помощью ручной ретуши негативов, полученных с оригинала, когда на каждом негативе оставляются лишь элементы, печатаемые одной краской, либо фотомеханически, когда оригинал многократно фотографируется через специальные светофильтры, либо автоматически при сканировании оригинала (электронное Ц.).

**Ц3. ЦЕНТРОИД** (*centroid, seed*) — 1. точка, являющаяся центром тяжести (геометрическим центром) фигуры; 2. внутренняя точка полигона со значениями координат, полученными, например, осреднением координат всех точек, образующих полигон; служит для его идентификации (см. *Метка*); в случае невыпуклого полигона или составного полигона,ключающего внутренние полигоны — «острова», аклизы, ее положение может не совпадать с центром тяжести полигона (Ц. (1)).

**Ц4. ЦИФРОВАНИЕ** (*digitizing, digitising, digitalization*), оцифровка, дигитализация, харг., сколка, скальвание — 1. процесс аналого-цифрового преобразования данных, т. е. перевод аналоговых данных в цифровую форму, доступную для существования в цифровой машинной среде (*computer-readable form, machine-readable form*) или хранения на машиночитаемых средствах (*computer-readable media*) с помощью цифрователей (*digitizer*ов) различного типа. 2. в геоинформатике, компьютерной графике и картографии: преобразование аналоговых графических и картографических документов (оригиналов) в форму цифровых записей, соответствующих векторным представлениям пространственных объектов. По методу различают: 1) цифрование с по-

мощью **дигитайзера** с ручным обводом (*tablet-based digitizing*); 2) автоматизированное цифрование с использованием сканирующих устройств (сканеров) с последующей **векторизацией** растровых записей (*automatic vectorization of raster files*); 3) ручное Ц. манипулятором типа «мышь» по растровой картографической подложке (*map background*) или полуавтоматическое видеозаданное цифрование (*on-screen digitizing*), а также гибридные виды. По степени автоматизации различают ручное (*manual digitizing*), полуавтоматическое (*semi-automated digitizing*) и автоматическое цифрование (*automatic digitizing*). Ц. линий может выполняться в различных режимах: с **поточечным вводом** (*point digitizing*) или **потоковым вводом** (*stream digitizing, dynamic digitizing*), когда генерируется поток координатных пар через равные промежутки времени (*time mode*) или **интервалы пространства** (*distance mode*). (Под термином «цифрование» чаще всего понимается именно Ц. с помощью дигитайзера (цифрователя) с ручным обводом (*tablet digitizing*) в отличие от Ц., основанного на сканерном вводе оригиналов, «цифрования сканированием» (*scan digitizing*). Процесс Ц. обслуживается программными средствами, называемыми графическими векторными редакторами, в функции которых обычно входит назначение режима Ц., добавление, перемещение и удаление оцифрованных объектов, их **аннотирование**, атрибутирование и маркировка, замыкание линий в узлах, контроль качества Ц. (поиск, индикация и коррекция топологических ошибок и дефектов Ц., в том числе незамкнутости полигонов, псевдоузлов, висячих линий или сегментов, неузлового их пересечения, складок, нарушающих планарность, удаление дубликатов и т. д.).

**Ц5. ЦИФРОВАТЕЛЬ** — см. *Дигитайзер*.

**Ц6. ЦИФРОВАЯ КАРТА** (*digital map*) — цифровая модель карты, созданная путем цифрования картографических источников, фотограмметрической обработки данных **дистанционного зондирования**, цифровой регистрации данных полевых съемок или иным способом; цифровая модель земной поверхности, сформированная с учетом законов картографической генерализа-

ции в принятых для карт проекции, разграфке, системе координат и высот» (ГОСТ 28441–90. Картография цифровая. Термины и определения. 1990; с. 1). Ц. к. служит основой для изготовления бумажных, компьютерных, электронных карт, входит в состав картографических баз данных, составляет один из важнейших элементов информационного обеспечения ГИС и может быть результатом функционирования ГИС.

**Ц7. ЦИФРОВАЯ КАРТОГРАФИЯ** (digital cartography) – раздел картографии, охватывающий теорию и методы создания и практического применения цифровых карт и других цифровых пространственно-временных картографических моделей.

**Ц8. ЦИФРОВАЯ МОДЕЛЬ МЕСТНОСТИ,** ЦММ (digital terrain model, DTM), математическая модель местности, МММ – цифровое представление пространственных объектов, соответствующих объектовому составу топографических карт и планов, используемое для производства цифровых топографических карт; «множество, элементами которого являются топографо-геодезическая информация о местности и правила обращения с ней» (ГОСТ 22268 76. Геодезия. Термины и определения, с. 13).

**Ц9. ЦИФРОВАЯ МОДЕЛЬ РЕЛЬЕФА,** ЦМР (digital terrain model, DTM; digital elevation model, DEM; Digital Terrain Elevation Data, DTED) – средство цифрового представления трехмерных пространственных объектов (поверхностей рельефа) в виде трехмерных данных (three-dimensional data, 3-D data, volumetric data) как совокупности высот (heights, spotheights) или отметок глубин (depths, spot-depths) и иных значений аппликат (координаты  $Z$ ) в узлах регулярной сети с образованием матрицы высот (altitude matrix), нерегулярной треугольной сети ( $TIN$ ) или как совокупность записей горизонталей (изогипс, изобат) или иных изолиний (contours, contour lines, isolines, Isarithms, isarithmic lines). Наиболее распространенным способами цифрового представления рельефа является растровое представление и особая модель пространственных данных, основанная на сети  $TIN$  и аппроксимирующая рельеф многоугольной поверхностью с высотными отметками (отметками глубин) в узлах треугольной сети.

Процесс цифрового моделирования рельефа включает создание ЦМР, их обработку и использование. Источниками исходных данных для создания ЦМР суть служат топографические карты, аэрофотоснимки, космические снимки и другие ДДЗ, данные альтиметрической съемки, спутниковых систем позиционирования, нивелирования и других методов геодезии; подводного рельефа акваторий (батиметрии) – морские навигационные карты, данные промерных работ, эхолотирования, в том числе с использованием гидролокатора бокового обзора; рельефа поверхности и ложа ледников – аэросъемка, материалы фототаодолитной и радиолокационной съемки. Обработка ЦМР служит для получения производных морфометрических или иных данных, включая вычисление углов наклона и экспозиции склонов; анализа видимости/невидимости; построение трехмерных изображений (см. Визуализация), в том числе блок-диаграмм; профилей поперечного сечения (cross-section, profile); оценку формы склонов через кривизну (curvature) их поперечного и продольного сечения, измеряющую радиусом кривизны главного нормального сечения или ее знаком, т.е. выпуклостью/вогнутостью (convexity/concavity); вычисление положительных и отрицательных объемов (cut/fill analysis); генерацию линий сети тальвегов (ravines, ravine-lines) и водоразделов (ridges, ridge-lines; watersheds), образующих каркасную сеть рельефа, его структурных линий, или сепаратрис (drainage network, drainage lines) и иных особых точек и линий рельефа (surface specific points and lines); локальных минимумов, или впадин (pits), и локальных максимумов, или вершин (peaks), седловин (passes), бровок, линий обрывов и иных нарушений «гладкости» поверхности (breaks, break lines), плоских поверхностей с нулевой крутизной (flats); интерполяцию высот; построение изолиний по множеству значений высот (line fitting, surface fitting); автоматизацию аналитической отмывки рельефа (hill shading) путем расчета относительных освещенностей склонов при вертикальном, боковом или комбинированном освещении (reflectance) от одного или более источников; цифровое ортотрансформирование (см. Обработка снимков) при цифро-

вой обработке изображений и другие вычислительные операции и графикалитические построения. Методы и алгоритмы создания и обработки ЦМР применимы к иным физическим или статистическим рельефам и полям: погребенному рельефу, барическому рельефу и т.п. (ряд исследователей и направлений различают цифровые модели высот (*DEM* (1)) и производные от них цифровые модели рельефа (*DTM*); в этом случае под последними понимается совокупность производных морфометрических показателей; необходимость различения связана отчасти с наименованием и содержанием американского стандарта на ЦМР (*DEM* (2)); многозначность слова «terrain» является также основанием для его истолкования и использования в сочетании «digital terrain model» как цифровых моделей местности, закрепленном в ГОСТ 22268–76. Геодезия. Термины и определения; развитие методов создания ЦМР путем обработки изображений на цифровых фотограмметрических станциях привело к появлению термина «цифровая модель поверхности» (*DSM*) как ее первичного продукта, нуждающегося в «рафинировании»).

**Ц10. ЦИФРОВОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ** (digital image) – изображение, представленное в циф-

ровом виде как растровые файлы, получаемое либо непосредственно по радиоканалам с воздушных или космических (летательных) аппаратов для дистанционных съемок, либо путем цифрования аналоговых изображений с помощью сканера, теле- или видеокамеры. В зависимости от типа источника данных и программных средств автоматического дешифрирования для представления Ц. и. используются различные форматы графических данных, специализированные форматы с использованием «пирамидных слоев» (pyramid layers, reduced resolution datasets). Ц. и. являются одним из основных источников пространственных данных для ГИС, применяются для составления и обновления карт как картографические источники.

**Ц11. ЦИФРОВОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ** (digital mapping) – комплекс методов, технологий и процессов по созданию цифровых карт, атласов и других цифровых пространственно-временных картографических моделей.

**Ц12. ЦММ (DTM, DEM, DTED)** – см. Цифровая модель местности.

**Ц13. ЦМР (DEM, DTM, DTED)** – см. Цифровая модель рельефа.

## Ч

**Ч1. ЧТЕНИЕ КАРТЫ** (map reading, map interpretation) – восприятие карты ( зрительное, тактильное или автоматическое), связанное с распознаванием картографических образов, истолкованием и пониманием ее содержания. Эффективность Ч. к. зависит от читаемости карты (map readability), т.е. от

легкости и быстроты восприятия отдельных обозначений, картографических образов и всего изображения в целом. В свою очередь, читаемость определяется наглядностью условных знаков, качеством оформления карты, общей загруженностью карты, различимостью деталей изображения.

## Ш

**Ш1. ШИРОТА** (latitude) – одна из координат, определяющая положение точки на Земле в направлении юг–север. Различаются: астрономическая широта (astronomic(al) latitude) – угол, образованный отвесной линией в данной точке и плоскостью, перпендикулярной к оси вращения Земли; геодезическая широта (geodetic latitude) – угол, образованный

нормалью к поверхности земного эллипсоида в данной точке и плоскостью его экватора; геоцентрическая широта (geocentric latitude) – угол, образованный радиусом, проведенным из центра масс Земли, и плоскостью, перпендикулярной к оси вращения Земли. Ш. изменяются от 0° на экваторе до 90° на полюсах, и для точек северного полушария называются

северными и положительными, а для точек южного полушария — южными и отрицательными. На глобусах и картах Ш. показывают с помощью параллелей.

**Ш2. ШКАЛЫ (НА КАРТАХ)** (scale, graduation) — графическое изображение последовательности изменения цвета, насыщенности, количественных характеристик условных знаков. Цветовая шкала (color wedge, color scale) определяет цвет и оттенки красок, используемых на карте для послойной окраски изолиний, способов количественного фона и картограмм. Для передачи нарастающих количественных признаков применяют Ш. возрастающей насыщенности цвета. При изображе-

ния рельефа для окраски ступеней высот используют гипсометрические шкалы (hypsometric tint scale, elevation tints box, layer box). Для выбора цветов при оформлении карт используют шкалы цветового охвата (color chart) — специальные вспомогательные таблицы, показывающие цвета, которые могут быть получены при печати данными тремя красками путем их перекрытия. На картах со значениями, локализованными диаграммами и на картодиаграммах используют абсолютные и относительные шкалы значков (graduated point symbols), устанавливающие их размеры в соответствии с величинами изображаемых объектов (показателей).

## Э

**Э1. ЭВМ** — электронная вычислительная машина, см. Компьютер.

**Э2. ЭКВАТОР** (equator) — 1. плоскость, проходящая через центр масс Земли перпендикулярно оси ее вращения; 2. линия на глобусе или карте, все точки которой имеют широту, равную 0.

**Э3. ЭКОНОМИКА КАРТОГРАФИЧЕСКОГО ПРОИЗВОДСТВА** (economics of cartographic production) — раздел картографии на стыке с экономикой, в котором изучаются проблемы оптимальной организации и планирования картографического производства, использования картографического оборудования, материалов, трудовых ресурсов, повышения производительности труда, а также маркетинга.

**Э4. ЭКСПЕРТНАЯ СИСТЕМА, ЭС** (expert system) — система искусственного интеллекта, включающая базу знаний с набором правил и механизм, или машину вывода (inference engine), позволяющая на основании правил и предоставляемых пользователем фактов распознать ситуацию, поставить диагноз, сформулировать решения или дать рекомендацию.

**Э5. ЭКСПОЗИЦИЯ (СКЛОНА)** (aspect, compass aspect, exposure, direction of steepest slope) — одна из морфометрических (см. Картометрия) характеристик пространственной ориентации элементарного склона (вместе с углом наклона), вычисляемая путем обработки циф-

ровой модели рельефа, численно равная взимулу проекции нормали склона на горизонтальную плоскость и выражаемая в градусах, либо по 4, 8, 16 или 32 румбам (3); Э. плоского склона (с нулевой крутизной) не определена.

**Э6. ЭЛЕКТРОННАЯ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МАШИНА, ЭВМ** — см. Компьютер.

**Э7. ЭЛЕКТРОННАЯ КАРТА** (electronic map) — 1. картографическое изображение, визуализированное на дисплее (видеоэкране) компьютера на основе данных цифровых карт или баз данных ГИС в отличие от компьютерных карт, визуализируемых невидеоэкранными средствами графического вывода; 2. картографическое произведение в электронной (безбумажной) форме, представляющее собой цифровые данные (в т. ч. цифровые карты или слои данных ГИС), как правило, в записях на диске CD-ROM, вместе с программными средствами их визуализации, обычно картографическим визуализатором или картографическим браузером (map browser), предназначенное для генерации Э. к. (1); 3. картографическое изображение, генерируемое компьютером на дисплее и иных устройствах графического вывода (в т. ч. на бумаге); 4. «векторная или растровая карта, сформированная на машинном носителе (например, на оптическом диске) с использованием программных и технических средств в принятой проекции, системе коорди-

нат, условных знаках, предназначенная для отображения, анализа и моделирования, а также решения информационных и расчетных задач по данным о местности и обстановке» [ГОСТ Р 50828–95. Геоинформационное картографирование, 1996; с. 3].

**38. ЭЛЕКТРОННО-ЛУЧЕВАЯ ТРУБКА, ЭЛТ** (*cathode ray tube, CRT*) – конструктивный элемент электронных устройств отображения данных на экране компьютера (*дисплей, монитор*).

**39. ЭЛЕКТРОННЫЙ АТЛАС** (*electronic atlas*) – система визуализации в форме электронных карт (1), электронное картографическое произведение, функционально подобное электронной карте (2). Классификация Э. а. может строиться на традиционных принципах классификации атласов по их содержанию, назначению и территориальному охвату, а также в соответствии с их функциональными возможностями: формами визуализации, невозможностью или возможностью оперирования атрибутивной частью данных, ввода новых пространственных объектов, встраивания некартографических элементов содержания Э. а. (поддержки многосередности), генерации нефиксированного (произвольного) набора карт по множеству исходных данных с использованием развитых средств их графического оформления, использования операций пространственного анализа. Поддерживаются программным обеспечением типа картографических браузеров, или браузеров, просмотровщиков (*browser*), обеспечивающих пакадровый просмотр растровых изображений карт, картографических визуализаторов, систем настольного картографирования (*desktop mapping*). Помимо картографического изображения обычно включают обширные текстовые комментарии, табличные данные, организованные в атрибутивных таблицах, а в мультимедийных Э. а. – анимацию, видеоряды и звуковое сопровождение. Как правило, создаются для справочно-информационных и общебразовательных целей средствами автоматических картографических систем или ГИС. Большинство Э. а. распространяется в записях на компакт-дисках типа CD-ROM.

**310. ЭЛЕМЕНТЫ КАРТЫ** (*component elements of map, map features*) – 1. составные части карты, элементы, из которых состоит кар-

тографическое изображение и зарамочное оформление карты. Различают следующие Э. к.: математическая основа; картографическое изображение, включающее географическую основу и тематическое содержание (для тематических карт); легенда карты. На топографических картах Э. к. являются рельеф, воды, почвы и грунты, растительный покров, населенные пункты, социально-экономические и культурные объекты, дороги, линии связи, границы и ограждения и некоторые др. К Э. к. относят также вспомогательное оснащение, помещаемое обычно на полях карты, и дополнительные данные (например, карты-врезки); 2. фоновые (заливки, окраски) и штриховые (точки, линии, штриховки) элементы картографического изображения, а также надписи (шрифтовые Э. к.).

**311. ЭЛЛИПС ИСКАЖЕНИЙ** (*ellipse of distortion, Tissot's indicatrix*), индикатриса Тиссо – в картографических проекциях бесконечно малый эллипс в любой точке карты, являющийся отображением бесконечно малой окружности в соответствующей точке на поверхности земного эллипсоида или шара. Э. и. – индикатриса, большая ось которой отражает направление наибольшего масштаба длии в данной точке, малая ось – направление наименьшего масштаба длии, а сжатие – искажение форм.

**312. ЭЛЛИПСОИД** (*ellipsoid*) – поверхность, которой аппроксимируют фигуру Земли или другого небесного объекта. Земной эллипсоид (*Earth ellipsoid*) – эллипсоид вращения (*revolution ellipsoid*), характеризует фигуру и размеры Земли, служит для вычислений длин, площадей, геодезических широт, долгот, азимутов, расчетов картографических проекций и решения других задач. При мелкомасштабном картографировании и решении ряда других практических задач, земной Э. заменяют земной сферой (*Earth's sphere, terrestrial globe*). Общеземной эллипсоид (*World ellipsoid*) аппроксимирует Землю в целом. Референц-эллипсоид (*reference ellipsoid*) – принят для обработки измерений и установления системы геодезических координат. Уровенный эллипсоид

{level ellipsoid} – Э., поверхность которого представляет собой фигуру физической модели Земли, включающей все ее массы, имеющей ту же угловую скорость вращения, генерирующей силу тяжести, направленную по

нормали к поверхности Э. При аппроксимации спутников некоторых планет, комет и других небесных тел применяют также трехосные эллипсоиды (triaxial ellipsoid).

Э13. ЭС – см. Экспертная система.

## Я

Я1. ЯЗЫК КАРТЫ (map language) – знаковая система, включающая условные обозначения, способы картографического изображения, правила их построения, употребления и чтения, т.е. грамматику языка карты (map language grammar) для целей создания и использования карт. Я. к. формируется в процессе общественно-исторической практики человечества, обеспечивая хранение и передачу картографической информации и в ряде случаев (например, в науках о Земле) выполняет роль языка науки. Исследование и разработка Я. к. ведутся в рамках картографической семиотики.

Я2. ЯЧЕЙКА (cell, grid cell, tile), регулярная ячейка – двумерный пространственный объект, элемент разбиения земной поверхности линиями регулярной сети, т. е. регуляр-

но-ячеистого представления пространственных объектов, в отличие от пикселя (как элемента растрового представления), образуемого разбиением линиями растра изображения (а не земной поверхности); это различие не общепризнанно, хотя закреплено, например, в стандарте SDTS; Я. я. характеризуется правильной геометрической формой (треугольник, четырехугольник, шестиугольник (гексагон), сферическая или сфероидическая трапеция при построении сети на сфере или эллипсоиде соответственно), абсолютными размерами в линейной или градусной мере, определяющими пространственное разрешение образующей регулярной сети, относительными размерами (равновеликие, неравновеликие, квазиравновеликие Я.).

## Латинские сокращения

**A** – Azimuth – азимут.

**ACS** – 1. Automated Cartographic System – автоматическая картографическая система (АКС), син. **CAM** (2); **AMS**; – 2. Advanced Cartographic System – улучшенная картографическая система.

**A/D** – Analog/Digital – аналогово-цифровой.

**ADF** – Automatic Direction Finding – автоматическое определение направления.

**ADR** – Analog Digital Recorder – аналогово-цифровой регистратор.

**ADRG** – ARC (Arc second Raster Chart/map) Digitized Raster Graphics формат файла для распространения цифровых копий бумажных карт в записях на CD-ROM, используемый в рамках организации-разработчика – Картографического управления Министерства обороны США. Структура файла основана на стандарте ISO 8211, содержит текстовый заголовок и бинарные данные. Для передачи цветов используется RGB-схема с максимальной глубиной пикселя 24 бита. В ADRG существует около 14 000 изображений карт масштабов от 1:50 000 до 1:5 000 000. Формат поддерживается системами ERDAS, ARC/INFO 7.0, существует визуализатор-браузер.

**ADRI** – ARC Digital Raster Imagery формат файла, аналогичный по происхождению и назначению формату ADRG, для хранения и распространения цифровых изображений панхроматического канала СЛОТа, ортотрансформированных на основе цифровой модели рельефа DTED1. Каждая запись ADRI состоит из заголовка, одного или нескольких Zone Distribution Rectangles (ZDR) размером 1'x1', собственно изображения в проекции ARC и сопроводительной служебной информации.

**AI** – Artificial Intelligence – искусственный интеллект.

**AM/FM** – Automated Mapping/Facilities Management система, поддерживающая функции автоматизированной картографии и ГИС в приложении к управлению сетями предприятий коммунального хозяйства (газовыми, водопроводными, электро- и телекоммуникациями).

**AMS** – Automated Mapping System – автоматическая картографическая система, АКС, син. **ACS** (1), **CAM** (2).

**ANSI** – American National Standards Institute – федеральное агентство США по стандартизации, частная некоммерческая организация, осуществляющая экспертизу, официальное утверждение государственных стандартов, подготовленных министерствами и ведомствами, и координацию всей (в том числе негосударственной) деятельности в области стандартизации. Корпоративный член ISO и IEC.

**ARC** – Arc second Raster Chart/map – проекция, используемая для представления цифровых продуктов DMA в формате **ADRI**.

**ARCE** – ARC/INFO Interchange (Export) format – закрытый текстовый формат файла компании ESRI Inc. для обмена данными между версиями программного средства ГИС ARC/INFO на разных платформах. Дает исчерпывающее описание всех данных, хранящихся в слое ARC/INFO, включая дополнительную информацию о картографической проекции и таблицы условных знаков. Для передачи атрибутивной информации использует реляционные таблицы. Служит средством обмена данными с иными программными продуктами.

**ARCG** – ARC/INFO Generate format – открытый формат компании ESRI Inc. для обмена позиционными данными с программным средством ГИС ARC/INFO, не предназначенный для передачи атрибутивных данных и какой-либо дополнительной информации. Поддерживает векторную нетопологическую модель пространственных данных и модель TIN.

**AS** – Anti Spoofing – режим дополнительного шифрования P-код переводится в новый Y-код.

**ASCII** – American Standard Code for Information Interchange – американский стандартный семиразрядный код, обеспечивающий 128 различных битовых комбинаций для обмена информацией и используемый в большинстве вычислительных систем. Разработка ANSI.

**AS/NZS 4270** – Australian/New Zealand Standard on Spatial Data Transfer – межгосударственный стандарт Австралии и Новой Зеландии,

используемый для передачи пространственной информации в пределах региона. Разработан на основе *SDTS* с поправками, учитывающими специфику терминологии и особенности других региональных стандартов.

**ASDTS** – Australian Spatial Data Transfer Standard региональная реализация стандарта *SDTS*, претендующая на роль австралийского государственного универсального формата файлового обмена пространственной информацией. Поддерживает векторную нетопологическую, векторную топологическую, растровую модель пространственных данных и представление изображения. Передача атрибутивных данных осуществляется через реляционные таблицы. Тип структуры файла соответствует стандарту *ISO 8211*.

**ASTM** – American Society for Testing and Materials разработчик проекта стандарта, регламентирующего порядок обмена сведениями о пространственных данных и использующего специальный файл обмена метаданными в формате *SGML* (Standard Graphics Markup Language), встраиваемый в *SDTS*.

**AT** – Atomic Time – атомное время.

**ATKIS** – Amtliches Topographisch-Kartographisches Informations Systeme – Государственная топографо-картиографическая информационная система – государственная автоматизированная картографическая и топографо-геодезическая информационная система ФРГ (*de facto* ГИС) и одноименный стандарт на цифровую топографо-картиографическую информацию, разработанный Комитетом геодезических управлений земель ФРГ (AdV). Стандарт основывается на объективно-ориентированной модели данных и предназначен для хранения и обмена данными топографических карт.

**AVHRR** – Advanced Very High Resolution Radiometer цифровая многозональная аппаратура, установленная на спутниках *TIROS-1* и *NQ4A*. Ведет съемки в 5 каналах: 580–680, 725–1100, 3550–3930, 10500–11500 и 11500–12500 нм. На разных спутниках длины волн 4 и 5-го каналов несколько отличны. Пространственное разрешение 1100 м, радиометрическое – 10 бит (1024 градации яркости в каждом диапазоне), ширина захвата 2700 км.

**AZIM** – AZimuth – азимут.

**AZRAN** – AZimuth and RAnge – азимут и дальность.

**BBS** – Bulletin Board System – электронный бюллетень, электронная доска объявлений – система для взаимодействия пользователей через модем, создаваемая компаниями, группами пользователей или индивидуалами для обмена сообщениями и разделения информации и программного обеспечения. В настоящее время замещается сетью *Интернет*.

**BIL** – Band Interleaved by Line один из основных форматов для передачи данных дистанционного зондирования. Лишен спецификации, представляя тривиальный случай передачи изображения с построчным (в отличие от формата *BIP*) хранением данных.

**BIP** – Band Interleaved by Pixel один из основных и наиболее старых из форматов для передачи данных дистанционного зондирования. Лишен спецификации, представляя тривиальный случай передачи изображения последовательностью значений яркости каждого пикселя (в отличие от формата *BIL*).

**BMP** – BitMaP, bit map, bitmap, син. **DIB** – битовый массив, битовый образ – простой и широко распространенный формат файла для хранения растровых изображений в виде битового двоичного массива, разработанный фирмой Microsoft. Используется также для экспорта и импорта изображений между приложениями операционных систем *Windows* и *OS/2*. Файлы аппаратно независимого *BMP* могут содержать изображения с глубиной пикселя 1, 4, 8 или 24 бита. Обеспечивает передачу 2, 16, 256 или 16 млн цветов. Для 4- и 8-битовых изображений иногда применяется сжатие *RLE*.

**BPI** – Bits Per Inch – число бит на дюйм мера плотности хранения данных.

**BPS** – Bits Per Second – число бит в секунду – мера скорости передачи данных.

**BSQ** – Band Interleaved SeQuential формат файла, используемый для хранения данных дистанционного зондирования на 9-дорожечной 8-миллиметровой магнитной ленте и *CD-ROM*. Файл начинается *ASCII*-заголовком, содержащим информацию об изображении, включая дату получения, принимающее устройство, положение

Солнца и порядок записи. Далее следуют секции, каждая из которых содержит последовательность значений пикселов для одного частотного диапазона. Между секциями помешается отметка конца файла EOF, что позволяет избежать чтения информации ненужных частотных диапазонов.

**C/A-code** – Coarse Acquisition – грубый, Clear Access – легко доступный, Clear Acquisition – легко обнаруживаемый, или S-code – стандартный дальномерный код для гражданских пользователей, см. *PRN*.

**CAD** – 1. Computer-Aided Design – автоматизированное проектирование; система автоматизированного проектирования (САПР); – 2. Computer-Aided Drafting – автоматизированное черчение, система автоматизированного черчения.

**CADD** – Computer-Aided Design and Drafting – система автоматизированного проектирования и черчения (изготовления чертежей).

**CAD/CAM** – Computer-Aided Design/Computer-Aided Manufacturing – система автоматизированного проектирования и производства.

**CAM** – 1. Computer-Aided Manufacturing – система автоматизированного производства, автоматизированная система управления производством, АСУП; – 2. Computer-Aided Mapping – автоматическая картографическая система, АКС, син. ACS (1), AMS.

**CASE** – Computer-Aided Software Engineering – автоматизированная разработка программного обеспечения, CASE-технология – программные и инструментальные средства для автоматизации процесса создания и внедрения программного обеспечения.

**CBS** – Community Base Station – объединенная базовая станция.

**CC** – Configuration of Constellation – конфигурация созвездия спутников.

**CCRS** – Conventional Celestial Reference System – принятая небесная система координат.

**CCOGIF** – Canadian Council on Geomatics Interchange Format (*National Topographic Data Base/La Base nationale de données topographiques, NTDB/BNDT*) – формат для обмена пространственными данными, разработанный Центром топографической информации компании Geomatics Canada. Поддерживает

только векторную нетопологическую модель пространственных данных с фиксированным числом атрибутов и возможностью передавать метаданные. В настоящее время широко используется в Канаде, в частности, для передачи данных CRN (Canadian Road Network) и NTDB.

**CD** – Compact Disk – компакт-диск – общее название лазерных (оптических) носителей с записью данных в виде двоичного рельефа, считываемого дисководом путем сканирования лазерным лучом; среди них CD-ROM; CD-R (Compact Disk-Recordable) – компакт-диск с записью; CD-I (Compact Disk-Interactive) – интерактивный компакт-диск с возможностями записи звука, изображений и текста в формате и одноименным стандарте, разработанным компаниями Philips и Sony; CD-ROM XA (CD-ROM Extended Architecture) – компакт-диск с расширенной архитектурой и др.

**CDMA** – Code Division Multiple Access – кодовое разделение принимаемых (*GPS*) сигналов.

**CD-ROM** – Compact Disk Read Only Memory – оптический диск с однократной записью и многократным считыванием, постоянное запоминающее устройство на компакт-диске диаметром 5,25 дюйма (объем до 650 Мбайт). Формат записи определен стандартом ISO 9660 (Information Processing-Volume and File Structure of CD-ROM for Information Interchange). Наиболее распространенный носитель для тиражирования видеозаписей, мультимедийных приложений, крупных наборов данных, включая данные ГИС, цифровые карты и цифровые записи электронных карт, электронные атласы.

**CEN** – Comité Européen de Normalisation – Европейский комитет по стандартизации – общеевропейский орган, осуществляющий разработку и утверждение стандартов; по функциям аналогичен ISO. Штаб-квартира в Брюсселе, Бельгия. В состав комитета входят 18 европейских государств: Австрия, Бельгия, Великобритания, Дания, Германия, Греция, Ирландия, Исландия, Испания, Италия, Люксембург, Нидерланды, Норвегия, Португалия, Швейцария и Швеция. Технический комитет по географической информации (CEN/TC 278 "Geographic Information") – разработчик ряда стандартов на пространственные данные.

**CEP** – Circular Error Probable – вероятная круговая погрешность.

**CFF** – Cartographic Feature File – формат файла, разработанный Службой лесов Министерства сельского хозяйства США (U.S. Forest Service, Geometronics Service Center) и предназначенный для хранения и распространения карты PBS (USFS Primary Base Series). Формат CFF поддерживает векторную нетопологическую модель представления точечных и линейных пространственных объектов с угловой точностью 0.005° не содержит атрибутивных данных.

**CGA** – Color Graphics Adapter – цветной графический адаптер, устаревший видеостандарт и соответствующий видеoadAPTER с максимальной разрешающей способностью 640x200 пикселов и максимальным числом цветов, равным 16 (текст) или 4 (графика).

**CGM** – Computer Graphics Metafile – метафайл компьютерной графики, единственный официальный стандарт графических файлов ANSI/ISO 8632, разработанный ANSI и используемый для хранения и обмена графическими изображениями в большинстве CAD-приложений и графических программах.

**CGS** – Civil GPS Service – Гражданская служба GPS.

**CGSIC** – Civil GPS Service Interface Committee – Комитет содействия Гражданской службе GPS.

**CIGNET** – Cooperative International GPS NETwork – Объединенная международная сеть наземных станций слежения за спутниками GPS.

**CIO** – Conventional International Origin – Международное условное начало в положении полюсов Земли, соответствует среднему полуночи за 1900–1905 гг.

**CMIEAS** – Continuous Measurements – непрерывные измерения.

**CMYK** – Cyan, Magenta, Yellow, Black – голубой-пурпурный-желтый-черный (четыре первичных цвета в субтрактивной схеме представления цветного изображения (CMYK-модели) для их не-видеоэкранного воспроизведения (при многоцветном растровом воспроизведении в полиграфии, при выводе на принтер, графопостроитель), аналогичная CMY-модели с добавлением черного цвета (красящего элемента) для получения более качественного результата печати.

**COGO** – Coordinate Geometry – координатная геометрия математические и программные средства, используемые для автоматизации обработки данных геодезических съемок; одна из функциональных групп программных средств ГИС.

**CORBA** – Common Object Request Broker(age) Architecture – общедоступная архитектура с посредником при запросе объектов стандарт, созданный по соглашению 200 компаний-производителей оборудования и программных средств для манипулирования объектами в сетевой среде.

**CORINE** – Co-ORDinated INformation on the (European) Environment – общеверхопольская геоинформационная программа, принятая Европейским экономическим сообществом. Предполагает сбор и обработку разнообразной природно-ресурсной и социально-экономической информации на территорию стран Европейского союза и за его пределами в рамках разно- масштабных региональных и локальных геоинформационных проектов различной ориентации (например, проект оценки экологических проблем Средиземноморского региона).

**CORS** – Continuously Operating (GPS) Reference Station – непрерывно действующая базовая станция (GPS).

**COSPAR** – Committee of Space Research – Международный комитет по космическим исследованиям.

**CPI** – Characters Per Inch – число символов текста на дюйм мера плотности печати.

**CPU** – Central Processing Unit – центральный процессор.

**CRT** – Cathode Ray Tube – электронно-лучевая трубка, ЭЛТ.

**CSDGM** – Content Standards for Digital Geospatial Metadata – стандарт США на пространственные метаданные, подготовленный Федеральным комитетом по географическим данным FGDC при участии других организаций. Проект стандарта известен под наименованием CSSM. Утвержден 8 июня 1994 г. Разработана его вторая версия (FGDC-STD-001-1998). Содержание стандарта касается метасопровождения процессов сбора, хранения и передачи цифровых и аналоговых данных в различных фор-

матах и формах, специфицируя их качество, происхождение, статус, авторство и другие характеристики метаданных. Взят за основу производного стандарта на биологические данные (в стадии подготовки).

**CSSM** – Content Standards for Spatial Metadata – наименование проекта стандарта США на пространственные метаданные *CSDGM*.

**CSTG** – Coordination of Space Techniques for Geodesy and geodynamics – координация применения космической техники в геодезии и геодинамике.

**CTG** – Composite Theme Grid – формат файла Геологической съемки США (*USGS*), предназначенный для хранения карт. Используется как один из форматов для распространения продукта *LULC USGS*. Поддерживает растровую модель данных.

**CTR** – Conventional Terrestrial Pole – Международный угловый полюс (СЮ, исправленный за нутацию).

**CTRS** – Conventional Terrestrial Reference System – принятая наземная референцная система.

**DB** – Data Base, Database – база данных, БД.

**DBMS** – Data Base Management System – система управления базами данных, СУБД.

**DCW** – Digital Chart of the World, DCW/VPF – цифровая карта-основа мира масштаба 1:1 000 000 создана корпорацией *ESRI Inc.* (США) по контракту с Министерством обороны США в формате *VPF* путем цифрования издательских оригиналов карты *ONC* (для суши) и морской обзорной карты *GEBCO* (для акваторий) с привлечением иных источников. Является набором слоев ГИС, идентичным по объекточному составу картам-источникам. Распространяется в записях на CD-ROM в сопровождении картографического визуализатора. Образует основу производных цифровых продуктов, включая версию DCW производства *ESRI Inc.* в формате ГИС *ARC/INFO* на CD-ROM, и электронный атлас мира *Microsoft Encarta* на CD-ROM.

**DD** – Double Difference – сдвоенные (вторые) разности формируются при фазовых измерениях в спутниковых системах позиционирования, см. Фазовый метод *SD*, *TD*.

**DDE** – Dynamic Data Exchange – динамический обмен данными – технология обмена данными между приложениями в среде операционных систем Windows и OS/2 через специальный буфер – область памяти, к которой имеет доступ каждое приложение.

**DEM** – Digital Elevation Model(s) 1. цифровая модель рельефа, ЦМР, син. *DTM*, *DTED*; – 2. стандарт Геологической съемки США на цифровые модели рельефа. Применяется для их представления в растровом формате в виде матрицы высотных отметок в узлах регулярной сети, распространения и последующего использования в качестве основы для пространственного анализа во многих растровых ГИС. В стандарте DEM распространяются 5 типов цифровых продуктов *DMA*, идентичных по логической структуре данных, но различающихся по угловому размеру ячеек сети, системе координат, охвату территории и точности. Продукты DEM доступны на территорию всей материковой части США, Гавайские острова, Пуэрто-Рико, Виргинские острова и часть территории Аляски. Данные в формате DEM будут конвертированы в формат *SDTS* после утверждения профиля SDTS для обмена растровой информацией.

**DEMTS** – Digital Electronic Maps Transfer Standard – стандарт обмена пространственными данными, разработанный 29 НИИ Министерства обороны РФ. Включает требования к построению и содержанию системы классификации и кодирования, правилам цифрового описания и форматам обмена пространственными данными, системам условных знаков электронных карт. Поддерживает векторную нетопологическую, растровую модели пространственных данных и представление изображений. Позволяет передавать некоторые элементы векторной топологии объектов. Для передачи атрибутивных данных использует иерархический классификатор. Дополнительно позволяет передавать данные о системе координат, проекции, качестве данных, условные знаки.

**DFAD** – Digital Feature Analysis Data – векторный формат файла, разработанный Министерством обороны США и предназначенный для хранения данных о пространственных объектах. Каждому хранимому объекту в файле соответствует

вует одна запись. Каждая запись содержит закодированные атрибуты и координаты объекта. Плановая точность составляет 130 м, точность по высоте 10–46 м. Содержание соответствует нагрузке карт масштабов 1:200 000 и 1:250 000. Используется географическая система координат. Известен в версиях DFAD 1 и DFAD 2, различающихся объектовым составом данных. Данные в формате DFAD при объединении с DTED составляют базу данных для использования в оборонных целях, прежде всего при создании электронных карт.

**DFR** – Dual Frequency Receiver – двухчастотный приемник.

**DIFT** – Data Interchange Standard for Cadastral Mapping стандарт, разработанный Главным земельным и картографическим управлением Министерства сельского хозяйства Венгрии (*Hungarian Ministry of Agriculture National Land Offices and Mapping Department*). Предназначен для обмена цифровыми земельно-кадастровыми картографическими данными. Поддерживает векторную топологическую модель пространственных данных, атрибуты передаются в соответствии с официально принятой системой кодирования в Венгрии.

**DGIWG** – Digital Geographic Information Working Group – Рабочая группа по цифровой географической информации – орган блока НАТО, разработчик стандарта обмена цифровыми географическими данными *DIGEST*.

**DGLONASS** – Differential GLONASS – дифференциальный ГЛОНАСС.

**DGM** – Digital Geospatial Metadata стандарт на метаданные, разрабатываемый Федеральным комитетом по географическим данным США (*FGDC*).

**DGPS** – Differential GPS – дифференциальная GPS.

**DIGEST** – Digital Geographic Information Exchange Standard стандарт, разрабатываемый Рабочей группой по цифровым географическим данным НАТО (*DGIMG*). Включает форматы файлов для обмена данными географических карт средних и малых масштабов для военных целей. Широко используется военными и гражданскими ведомствами стран НАТО. Может быть предложен как международный стандарт. Поддерживает

представление изображений, растр, векторную нетопологическую, векторно-топологическую модели данных, передавая атрибутивные данные в виде реляционных таблиц и используя классификационные схемы. Для структурирования файла использует стандарт *ISO 8211*. Одной из составных частей стандарта является формат *IPF*.

**DIME** – Dual Independent Map Encoding system, син. *GIF/DIME* – формат файла Бюро переписи США (*United States Bureau of the Census*), использованный в 80-х гг. для передачи данных переписей, имеющих пространственную привязку. Формат поддерживает векторную модель пространственных данных, позволяет передавать несколько фиксированных атрибутов. В настоящее время замещен форматом *TIGER*.

**DIRES** – Differential Reference Station – базовая или референц-станция, *DGPS*.

**DLG** – Digital Line Graph стандарт Геологической съемки США, разработанный Национальным картографическим управлением в 1980 г. Предназначен для распространения цифровых карт, составляющих Национальную цифровую картографическую базу данных, включающую информацию по границам, транспортной инфраструктуре, гидрографической сети. Стандарт поддерживает векторную топологическую модель данных и может передавать сетевые и полигональные структуры. Атрибутивная информация передается с помощью каталога объектов и деления набора данных на категории, аналогичные слоям ГИС. Существуют 3 подтипа файла, отличающиеся по внутренней структуре и каталогу объектов и соответствующие топографическим картам масштабов 1:24 000, 1:100 000 и 1:2 000 000. Последние входят в Национальный атлас США. В настоящее время осуществляется конвертирование данных из формата DLG в формат *SOTS*.

**DLG-E** – Digital Line Graph-Enhanced расширенная версия формата *DLG*.

**DLMS** – Digital LandMass System формат, включающий *DFAD* и *DTED*.

**DMA** – Defense Mapping Agency – Картографическое управление Министерства обороны США.

**DOQ** – Digital Orthophoto Quadrangle, син. *DOQQ* – стандарт Геологической съемки США для передачи цифровых изображений высокого

разрешения (аэрофотоснимков) любых масштабов. Исходные (неупакованные) данные хранятся в форматах *BIL* или *BIP* с глубиной пикселя 8 бит. Дополнительно позволяет передавать данные о привязке снимка, организации-производителе, качестве, системе координат, параметрах съемки и пр. Допускается несколько типов сжатия, включая *JPEG*. Данные в формате *DOQ* могут быть использованы в качестве слоев ГИС, а также для обновления цифровых карт в формате *DLG* и топографических карт. Данные, производимые в этом формате, вместе с данными в форматах *DLG* и *DEM* образуют Национальную цифровую картографическую базу данных США.

**DOQQ** – Digital Orthophoto Quarter-Quadrangle, *DOQ*.

**DOS** – Disk Operating System – дисковая операционная система, DOS общее название операционных систем, загружаемых или перезагружаемых с диска. Из DOS для персональных компьютеров наиболее распространена MS-DOS производства компании Microsoft.

**DPI** – Dots Per Inch – число точек на дюйм мера разрешения устройства отображения или сканера.

**DSM** – Digital Surface Model – цифровая модель поверхности цифровая модель внешней оболочки земной поверхности (крон деревьев, зданий и сооружений и других «рельефоидов»), полученная путем цифровой стереофотограмметрической обработки аэро- или космических снимков и требующая трансформации в цифровую модель рельефа. Промежуточный этап создания или эвзац ЦМР.

**DTED** – Digital Terrain Elevation Data – формат файла для передачи цифровой модели рельефа, разработанный Картографическим управлением Министерства обороны США для распространения его продуктов. Поддерживает растровую модель данных с глубиной пикселя при передаче раstra 16 бит. Дополнительно позволяет передавать характеристику точности данных.

**DTM** – Digital Terrain Model – 1. цифровая модель рельефа, ЦМР, син. *DEM* (1), *DTED*; – 2. цифровая модель местности, ЦММ.

**DWF** – Drawing Web Format – открытый формат компании Autodesk Inc., предназначенный для передачи по Интернет и встраивания вбра-

узеры двумерной графики. Используется в визуализаторе WHIP! компании Autodesk Inc. Будет встроен в AutoCAD.

**DX90** – Specifications for the Exchange of Digital Hydrographic Data–1990 – прежнее название стандарта S57.

**DXB** – Drawing Interchange (eXchange) Binary – открытый, упрощенный по сравнению с *DXF* формат файла компании Autodesk Inc., предназначенный для обмена данными САПР. Формат используется относительно редко. Соответствует версии 13 базового пакета AutoCAD.

**DXF** – Drawing Interchange (eXchange) Format – открытый формат файла компании Autodesk Inc., предназначенный для обмена данными САПР. Формат является самым популярным для обмена данными, предусмотренного в большинстве коммерческих программных средств ПС. В настоящее время используется версия 13. Формат поддерживает векторную нетопологическую модель пространственных данных, САПР. Позволяет передавать фиксированное число атрибутов вместе с элементами векторного изображения.

**E90** – Earth system, 1990 – ПЗ-90, Параметры Земли 1990.

**ECOB** – Electronic Chart Data Base – база данных электронных морских навигационных карт, формируемая Международной гидографической организацией (ИМО).

**ED** – European Datum – Европейские исходные геодезические даты.

**EDIFACT** – Electronic Data Interchange For Administration, Commerce and Transport – электронный обмен данными в управлении, торговле и на транспорте стандарт ISO 9735-1987.

**EDIGEO** – Echange de Données Informatisées Géographiques – экспериментальный французский стандарт, описывающий формат файла для обмена пространственными данными, составляющими содержание карт среднего и мелкого масштаба, в гражданских целях. Для передачи атрибутивной информации используется иерархический классификатор. Разрабатывается Французской организацией по стандартизации (Association Francaise de Normalisation, APNOR).

**EDM** – Electromagnetic (Electronic) Measurement – электромагнитная (электронная) дальномерия.

**EGA** – Enhanced Graphics Adapter – улучшенный графический адаптер устаревший видеостандарт и соответствующий видеoadAPTER с максимальным разрешением видеозадрона 640x350 пикселов и максимальным числом цветов, равным 8 (текст) или 16 (графика) из 64-цветной палитры.

**EGM** – Earth Gravitational Model – модель гравитационного поля Земли.

**E-mail** – Electronic mail – электронная почта система, обеспечивающая передачу, хранение и прием сообщений между отдельными пользователями компьютерной сети.

**EPS** – Encapsulated PostScript – инкапсулированный (упакованный) PostScript подмножество языка описания страниц PostScript с улучшенными возможностями воспроизведения цветных изображений.

**EPPL7** – Environmental Planning and Programming Language, release 7 – векторный формат программного средства ГИС EPPL7. Разработан Информационным центром по землеустройству (Land Management Information Center, LMIC), США. Поддерживает векторную нетопологическую модель пространственных данных с возможностью передачи одного атрибута.

**ERDAS** – Earth Resources Data Analysis System – формат файла для хранения и передачи данных дистанционного зондирования, разработанный фирмой ERDAS Inc. Поддерживает распространенную модель данных.

**ERP** – Earth Rotation and Polar – вращение Земли и движение полюсов.

**ERS** – European Resource Satellite – серия искусственных спутников Земли. Несут большой комплекс аппаратуры, включая радар с синтезированной апертурой, который в одном из режимов имеет разрешение 30 м вдоль линии полета, 26,3 м – поперек и полосу захвата около 100 км.

**ESA** – European Space Agency – Европейское космическое агентство.

**ETRS** – European Terrestrial Reference System – Европейская земная референция система.

**EUREF** – European Reference Frame – Европейская референция геодезическая сеть.

**EUROGI** – European GIS Umbrella Organisation – Европейская организация поддержки геоинформатики Международная организация, со-

зданная в 1993 г. и включающая европейские национальные геоинформационные ассоциации и организации-наблюдатели. Содействует развитию Европейской географической информационной инфраструктуры, EGII.

**FDMA** – Frequency Division Multiple Access – частотное разделение принимаемых (ГЛОНАСС, GLONASS) сигналов.

**FFT** – Fast Fourier Transform – быстрое преобразование Фурье, одна из операций фильтрации при цифровой обработке снимков.

**FGDC** – Federal Geographic Data Committee – Федеральный комитет по географическим данным США – межведомственная организация, представляющая федеральные службы, связанные со сбором и обработкой пространственных данных, и крупных производителей программных средств ГИС; играет ведущую роль в инициативах по стандартизации обмена пространственными данными (SDTS) и метаданными (CSDGM), в иных национальных информационных инициативах, включая NSDI.

**FICCDC** – Federal Interagency Coordinating Committee on Digital Cartography – Федеральный межведомственный координационный комитет по цифровой картографии США предшественник Федерального комитета по географическим данным FGDC.

**FIPS** – Federal Information Processing Standard(s) – федеральный стандарт на обработку информации – официальный документ федерального правительства США о стандартах на компьютерные технологии и обработку информации, включая проблематику ГИС (например, стандарт SDTS известен как FIPS 173). Утверждается Национальным институтом стандартов и технологий (NIST).

**FLOPS** – Floating-point Operations per Second – число операций с плавающей точкой (запятой) в секунду – мера скорости работы процессора, обычно выражаемой в миллионах FLOPS (MFLOPS).

**FTP** – File Transfer Protocol, ftp – протокол передачи файлов – протокол TCP/IP, применяемый для доступа к другим компьютерам сети с целью получения списков каталогов и копий файлов, а также одноименная программа передачи файлов.

**GAST** – Greenwich Apparent Sideral Time – Гринвичское истинное звездное время.

**GBF/DIME** – Geographic Base File/Dual Independent Map Encoding – см. *DIME*.

**GCP** – Ground Control Point – опознаватели опознают на снимках и картах в целях их привязки и трансформирования.

**GDF** – Geographic Data File – предложения к европейскому стандарту CEN TC278 WG VII, описывающему формат файла для обмена цифровыми картами автодорог. Разрабатывается в Германии компаниями Philips и Bosch, Картографическим институтом Университета Ганновера. Поддерживается модель пространственных данных совместима с геометрической моделью CEN 287. Для передачи атрибутивных данных используется иерархический классификатор характеристик дорог, атрибутов, взаимосвязей.

**GDOOP** – Geometric Dilution of Precision – геометрический фактор снижения точности, см. *Засечка*, *HDOP*, *HTDOP*, *PDOP*, *VDOP*, *TDOP*.

**GEBCO** – General Bathymetric Chart of the Oceans – Генеральная (обзорная) международная карта океанов.

**GELOP** – Geometric Line of Position – геометрическая линия положения в засечке, см. *LOP*.

**GEMS** – Global Environmental Monitoring System – Глобальная система мониторинга окружающей среды, ГСМОС, см. *GRID*.

**GeoTIFF** – Tagged Image File Format, син. **DRG** – расширение формата файла *TIFF*, предназначение для передачи изображений, имеющих пространственную привязку. Разрабатывается лабораторией по созданию ракетных и реактивных двигателей (Jet Propulsion Laboratory) NASA. Версия 1.0, датированная 1995 г., основывается на спецификации *TIFF* версии 6.0. Является самым популярным форматом обмена изображениями. Начинает использоваться в некоторых ГИС-продуктах. Формат поддерживает представления изображений, растр, дополнительно передается система координат, проекция, параметры геометрической коррекции.

**GIC** – GPS Integrity Channel – интегрирующий канал *GPS*.

**GIF** – Graphics Interchange Format – формат взаимообмена графикой – формат обмена рас-

тровыми графическими данными по сети CompuServe в режиме реального времени. Разработан CompuServe Inc. Поддерживает 24-битный цвет, реализованный в виде палитры RGB вплоть до 256 цветов, прозрачность. Предельный размер изображения 64 000x64 000 пикселей. Используется модифицированная схема сжатия *LZW*. Формат допускает создание последовательности или перекрытия множества изображений, отображение с чередованием строк, перекрывающийся текст.

**GINA** – GeoVision's General Interchange and Archive Format – векторный формат файла.

**GIRAS** – Geographic Information Retrieval and Analysis data files – формат файла Геологической съемки США, используемый для хранения карт *ULC*. Поддерживает векторную топологическую модель пространственных данных. Позволяет передавать один предопределенный атрибут вместе с элементом изображения. Вся информация организована в слои, аналогичные слоям ГИС. Дополнительно передается информация об источнике картографических данных, допустимых погрешностях, проекциях, координатах точек привязки и т. п.

**GIS** – Geographical Information System – географическая информационная система, ГИС.

**GKS** – Graphical Kernel System – ядро графической системы, базовая графическая система.

международный стандарт на интерфейс прикладных программ с системами графического ввода/вывода. Документ стандарта определяет GKS как набор функций для выполнения графических действий, описанных в языково-независимой форме; первоначально разрабатывался только для двумерной графики.

**GLONASS** – Глобальная навигационная спутниковая система, *ГЛОНАСС*, см. Спутниковые системы позиционирования.

**GMS** – Ground Monitoring Segment – подсистема (сегмент) наземного контроля и управления *GPS*.

**GMST** – Greenwich Mean Sideral Time – среднее звездное время по Гринвичу.

**GMT** – Greenwich Mean Time – среднее время по Гринвичу.

**GNSS** – Global Navigation Satellite System – Глобальная навигационная спутниковая система.

**GPPS** – Global Positioning Postprocessing Software – программное обеспечение постобработки результатом GPS-позиционирования.

**GPS** – Global Positioning System – Глобальная система позиционирования, см. спутниковые системы позиционирования.

**GPST** – GPS Time – время спутниковой системы GPS.

**GRIB** – GRidded Binary (GRid in Binary) protocol широко используемый и претендующий на роль стандарта формата файла для хранения и передачи больших объемов упакованных метеорологических данных. Разработан Международной метеорологической организацией (World Meteorological Organization). Поддерживает растровую модель пространственных данных, допуская передачу фиксированного числа атрибутов вместе с элементом изображения, а также дополнительной информации (дата, географическое положение, происхождение данных, сведения о владельце и т. п.).

**GRID** – Global Resource Information Database – Глобальная природно-ресурсная база данных, ГРИД – информационная система и международная программа, выполняемая в рамках ГСМОС (GEMS) при ЮНЕП ООН.

**GRS-80** – Geodetic Reference System, 1980 – геодезическая референцная система 1980 г. (основа многих геодезических систем мира).

**GT** – Geodetic Triangulation – триангуляция, см. Геодезическая сеть.

**H** – Horizontal – горизонтальный, плановый.

**HAINS** – High Accuracy Inertial Navigation System – Высокоточная инерциальная навигационная система, см. INS.

**HDOP** – Horizontal Dilution of Precision – уменьшение точности положения в горизонтальной плоскости, см. Засечка, GDOP, HTDOP, PDOP, VDOP, TDOP.

**HFA** – Hierarchical File Architecture – иерархическая файловая архитектура открытый формат компании ERDAS Inc., описывающий базовую архитектуру формата файлов системы ERDAS IMAGINE. Поддерживает словари данных. В качестве формата низкого уровня использует MIF пакета ERDAS IMAGINE.

**HLS** – Hue, Lightness, Saturation – цветовой тон (оттенок), светлота, насыщенность (цвет-

ность) – цветовая модель, задающая цвет в пространстве цветового тона (H), светлоты (L) и насыщенности (S). Известна также под наименованием HSL.

**HPL** – Hewlett-Packard Graphics Language – графический язык фирмы Hewlett-Packard стандартный язык для вывода на принтер или графопостроитель документов САПР, опирающийся на векторные представления графики.

**HPPS** – High Precision Positioning Service – высокоточное позиционирование.

**HSL** – Hue/Saturation/Brightness – (цветовой) тон–насыщенность–яркость модель для описания цвета в координатах цветового тона (хроматической составляющей цвета), насыщенности (густоты) и яркости (доли белого); при использовании для визуализации изображений в компьютерной графике обычно трансформируется в RGB- или CMYK-модели.

**HSL** – Hue, Saturation, Lightness см. HLS.

**HSV** – Hue, Saturation, Value – цветовой тон (оттенок), насыщенность (цветность), величина (значение, яркость) – цветовая модель, основанная не на смешении основных цветов, а на изменении их свойств и ориентированная на особенности восприятия цвета глазом человека. В ее основе положены принятые художниками понятия разбела, оттенка и тона.

**HTDOP** – Horizontal and Time Dilution of Precision – уменьшение точности положения в горизонтальной плоскости и во времени, см. Засечка, GDOP, HDOP, PDOP, VDOP, TDOP.

**HTML** – HyperText Markup Language – гипертекстовый язык меток, язык разметки гипертекста содержит набор элементов разметки – тегов (tag), позволяющий описать структуру документа – страницы WWW. Страница содержит собственно содержательный текст (возможно, с графикой, звуком и т. д.) и информацию, предназначенную для браузера: описание вида документа и ссылки на другие ресурсы: WWW-страницы, серверы и т. д. Основой HTML послужил язык SGML (Standard Generalized Markup Language – стандартный обобщенный язык разметки), принятый МОС (ISO) в качестве стандарта ISO-8879 в 1986 г. В январе 1997 г. международная некоммерческая организация W3 Consortium, объединяющая более 150 членов,

приняла стандарт HTML 3.2. Для разработки гипертекстов применяются автономные программы-редакторы, неполный перечень которых содержит более 50 названий; средства HTML встроены и в некоторые текстовые процессы. Просмотр информации в формате HTML проводится с помощью программ-браузеров. Имеются многочисленные программы, предоставляющие доступ к информации в базах данных и ее преобразование в файлы HTML.

**HTTP** – HyperText Transfer (Transport) Protocol – протокол передачи гипертекста, гипертекстовый транспортный протокол – протокол прикладного уровня, входящий в стек протоколов TCP/IP. Обеспечивает доступ к информации *WWW*, позволяя передавать все типы данных: тексты, графику, звук и видео.

**IAG** – International Association of Geodesy – Международная ассоциация геодезии, МАГ.

**IAU** – International Astronomical Union – Международный астрономический союз, МАС.

**IAT** – International Atomic Time – международное атомное время.

**IBIS** – Image-Based Information System file format – формат файла для хранения и обработки данных дистанционного зондирования (спутниковых изображений), изначально применяемый в системе IBIS, а в настоящее время – в ГИС-приложениях. Формат разработан лабораторией по созданию ракетных и реактивных двигателей (Jet Propulsion Laboratory) в сотрудничестве с многоцелевой лабораторией по обработке дистанционных данных (Multimission Image Processing Laboratory) NASA. Помимо изображения позволяет передавать данные о проекции, историю обработки данных, дату и способ получения. Атрибутивная информация передается в табличной форме внутри файла или в отдельных файлах. Является разновидностью формата *ICAR*.

**ICA** – International Cartographic Association – Международная картографическая ассоциация, МКА – объединение картографов мира, известно во французском написании ACI (Association Cartographique Internationale).

**ICRF** – IERS Celestial Reference Frame – небесная референцная система *IERS*.

**ICSU** – International Council of Scientific Unions – Международный совет научных сою-

зов объединяет, в частности, международные картографические, геодезические и фотограмметрические организации.

**IEC** – International Electro-technical Commission – Международная электротехническая комиссия, МЭК – международная организация по стандартизации, в том числе в области электроники, вычислительной техники и информатики, выполняющая функции разработки и утверждения международных стандартов, аналогичные ISO.

**IEF91** – Israel Exchange Format – формат файла для передачи цифровых пространственных данных между государственными организациями и частными фотограмметрическими компаниями в Израиле, разработанный Съемкой Израиля (*Survey of Israel*).

**IERS** – International Earth Rotation Service – Международная служба вращения Земли.

**IFIP** – International Federation for Information Processing – Международная федерация по обработке информации – объединение различных организаций, представляющих профессионалов в области обработки информации.

**IGES** – Initial (International) Graphics Exchange Standard (Specification) – начальная спецификация графического обмена – формат файла для обмена данными САПР, разрабатываемый Национальным институтом стандартов и технологий (*NIST*). В настоящее время используется в программных продуктах САПР.

**IGN(-F)** – Institut Géographique National (de France) – Национальный географический институт – государственная картографическая служба Франции, занимающаяся созданием топографических, тематических карт и соответствующих картографических баз данных (*BDTopo* и *BD Carto*), геодезическими съемками, обработкой материалов дистанционного зондирования.

**IGS** – International GPS Geodynamics Service – Международная служба изучения геодинамики с помощью *GPS*.

**IGU** – International Geographic Union – Международный географический союз, МГС – объединение географов мира, основанное в 1922 г.

**IHB** – International Hydrographic Bureau – Международное гидрографическое бюро

первоначальное название Международной гидрографической организации (*IHO*), в настоящее время входит в состав *IHO*, со штаб-квартирой в Монако.

**IHO** – International Hydrographic Organisation – Международная гидрографическая организация – междуправительственная консультативная организация, занимающаяся созданием, обновлением и унификацией морских навигационных карт и др. навигационной документации.

**IMW** – International Map of the World on the million scale – Международная карта мира масштаба 1:1 000 000 – аэронавигационная карта мира, послужившая основой для создания глобальной цифровой модели рельефа.

**INS** – Inertial Navigation System – инерциальная навигационная система, в интересах ГИС INS комплексируют с *GPS*, что позволяет сохранить непрерывную привязку в трехмерном пространстве даже в туннелях, около зданий и др. объектов, непреодолимых для волн *L1* и *L2*.

**INTERLIS** – Data Exchange Mechanism for Land Information Systems механизм обмена данными для земельных информационных систем

стандарт Кадастрового бюро Швейцарии, представляющий собой язык описания ЗИС и формат файла для передачи пространственных данных, разрабатываемый Швейцарской кадастровой службой (*Swiss Directorate of Cadastral Surveying*). Поддерживает векторную нетопологическую модель пространственных данных. Атрибутивная информация передается через реляционные таблицы. Дополнительная информация определяется пользователем.

**IRON** – Inter Range Operational Number – порядковый номер спутника в созвездии *GPS*.

**ISFF** – Intergraph Standard File Formats набор открытых форматов компании *Intergraph DGN, IGDS* (*Interactive Graphics Design System*), используемых для обмена данными с программным обеспечением ГИС *Microstation*. Описания форматов открыты с 1990 г., последняя версия относится к 1994 г. Форматы поддерживают представления САПР, векторную нетопологическую модель пространственных данных и представление изображений. Произвольная атрибутивная информация передается вместе с элементом чертежа или путем ссылки на

внешнюю базу данных. Возможна также передача параметров графики.

**ISO** – International Standards Organization – Международная организация по стандартизации, ИСО, МОС – международная неправительственная организация, осуществляющая разработку международных стандартов и международное сотрудничество в области стандартизации. Учреждена в 1946 г., штаб-квартира в Лондоне. Технический комитет по географической информации и геоматике (ISO/TC 211 "Geographic Information/Geomatics"), созданный в 1994 г., разработчик ряда стандартов на пространственные данные.

**ISO 8211** – Information processing – Specification for data descriptive file for information interchange – международный стандарт ISO 8211. Принят в 1985 г. Используется в неокольчих стандартах и форматах передачи пространственных данных (*SDTS, NTf, S57, ADRG, ASDTS, DIGEST* и других) в качестве стандарта физической структуры файла. Не определяет каких-либо понятий или структур, относящихся именно к пространственным данным, а разработан как универсальный формат файла для обмена данными между вычислительными системами и основан на использовании обобщенных структур данных. Формат отличает независимость от носителя, программного и аппаратного обеспечения. В частности, структура файла позволяет непосредственно использовать устройства последовательного доступа (магнитные ленты) без перезаписи информации на диск. Стандарт рассчитан на передачу как самих данных, так и описания их структуры. Предполагается, что не должно возникать необходимости передавать какую-либо информацию вне самого файла. ISO 8211 является именно обменным форматом и не предназначен для использования в качестве внутреннего в программных продуктах. Данные, передаваемые в обменном файле, могут быть организованы в виде векторов, массивов и иерархий. ISO 8211 может быть использован и для передачи сетевых структур, но это требует дополнительной обработки при кодировании и декодировании. Предусматривается 3 уровня обмена в зависимости от сложности структуры передаваемых данных: от набора полей, содержащих простые тек-

стовые строки, до иерархических структур, содержащих разные типы данных. Файл, соответствующий стандарту, состоит из записей описаний данных (DDR) и записей, содержащих собственно данные (DR). Каждая запись начинается с заголовка (header) с идентификационной информацией и описанием размеров и положения данных в файле, содержит каталог с описанием структуры самой записи. Структура передаваемых данных сохраняется в описании данных (DDR) и должна содержать информацию об именах, индексах, форматах полей и их соподчинении (при необходимости).

**ISU** – International System of Units – Международная система единиц.

**ITC** – International Training Centre – Международный учебный центр подразделение Международного института аэрокосмических съемок и наук о Земле (Institute for Areal Survey and Earth Sciences) в Нидерландах (г. Энсхеде), готовящего специалистов по геоинформатике, картографии, дистанционному зондированию, кадастру, базам данных и др.

**ITRF** – IERS Terrestrial Reference Frame – земная референция система *IERS*.

**IUGG** – International Union of Geodesy and Geophysics – Международный геодезический и геофизический союз, МГГС.

**JD** – Julian Date – дата по Юлианскому календарю.

**JERS** – Japanese Earth Resources Satellite – японский спутник FUYO-1. Его радар с синтезированной апертурой имеет разрешение 18 м и полосу захвата 75 м. Имеется также цифровая аппаратура, работающая в видимом и инфракрасном диапазонах.

**JPEG** – Joint Photographic Experts Group – объединенная экспертная группа по фотографии – рабочая группа по созданию стандартов видео- и мультиплексионных изображений, в частности одноименного формата и стандарта JPEG для сжатия (упаковки) изображений на основе алгоритма косинусного преобразования DCT (Discrete Cosine Transform). Последняя версия выпущена в 1991 г. В целом JPEG определяет семейство нескольких технологий. Изображения JPEG формируются в большинстве случаев как автономные файлы JIF и файлы

JPEG-TIFF. Формат представляет собой скатый BMP. Позволяет передавать до 16 млн цветов с глубиной пикселя до 32 бит. Несмотря на медленную программную распаковку и упаковку, обеспечивает наилучшее сжатие за счет кодирования с большими потерями. В скором времени вероятно его доминирование как формата для хранения оцифрованных фотографических изображений. Нашел широкое применение в Интернет.

**K** – Kilobyte, KB – килобайт, см. *Байт*.

**L<sub>1</sub>, L<sub>2</sub>** – L-band GPS carrier frequency – несущие частоты в GPS L<sub>1</sub>=1575,42 МГц, L<sub>2</sub>=1227,6 МГц.

**LAN** – Local Area Network – локальная (вычислительная) сеть, ЛВС.

**Landsat** – см. «Ландсат».

**Landsat MSS** – см. «Ландсат».

**Landsat TM** – см. «Ландсат».

**LCD** – Liquid-Cristal Display – дисплей на жидкокристаллах, жидкокристаллический дисплей, ЖК-дисплей – технология изготовления экранов (дисплеев), основанная на отражении света от жидкокристаллического покрытия. Широко используется при изготовлении экранов для портативных компьютеров и ЖК-панелей для проектирования видеосигнала на большой экран в презентационных целях.

**LED** – Light-Emitting Diode – светодиод, светоизлучающий диод – конструктивный элемент, заменяющий лазер в принтерах и растровых графогенераторах новых моделей.

**LFC** – Large Format Camera – широкоформатная камера – фотокамера, используемый при дистанционном зондировании.

**LFO** – Local Frequency Oscillator – местный генератор колебаний, см. *LO*.

**LIS** – Land Information System, см. земельная информационная система, ЗИС.

**L/L, LAT/LON** – Latitude/Longitude – широта/долгота.

**LMIC** – Land Management Information Center – Информационный центр землеустройства – организация-разработчик программного средства ГИС EPPL7, поддерживающего растровый формат LMIC (США).

**LO** – Local Oscillator – местный генератор колебаний, см. *LFO*.

**LOP** – Line of Position – линия положения см. Засечка, *GELOP*.

**LPI** – Lines Per Inch – число строк на дюйм мера плотности печати.

**LULC** – Land Use and Land Cover file один из четырех форматов файла, предназначенный для представления карт использования земель, созданных Геологической съемкой США в рамках национальной картографической программы и распространяемых Центром ESIC. Содержит данные по 9 основным классам землепользования для карт масштабов от 1:100 000 до 1:250 000. Данные, представленные в формате, используются для создания электронных и бумажных карт и анализа пространственных данных в системах поддержки принятия решений.

**LZW** – Lempel-Ziv-Welch – метод сжатия Лемпеля-Зива-Велча – наиболее распространенный аддитивный метод сокращения размера файла путем компактного кодирования повторяющихся символов, используемый для сжатия (упаковки, компрессии) изображений, в том числе в графических форматах *GIF* и *TIFF*.

**M** – Megabyte, *MB* – мегабайт, см. *Байт*.

**MACDIF** – Map and Chart Data Interchange спецификация телекоммуникационного обмена картами и графикой, разрабатываемая Министерством природных ресурсов провинции Онтарио (Канада), другими канадскими службами, включая гидрографическую, и Национальной океанографической службой CUSA.

**MAGR** – Miniaturized Airborne GPS Receiver – миниатюрный авиационный вариант GPS-приемника.

**MAN** – 1. Metropolitan Area Network – городская (вычислительная) сеть; ГВС; общегородская, столичная, муниципальная (вычислительная) сеть; 2. Medium Area Network – региональная, зональная (вычислительная сеть).

**MB** – MegaByte, *M* – мегабайт, см. *Байт*.

**MBR** – Minimum Bounding Rectangle, син. **MER** – габаритный, или ограничивающий, прямоугольник – наименьший прямоугольник, охватывающий геометрический объект (вырожденный или невырожденный лолигон) на плоскости, со сторонами, параллельными главным координатным осям; соответствует ограничивающему параллелепипеду в трехмерном пространстве.

**MCS** – Master Control Station – Главная станция подсистемы наземного контроля и управления *GPS*.

**MER** – Minimum Enclosing Rectangle, см. *MBR*.

**Meteosat** метеорологический спутник, созданный Европейским космическим агентством (ESA) для использования в международной программе изучения глобальных атмосферных процессов. Осуществляет съемку земной поверхности в ближнем и дальнем ИК-диапазонах.

**MIADS** – Map Information Assembly Display формат файла для хранения почвенных карт, разработанный Службой охраны почв Министерства сельского хозяйства США (USDA Soil Conservation Service). Поддерживает растровую модель пространственных данных. Вместе с элементом раstra возможна передача одного атрибута. Формат используется в программном средстве ГИС *ARC/INFO*.

**MIDI** – Musical Instruments Digital Interface – цифровой интерфейс музыкальных инструментов – интерфейс для сопряжения с компьютером электронных музыкальных инструментов и программным обеспечением мультимедиа.

**MIF** – Machine Independent Format – машино-независимый формат открытый платформенно-независимый формат компании ERDAS Inc., представляющий собой общий формат файлов системы ERDAS IMAGINE.

**MIF/MID** – MapInfo Data Interchange Format открытый формат файла компании MapInfo Corp., предназначенный для обмена данными системы MapInfo с другими пакетами. Существуют две версии формата, поддерживающего векторную нетопологическую модель пространственных данных, элементы САПР. Атрибутивная информация передается в таблицах. Каждый геометрический элемент может быть снабжен графическими параметрами (цвет, тип линии и т. п.).

**MIM** – Map Image Metafile – открытый формат файла Бюро переписи США, последняя версия которого (4.2) вышла в 1996 г. Предназначен для передачи картографических изображений, поддерживает векторную нетопологическую модель пространственных данных. Одновременно позволяет передавать графические параметры (цвет, тип линии и пр.) и описания

элементов оформления изображения (масштабные линейки, сетки и пр.).

**MIPS** – Million of Instructions per Second, мips – миллион команд (инструкций) в секунду единица, используемая для оценки быстродействия компьютера.

**MOEP** – Ministry of Environment and Parks/Digital Map Data Format – векторный формат файла, разрабатываемый Министерством природной среды и национальных парков (Ministry of Environment and Parks) пров. Британская Колумбия и Альберта, Канада.

**MOSS** – Map Overlay and Statistical System export file – экспортный файл системы MOSS формат файла для хранения и распространения данных, полученных в одноименной системе. Поддерживает векторную нетопологическую модель данных и вместе с каждым элементом изображения позволяет передавать произвольные атрибуты общей длиной до 30 символов. Формат разработан в Бюро землеустройства Министерства внутренних дел США (U.S. Department of the Interior, Bureau of Land Management).

**MPEG** – Moving Pictures Expert Group – экспертная группа по кинематографии разработчик одноименного стандарта на упаковку (схему) движущихся видеозображений на основе дискретного косинусного преобразования DCT (Discrete Cosine Transform) в реальном масштабе времени с синхронизированным звуком для мультимедиа/гипермедиа. За счет уменьшения ширины полосы частот и требования к возможностям видеоносителей делает доступным высококачественное полноформатное видео на дешевых компьютерах. Сложен обычно для приложений, работающих в реальном масштабе времени, реализуется только аппаратными средствами. Для обработки требует существенной вычислительной мощности. Использует как покадровое (временное), так и внутрикадровое скатие.

**MPC** – Multimedia Personal Computer – персональный компьютер для мультимедиа, мультимедийный персональный компьютер – неформальный постоянно расширяющийся стандарт на компьютеры для мультимедиа, предъявляющий определенные требования к типу процессора, ОЗУ, звуковой плате, возможностям видеадAPTERA, наличию дисковода CD-ROM, динамиков, MIDI-интерфейсу и среде

операционной системы Windows.

**MS** – Monitor Station – станция слежения за спутниками GPS.

**MSL** – Mean Sea Level – средний уровень моря.

**MSS** – MultiSpectral Scanner (Multispectral Scanning System) – многоспектральное сканирующее устройство, МСУ – устройство для получения цифровых данных дистанционного зондирования с искусственных спутников Земли в нескольких диапазонах электромагнитного спектра, см. «Ландсат».

**MST** – Moscow Standard Time – московское поясное время.

**NAD** – North American Datum – Североамериканская система исходных геодезических дат.

**NAD-27** – North American Datum-1927 – старая система исходных геодезических дат на эллипсоиде Кларка 1866 г. с исходным пунктом Meales Ranch, Kansas.

**NAD-83** – North American Datum-1983 – геодезическая система параметров Земли близка к WGS-84, использует эллипсоид GRS-80.

**NANU** – Notice Advisory to NAVSTAR – Справочное оповещение потребителей NAVSTAR.

**NASA** – National Aeronautics and Space Administration – Национальное управление по аeronавтике и исследованию космического пространства США, НАСА.

**NAVD29** – North American Vertical Datum-1929.

**NAVD88** – North American Vertical Datum-1988.

**NAVSAT** – NAVigation SATellite – навигационный спутник спутниковая система Европейского космического агентства.

**NAVSTAR** – Navigation Satellite Timing And Ranging, см. GPS.

**NBS** – National Bureau of Standards – Национальное бюро стандартизации – прежнее наименование Национального института стандартов и технологий NIST.

**NDGDF** – National Digital Geospatial Data Framework – национальная инфраструктура цифровых пространственных данных – одна из информационных программ США в рамках федеральной инициативы создания информационной супермагистрали.

**NIES** – National Standard for the Exchange of Digital Geo-referenced Information – формат файла для обмена пространственной информацией, разрабатываемый Южно-Африканской национальной информационной службой землеустройства (South African National Land Information Services). Поддерживает растровую и векторную модели пространственных данных.

**NGRIC** – National Geodetic Reference System – Национальная геодезическая референция система.

**NGS** – National Geodetic Survey – Национальная геодезическая съемка (США).

**NGVD-29** – National Geodetic Vertical Datum, 1929.

**NICCa** – Norma de Intercambio de Cartografía Catastral – формат файла для обмена данными крупномасштабных кадастровых карт (1:500, 1:1 000, 1:5 000) и их хранения в рамках национальной базы данных (National Sistema de Información Geográfica Catastral, SIGCA). Разрабатывается Кадастровым центром Испании (Centro de Gestión Catastral Spain).

**NIST** – National Institute of Standards and Technology – Национальный институт стандартов и технологий – новое наименование Национального бюро стандартизации США NBS (National Bureau of Standards), издаватель стандартов *RPS*.

**NMAS** – National Map Accuracy Standards – спецификация национального стандарта США на точность карт.

**NMEA** – National Marine Electronic Association – Национальная морская электронная ассоциация разработчик стандартного формата передачи данных о GPS спутниках.

**NISS** – Navy Navigation Satellite System – спутниковая навигационная система для ВМФ США, син. *TRANSIT*.

**NOAA** – National Oceanic and Atmospheric Administration – 1. Национальное управление по освоению океана и атмосферы, NOAA, США; 2. Наименование серии американских метеорологических спутников Земли. Имеют полярную орбиту с наклонением 98,89°, обеспечивая съемку практически всей поверхности Земли, включая полярные районы. Снабжены цифровой многоспектральной аппаратурой *AHRR*.

**NOSO** – NAVSTAR Operation Support Office – Служба обеспечения функционирования спутников *NAVSTAR*.

**NOTIGEO** – Norma de Trasferencia de Información Geográfica – формат файла для обмена мелко- и среднемасштабными топографическими картами (1:25 000, 1:1 000 000), разрабатываемый Национальным географическим институтом Испании (Instituto Geografico Nacional). Формат поддерживает векторную топологическую модель пространственных данных.

**NSDI** – National Spatial Data Infrastructure – Национальная инфраструктура пространственных данных – одна из составных частей федеральной программы США по созданию информационной супермагистрали (Information Superhighway). Разрабатывается Федеральным комитетом по географическим данным (FGDC) в соответствии с Указом Президента У.Д. Клинтона № 12906 от 11 апреля 1994 г. "О координации сбора и обеспечении доступа к географическим данным". Включает три основных компонента: метаданные, стандарты и "клиринговые (информационные) центры" (clearing house).

**NSRS** – National Spatial Reference System – Национальная космическая референция система – поддерживается с помощью *GPS*.

**NTAD** – National Transportation Atlas Data Bases – формат файла для распространения данных Министерства транспорта США (U.S. Department of Transportation).

**NTF** – National (Neutral) Transfer Format – национальный британский стандарт (British Standard BS 7567), описывающий формат файла для обмена пространственной информацией в Великобритании. Подготавливается Рабочей группой по разработке стандартов для обмена цифровыми картами (Working Party to Produce National Standards for the Transfer of Digital Map Data). В настоящее время стандарт используется для распространения значительной части данных Артиллерийской съемки Великобритании (OS). Поддерживает растровую, векторные нетопологическую и топологическую модели. Формат позволяет передавать атрибутивную информацию, представленную в реляционных таблицах.

цах с использованием классификатора. Дополнительно возможна передача информации о качестве данных, времени и месте их сбора, ссылках на внешние данные, представленные в форматах *de facto*, классификаторы, элементы оформления карты.

**OCR** – Optical Character Recognition – оптическое распознавание символов восприятие растрового представления текстового печатного документа, сформированного сканером, и преобразование его в текстовой файл с помощью специального программного обеспечения.

**OCS** – Operational Control System (Control Segment) – подсистема наземного контроля и управления GPS, см. Спутниковые системы позиционирования.

**OGC** – Open GIS Consortium, Inc. консорциум Open GIS – ведущий разработчик стандартов на пространственные данные (к примеру, стандарт OGIS) в рамках подхода, известного под наименованием "открытых систем" (применительно к геоинформационным технологиям – Open GIS®). Объединяет более 120 организаций – разработчиков программного обеспечения и поставщиков данных.

**OGIS** – Open Geodata Interoperability Specification стандарт консорциума Open GIS Consortium, Inc. (OGC), разрабатываемый и предназначенный для обеспечения прозрачного взаимодействия приложений, обрабатывающих пространственную информацию. В рамках стандарта определяются абстрактные полиморфные типы пространственных данных (точки, кривые, поверхности, тела), за которыми может стоять их любое представление. Для представления атрибутивных данных предлагается расширяемый каталог пространственных объектов, над которым может быть построена произвольная структура доступа; специально определяются процедуры взаимодействия каталогов. Стандарт предполагает обязательную передачу наборов метаданных, любая дополнительная информация определяется пользователем.

**OLE** – Object Linking and Embedding – связывание и встраивание (внедрение) объектов. Технология разделения объектов между прикладными программами, разработанная фирмой Microsoft.

Позволяет встраивать или связывать объект с составными документами, содержащими текст, графику, звуковые сообщения и т. п.

**ONC** – Operational Navigation Chart оперативная (пilotная) навигационная карта масштаба 1:1 000 000 (DMA, США); основной источник данных для карты DCW.

**OPNET** – OPeration NETwork – Операционная сеть слежения за спутниками NAVSAT.

**OS** – 1. Ordnance Survey – Артиллерийская съемка государственная топографо-геодезическая и картографическая служба Великобритании ; 2. Operating System – операционная система, OS.

**PADS** – Positioning and Azimuth Determining System – топопривязчик комплекс устройств на подвижной платформе (автомашине), при движении которой непрерывно измеряют пройденный путь, углы поворота и вычисляют координаты точек пути; движение начинают от пункта с известными координатами и направления с известным дирекционным углом.

**P/B/D** – Place/Bearing/Distance – Местонахождение/азимут/расстояние.

**PC** – Personal Computer – персональный компьютер, персональная ЭВМ, ПК, ПЭВМ.

**PCMCIA** – Personal Computer Memory Card International (Interface) Association – Международная ассоциация [производителей] (интерфейсных) плат памяти персональных компьютеров разработчик стандарта на съемные платы ПК-блокнотов, лаптопов, миниатюрных периферийных устройств и одноименные шины расширения.

**P-code** – Precision/Protected code – точный или защищенный псевдослучайный код GPS предназначен для военных, см. PRN.

**PCX** один из самых старых и наиболее широко используемых растровых форматов для персональных компьютеров, разработанный фирмой Zsoft Corporation. Поддерживает полноцветные изображения (24-битовые цвета), которые реализуются либо в качестве палитры, имеющей до 256 цветов, либо как полный 24-битовый RGB, с размерами до 64 000x64 000 пикселей. Формат не позволяет хранить данные CMYK- или HSI-моделей, таблицы коррекции цвета или оттенков серого. Данные сжимаются

методом группового кодирования. Поддерживаются настольными издательскими системами, графическими редакторами, программами захвата видеокадров.

**PDA** – Personal Digital Assistant – личный цифровой помощник, электронный секретарь, персональный компьютер субблокнотного типа (размер записной книжки) с беспроводным (перевым) вводом и встроенной системой распознавания рукописного текста (OCR). Имеют встроенный жесткий диск, память до нескольких мегабайт. Оснащаются OS, – например, OS Windows for Pen Computing, и прикладными программами.

**PDOP** – Position Dilution Of Precision – уменьшение точности положения в пространстве, см.

**GDOP, HDOP, TDOP, UDOP, TDOP**

**PE** – Probable Error – вероятная погрешность.

**PIC** – Picture Image Compression – сжатие (упаковка) изображений крайне простой и широко распространенный формат файла для хранения изображений, разработанный фирмой Lotus Development Corp.

**PLGR** – Precision Lightweight GPS Receiver – высокоточный легкий приемник GPS.

**PN** – Pseudo Noise – псевдослучайный код, PRN.

**POPS** – Post Processing Software – программное обеспечение постобработки.

**POS** – Position – местонахождение.

**PostScript** – язык описания страниц, включающий в себя контурный шрифт для принтеров, разработанный фирмой Adobe Systems. Поддерживается многими лазерными принтерами и другими устройствами вывода и считается *de facto* стандартом. Имеет подмножества, включая EPS.

**ppm** – parts per million – миллионные доли относительная погрешность в линейных мерах: 1 ppm – 1 мм на 1 км расстояния.

**PPS** – Precise Positioning Service – точное позиционирование две частоты, см. L1, L2 и Р-код.

**PRN** – Pseudo Random Noise – псевдослучайный шум (код), син. дальномерный код (см. C/A-, P-, S-code, кодовый метод измерения псевдодальнностей).

**PS** – Power Supply – блок питания.

**QA** – Quality Assurance – гарантия качества.

**QC** – Quality Control – управление качеством.  
**QI** – Quality Improvement – повышение качества.

**QP** – Quality Planning – планирование, проверка качества.

**R** – Range – дальность.

**RAM** – Receiver Autonomous Integrity Monitoring алгоритм автоматического обнаружения и устранения грубых измерений.

**RAM** – Random Access Memory – оперативная память, оперативное запоминающее устройство, ОЗУ.

**RDBMS** – Relational DataBase Management System, Relational DBMS, RDBMS – система управления базами данных реляционного типа, реляционная СУБД.

**RGB** – Red-Green-Blue – красный, зеленый, синий три первичных цвета в аддитивной схеме смешения цветов (RGB-схема, RGB-модели), используемый для визуализации цветных изображений на дисплее.

**RINEX** – Receiver Independent Exchange Format – не зависимый от приемника формат для обмена GPS-данным, в основном на магнитной ленте, разработанный Астрономическим институтом Университета в Берне (Astronomical Institute of the University of Berne) и принятый на симпозиуме EUREF 89, где был рекомендован в качестве основного обменного формата. Симпозиум EUREF (Хельсинки, 1995) рекомендовал использовать его для обмена данными между местными Центрами обработки данных и региональными аналитическими центрами. Формат состоит из 3 типов текстовых файлов: Observation Data File, Navigation Message File, Meteorological Data File. В качестве дополнительной информации в файле передаются: тип спутника, время, имя станции, высота антенны, длина волны и т.д.

**RLE** – Run-Length Encoding – групповое кодирование.

**RM** – RangeMeter – дальномер.

**RMSE** – Root Mean Square Error – средняя квадратическая погрешность (СКП).

**ROM** – Read Only Memory – постоянное запоминающее устройство, ПЗУ.

**RPF** – Raster Product Format (*CADRG* – Compressed ARC Digitized Raster Graphics) – во-

енный стандарт США, представляющий формат файлового обмена растровой пространственной информацией. Разрабатывается Картографическим управлением Министерства обороны США.

**RS** – *Remote Sensing* – дистанционное зондирование.

**RTDGPS** – *Real Time DGPS* – DGPS реального времени.

**RTK** – *Real Time Kinematics* – кинематика реального времени.

**RTCM** – *Radio Technical Commission for Maritime Services* – Радиотехническая комиссия по морской службе в ее рамках образован специальный комитет SC-104, который разрабатывает вопросы по содержанию, форматам и способам передачи дифференциальных поправок DGPS и др. данных, передаваемых разными странами мира в стандартном международном формате RTCM SC-104.

**S** – *Satellite* – спутник.

**S57** – *IHO Transfer Standard for digital hydrographic data* (Special publication No. 57) – новое название стандарта *DX90* стандарт Международной гидрографической организации (IHO), описывающий формат файла для передачи цифровых морских навигационных карт. Соответствующий ему формат поддерживает векторную топологическую модель пространственных данных, включая информацию о номенклатуре листа карты. Для передачи атрибутивных данных используется иерархический классификатор, который может передаваться вместе с данными в файле.

**SA** – *Selective Availability* – избирательный доступ режим вводится с целью понижения точности позиционирования, преднамеренно накладываются флюктуации на дальномерный код и вносятся погрешности в эфемеридную информацию GPS.

**SAIF** – *Spatial Archive and Interchange Format* государственный стандарт Канады, представляющий собой универсальный формат файлового обмена пространственной информации. Разрабатывается Отделом геодезии и ресурсного картографирования Министерства земельных ресурсов пров. Британская Колумбия, Канада (*Surveys and Resource Mapping Branch, British Columbia Ministry of Crown Lands*). Поддерживает все известные модели представления простран-

ственных данных, в том числе объектно-ориентированную. Атрибутивная информация передается через реляционные таблицы. Стандарт позволяет дополнительно передавать данные о проекции, системе координат, элементах оформления карты, метаданные, комментарии.

**SAR** – *Synthetic Aperture Radar* – радиолокатор с синтезированной апертурой, РЛСА – съемочная радиолокационная система с синтезированной апертурой.

**SARSAT** – *Save And Ranging SATellite* – спутник спасательной системы позиционирования.

**SAS** – *Statistical Analysis System* – система статистического анализа, один из наиболее известных программных продуктов математико-статистической обработки данных, разработка SAS Institute Inc.

**S-code** – *Standard code* – стандартный дальномерный код, син. *C/A-code*, см. *PRN*.

**SD** – *Single-Difference* – простые (первые) разности, см. *Фазовый метод*. Спутниковые системы позиционирования, *DD*, *TD*.

**SDTS** – *Spatial Data Transfer Standard (Specification)* – стандарт (спецификация) передачи пространственных данных. Федеральный стандарт США FIPS 173 (FGDC-STD-002). Утвержден 29 июня 1992 г. Среди универсальных стандартов обмена пространственными данными SDTS лидирует по широте поддержки в программных продуктах. Стандарт основан на спецификации абстрактной модели данных, которая определяет понятия объектов реального мира, пространственных объектов и соотношения между ними. Допускается существование составных объектов. Связь между пространственными объектами и атрибутами и объектами, формирующими составные объекты, задаются через внутренние идентификаторы. Отдельная часть спецификации SDTS определяет стандартный пополняемый каталог объектов реального мира, их атрибутов и допустимых значений атрибутов. Предусматривается четыре уровня соответствия данных пользователя стандартному каталогу: от полного соответствия до использования исключительно объектов, определяемых самим пользователем. Обменный файл в стандарте состоит из модулей, которые могут быть группированы в 34 типа, а те, в свою очередь, отнесены к 5 категориям: об-

щая информация, качество данных, пространственные объекты, атрибуты и графическое представление. Физическая структура файла должна быть реализована в соответствии со стандартом ISO 8211. Связь между таблицами атрибутов задается по принципу, используемому в relationalных базах данных. SDTS согласован с американским стандартом на метаданные CSDGM. Большая часть информации, описывающей набор данных в целом, передается в модулях атрибутивных таблиц. Несмотря на то что SDTS разработан как стандарт передачи пространственных данных, а не цифровых карт, в нем предусматриваются модули для хранения информации о графическом представлении передаваемых данных. В частности, можно определять типы линий, штриховок и заливок, маркеров, шрифтов и привязывать их к пространственным объектам через модули передачи атрибутов. Поддерживаются цветовые модели RGB и CMYK. Большое внимание уделяется вопросам передачи информации о качестве данных, куда относятся их происхождение, координатная точность, точность значений атрибутов, логическая непротиворечивость и полнота. Для использования SDTS в конкретных предметных областях, продуктах или для передачи определенных типов пространственных данных должны разрабатываться профили (разделы), определяющие необходимые и запрещенные для использования компоненты базового стандарта. Помимо базового (векторного) профиля утвержден раздел 6 для точечных данных (FGDC-STD-002.6), раздел 5 – растровый профиль – находится в процессе разработки.

*Seasat* – американский экспериментальный искусственный спутник Земли для океанографических исследований, включая определение формы геоида, картографирование течений, приливов и штормов. Оснащен импульсным радиолокационным альтиметром высокой точности, микроволновым скаттерометром, радиолокатором с синтезированной апертурой и др. датчиками. Запущен в 1978 г., передал большой объем ценной информации, но через три с половиной месяца вышел из строя.

**SIGS** – Satellite Geodetic System – спутниковая геодезическая система, см. Спутниковые системы позиционирования.

**SI** – System International – Международная система единиц СИ.

**SIF** – Standard Interchange Format – стандартный формат обмена формат файла для хранения видеозображений. Поддерживает векторную модель пространственных данных, позволяет помещать атрибуты, символы и метки.

**SL** – Sea Level – уровень моря.

**SLF** – Spatial Load Format – формат файла, используемого в качестве временного для загрузки пространственных данных в Oracle SDO. Разрабатывается компанией Oracle Corp.

**SLS** – Sea Level Surface – уровневая поверхность моря.

**S/N** – Signal/Noise – сигнал/шум.

**SNR** – Signal to Noise Ratio – отношение сигнал/шум – мера качества передачи данных; в приемниках позиционирования нижняя граница лимитируется.

**SOSI** – Samordnet Opplegg for Stedfestet Informasjon – официальный стандарт (ISBN 82-90408-72-2), представляющий собой формат файла и протокол для обмена пространственными данными в Норвегии. Разрабатывается Норвежским картографическим управлением (Norwegian Mapping Authority). Поддерживает растровую и векторную модели пространственных данных и дополнительно позволяет передавать информацию о владельце, авторстве, качестве данных.

**SPDFDM** – Standard Procedure and Data Format for Digital Mapping – широко распространенный в Японии формат файла для приема, хранения и обмена фотограмметическими данными, используемый при создании цифровых карт. Формат разрабатывается Институтом географических исследований (ръемок) Японии (Japanese Geographical Survey Institute) совместно с большинством японских компаний, занимающихся аэрофотосъемкой.

**SPOT** – Satellite Probatoire pour l'Observation de la Terre (Systeme pour l'Observation de la Terre), Spot – французский искусственный спутник Земли, см. *СЛОТ*.

**SPS** – Standard Positioning Service – стандартное позиционирование – одна частота и C/A-код, GPS.

**SPSS** – Statistical Package for Social Science корпорация-производитель широко распространенного программного обеспечения статистического анализа данных, используемого, в частности, совместно с программными средствами ГИС для математико-статистической обработки таблиц атрибутивных данных наряду с пакетами SAS и Systat.

**SQL** – Structured Query Language – язык структурированных запросов языка доступа к базам данных, одно из наиболее распространенных средств разработки реляционных БД и обслуживания систем типа «клиент-сервер». В США принят в качестве национального стандарта.

**SQL/MM** – Structured Query Language, MultiMedia Extension проект международного стандарта, представляющего собой расширение языка SQL. Разрабатывается ISO с 1993 г. Стандарт поддерживает различные модели пространственных данных, используемые в большинстве широко распространенных ГИС-продуктов. Работа с атрибутивными данными осуществляется с помощью реляционных таблиц. Предполагается передача дополнительной информации, включая данные о проекции, системе координат, времени; метаданные.

**SSH** – Sea Surface Height – высота поверхности моря.

**SV** – Space Vehicle – космический аппарат, корабль.

**SVF** – Simple Vector Format – формат файла, предназначенный для встраивания векторных изображений в гипертекстовые документы. Развивается компанией SoftSource Inc. Поддерживает представления CAD/P, не предназначен для передачи какой-либо дополнительной информации и атрибутов. Однако в изображение позволяет включать гипертекстовые ссылки. В настоящее время браузер Netscape Navigator может работать с файлами в формате SVF с помощью приложения (Plug-in) компании SoftSource Inc.; кроме того, распространяется библиотека в исходных текстах для работы с файлами.

**SVGA** – Super Video Graphics Array – суперVGA неофициальное расширение видеостандарта VGA, позволяющее получать макси-

мальное разрешение видеозрока 1024x768 пикселов с максимальным числом цветов, равным 256.

**SXF** – Storage and eXchange Format – формат файла для хранения цифровой информации о местности, создания цифровых и электронных карт, обмена данными между различными системами и решением прикладных задач, разрабатываемый Топографической службой ВС РФ (текущая версия 3.0). Формат поддерживает векторную нетопологическую модель пространственных данных, использует иерархический классификатор для передачи атрибутивной информации. Позволяет также передавать номенклатуру листа, проекцию, систему координат, систему высот, масштаб и другие характеристики передаваемой цифровой карты.

T – Time – время.

**TAI** – International Atomic Time.

**TB** – Terabyte – терабайт, T, см. Байт.

**TCP/IP** – Transmission Control Protocol/Internet Protocol – протокол управления передачей/межсетевой протокол. Набор протоколов сетевого взаимодействия, фактический стандарт для построения глобальных сетей, объединяющих различные сети. Создан в конце 60-х гг. Агентством перспективных исследований МО США (DARPA) в процессе реализации проекта глобальной неоднородной сети ARPAnet. Первоначально TCP/IP был встроен в ОС UNIX, затем перенесен на все распространенные платформы. Все спецификации TCP/IP и многие его реализации являются общедоступными. Стек протоколов TCP/IP охватывает 4 уровня принятой пятиуровневой модели (на нижнем уровне – оборудование): сетевой интерфейс, устанавливающий сетевое соединение в сети, к которой подключен компьютер; сетевой уровень (протоколы IP, ICMP, IGMP), реализующий службу доставки пакетов по сети; транспортный уровень (TCP, UDP), обеспечивающий связь машины-отправителя пакетов с адресатом; прикладной уровень. Основные приложения – 4 протокола: амуляции терминала Telnet, передачи файлов FTP, передачи гипертекста HTTP и электронной почты SMTP. В сетях TCP/IP приняты IP-адреса, состоящие из 32 бит; это четыре номера, разделенные точками. Каждый но-

мер не превосходит 255. Старшинство номеров устанавливается слева направо. Доменный адрес напоминает по виду адрес в электронной почте; самый старший домен — первый справа. Доменный адрес присваивается провайдером каждой хост-машины. IP-адрес выделяется пользователям, имеющим постоянное либо коммутируемое соединение (Dial-Up IP) по протоколу SLIP (Serial Line Internet Protocol — межсетевой протокол последовательного канала — устаревший стандарт); пользователям, выходящим в Интернет по коммутируемой линии по протоколу PPP (Point-to-Point Protocol — протокол взаимодействия между узлами; предназначен для замены протокола SLIP), IP-адрес может присваиваться динамически на время сеанса. Разрабатывается новый стандарт на IP-адреса длиной 128 байт, что значительно расширит доступное множество адресов.

**TD** — Triple-Difference — строенные (третий) разности, см. *Фазовый метод. Спутниковые системы позиционирования, SD, DD*.

**TDOP** — Time Dilution of Precision — уменьшение точности определений временных задержек, см. *GDOP, HDOP, HTDOP, PDOP, UDOP*.

**TIFF** — Tagged Image File Format — платформенно-независимый формат файла, предназначенный для обмена изображениями высокого качества между настольными издательскими системами и связанными с ними приложениями. Разрабатывается Aldus Corporation. Предлагает два варианта: основной и расширенный. Данные изменяются согласно фотометрическому типу и методу сжатия (CCITT, LZW, JPEG). Многочисленные расширения формата принимают форму дополнительных тегов в структуре файла. TIFF считается одним из лучших форматов для bitmap: компактен и хорошо оперирует черно-белыми и цветными изображениями, а также изображениями в градациях серого. Допускает передачу видеоданных: характеристики прозрачности. Основным недостатком формата является большое количество расширений, что требует точной передачи в заголовке типа расширения. Перспективен в качестве формата передачи растровых данных между ГИС в рамках разрабатываемого на основе 6 версии расширения GeotIFF.

**TIGER** — Topologically Integrated Geographic Encoding and Referencing System — система, разработанная Бюро переписи США в 1980 г. В ее рамках осуществляется создание и обновление цифровой базы данных, включающей производство цифровой картографической основы для приемки данных переписей. Структура базы данных поддерживает векторную топологическую модель, определяющую пространственные взаимоотношения между объектами, служащими для координатной привязки статистических данных: уличная сеть, гидрография, железнодорожная сеть, административные границы, границы избирательных участков. Создание слоев линейных объектов началось в 1990 г. (TIGER/Line Precensus File), последняя версия относится к 1994 г. и базируется на официальных границах (на 1 января 1994 г.). В формате TIGER распространяется информация переписей на большую часть США, Пуэрто-Рико, Виргинские острова, Американское Самоа, Гуам и др.

**TIN** — Triangulated Irregular Network — линейная нерегулярная сеть — система неравносторонних треугольников, соответствующая триангуляции Делона и используемая в качестве модели данных при конструировании цифровой модели рельефа, представляя его набором высотных отметок в узлах сети, и заменяя его тем самым многогранной поверхностью.

**TM** — Thematic Mapper — «тематический картограф» — семиканальная многоспектральная система дистанционного зондирования Земли (Landsat TM), установленная на спутнике «Ландсат» и обеспечивающая разрешение 30 м (в отличие от системы Landsat MSS), см. «Ландсат».

**TRANET** — TRACKing NETwork — сеть станций слежения *TRANSIT*.

**TRANSIT** — NMSS, см. *Спутниковая система позиционирования*.

**TRIM** — Terrain Resource Information Management — формат обмена пространственными данными, являющийся производным от формата DMDF пров. Альберта и используемый администрацией пров. Британская Колумбия (Канада).

**TSDDS** — Tri-Service Commission Spatial Data Standard — группа стандартов, разрабатываемых Технологическим центром Tri-Service

CADD/GIS с 1993 г., предназначенных для хранения и передачи данных САПР и ГИС. Пространственная модель данных строится на основе моделей пространственных данных типа ГИС и САПР. Изначально эти стандарты разрабатывались для решения задач, стоящих перед подразделениями Вооруженных сил. Предполагается их использование в рамках планирования природопользования, проектирования в архитектуре и строительстве, в частности, при макромасштабном картографировании (1:24 000) с использованием стандартов передачи графических и атрибутивных данных для объектов, изображенных на крупномасштабных картах (1:4 800, 1:600).

**UNIX**, Unix – Юникс – многозадачная, много пользовательская высоконадежная операционная система (ОС) с развитыми сетевыми средствами. Разработана в начале 70-х гг. для мини-ЭВМ PDP-11 фирмы DEC. Система была написана на созданном специально для этого языке программирования С. Впоследствии ОС перенесли на компьютеры всех классов – от ПК до «мэйнфреймов» и суперЭВМ. Графический интерфейс пользователя обеспечивается протоколом X-Window. Для Unix были разработаны протоколы TCP/IP и протокол обмена файлами UUCP (Unix-to-Unix Copy Program), широко применяемый в электронной почте. ОС Unix – базовая система сети Интернет. Unix устанавливается на серверы корпоративных (масштаба предприятия) систем. Единый стандарт Unix до настоящего времени отсутствует, и разные реализации различаются деталями. Наиболее распространенные версии Unix для IBM PC-совместимых компьютеров – несколько вариантов ОС BSD (университет в Беркли), Solaris (фирма SunSoft), UnixWare (Novell), свободно распространяемая через Интернет система Linux.

**URL** – Universal Resource Locator – универсальный указатель ресурсов – средство облучивания связи по сети Интернет, совокупность доменного адреса сервера и имени каталога, в котором находится информация, а также префикса, указывающего вид сервера: http – для Web-страниц, ftp – для ftp-сервера, news – для доступа к группе новостей Usenet (телеконференциям) и т.д.

**USGIC** – United States GPS Industry Council – Совет США по GPS-индустрии.

**USGS** – United States Geological Survey – Геологическая съемка США – национальная топографо-геодезическая и картографическая служба США.

**UT** – Universal Time – Всемирное время – среднее солнечное время гринвичского меридиана, соотнесено с суточным вращением Земли; различают UT0, получаемое из астрономических наблюдений, UT1 – исправленное за смещение мгновенного полюса относительно его среднего положения и UT2 – исправленное UT1 за сезонные вариации вращения Земли.

**UTC** – Universal Time Coordinated – Всемирное координированное время – шкалы AT и UT не согласуются, введена промежуточная шкала UTC, которая корректируется на 1 с, когда отклонение от UT1 превышает 0,9 с; коррекция выполняется в последнюю секунду 30 июня, или 31 декабря, или в обе даты.

**UTM** – Universal Transverse Mercator projection – универсальная поперечная проекция Меркатора – используется для топографических карт, космических снимков и введения плоских прямоугольных координат, которые имеют северные и восточные положения. Применяются шестиградусные зоны. Зоны нумеруют с запада на восток числами от 1 до 60, начиная с меридиана 180° з. д. Восточное положение центрального меридиана 500 000 м. Северное положение экватора зависит от полушария – в северном равно 0, в южном – 10 000 000 м. Номер зоны указывается перед восточным положением. Координаты по сравнению с координатами Гаусса–Крюгера, если они отнесены к одному и тому же эллипсоиду, преумножены в 0,9996 раза. Данная система используется в диапазоне 80° ю.ш.–84° с.ш. Каждая зона делится на полосы по 8°. Начиная с 80° ю.ш. они обозначаются буквами от С до Х, причем буквы О и I пропущены.

**VDOP** – Vertical Dilution of Precision – уменьшение точности по высоте, см. Засечка, GDOP, HDOP, TDOP, PDOP, TDOP.

**VDU** – Visual Display Unit – видеодисплей, дисплей.

**VGA** – Video Graphics Adapter (Array) – видеографическая матрица устаревший видеодисплей.

стандарт и соответствующий видеосадаптер дисплея с максимальным разрешением видеозадиана 640x480 пикселов с 2 или 16 цветами из палитры 256.

**VICAR** — Video Image Communication And Retrieval image processing system: растровый формат файла для хранения на CD-ROM и обмена данными дистанционного зондирования (спутниковых астрономических изображений), полученных во время полетов *Voyager* и *Magellan* и применяемых в системе VICAR. В настоящее время данные в формате VICAR используются также для обработки медицинских изображений, в картографии, при оценке природных ресурсов, в астрономии и геологических изысканиях. Формат разработан Лабораторией по созданию ракетных и реактивных двигателей (*Jet Propulsion Laboratory*) в сотрудничестве с Многоцелевой лабораторией по обработке дистанционных данных (*Multimission Image Processing Laboratory*), *NASA* (используется версия 3.01). Файл состоит из нескольких секций. Собственно изображение передается в форматах *BSQ*, *BIL*, *BIP*. Изображение, имеющее, как правило, размер 800x600 пикселов не сжимается, глубина пикселя составляет 8 бит. Возможна передача дополнительной информации: атрибутов, проекции карт, координат, которая помещается в специальной секции в виде таблицы атрибутов. За атрибутивной секцией следует раздел, содержащий данные по истории создания файла.

**VPF** — Vector Product Format, син. **VPF** — венчный стандарт США, описывающий формат файлового обмена векторной пространственной информацией. Разработан Картографическим управлением Министерства обороны США. В настоящее время используется версия 1992 г. Формат поддерживает векторную нетопологическую и векторную топологическую модели пространственных данных и позволяет передавать атрибуты через реляционные таблицы. Дополнительно передаются сведения о качестве данных. Используется для хранения цифровой карты мира *DCW*.

**VR** — Virtual Reality — см. Виртуальная реальность.

**VRFF** — Vector Relational Format, см. *VPF*.

**VRML** — Virtual Reality Modeling Language — язык моделирования виртуальной реальности языком сценариев, предназначенный для создания и манипулирования в *WWW* трехмерными объектами. Подобно *HTML* базируется на языке SGML. Спецификация VRML 2.0 находится в стадии разработки. Имеются пакеты-конструкторы и утилиты преобразования файлов, подготовленных в 3D-пакетах (включая САПР-системы) в формат VRML. Для просмотра VRML-файлов необходимо иметь специальный VRML-браузер либо дополнительный модуль к стандартному браузеру. Обширную информацию о VRML можно найти на Web-страницах <http://www.3dsite.com>, <http://www.sdsc.edu/vml/>.

**WAIS** — Wide Area Information Server — глобальный информационный сервер информационно-поисковая система для доступа к неструктурированной информации сети Интернет (один из ее сервисов).

**WAN** — Wide Area Network — глобальная, — территориальная (вычислительная) сеть, ГВС.

**WDB-II** — World Data Bank II — цифровая карта-основа мира масштаба 1:3 000 000 (аналогичная ей WDB-I соответствует масштабу 1:12 000 000).

**WGS-84** — World Geodetic System 1984 — Всемирная геодезическая система 1984 г., для GPS. До 1988 г. ей предшествовала WGS-72.

**WMF** — (Microsoft) Windows MetaFile — метафайл MS-Windows отображаемый список графических функций операционной системы Microsoft Windows. Служит для хранения и передачи изображений в рамках MS-Windows. Разработан Microsoft Corp. Поддерживается многими графическими Windows-приложениями. Для представления всех данных используется формат Intel little-endian.

**WORM** — Write Once Read Many — дисковый накопитель с однократной записью и многочленным считыванием тип накопителя на лазерном диске.

**WSSR** – Weighted Sum of Squared Residual – взвешенная сумма квадратов поправок, см. *Метод наименьших квадратов*.

**WWW** – World Wide Web – мировая, или всемирная паутина – глобальная гипермультимедийная система (см. *Интернет*).

**WYSIWYG** – What You See Is What You Get – что видишь на экране, то и получишь на носителе – режим полного соответствия распечатки изображению на экране.

**XGA** – eXtended Graphics Array – расширенная графическая матрица один из последних видеостандартов, обеспечивающих максимальное разрешение дисплея 1024x768 пикселов с 256 цветами.

**Y-code** – дополнительно шифрованный *P*-код, см. *GPS*.

**YIQ** – цветовая модель, используемая в цветном телевизионном вещании, обеспечивающая не только передачу всех цветов *RGB*-палицы, но и более адекватное воспроизведение на черно-белом экране цветного изображения. Преобразование в модель YIQ из RGB-модели осуществляется по формулам:  $Y=0,30R+0,59G+0,11B$ ;  $I=0,60R-0,28G-0,32B$ ;  $Q=0,21R-0,52G+0,31B$ . CMY голубой, пурпурный и желтый цвета являются дополнительными к красному, зеленому и синему.  $C=1-R$ ,  $M=1-G$ ,  $Y=1-B$ .



# Указатель русских терминов

## А

**Абсолютная высота** – absolute height, absolute altitude, height, elevation, altitude B16

**АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ КАРТОГРАФИЯ** – automated cartography, computer aided mapping A1

**Автоматизированная обработка снимков** – automated image processing, digital image processing 05

**АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ ДЕШИФРОВАНИЕ** – computer interpretation, automated interpretation, image analysis, image processing A2

**АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ** – computer aided mapping, automated mapping A3

**АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ РАБОЧЕЕ МЕСТО** – work station, workstation A4

**Автоматизированное размещение надписей** – automated name placement H3

**Автоматизированное цифрование с использованием сканирующих устройств с последующей векторизацией растровых записей** – automatic vectorization of raster files Ц4

**Автоматическая генерализация** – automated generalization Г1

**АВТОМАТИЧЕСКАЯ КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ СИСТЕМА** – automatic(al) mapping system, computer-aided mapping system A5

**Автоматическая межпланетная станция** – automatic space station K47

**Автоматическая отмывка** – analytical shading, digital shading 018

**Автоматический координатор** – plotter Г42

**Автоматическое дешифрование** – image analysis, image processing, computer interpretation, automated interpretation A2

**Автоматическое картографирование** – automatic(al) mapping A3

**Автоматическое цифрование** – automatic digitizing Ц4

**Автономное позиционирование** – autonomous positioning П17

**Авторский оригинал карты** – compilation manuscript О14

**АВТОРСКОЕ ПРАВО В КАРТОГРАФИИ** – copyright in cartography, authorship in cartography А6

**Агрегирование** – aggregation Г2

**Адресная привязка** – address matching Г18

**АЗИМУТ** – azimuth, bearing А7

**Азимутальные картографические проекции** – azimuthal projections, zenithal projections K16

**АКС, автоматическая картографическая система** – CAM А5

**Аксиомы метрики** – metric axioms М13

**Активное окно** – active window О9

**Актуализация** – updating, update О2

**АЛГОРИТМ** – algorithm А9

**Алгоритмическая генерализация** – algorithmic generalization Г1

**Алфавитно-цифровой дисплей** – alphanumeric display, character-mode display Д10

**Алфавитно-цифровое печатающее устройство** – line printer П26

**АМС, автоматическая межпланетная станция** – K47

**Анаглиф** – anaglyph А10

**АНАГЛИФИЧЕСКАЯ КАРТА** – anaglyphic(al) map А10

**АНАЛИЗ БЛИЗОСТИ** – neighbourhood analysis, proximity analysis А11

**АНАЛИЗ ВИДИМОСТИ/НЕВИДИМОСТИ** – viewshed analysis, visibility/unvisibility analysis А12

**АНАЛИЗ ИЗОБРАЖЕНИЙ** – image analysis А13

**АНАЛИЗ И ОЦЕНКА КАРТ И АТЛАСОВ** – map and atlases analysis and evaluation А14

## Алфавитный указатель терминов

<b>АНАЛИЗ СЕТЕЙ</b> – network analysis	A15	<b>Астрономическое картографирование</b> – astronomic(al) mapping	C31
Аналитическая геометрия – analytic(al) geometry	F21	<b>Астрономо-геодезическая сеть</b> – astro-geodetic network	F7
<b>АНАЛИТИЧЕСКАЯ КАРТА</b> – analytical map	A16	<b>АТЛАС</b> – atlas	A24
<b>АНАМОРФИРОВАННАЯ КАРТА</b> – anamorphic map, anamorphose	A17	<b>Атлас книжного формата</b> – book-format atlas	A24
Анаморфоза – anamorphotic map, anamorphose	A17	<b>АТРИБУТ</b> – attribute	A25
Анклав – hole	П17	<b>Атрибут закрашивания</b> – fill-area attribute	A25
<b>АНОТАЦИЯ</b> – annotation	A18	<b>Атрибут линии</b> – line attribute	A25
«Апплет» – applet	И6	<b>Атрибут литеры</b> – character attribute	A25
<b>АППАРАТНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ</b> – hardware	A19	<b>Атрибут примитива</b> – primitive attribute	A25
<b>АППАРАТНО-ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ</b> – software/hardware, «hard and soft»	A20	<b>Атрибутивные данные</b> – attribute data	A25
Аппаратные средства – hardware	A19	<b>Атрибутирование</b> – attribute tagging, attribute matching	A25
Аппаратура – hardware	A19	<b>Аффинная геометрия</b> – affine geometry	F23
«Апплет» – applet	И6	<b>Аффинные преобразования</b> – affine transformations	F21
<b>АППРОКСИМАЦИЯ</b> – approximation	A21	<b>АЦПУ</b> , алфавитно-цифровое печатающее устройство	П26
Аппроксимирование – approximation	A21	<b>АЦПУ-карта</b> – line printer map	K42
Арифметический сопроцессор – floating-point coprocessor	П35	<b>Аэрокосмическая съемка</b> – remote sensing, remote surveying	Д11
APM, автоматизированное рабочее место	A4	<b>АЭРОФОТОСНИМOK</b> – aerial photograph, aerial photo, aerial print, aerophoto, print	A26
<b>АРМ в автономном режиме</b> – stand-alone workstation	A4		
<b>АРМ в составе сети</b> – networked workstation	A4		
Архивация – archiving	A23		
<b>АРХИВИРОВАНИЕ</b> – archiving	A23		
Архитектура – architecture	A19		
<b>Астрономическая долгота</b> – astronomic(al) longitude	D13		
Астрономическая параллель – astronomic(al) parallel	П13		
<b>Астрономическая широта</b> – astronomic(al) latitude	Ш1		
Астрономический азимут – astronomic(al) azimuth, astronomic(al) bearing	A7		
Астрономический меридиан – astronomic(al) meridian	M8		
<b>Астрономическое зенитное расстояние</b> – astronomic(al) zenith distance	B8		

## Б

<b>БАЗА ДАННЫХ</b> – data base, database	Б1
<b>БАЗА ЗНАНИЙ</b> – knowledge base	Б2
База картографических данных – cartographic data base, cartographic database, CDB	
База метаданных – metadata base	M9
Базисный элемент – geometrical primitive	F22
Базовая станция – base station, reference station	П16
<b>БАЙТ</b> – byte, octet, 8-bit byte	Б3
<b>БАНК ДАННЫХ</b> – databank, data bank	Б4
Банк картографических данных – cartographic data bank, cartographic databank	K17

<b>Барабанный графопостроитель</b> – drum plotter	Г42	<b>Быстрое преобразование Фурье</b> – fast Fourier transform	Г5
<b>Барабанный принтер</b> – drum printer	Л26		
<b>Барабанный сканер</b> – drum scanner	С12		
<b>БД, база данных</b> – DB	Б1		
<b>Безусловная (неконтролируемая) классификация</b> – unsupervised classification	А2		
<b>Безынтервальные шкалы</b> – continuous-tone cartograms	К3		
<b>Бесшовные базы данных</b> – logically continuous database, seamless database	С14		
<b>Бета-сплайн</b> – Beta-spline	Г22		
<b>БЗ, база знаний</b>	Б2		
<b>БИС, большая интегральная схема</b> – LSICP35	Л35		
<b>БИТ</b> – bit	Б7		
<b>Ближний инфракрасный диапазон</b> – near infrared band	Д11		
<b>Близость</b> – proximity, neighbourhood	О10		
<b>Блок</b> – sprite	С24		
<b>БЛОК-ДИАГРАММА</b> – block-diagram	Б8		
<b>Блокнотный ПК</b> – notebook, notebook computer	П6		
<b>БНД, банк данных</b>	Б4		
<b>Большая интегральная схема</b> – Large-Scale Integration	Л35		
<b>Большой (настольный) атлас</b> – large-format atlas	А24		
<b>БПФ, быстрые преобразования Фурье</b> – FFT	Г10		
<b>Браузер</b> – browser	В11, И6		
<b>Браузинг</b> – browsing	В10		
<b>Броузер</b> – browser	В11, И6		
<b>Броузинг</b> – browsing	В10		
<b>Буксировка</b> – dragging	Г41		
<b>Буксировка окна</b> – window dragging	О9		
<b>Буфер</b> – buffer, corridor	Б10		
<b>«Буферизация»</b> – buffering	Б10		
<b>«Буферизация» со «взвешиванием»</b> – weighted buffering	Б10		
<b>БУФЕРНАЯ ЗОНА</b> – buffer zone, buffer corridor	Б10		
		<b>В</b>	
		<b>Введение изображения</b> – fade-in	Б10
		<b>Ввод данных</b> – data input	Ф10
		<b>ВЕКТОР</b> – vector	Б1
		<b>ВЕКТОРИЗАТОР</b> – vectorizer	Б2
		<b>ВЕКТОРИЗАЦИЯ</b> – vectorization	Б3
		<b>Векторная графика</b> – vector graphics	Г29
		<b>ВЕКТОРНАЯ МОДЕЛЬ ДАННЫХ</b> – vector data model	Б4
		<b>Векторное нетопологическое представление</b> – spaghetti model	М16
		<b>ВЕКТОРНОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ</b> – vector data structure, vector data model	Б5
		<b>ВЕКТОРНО-РАСТРОВОЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЕ</b> – rasterization, rasterisation, gridding, vector to raster conversion	Б6
		<b>ВЕКТОРНО-ТОПОЛОГИЧЕСКОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ</b> – arc-node model	Б7
		<b>Векторный графопостроитель</b> – vector plotter	Г42
		<b>Векторный дисплей</b> – vector display, vector-mode display	Д10
		<b>Векторный формат данных</b> – vector data format	Б5
		<b>ВЕРТИКАЛЬНЫЙ УГОЛ</b> – vertical angle	Б8
		<b>Вершина</b> – vertex	Г28
		<b>Вершина</b> – peak	Ц9
		<b>Вес</b> – weight	Т12
		<b>Взаимная видимость точек</b> – point-to-point visibility, intervisibility	А12
		<b>Взаимные азимуты</b> – mutual azimuths	А7
		<b>Видеозадран</b> – display, display device	Д10
		<b>Видеозадранное цифрование</b> – on-screen digitizing	Ц4
		<b>Видимость</b> – visibility problem	К41
		<b>Видимый диапазон</b> – optical band	Д11
		<b>Видовая система координат</b> – view coordinate system	С11
		<b>Видовое преобразование</b> – projection	П20

## Алфавитный указатель терминов

Виды (отрасли) тематического картографирования – branches of thematic mapping	K4	Всплывающее меню – pop-up menu, floating menu	M7
ВИЗУАЛИЗАТОР – visualizer, viewer	B11	Вставка – paste	G41
ВИЗУАЛИЗАЦИЯ – visualization, visualisation, viewing, display, displaying	B10	Вторичные данные – secondary data	I15
ВИЗУАЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ – visual information		Вторые разности – double-difference	P16
В13		Выбор оптимального маршрута – selection of optimum routes, search of optimum path	A15
Визуальное дешифрирование – visual image interpretation	D4	Выборочное удаление – selective erase	G41
Визуальное представление – display, displaying	D10	Выведение изображения – fade-out	B10
Виртуальная машина – virtual machine	O12	Вывод данных – data output	F10
ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ – virtual reality	B12	Выдвижное меню – drop-down menu, pull-down menu	M7
«Висячая» линия – dangle line	P9	Выделение – extraction, highlighting, allocation	B10
ВМ, виртуальная машина – VR	B12	Выключатель – check box	G33
Внедрение ГИС – GIS implementation	I3	ВЫПУКЛАЯ ОБОЛОЧКА – convex hull	B15
Вненасштабные условные знаки – point symbols	У4	Выпуклость/вогнутость – convexity/concavity	Ц9
Внешние устройства – peripherals, peripheral, peripheral devices, peripheral equipment, peripheral unit	P6	Вырезание – clipping	O5
Внешняя область – outside	P17	ВЫСОТА – absolute height, absolute altitude, height, elevation, altitude	B16
Внешняя рамка – exterior margin, external margin, map edge, sheet margin	P4	Высотная геодезическая сеть – level control, levelling network, elevation control, vertical control, vertical net	G7
Внутренний полигон – inner polygon	P17	Высотная отметка – absolute height, absolute altitude, height, spotheight, elevation, altitude	B16, Ц9
Внутренняя рамка – neat line	P4	Высшая геодезия – geodetic survey(ing), higher geodesy, higher survey(ing)	I9
Внутренняя структура – inner texture, gain	I31	Выходные данные – Imprint	O17
Внутренняя точка – label point	M11	Вычисление положительных и отрицательных объемов – cut/fill analysis	Ц9
Водораздел – ridge, ridge-line, watershed	Ц9	Вычислительная сеть – network, computer network	C6
Военный атлас – military atlas	A24	Вычислительная геометрия – computational geometry	I23
Вокセル – voxel	П7	Выявление изменений – change detection	O5
Воспроизведение – display	B10	Вызовер – visualizer, viewer	B11
Владины – pits	Ц9	«Вызовер» – visualizer, viewer	B11
Вращение – rotation	Г21		
ВРЕЗКА – inset map	B14		
Временная размерность данных – temporal dimension of data	П32		
Временные аспекты данных – data temporality	П32		

<b>Г</b>	
Габарит – outside dimension	Д7
Газеттир – gazetteer	С5
Гашение – blanking, suppression	В10
ГВС, глобальная (вычислительная) сеть – WAN	С6
ГМД, гибкий магнитный диск – FD	Ф3
Гексотомическое дерево – hextree	К33
Генерализационные операторы – generalization operators	Г2
ГЕНЕРАЛИЗАЦИЯ – generalization	Г1
ГЕНЕРАЛИЗАЦИЯ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ДАННЫХ – spatial data generalization, spatial data generalisation	Г2
Генерация отчетов – reporting	Ф10
ГЕОГРАФИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА – geographic(al) information system, spatial information system	Г3
Географическая картография – geographic(al) cartography	К24
ГЕОГРАФИЧЕСКАЯ ОСНОВА КАРТЫ – topographic base, topographical basis, base map	Г4
Географическая сетка – geographic(al) graticule	М8, П3, С5
Географические данные – spatial data, geographic(al) data, geospatial data, georeferenced data	П32
Географические координаты – geographic(al) coordinates	К45
Географические наименования – geographic(al) names, place names	К12
Географические названия – geographic(al) names, place names	К12
Географический атлас – geographical atlas	А24
Географический объект – feature, spatial feature, geographic(al) feature, object	П34
Геоданные – spatial data, geographic(al) data, geospatial data, georeferenced data	П32
Геодезическая высота – geodetic height, ellipsoid height	В16
Геодезическая долгота – geodetic longitude	Д13
Геодезическая засечка – intersection	32
ГЕОДЕЗИЧЕСКАЯ ЛИНИЯ – geodesic line, geodetic lenght, geodetic line	Г5
ГЕОДЕЗИЧЕСКАЯ ОСНОВА КАРТЫ – control, geodetic control	Г6
Геодезическая параллель – geodetic parallel	П34
ГЕОДЕЗИЧЕСКАЯ СЕТЬ – control net, geodetic control, geodetic net, network, frame, framework	Г7
Геодезическая сеть сгущения – control extension	Г7
Геодезическая широта – geodetic latitude	Ш1
ГЕОДЕЗИЧЕСКИЕ РЕФЕРЕНЦНЫЕ СИСТЕМЫ – geodetic reference systems	Г8
Геодезический azimuth – geodetic azimuth, surveying azimuth	А7
Геодезический меридиан – geodetic meridian	М8
Геодезическое зенитное расстояние – geodetic zenith distance	В8
ГЕОДЕЗИЯ – geodesy	Г9
ГЕОИД – geoid	Г10
ГЕОИЗОБРАЖЕНИЕ – geoimage, georepresentation	Г11
ГЕОИКОНОНИКА – geoiconics	Г12
ГЕОИНФОРМАТИКА – GIS technology, geoinformatics	Г13
Геоинформационная концепция – geoinformational conception	К24
Геоинформационная система – geographic(al) information system, spatial information system	Г3
ГЕОИНФОРМАЦИОННОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ – geoinformational mapping, geoinformatic mapping	Г15
ГЕОИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ – GIS technology	Г16
ГЕОИНФОРМАЦИОННЫЙ АНАЛИЗ – GIS-based analysis	Г17

## Алфавитный указатель терминов

Геоинформационный проект – GIS project	Г3	Геоцентрическая широта – geocentric latitude	Ш1
ГЕОКОДИРОВАНИЕ – geocoding	Г18	Геоцентрические координаты – geocentric coordinates	К45
ГЕОМАТИКА – geomatics	Г19	Геоцентрический меридиан – geocentric meridian	М8
Геометрическая коррекция – geometric correction, geometric rectification, image registration	О5	Гибкий диск – floppy disk, diskette, flexible disk, floppy	Ф3
Геометрическая точность карты – map accuracy	Т14	Гибкий магнитный диск – floppy disk, diskette, flexible disk, floppy	Ф3
ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ АЛГОРИТМЫ – geometric(al) algorithms	Г20	Гидролокационная съемка – hydrolocation surveying	Д11
Геометрические алгоритмы жадной триангуляции – greedy triangulation geometric(al) algorithm	Г20	Гидронимы – hydrographic(al) names	К12
Геометрические алгоритмы локализации точки – point-location, point-in-polygon	Г20	Гиперспектральная съемка – hyperspectral surveying	Д11
Геометрические алгоритмы отсечения – clipping geometric(al) algorithm	Г20	Гипсометрическая шкала – hypsometric tint scale, elevation tints box, layer box	Ш2
Геометрические алгоритмы отсечения отрезка – segment clipping geometric(al) algorithm	Г20	ГИС, географическая информационная система – GIS	Г3
ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ – geometrical transformations	Г21	ГИС-технологии – GIS technology	Г16
ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ПРИМИТИВЫ – geometrical primitives	Г22	Главный масштаб карты – principal scale, nominal scale	К16
Геометрический фактор – geometric dilution of precision	32	Гладкая кривая – smooth curve	Г22
ГЕОМЕТРИЯ – geometry	Г23	Глобальная (вычислительная) сеть – Wide Area Network, WAN	О6
Геомоделирование – spatial modeling, geo-modeling	Ф10	Глобальная ГИС – global GIS	Г3
Геопространственные данные – spatial data, geographic(al) data, geospatial data, geo-referenced data	П32	ГЛОБУС – globe	Г25
Геореляционная модель данных – geo-relational data model	П32	Горизонтали – contours, isohypsies, hypsographic(al) curves	С22
Геоцентрическая гринвичская прямоугольная система координат – Earth-centered Greenwich Cartesian coordinate system	Г8	ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ УГОЛ – horizontal angle	Г26
Геоцентрическая долгота – geocentric longitude	Д13	Горизонтные координаты – horizontal coordinates	К45
Геоцентрическая параллель – geocentric parallel	П34	Городская ГИС – urban GIS	Г3
		Городские (вычислительные) сети – Metropolitan Area Network, MAN	С6
		Гравировальные инструменты – scribing instruments, scribes, scribing cutters	К15
		Градусная и минутная рамки – grade and minute frame	Р4
		Грамматика языка карты – map language grammar	Я1

<b>ГРАНИЦА</b> – border, boundary, edge	G27	<b>Графическое воспроизведение</b> – visualization, visualisation, viewing, display, displaying	B10
<b>Границный геометрический конструктив</b> – boundary constructive geometry	T17	<b>ГРАФИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ</b> – graphics support	G40
<b>ГРАФ</b> – graph, linear complex, complex	G28	<b>ГРАФИЧЕСКОЕ РЕДАКТИРОВАНИЕ</b> – graphics editing	G41
<b>ГРАФИКА</b> – graphics	G29	<b>Графическое устройство ввода данных</b> – digitizer, digitiser, tablet, table digitizer, digitizer tablet, digital tablet, graphic tablet	D7
<b>Графическая композиция</b> – graphic overlay	08	<b>Графоаналитические приемы</b> – graphical and analytical techniques, graphical and analytical methods	P25
<b>ГРАФИЧЕСКАЯ ФОРМА ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ДАННЫХ</b> – graphic form	G30	<b>Графоповторитель</b> – digitizer, digitiser, tablet, table digitizer, digitizer tablet, digital tablet, graphic tablet	D7
<b>ГРАФИЧЕСКИЕ ПЕРЕМЕННЫЕ</b> – graphic variables, graphic factors, semiological factors	G31	<b>ГРАФОПОСТРОИТЕЛЬ</b> – plotter	G42
<b>Графические приемы</b> – graphic(al) techniques	P25	<b>Грид</b> – grid, regular grid, tessellation	P11
<b>Графический ввод</b> – graphic input	G32	<b>Грубая погрешность</b> – blunder	T12
<b>Графический вывод</b> – graphics output	G32	<b>ГРУППОВОЕ КОДИРОВАНИЕ</b> – run-length encoding, run length coding, RLE	G43
<b>ГРАФИЧЕСКИЙ ДИАЛОГ</b> – graphics dialog	G32	<b>Группы новостей</b> – newsgroups	И6
<b>Графический дисплей</b> – graphic display	D10	<b>Гусеничный принтер</b> – train printer	P26
<b>ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ</b> – graphical user interface, GUI	G33		
<b>ГРАФИЧЕСКИЙ КОНВЕЙЕР</b> – graphics pipeline	G34		
<b>Графический масштаб</b> – graphic scale, linear scale, bar scale, scale bar	M2		
<b>ГРАФИЧЕСКИЙ ОБРАЗ</b> – pattern, graphic image	G35		
<b>ГРАФИЧЕСКИЙ ОБЪЕКТ</b> – graphics object	G36		
<b>Графический оверлей</b> – graphic overlay	08		
<b>ГРАФИЧЕСКИЙ ПАКЕТ</b> – graphic package	G37		
<b>Графический планшет</b> – digitizer, digitiser, tablet, table digitizer, digitizer tablet, digital tablet, graphic tablet	D7		
<b>Графический пользовательский интерфейс</b> – graphical user interface, GUI	G33		
<b>Графический редактор</b> – graphics editor	G41		
<b>ГРАФИЧЕСКИЙ ЭЛЕМЕНТ</b> – graphic element	G38		
<b>ГРАФИЧЕСКИЙ ЯЗЫК</b> – graphic language	G39		

## Д

<b>Дальний (тепловой) инфракрасный диапазон</b> – thermal Infrared band	D11
<b>ДАННЫЕ</b> – datum, pl. data	D1
<b>Данные аэрокосмического зондирования</b> – remote sensing data, remotely sensed data, remote surveying data, aerospace data	D2
<b>ДАННЫЕ ДИСТАНЦИОННОГО ЗОНДИРОВАНИЯ</b> – remote sensing data, remotely sensed data, remote surveying data, aerospace data	D2
<b>Данные переписей</b> – census data	И15
<b>Датчики</b> – sensors	P23
<b>Движение</b> – motion	G21
<b>«Двоичная цифра»</b> – bit	B7
<b>Двумерное изображение</b> – planimetric Image, 2-D view, 2-D Image	B10
<b>Деловая графика</b> – business graphics	F29
<b>ДДЗ, данные дистанционного зондирования</b>	D2

<b>Декартова система координат –</b>	Cartesian coordinate system	C11
<b>Декартовы координаты –</b>	grid coordinates, rectangular coordinates, right-angled coordinates, Cartesian coordinates	K45
<b>Дерево квадратов –</b>	quadtree, quad tree, Q-tree	K33
<b>ДЕШИФРИРОВАНИЕ –</b>	interpretation, photo interpretation, decoding	D4
<b>ДЕШИФРОВОЧНЫЕ ПРИЗНАКИ –</b>	indication, signs	D5
<b>Джойстик –</b>	joystick	K50
<b>ДЗ, дистанционное зондирование –</b>	RS	D11
<b>Диалоговая обработка –</b>	interactive mode, interactive processing, conversational mode	I5
<b>Диалоговое окно –</b>	dialog box	O9
<b>Диалоговый бокс –</b>	dialog box	O9
<b>Диалоговый режим –</b>	interactive mode, interactive processing, conversational mode	I5
<b>Диаметр –</b>	diameter	M13
<b>Диапазон –</b>	band, spectral band, channel	D11
<b>ДИГИТАЙЗЕР –</b>	digitizer, digitiser, tablet, table digitizer, digitizer tablet, digital tablet, graphic tablet	A7
<b>Дигитализация –</b>	digitizing, digitising, digitization	C4
<b>Динамическая генерализация –</b>	dynamic generalization	G1
<b>Динамические геометрические алгоритмы –</b>	dynamic geometric(al) algorithm	G20
<b>Динамическое геоизображение –</b>	dynamic geolimage	G11
<b>ДИРЕКЦИОННЫЙ УГОЛ –</b>	bearing, direction angle, grid azimuth, grid bearing, Y-azimuth	A8
<b>Дискета –</b>	floppy disk, diskette, flexible disk, floppy, FD	F3
<b>Диспетчеризация –</b>	dispatching	A15
<b>ДИСПЛЕЙ –</b>	display, display device	D10
<b>Дисплей на основе ЭЛТ –</b>	CRT-display	D10
<b>Дистанционная генерализация –</b>	remote sensing generalization, optical generalization	G1
<b>ДИСТАНЦИОННОЕ ЗОНДИРОВАНИЕ –</b>		D11
<b>ДИСТАНЦИОННЫЕ МЕТОДЫ –</b>		D12
<b>Дистанционные съемки –</b>		D11
<b>Дифференциальная геометрия –</b>		G23
<b>Дифференциальное позиционирование –</b>		P17
<b>Дифференциальные поправки –</b>		P16
<b>Длина –</b>	length	M13
<b>Длина машинного слова –</b>	number of digits per machine word	L35
<b>Длина отрезка –</b>	run length	G43
<b>Документирование –</b>	reporting	Ф10
<b>Долговременные орбитальные станции –</b>	long term manned space stations	K47
<b>ДОЛГОТА –</b>	longitude	D13
<b>«Дорожка» –</b>	layover	О5
<b>Дорожка –</b>	track	Ф3
<b>Дорожный атлас –</b>	road atlas	A24
<b>Дочернее окно –</b>	child window	O9
<b>ДРАЙВЕР –</b>	driver, device driver	D14
<b>«Драпировка» –</b>	draping	B10
<b>ДУГА –</b>	arc, string, chain, line, edge	D15
<b>Дуга –</b>	arc	G28
<b>Е</b>		
<b>Евклидова геометрия –</b>	Euclidean geometry	G23
<b>Емкость –</b>	capacity	E3
<b>Ж</b>		
<b>Жидкокристаллический дисплей –</b>	LCD-display	D10
<b>З</b>		
<b>Заголовок карты –</b>	map title	O17
<b>Загружаемый драйвер –</b>	loadable driver	D14

<b>Задача коммивояжера</b> – travelling salesman problem	A15	<b>ИДЕНТИФИКАТОР</b> – identifier	I1
<b>Закраска</b> – filling	B10	<b>Иерархическая модель данных</b> – hierarchical data model	C9
<b>Закрашивание</b> – fill	B10	<b>ИЗДАНИЕ КАРТ</b> – map publication, map edition	M2
<b>Закрытие окна</b> – close window	09	<b>Издательский оригинал карты</b> – fair draught, fair drafting, fair drawing, final compilation	O14
<b>Закрытые геометрические алгоритмы</b> – off-line geometric(al) algorithm	F20	<b>Изменение цвета</b> – color defileation, variations in color	F31
<b>Заливка</b> – shading	B10, K3	<b>Измерительное дешифрирование</b> – image measuring	D4
<b>Заметание плоскости</b> – plane-sweep technique	K41	<b>Изобаты</b> – isobaths, depth contours, hydroisohypsies, submarine contours, below-sea-level contours, bottom contours	C22
<b>Замещение изображения</b> – substitution of image	B10	<b>ИЗОБРАЗИТЕЛЬНАЯ (ГРАФИЧЕСКАЯ) ИНФОРМАЦИЯ</b> – image (pattern) information	I3
<b>ЗАПРОС</b> – query, request	31	<b>Изогипсы</b> – contours, Isohypes, hypso-graphic(al) curves	C22
<b>Запрос по шаблону</b> – query-by-example, QBE	31	<b>Изоколы</b> – distortion isograms, lines of equal distortions	K16
<b>Зарамочное оформление карты</b> – marginal information, marginal representation	O17	<b>Изолинейная блок-диаграмма</b> – isoline block-diagram, isogram block-diagram	G8
<b>ЗАСЕЧКА</b> – intersection	32	<b>Изолинии</b> – contours, contour lines, isolines, isarithms, isarithmic lines	C9
<b>«Затраты/прибыль»</b> – costs/benefits	F3	<b>«Икона»</b> – icon	P9
<b>ЗЕМЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА</b> – land information system	33	<b>«Иконка»</b> – icon	P9
<b>Земная сфера</b> – Earth's sphere, terrestrial globe	312	<b>Иллюстративная графика</b> – illustrative graphics	F29
<b>Земная сфера, земной глобус</b> – terrestrial globe	F25, 312	<b>Инвентаризационная карта</b> – inventory map	K2
<b>Земное картографирование</b> – terrestrial mapping	C31	<b>Инверсия</b> – Inversion	B10
<b>Земной эллипсоид</b> – Earth ellipsoid	312	<b>Индексированный цвет</b> – indexed color	C1
<b>Зенитное расстояние</b> – zenith angle, zenith distance	B8	<b>Индикатор Тиссо</b> – ellipse of distortion, Tissot's Indicatrix	E11
<b>ЗИС, земельная информационная система</b>	34	<b>Индикационные дешифровочные признаки</b> – indirect signs, indicators	D5
<b>Значение атрибутов</b> – attribute value	A25	<b>Инженерная геодезия</b> – applied geodesy, engineering geodesy	F9
<b>Значок</b> – icon	P9	<b>Инженерная графика</b> – engineer graphics	F29
<b>Зональная (вычислительная) сеть</b> – Medium Area Network, MAN	C6	<b>Инструментальная линейка</b> – tool bar	F33
<b>И</b>			
<b>ИБП, источник бесперебойного питания</b> – UPS	P5	<b>Инструментальное дешифрирование</b> – image measuring	D4
<b>ИГИС, интегрированная ГИС</b> – IGIS	F3		
<b>Иглообразный полигон</b> – sliver polygon, sliver	08		

<b>Инструментальные ГИС</b> – GIS software tools	P29	<b>ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ</b> – artificial intelligence	I12
<b>Инструментарий разработчика</b> – developer's toolkit	F10	<b>ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КАРТ</b> – map use	I13
<b>Интегрированная ГИС</b> – Integrated GIS	F3	<b>ИССЛЕДОВАНИЯ ПО КАРТАМ</b> – map investigation, map analysis	I14
<b>ИНТЕРАКТИВНАЯ ОБРАБОТКА</b> – interactive mode, interactive processing, conversational mode	I5	<b>«Истинное» трехмерное изображение</b> – true 3D view	B10
<b>Интерактивный режим</b> – interactive mode, interactive processing, conversational mode	I5	<b>Источник бесперебойного питания</b> – uninterruptible power supply	P5
<b>Интервал времени</b> – time slicing	O12	<b>ИСТОЧНИКИ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ДАННЫХ</b> – spatial data sources	I15
<b>Интервал пространства</b> – distance mode	C4	<b>Исходная карта</b> – primary map	P21
<b>ИНТЕРНЕТ</b> – Internet	I6	<b>ИСХОДНЫЕ ГЕОДЕЗИЧЕСКИЕ ДАТЫ</b> – standard geodetic datum, geodetic datum, datum	I16
<b>Интерполяция</b> – interpolation	I7		
<b>ИНТЕРПОЛЯЦИЯ</b> – interpolation	I7		
<b>Интерпретация</b> – interpretation, photo interpretation, decoding	D4		
<b>ИНТЕРФЕЙС</b> – Interface	I8		
<b>Интерфейс пользователя</b> – user interface	I8		
<b>Инtranet</b> – intranet	I6		
<b>ИНФОРМАТИВНОСТЬ КАРТЫ</b> – map informativity, map capacity	I9		
<b>Информатика</b> – informatics, computer science	I10		
<b>Информационная надежность</b> – information reliability	H1		
<b>Информационная сеть</b> – network, computer network	C6		
<b>ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ</b> – Information support	I11		
<b>ИНФОРМАЦИЯ</b> – information	I10		
<b>Ионосферно-свободная волна</b> – ionosphere-free wave	P16		
<b>Ионосферные задержки</b> – ionospheric errors	P16		
<b>Ионосферные погрешности</b> – ionospheric errors	P16		
<b>ИСЗ, искусственные спутники Земли</b> – K47	K47		
<b>Искажения</b> – distortions, alterations	K16		
<b>Искусственные спутники Земли</b> – satellites	K47		
		<b>К</b>	
		<b>Кадастровый план</b> – cadastral plan, plate	P11
		<b>КАЛИБРОВКА ДАННЫХ</b> – data calibration	K1
		<b>Камеры</b> – cameras	P23
		<b>Канал</b> – channel	O12
		<b>Каркасное изображение</b> – wire-frame image	T17
		<b>КАРТА</b> – map, chart	K2
		<b>Карта взаимодействия природы и общества</b> – map of nature and society interaction	K2
		<b>Карта видимости/невидимости</b> – visibility map, viewshed map	A12
		<b>Карта-резка</b> – Inset map	B14
		<b>Карта природы</b> – natural map	K2
		<b>Карта специального назначения</b> – special-purpose map	C21
		<b>Карта-схема</b> – schematic map, sketch map	K27
		<b>Карта-схема картографической изученности</b> – map coverage diagram	K7
		<b>Картичная система координат</b> – picture scene (scenic) coordinate system	C11
		<b>Картобиблиография</b> – map bibliography	K6
		<b>Картоведение</b> – cartology	T4
		<b>КАРТОГРАММА</b> – choropleth map, cartogram, chorogram, chorisogram	K3

<b>Картограммы в безынтервальных шкалах</b> – choropleth maps without class intervals, continuous-tone cartograms	K3	<b>Картографические материалы</b> – source map, source material	K14
<b>Картограммы в непрерывных шкалах</b> – choropleth maps without class intervals, continuous-tone cartogram	K3	<b>КАРТОГРАФИЧЕСКИЕ ПРИБОРЫ</b> – cartographical instruments	K15
<b>КАРТОГРАФИРОВАНИЕ</b> – mapping, map (atlas) compilation	K4	<b>КАРТОГРАФИЧЕСКИЕ ПРОЕКЦИИ</b> – map projections, projections	K16
<b>«Картографическая алгебра»</b> – map algebra	F10	<b>Картографические условные знаки</b> – conventional signs, (cartographic) symbols, map symbols	У3
<b>КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ БАЗА ДАННЫХ</b> – cartographic data base, cartographic database	K5	<b>КАРТОГРАФИЧЕСКИЙ БАНК ДАННЫХ</b> – cartographic data bank, cartographic databank, CDB	K17
<b>КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ БИБЛИОГРАФИЯ</b> – map bibliography	K6	<b>Картографический браузер</b> – map browser	P29, 39
<b>Картографическая генерализация</b> – cartographic generalization	G1	<b>Картографический броузер</b> – map browser	P29, 39
<b>КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ ИЗУЧЕННОСТЬ</b> – map coverage	K7	<b>Картографический визуализатор</b> – map viewer	B11, P29
<b>Картографическая информационно-поисковая система</b> – cartographic information retrieval system	K8	<b>Картографический «просмотрщик»</b> – map browser	B11, P29
<b>КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ</b> – cartographic information	K8	<b>КАРТОГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН</b> – cartographic design	K18
<b>КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ КОММУНИКАЦИЯ</b> – cartographic communication, communication in cartography	K9	<b>КАРТОГРАФИЧЕСКИЙ МЕТОД ИССЛЕДОВАНИЯ</b> – cartographic method of research	K19
<b>Картографическая pragматика</b> – map pragmatics	K10	<b>КАРТОГРАФИЧЕСКИЙ ОБРАЗ</b> – cartographic pattern, cartographic image	K20
<b>Картографическая семантика</b> – map semantics	K10	<b>Картографический проектор</b> – map projector	K15
<b>КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ СЕМИОТИКА</b> – map semiotics	K10	<b>КАРТОГРАФИЧЕСКИЙ ФОНД</b> – stock of maps, inventory of maps	K21
<b>КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ СЕТКА</b> – graticule, map graticule, cartographical grid	K11	<b>КАРТОГРАФИЧЕСКОЕ ОБРАЗОВАНИЕ</b> – cartographic education, cartographic training	K22
<b>Картографическая синтаксика</b> – map syntaxics	K10	<b>КАРТОГРАФИЧЕСКОЕ ЧЕРЧЕНИЕ</b> – drawing, cartographic(al) drawing	K23
<b>Картографическая стилистика</b> – map stylistics	K10	<b>КАРТОГРАФИЯ</b> – cartography, mapping science	K24
<b>КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ ТОПОНИМИКА</b> – cartographic toponymy	K12	<b>КАРТОДИАГРАММА</b> – diagram map, diagrammatic map	K25
<b>КАРТОГРАФИЧЕСКАЯ ТРАПЕЦИЯ</b> – quadrangle, degree square	K13	<b>КАРТОМЕТРИЯ</b> – cartometry	K26
<b>КАРТОГРАФИЧЕСКИЕ ИСТОЧНИКИ</b> – source map, source material	K14	<b>Картометрические показатели</b> – cartometric indices, cartometric parameters	K26
		<b>Картосоставление</b> – mapping, map (atlas) compilation	K4

<b>КАРТОСХЕМА</b> – schematic map, sketch map		Кнопки команд – command buttons	Г33
	K27	Кнопки настройки – options buttons	Г33
<b>КАРТОХРАНИЛИЩЕ</b> – map depot, map library	K28	<b>КНС</b> , космические навигационные системы – GPS, SGS	C25
<b>Каскадные меню</b> – cascaded menu	M7	<b>Кодирование группами отрезков</b> – run-length encoding, run length coding, RLE	Г43
<b>КАЧЕСТВО КАРТ</b> – map quality	K29	<b>КОДОВЫЙ МЕТОД</b> – code measurement, code method	K36
<b>Качество пространственных данных</b> – spatial data quality	P32	<b>Коллапс</b> – collapse	Г2
<b>КБД</b> , картографический банк данных – CDB		<b>Колонка</b> – column	A25
	K17	<b>Командный интерфейс</b> – command, command mode	M7
<b>КБнД</b> , картографический банк данных – CDB	K17	<b>Компрессия</b> – compression	A23
<b>Квадранты</b> – quarters, quads	K33	<b>Коммуникативная концепция</b> – communicative conception, theory of cartographic communication	K9, K24
<b>Квадратные блоки</b> – quarters, quads	K33	<b>Коммуникационная надежность</b> – communicative reliability	H1
<b>Квадратные участки</b> – quarters, quads	K33	<b>КОМПЛЕКСНАЯ КАРТА</b> – complex map, aggregate map	K37
<b>Квадрдерево</b> – quadtree, quad tree, Q-tree	K33	<b>КОМПЛЕКСНОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ</b> – complex mapping	K38
<b>КВАДРОТОМИЧЕСКОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ</b> – quadtree, quad tree, Q-tree	K33	<b>Комплексные атласы</b> – complex atlases	K38
<b>Казигеоид</b> – quasi-geoid	Г10	<b>КОМПОНОВКА КАРТЫ</b> – map montage, map assembly	K39
<b>Казигеоцентрические координаты</b> – quasi-geocentric coordinates	K45	<b>КОМПЬЮТЕР</b> – computer	K40
<b>Квант</b> – time slicing	O12	<b>Компьютер общего назначения</b> – mainframe computer	K40
<b>КВАНТОВАНИЕ</b> – quantization, quantisation	K34	<b>КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА</b> – computer graphics	K41
<b>Километровая сетка</b> – square grid, standard grid	C5	<b>КОМПЬЮТЕРНАЯ КАРТА</b> – computer map	K42
<b>Кинематика</b> – kinematics	П16	<b>Компьютерный атлас</b> – computer atlas	A24
<b>Кинематика реального времени</b> – real time kinematics	П16	<b>КОНВЕРТИРОВАНИЕ ФОРМАТОВ</b> – format conversion	K43
<b>Кисть</b> – brush	A25	<b>Конечная точка</b> – ending point, end node	У2
<b>Клавиатура</b> – keyboard	П6	<b>Конические картографические проекции</b> – conic(al) projections	K16
<b>Клавиши управления курсором</b> – cursor control keys	K50	<b>Контактный аэрофотоснимок</b> – contact print	A26
<b>Класс атрибута</b> – attribute class	A25	<b>Контраст</b> – brightness contrast	Д5
<b>Классификация</b> – classification	A2		
<b>Кластер</b> – cluster	Ф3		
<b>Кластеризация</b> – clustering	A2		
<b>КЛИЕНТ–СЕРВЕР</b> – client/server	Б1		
<b>Клиппирование</b> – clipping	О5		
<b>Кнопки</b> – buttons	Г33, K50		

<b>Контрастные фильтры</b> – gradient filters, sharpening filters, Sobel filters	05	<b>Крупномасштабная карта</b> – large scale map	K2
<b>Контролируемая классификация</b> – supervised classification	A2	<b>Крупномасштабное картографирование</b> – large scale mapping	K4
<b>Контур</b> – polygon, area, area feature, region, face	П17	<b>Крутизна ската</b> – slope, gradient, slope gradient, slope angle, angle of inclination	У1
<b>Контурный объект</b> – polygon, area, area feature, region, face	17	<b>Крутизна склона</b> – slope, gradient, slope gradient, slope angle, angle of inclination	У1
<b>Конус наблюдения</b> – cone of observation	П20	<b>Кurvиметр</b> – curvimeter, curvometer	K15
<b>Конфигурация</b> – configuration	A5, A19	<b>КУРСОР</b> – cursor, pick	K50
<b>Координатографы</b> – co-ordinatographs	K15		<b>Л</b>
<b>Координатометры</b> – romers	K15		
<b>КООРДИНАТЫ</b> – coordinates	K45	<b>Лазерная съемка</b> – laser surveying, optical maser surveying	Д11
<b>КООРДИНАТЫ ГАУССА–КРЮГЕРА</b> – Gauss–Kruger coordinates	K46	<b>Лазерный графопостроитель</b> – laser plotter	Г42
<b>Копировальная рама</b> – back frame, printing frame, contact screen	K15	<b>Лазерный принтер</b> – laser printer	П26
<b>Корректура карты</b> – chart correction	О3	<b>«ПАНДСАТ»</b> – LANDSAT, Landsat	Л11
<b>Коррекция цвета</b> – color correction	Ц1	<b>«Лаптоп»</b> – lap-top, laptop, laptop computer	П16
<b>Косвенные дешифровочные признаки</b> – indirect interpretation signs, indicators	Д5	<b>ЛВС, локальная (вычислительная) сеть</b> – LAN	С6
<b>Космическая геодезия</b> – celestial geodesy, satellite geodesy, space geodesy	Г9	<b>Левая система координат</b> – left coordinate system	C11
<b>КОСМИЧЕСКИЕ (ЛЕТАТЕЛЬНЫЕ) АППАРАТЫ ДЛЯ ДИСТАНЦИОННЫХ СЪЕМОК</b> – remote sensing satellites	K47	<b>ЛЕНГЕНДА КАРТЫ</b> – legend, map legend, sheet memoir	Л12
<b>Космические навигационные системы</b> – Global Positioning System, GPS-system	С25	<b>Лепестковый принтер</b> – daisywheel printer	П26
<b>КОСМИЧЕСКОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ</b> – space mapping	K48	<b>Лидарная съемка</b> – lidar surveying	Д11
<b>КОСМОКАРТЫ</b> – space map	K49	<b>Линейка инструментов</b> – tool bar	Г33
<b>Космофотокарты</b> – space map	K49, Ф8	<b>Линейка прокрутки</b> – scroll bar	Г33
<b>Косые картографические проекции</b> – oblique aspect (or case) of a map projection, oblique map projection	K16	<b>Линейная картограмма</b> – bar chart	K25
<b>Краеведческий атлас</b> – country atlas, home region atlas	A24	<b>Линейно-угловое построение</b> – combined linear-angular network	Г7
<b>Кривая Безье</b> – Bézier curve	Г22	<b>Линейно-узловое представление</b> – arc-node model	B7
<b>Кривизна</b> – curvature	Ц9	<b>Линейные условные знаки</b> – line symbols	У4
<b>Криволинейные координаты</b> – curvilinear coordinates	K45	<b>Линейный масштаб</b> – graphic scale, linear scale, bar scale, scale bar	M2
<b>Кривые Пиано</b> – Peano curves	K33	<b>Линейный объект</b> – line, line feature, linear feature	Л5
		<b>ЛИНИЯ</b> – line, line feature, linear feature	Л15
		<b>Линия наблюдения</b> – line of sight	П20

<b>Ложноцветный снимок</b> – false color composites	color 05	<b>Масштаб издания</b> – reproduction scale M2
<b>Ложный полигон</b> – spurious polygon	08	<b>Масштаб составления</b> – compilation scale M2
<b>Локализация точки</b> – point-location	K41	<b>Масштабирование</b> – scaling, zooming B10
<b>Локальная ГИС</b> – local GIS	Г3	<b>Масштабно-независимая ГИС</b> – multi-scale GIS F3
<b>Локальные (вычислительные) сети</b> – Local Area Network, LAN	C6	<b>МАТЕМАТИКО-КАРТОГРАФИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ</b> – mathematical and cartographical model(l)ing M3
<b>Локальный банк данных</b> – local databank	B4	<b>МАТЕМАТИЧЕСКАЯ КАРТОГРАФИЯ</b> – mathematical cartography M4
<b>ЛОКСОДРОМИЯ</b> – loxodrome, rhumb line L6		<b>Математическая модель местности</b> – digital terrain model U9
<b>Ломаная</b> – open polygon, polyline	F22	<b>МАТЕМАТИЧЕСКАЯ ОСНОВА КАРТ</b> – mathematic(al) base M5
<b>«Лэптоп»</b> – lap-top, laptop, laptop computer	P6	<b>Математическое обеспечение</b> – software F29
<b>M</b>		<b>Материнская плата</b> – motherboard P6
<b>Магнитное склонение</b> – declination, compass declination	A7	<b>Матрица высот</b> – altitude matrix U9
<b>Магнитный азимут</b> – compass azimuth, compass bearing, compass direction, magnetic azimuth	A7	<b>Матрица Мортона</b> – Morton matrix K33
<b>Магнитооптический накопитель</b> – magneto-optical disk drive	F8	<b>Матричный принтер</b> – dot matrix printer, matrix printer P26
<b>Магнитооптический флоппи-диск</b> – floptical disk	F8	<b>Машинная вывода</b> – inference engine 34
<b>Макро</b> – macro, macro instruction, macro-command, macrocode	M1	<b>Машинная геометрия</b> – computational geometry F28
<b>Макрокоманда</b> – macro, macro instruction, macrocommand, macrocode	M1	<b>Машинная графика</b> – computer graphic K41
<b>МАКРОС</b> – macro, macro instruction, macro-command, macrocode	M1	<b>Машинная среда</b> – computer-readable form, machine-readable form U4
<b>Максимум множества точек</b> – maximal of a point set	K41	<b>Машинное слово</b> – computer word, word 63
<b>Малый (карманный) атлас</b> – small, pocket atlas	A24	<b>Машиночитаемые средства</b> – computer-readable media U4
<b>Манипулятор типа «мышь»</b> – mouse	K50, P6	<b>МГИС, муниципальная ГИС</b> – Г3
<b>Маркер</b> – icon	P9	<b>Межгосударственные геодезические референциальные системы</b> – World geodetic reference systems F8
<b>Маркшейдерское дело</b> – mining geodesy, mine-survey	Г9	<b>МЕЖДУНАРОДНАЯ КАРТА</b> – international map M6
<b>Маршрут</b> – route	F28	<b>Международные геодезические референциальные системы</b> – World geodetic reference system F8
<b>Маршрутизатор</b> – router	O6	<b>Мелкомасштабная карта</b> – small scale map K2
<b>Маскирование</b> – masking	F2	
<b>МАСШТАБ</b> – scale, horizontal scale	M2	

<b>Мелкомасштабное картографирование</b> – small scale mapping	K4	<b>Многопутьность</b> – multipath	P16
<b>Мензульная съемка</b> – plane-table topographic survey	T7	<b>Многослойное представление</b> – multi-layered representation	C14
<b>МЕНЮ</b> – menu	M7	<b>Многоспектральная съемка</b> – multi-channel surveying, multi-spectral surveying, multi-band surveying	D11
<b>МЕРИДИАН</b> – meridian	M8	<b>Многоугольник</b> – polygon, area, area feature, region, face	P17
<b>Местная ГИС</b> – local GIS	F3	<b>Многоугольники близости</b> – Thiessen polygons, Voronoi polygons, Voronoi diagrams, Dirichlet tessellation, proximity polygons, proximal polygons	P18
<b>МЕТАДАННЫЕ</b> – metadata	M9	<b>Множественное представление</b> – multiple representation, multiscale representation	F3
<b>МЕТАКАРТОГРАФИЯ</b> – metacartography	M10	<b>МНОЖЕСТВО</b> – set	M14
<b>Метахронная блок-диаграмма</b> – time-section block-diagram	B8	<b>Модели данных</b> – data models	C9
<b>METKA</b> – label	M11	<b>Модель пространственных данных</b> – spatial data representation, (geo)spatial data model	P19
<b>Метод доступа</b> – access method	O12	<b>МОДЕЛЬ «СПАГЕТТИ»</b> – spaghetti model	M15
<b>МЕТОД НАИМЕНЬШИХ КВАДРАТОВ</b> – least-squares method	M12	<b>Модельно-познавательная концепция</b> – modelling and cognitive conception, gnosological conception	K24
<b>Метод полос</b> – slab method	K41	<b>МОДЕМ</b> – modem	M17
<b>Метод сканирования на плоскости</b> – plane-sweep technique	K41	<b>МОНИТОР</b> – monitor	M18
<b>МЕТРИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ОБЪЕКТОВ</b> – metrical characteristics of geometrical objects	M13	<b>Монохромный аэрофотоснимок</b> – monochrome aerial photograph	A26
<b>Механизм вывода</b> – inference engine	34	<b>Монохромный дисплей</b> – monochrome display	D10
<b>Мигание знака</b> – blinking of symbol	F31	<b>Монохромный принтер</b> – black-and-white printer	P26
<b>Микроволновый диапазон</b> – microwave band, passive microwave band	D11	<b>Монтаж</b> – mosaicking	C36
<b>Микропроцессор</b> – microprocessor	I35	<b>Морская геодезия</b> – marine geodesy	F9
<b>Микрофильм-плоттер</b> – microfilm-plotter, photographic film recorder, photo plotter	F42	<b>Морской план</b> – harbour chart, port plan	P11
<b>Миксель</b> – pixel	P7	<b>Морфометрические показатели</b> – morphometric indices, morphometric parameters	K26
<b>Мировая система координат</b> – world coordinate system	C11	<b>Морфометрия</b> – morphometry	K26
<b>МММ, математическая модель местности</b> – DTM	C9	<b>Мост</b> – bridge	C6
<b>Многогранные картографические проекции</b> – polyhedral projections	K16	<b>Муниципальная ГИС</b> – urban GIS	F3
<b>Многозональная съемка</b> – multi-channel surveying, multi-spectral surveying, multi-band surveying	D11	<b>«Мэйнфрейм»</b> – mainframe computer	K40, P35
<b>Многоканальные приемники позиционирования</b> – multi-channel GPS/GLONASS receivers	P24		
<b>Многолучевость</b> – multipath	P16		

**Н**

- Наборы значений – value sets Г33  
**НАДЕЖНОСТЬ ИССЛЕДОВАНИЙ ПО КАРТАМ** – reliability of map investigations Н1  
 Надежность картографического метода исследования – reliability of cartographic method of research Н1  
**НАДЕЖНОСТЬ КАРТЫ** – map reliability Н2  
**НАДПИСИ НА КАРТЕ** – lettering, inscriptions Н3  
 Наикратчайший путь – shortest path А15  
 Название карты – map title А18  
 Назначение приоритетов – dispatching priority О12  
 Накидной монтаж – mosaic, photographic strip А26  
 Накопитель на гибких магнитных дисках – floppy-disk drive Ф3  
 Накопитель на жестком диске – hard disk drive Г6  
 Наложение – draping В10  
 Наложение изображения – superposition of image В10  
 Наложение полигональных слоев – polygon-on-polygon О8  
 Напольный графопостроитель – floor plotter Г42  
 Направление линии взгляда – direction of sight, direction of observation line of sight Г20  
 Направление наблюдения – direction of sight, direction of observation line of sight Г20  
 Направление проектирования – direction of sight, direction of observation line of sight Г20  
 Нарезка карты – sheet line system Р2  
 Нарушения «гладкости» – breaks, break lines Ч9  
 Настольное картографирование – desktop mapping П29, 39  
 Настольный графопостроитель – table plotter Г42  
 Настройка на требования пользователя – customization Ф10

- Насыщенность – saturation Ц1  
 Насыщенность цвета – color value, tone value Г31  
 Научно-справочный атлас – scientific-reference atlas А24  
 Национальный атлас – national atlas А24  
 Начало координат – coordinates origin, map origin К44, К46  
 Начальная точка – beginning point, start node У2  
**НМД**, накопитель на плюсиковидных дисках – raw data, primary data Г8  
 Небесный глобус – celestial globe Г25  
 Начальный меридиан – prime meridian, principal meridian, zero meridian М8  
 Необработанные данные – raw data, primary data И15  
 Непозиционные данные – aspatial data П32  
 Непрерывная кинематика – continuous kinematics П16  
 Непрерывные шкалы – continuous-tone cartograms К3  
 Непространственный атрибут – aspatial attribute А25  
 Нерезидентный драйвер – loadable driver Д14  
 Несобственное вращение – improper rotation Г21  
 Нечеткие множества – fuzzy sets М14  
 Нивелир – level П22  
 Нивелирная геодезическая сеть – level control, levelling network, elevation control, vertical control, vertical network Г7  
 Нивелирный桩 – benchmark Г7  
 Ниспадающее меню – drop-down menu, pull-down menu М7  
 Нить – arc, string, chain, line, edge Д15  
 Нитяное изображение – fishnet image В10  
**НОМЕНКЛАТУРА КАРТ** – sheet numbering system, map numbering Н4  
 Нормальное распределение – normal distribution, Gaussian distribution Т12

**Нормальные картографические проекции** – normal projections, normal aspect (or case) of a map projection K16

**Ноутбук** – notebook, notebook computer П6

**О**

**Область** – polygon, area, area feature, region, face П17

**ОБЛАСТЬ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ** – image definition area О1

**ОБНОВЛЕНИЕ** – updating, update О2

**ОБНОВЛЕНИЕ КАРТЫ** – map revision О3

**ОБРАБОТКА ИЗОБРАЖЕНИЙ** – picture processing, image processing О4

**ОБРАБОТКА СНИМКОВ** – image processing О5

**Обратный азимут** – back azimuth, reverse azimuth А7

**ОБХОД** – go-round О6

**Общегеографическая карта** – general map К2

**Общегеографический атлас** – general atlas А24

**Общеземной эллипсоид** – World ellipsoid Э12

**Общеземные геодезические референчные системы** – World geodetic reference systems Г8

**Общекартографическая автоматическая система** – general automatic mapping system А5

**Объединение смежных полигонов** – polygon dissolving/merging Г2

**ОБЪЕКТ** – object О7

**Объемная картограмма** – 3D bar chart К25

**Объемное геоизображение** – 3D geoimage, volumetric geoimage Г11

**Объемный объект** – volumetric feature П34, Т1

**ОВЕРЛЕЙ** – overlay О8

**Одиночный аэрофотоснимок** – single photograph, single-lens photograph А26

**ОЗУ, оперативное запоминающее устройство – РАМ** П6

**ОКНО** – window, viewport О9

**Окно диалога** – dialog box О9

**Окно документа** – document window О9

**Окно основной программы** – application window О9

**Окно помощи** – help window О9

**Окно приложения** – application window О9

**ОКРЕСТНОСТЬ** – proximity, neighbourhood О10

**Октада** – byte, octet, 8-bit byte Б3

**Окстарное дерево** – octatree К33

**Октометрическое дерево** – octree К33

**ОНЛАЙН** – on-line О11

**Оперативная память** – random access memory П6

**Оперативное запоминающее устройство** – random access memory П6

**Оператор преобразования** – transformation operator, transformation statement П21

**Операторы генерализации** – generalization operators Г2

**ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА** – operating system О12

**Операционная система реального времени** – real time operating system О12

**Опорная геодезическая сеть** – plane control, horizontal control, horizontal net Г7

**Опорные точки** – knots Г22

**Опускающееся меню** – drop-down menu, pull-down menu М7

**ОПЦИЯ** – option О13

**Опытный образец** – prototype Г3

**Организационная надежность** – organizational reliability Н1

**Оригинал географической основы** – topographic base plate О14

**ОРИГИНАЛ КАРТЫ** – original map, basic design О14

**Оригинал карты на жесткой основе** – metal-mounted board О14

**Оригинал надписей** – names overlay, names plate О14

**Ориентированный граф** – oriented graph Г28

Ориентировка – orientation	Г31
Оронимы – orographic(al) names	K12
Ортогональные преобразования – orthogonal transformations	F21
<b>ОРТОДРОМИЯ</b> – orthodrome, orthodromic line	O15
Ортометрическая высота – geoidal height, orthometric height	B16
Ортопректификация – orthorectification, orthotransformation, orthophototransformation	O5
Ортотрансформирование – orthorectification, orthotransformation, orthophototransformation	O5
Ортофотокарта – orthophotomap	Ф8
Ортофотодлан – orthophoto(graph), orthophotoplán, orthophotomap	A26
Ортофотоснимок – orthophoto(graph), orthophotomap	K49
ОС, операционная система – OS	O12
Освещение – reflectance	Ц9
Освещенность – illumination	K41
Основной меридиан – central meridian, reference meridian	M8
Оси координат – axis of coordinate	C11
<b>ОСНАЩЕНИЕ КАРТЫ</b> – equipment of map	О17
Основной цвет – foreground color	A25
Основные геодезические работы – basic geodetic survey	F9
Особые точки и линии рельефа – surface specific points and lines	Ц9
О среднихющие фильтры – median filters, average filters	О6
«Остров» – island	П17
Ось абсцисс – axis of abscissa	C11
Ось вращения – axis of rotation	F21
Ось ординат – axis of ordinates	C11
Отбор – reselection	F2
Открытие окна – open window	О9
Открытые геометрические алгоритмы – on-line geometric(al) algorithm	F20
Отметка (высотная) – absolute height, altitude	
ОЧИСТКА, очистка – cleaning	О8
<b>ПАКЕТНАЯ ОБРАБОТКА</b> – batch processing	П1
Пакетный режим – batch processing	П1
<b>ПАЛЕТКА</b> – measuring grid	П2
Палитра – palette	B10, Ц1
Панорамирование – pan, panning	B10
Пантограф – pantograph	K15
Паразитный иплообразный полигон – silver polygon, silver	С2
Паразитный полигон – spurious polygon	О8
<b>ПАРАЛЛЕЛЬ</b> – parallel	П3
«Пен-компьютер» – pen computer	П6
Первые разности – single-difference	П16

<b>Переклассификация</b> – reclassification	Г2	<b>ПК</b> , персональный компьютер – PC	П6
<b>Переключатели</b> – radio buttons	Г33	<b>ПК-блокнот</b> – notebook, laptop computer	П6
<b>Перекрестье нитей</b> – cross-hair	К50		
<b>ПЕРЕКРЫТИЕ</b> – overlap, lap	Г4	<b>ПЛАЗМЕННЫЙ ДИСПЛЕЙ</b> – plasma-panel display	Д10
<b>Перемещение</b> – displacement	Г2	<b>ПЛАН</b> – plan, plot, draft, plat, planimetry	П11
<b>Перемещение знака</b> – moving of symbol, displacement of symbol	Г31	<b>План города</b> – city plan, town plan	П11
<b>Перемещение окна</b> – window dragging	О9	<b>ПЛАНАРНОЕ РАЗБИЕНИЕ</b> – planar decomposition, planar partition	П12
<b>Перенос</b> – transfer	Г21	<b>Планарный граф</b> – planar graph	П12
<b>Перетаскивание</b> – dragging	Г41	<b>Планетарная ГИС</b> – global GIS	Г3
<b>Периметр</b> – perimeter	М18	<b>Планетное картографирование</b> – planetary mapping	С31
<b>Периодическое обновление</b> – cyclic revision	О3	<b>Планетный глобус</b> – planetary globe	Г25
<b>Периферийное оборудование</b> – peripherals, peripheral, peripheral devices, peripheral equipment, peripheral unit	П5	<b>ПЛАНИМЕТР</b> – planimeter	П13
<b>ПЕРИФЕРИЙНЫЕ УСТРОЙСТВА</b> – peripherals, peripheral, peripheral devices, peripheral equipment, peripheral unit	П5	<b>Планиметрический объект</b> – planimetric feature	П14, П34
<b>Периферийные устройства ввода и вывода</b> – input/output devices, I/O devices	П5	<b>Планка инструментов</b> – tool bar	Г33
<b>Периферия</b> – peripherals, peripheral, peripheral devices, peripheral equipment, peripheral unit	П5	<b>Плановая геодезическая сеть</b> – plane control, horizontal control, horizontal net	Г7
<b>Перо</b> – stylus, pen, pen stylus	Д7, К50, П6	<b>Плановый аэрофотоснимок</b> – vertical aerial photograph	A26
<b>Персональная ЭВМ</b> – personal computer	П6	<b>Планшетный графостроитель</b> – flatbed plotter	Г42
<b>ПЕРСОНАЛЬНЫЙ КОМПЬЮТЕР</b> – personal computer	П6	<b>Планшетный сканер</b> – flatbed scanner	С12
<b>Перспективный аэрофотоснимок</b> – oblique aerial photograph, perspective aerial photograph	А26	<b>Плоская кривая</b> – planar curve	Г22
<b>Перспектиграф</b> – perspective drawing instrument	К15	<b>Плоские поверхности</b> – flats	Ч9
<b>Печатающее устройство</b> – printer	П26	<b>Плоский объект</b> – planimetric feature	П15, П34
<b>ПИКСЕЛ</b> – pixel, pel	П7	<b>Плоский стол</b> – tablet	Д7
<b>Пиксель</b> – pixel	П7	<b>Плоское геоизображение</b> – 2D geoimage, flat geoimage	Г11
<b>ПИКТОГРАММА</b> – icon	П9	<b>Плоское изображение</b> – planimetric image, 2-D view, 2-D image	В10
<b>Пилотируемые космические корабли</b> – manned spacecrafts	К47	<b>Плоскость изображения</b> – image plane	П20
<b>Пилот-проект</b> – pilot-project	Г3	<b>Плоскость проекции</b> – image plane	П20
<b>«Пирамидные слои»</b> – pyramid layers, reduced resolution datasets	В10, Ч10	<b>ПЛОТТЕР</b> – plotter	П14
		<b>Площадная картограмма</b> – area chart	К25
		<b>Площадные условные знаки</b> – area symbols	У4
		<b>Площадь</b> – area	М13

## Алфавитный указатель терминов

<b>ПОВЕРХНОСТЬ</b> – surface, relief	П15	<b>Полимасштабная ГИС</b> – multiscale GIS/G3
<b>Поворот</b> – rotation	Г21	<b>Полимасштабное представление</b> – multiple representation, multiscale representation Г3
<b>Погрешность</b> – error	Т12	<b>Положительный обход</b> – plus-direction О6
<b>Подвижная станция</b> – rover station	П16	<b>Полуавтоматическое цифрование</b> – semi-automated digitizing Ц4
<b>Подсистема аппаратуры пользователя</b> – user-segment	С25	<b>Полубайт</b> – nibble, nybble Б3
<b>Подсистема наземного контроля и управления</b> – control-segment	С25	<b>Полутоновая печать</b> – gray-tone print, gray-scale print П26
<b>Подсистема созвездия спутников</b> – space-segment	С25	<b>Полутоновое изображение</b> – half-tone image В10
«Подставка» – base	В10	<b>Полутоновой оригинал карты</b> – screen plate О14
<b>ПОЗИЦИОНИРОВАНИЕ</b> – positioning, GPS measurement, GPS surveying	П17	<b>Полярное расстояние</b> – polar distance К44
<b>Позиционная погрешность</b> – positional error	Т14	<b>Полярные координаты</b> – polar coordinates К45
<b>Позиционные данные</b> – spatial data, locational data	П32	<b>Полярный угол</b> – polar angle, polar bearing, position angle К44
<b>Поиск</b> – retrieval	31	<b>Поперечное перекрытие</b> – lateral lap, side lap П4
<b>Поиск ближайшего соседа</b> – nearest neighbour analysis	А11	<b>Поперечные картографические проекции</b> – transverse projection, transverse aspect (or case) of a map projection К16
<b>Покадровый просмотр</b> – browsing	В10	<b>Порт</b> – window, viewport О9
<b>Покрытие</b> – layer, theme, coverage, overlay	С14	<b>Порядок графа</b> – graph order Г28
<b>Поле</b> – field	А25	<b>Послойно организованная ГИС</b> – layer-based GIS С14
<b>ПОЛИГОН</b> – polygon, area, area feature, region, face	П17	<b>Послойное представление</b> – layered representation, multi-layered representation C14
<b>Полигональный объект</b> – polygon, area, area feature, region, face	П17	<b>Построение выпуклой оболочки</b> – construction of convex hull К41
<b>Полигонетрия</b> – polygonal network, traverse network	Г7	<b>Построение изолиний</b> – line fitting, surface fitting Ц9
<b>Полигоны (диаграммы) Вороного</b> – Thiessen polygons, Voronoi polygons, Voronoi diagrams, Dirichlet tessellation, proximity polygons, proximal polygons	П18	<b>Потоковый ввод</b> – stream digitizing, dynamic digitizing Ц4
<b>Полигоны Дирихле</b> – Thissen polygons, Voronoi polygons, Voronoi diagrams, Dirichlet tessellation, proximity polygons, proximal polygons	П18	<b>Поточечный ввод</b> – point digitizing Ц4
<b>ПОЛИГОНЫ ТИССЕНА</b> – Thiessen polygons, Voronoi polygons, Voronoi diagrams, Dirichlet tessellation, proximity polygons, proximal polygons	П18	<b>Почтовая программа</b> – mailer И6
<b>Поликонические картографические проекции</b> – polyconic projections	К16	<b>Почтовый сервер</b> – mail server И6
		<b>Постобработка</b> – postprocessing П16
		<b>Пояснительные надписи</b> – explanatory inscriptions Н3
		<b>Правая система координат</b> – sword coordinate system, right coordinate system С11

<b>Правила написания наименований объектов на картах – orthography of geographic(al) names</b>	<b>Природоохранная ГИС – environmental GIS</b>
K12	Г3
<b>Превышение – height difference</b>	<b>Присвоение объектам меток – labelling</b>
B16	A18
<b>Предельная точность масштаба – scale accuracy limit</b>	<b>Проволочное изображение – wire-frame image</b>
T15	B10
<b>Предпроектное исследование – feasibility study</b>	<b>Проволочно-каркасное изображение – wire-frame image</b>
Г3	B10
<b>ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ДАННЫХ – spatial data representation, (geo)spatial data model</b>	<b>Прогнозная карта – prognostic map, forecast map</b>
П19	K2
<b>ПРЕОБРАЗОВАНИЕ – conversion</b>	<b>ПРОГРАММА – program, routine</b>
П20	П127
<b>ПРЕОБРАЗОВАНИЕ КАРТ – map transformation</b>	<b>Программа просмотра – browser</b>
П21	B11, И6
<b>Прерывание – omission</b>	<b>ПРОГРАММА РИСОВАНИЯ – painting program</b>
Г2	П128
<b>Прерывание – interruption</b>	<b>ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ – software</b>
О12	П29
<b>ПРИБОРЫ ГЕОДЕЗИЧЕСКИЕ – geodetic instrument</b>	<b>Программное обеспечение ГИС – GIS software</b>
П22	П29
<b>ПРИБОРЫ ДЛЯ ДИСТАНЦИОННЫХ СЪЕМОК – remote sensing devices</b>	<b>Программные средства – software</b>
П23	П29
<b>Приборы для перечерчивания – copy drawing instruments</b>	<b>Программы карты (атласа) – map or atlas program(me)</b>
K15	П31
<b>ПРИЕМНИКИ ПОЗИЦИОНИРОВАНИЯ – GPS receivers, GLONASS receivers, GPS/GLONASS receivers</b>	<b>Продольное перекрытие – forward lap, end lap</b>
П24	П4
<b>ПРИЕМЫ АНАЛИЗА КАРТ – map techniques</b>	<b>Проективная геометрия – projective geometry</b>
П25	Г23
<b>Приемы описания – descriptions, declarations</b>	<b>ПРОЕКТИВНЫЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ – projective transformations</b>
П25	П30
<b>Прикладная геодезия – applied geodesy, engineering geodesy</b>	<b>Проектирование ГИС – GIS designing</b>
Г9	Г3
<b>Прикладное программное обеспечение – application software</b>	<b>ПРОЕКТИРОВАНИЕ КАРТ (АТЛАСОВ) – maps or atlases design, maps and atlases production</b>
П29	П31
<b>Приложение ГИС – GIS application</b>	<b>Проектор – projector</b>
Г13	П20
<b>Примитив – primitive</b>	<b>Проектирование – projection</b>
П34	П20
<b>Принадлежность линии полигону – line-in-polygon</b>	<b>Программа просмотра – browser</b>
О8	И6
<b>Принадлежность точки полигону – point-in-polygon</b>	<b>Программно-аппаратное обеспечение – software/hardware, «hard and soft»</b>
О8	A20
<b>ПРИНТЕР – printer</b>	<b>Прозрачность – transparency</b>
П26	A25
<b>Принтер с термолпереносом – thermal transfer printer</b>	<b>Производная карта – derivative map</b>
П26	П21
<b>Принятие решений – decision making</b>	<b>Произвольные картографические проекции – arbitrary projections, aphylactic projections, compromise map projections</b>
Ф10	K18
	<b>Прокрутка – scrolling</b>
	B10

<b>Пролистывание</b> – browsing	B10	<b>ПРОЦЕССОР</b> – processor	P35
<b>Промежуточные точки</b> – vertex, pl. vertices	C4	<b>Прямой азимут</b> – forward azimuth	A7
<b>«Просмотрщик»</b> – browser	B11, И6	<b>Прямоугольная сетька</b> – grid	C5
<b>Простой атрибут</b> – simple attribute	A25	<b>Прямоугольная система координат</b> – orthogonal coordinate system, rectangular coordinate system	C11
<b>Простой полигон</b> – simple polygon	П17	<b>Прямоугольник</b> – rectangle	F22
<b>Пространственная база данных</b> – spatial database	B1	<b>Прямоугольник отсечения</b> – clip rectangle	K41
<b>Пространственная геодезическая сеть</b> – spatial control, three dimensional net, 3D network	Г7	<b>Прямоугольные координаты</b> – grid coordinates, rectangular coordinates, right-angled coordinates, Cartesian coordinates	K45
<b>Пространственная интерполяция</b> – spatial interpolation	И7	<b>Прямоугольные координаты в пространстве</b> – rectangular space coordinates, spatial coordinates, 3D coordinates, three dimensional coordinates	K45
<b>Пространственно-временная ГИС</b> – spatio-temporal GIS	Г3	<b>Прямоугольные координаты на плоскости</b> – planimetric rectangular coordinates, 2D coordinates, two dimensional coordinates	K45
<b>Пространственно-временные данные</b> – spatio-temporal data, spatiotemporal data	П32	<b>Прямые дешифровочные признаки</b> – direct signs	Д5
<b>Пространственное моделирование</b> – spatial model(l)ing, geo-model(l)ing	Ф10	<b>Псевдооконические картографические проекции</b> – pseudoconical projections	K16
<b>Пространственное положение</b> – spatial location	П32	<b>Псевдослучайная последовательность</b> – pseudorandom code	K33
<b>Пространственное разрешение</b> – spatial resolution	Р3	<b>Псевдослучайный код</b> – pseudorandom code	K36
<b>ПРОСТРАНСТВЕННЫЕ ДАННЫЕ</b> – spatial data, geographic(al) data, geospatial data, georeferenced data	П32	<b>Псевдослучайный шум</b> – pseudorandom noise	K36
<b>Пространственные метаданные</b> – spatial metadata, geospatial metadata	M9	<b>Псевдостатика</b> – pseudostatics	П16
<b>ПРОСТРАНСТВЕННЫЙ АНАЛИЗ</b> – spatial analysis	П33	<b>Псевдоузел</b> – pseudonode	У2
<b>Пространственный атрибут</b> – spatial attribute	A25	<b>Псевдоцилиндрические картографические проекции</b> – pseudocylindrical projections	K16
<b>Пространственный запрос</b> – spatial query	31	<b>ПСП, псевдослучайная последовательность</b> – PRN	K33
<b>ПРОСТРАНСТВЕННЫЙ ОБЪЕКТ</b> – feature, spatial feature, geographic(al) feature, object	П34	<b>Пункт плановой сети</b> – centre, control point, station mark, survey mark	Г7
<b>Пространственный охват</b> – data coverage	И15	<b>Пустой граф</b> – empty graph	F28
<b>Протокол</b> – protocol	С6	<b>ПЭВМ, персональная ЭВМ</b> – PC	П6
<b>Прототип</b> – prototype	Г3	<b>Пиксель</b> – pixel, pel	П7
<b>Профиль поперечного сечения</b> – cross-section, profile	Л9		
<b>Профильная блок-диаграмма</b> – cross-section block-diagram	Б8		

**Р**

<b>РАБОЧАЯ СТАНЦИЯ</b> – work station, workstation	P1
<b>Рабочий стол</b> – desktop	Г33, О9
<b>Равновеликие картографические проекции</b> – equivalent projections, equal-area projections, authalic projections	K16
<b>Равнопромежуточные картографические проекции</b> – equidistant projections	K16
<b>Равноугольные картографические проекции</b> – conformal projections, orthomorphic projections	K16
<b>Равные промежутки времени</b> – time mode	Ц4
<b>Радиодиапазон</b> – microwave band, passive microwave band	Д11
<b>Радиолокационная съемка</b> – radar surveying, radiolocation	Д11
<b>Радиометрическая коррекция</b> – radiometric correction, spectral correction	О5
<b>РАЗГРАФКА КАРТЫ</b> – sheet line system	P2
<b>Разделение видеозримого изображения на несколько окон</b> – windowing	О9
<b>Размер</b> – dimension	Г31
<b>Размер рабочего поля</b> – plotting area	Г42, Д7
<b>Разметка</b> – formatting	Ф3
<b>Размещение ресурсов</b> – allocation of resources	A15
<b>Размещение сверху</b> – superimpose	В10
<b>Разностная волна</b> – wide-lane wave	П16
<b>Разработка ГИС</b> – GIS development	Г3
<b>Разрешающая способность</b> – resolution	Р3
<b>РАЗРЕШЕНИЕ</b> – resolution	Р3
<b>Разрешение неоднозначности</b> – resolving of ambiguity	Ф1
<b>Разрядка</b> – weeding	Р9
<b>Разрядка линий</b> – line weeding	Г2
<b>Разрядность машинного слова</b> – number of digits per machine word	П85

<b>РАМКИ КАРТЫ</b> – framework, map margin, map borders, sheet borders	P4
<b>Раскрывающееся меню</b> – pop-up menu, floating menu	М7
<b>РАСПОЗНАВАНИЕ ОБРАЗОВ</b> – pattern recognition, icon identification	P5
<b>Распределенная база данных</b> – distributed database	Б1
<b>Распределенный банк данных</b> – distributed databank	Б4
<b>Распределенный картографический банк данных</b> – distributed cartographic database	К17
<b>Расстояние</b> – distance	M13
<b>Растеризация</b> – rasterization, rasterisation, gridding, vector to raster conversion	Б6
<b>РАСТР</b> – raster	P7
<b>Растровая графика</b> – raster graphics	Г29
<b>Растровая модель данных</b> – raster data model	P10
<b>Растровая подложка</b> – map background	Ц4
<b>РАСТРОВО-ВЕКТОРНОЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЕ</b> – vectorization, raster to vector conversion	P9
<b>РАСТРОВОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ</b> – raster data structure, tessellation data structure, grid data structure	P10
<b>Растровый графопостроитель</b> – raster plotter	Г42
<b>Растровый формат данных</b> – raster data format	P10
<b>Расчет маршрута движения с минимальными издержками</b> – least cost path problem	A15
<b>Реберный список</b> – list of edges, edge-list	C32
<b>Реберный список с двойными связями</b> – double-connected-edge-list	C32
<b>Ребро</b> – edge	Г28
<b>Регион</b> – region	П17
<b>Региональная (вычислительная) сеть</b> – Medium Area Network, MAN	С6
<b>Региональная ГИС</b> – regional GIS	Г3

<b>Региональный атлас</b> – regional atlas	A24	P13
<b>РЕГУЛЯРНАЯ СЕТЬ</b> – grid, regular grid,		
tessellation	P11	C12
<b>Регулярная ячейка</b> – cell, grid cell, tile	Я2	
<b>РЕГУЛЯРНО-ЯЧЕЙСТОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ</b> –		
cellular data model, tessellation	P12	P26
<b>Редактирование значений пикселов</b> –		
raster editing	О5	
<b>Редактирование изображения</b> – cut and		
paste	Г41	
<b>РЕДАКТИРОВАНИЕ КАРТЫ (АТЛАСА)</b> –		
map editing, editing of atlas		
<b>P13</b>		
<b>Редактор изображения</b> – graphics editor	Г41	
<b>Редактор карты (атласа)</b> – map (atlas)		
editor	P13	
<b>Реквизит</b> – attribute	А25	
<b>Рекомендательная карта</b> – recommenda-		
tive map	К2	
<b>Рельеф</b> – surface, relief	П15	
<b>РЕЛЬЕФНЫЕ КАРТЫ</b> – plastic relief map	Р14	
<b>Рельефный глобус</b> – relief globe	Р14	
<b>Реляционная модель данных</b> – relational		
data mode	1	
<b>Реляционная СУБД</b> – relational DBMS	С9	
<b>Рендеринг</b> – rendering	В10	
<b>Репер</b> – benchmark	Г7	
<b>Репродукция накидного монтажа</b> –		
mosaic, photographic strip	А26	
<b>Референц-станция</b> – base station, refer-		
ence station	П16	
<b>Референц-эллипсоид</b> – reference ellipsoid		
	Э12	
<b>Рисование дуги окружности Брезенхама</b> – Bresenham's algorithm for incremental of		
circular arcs	Г20	
<b>Рисование отрезка прямой Брезенхама</b> – Brasenham's algorithm for incremental of		
segment	Г20	
<b>Роликовый графопостроитель</b> – roll-feed		
plotter	Г42	
<b>Роликовый планиметр</b> – roller planimeter		
<b>Роликовый сканер</b> – sheet-feed scanner		
		C12
<b>Ромашковый принтер</b> – daisywheel printer		
		П26
<b>Рулонный графопостроитель</b> – roll-feed		
plotter		
<b>РУМБ</b> – cardinal point, cardinal direction,		
thumb		
<b>Ручное цифрование</b> – manual digitizing		
		Ц4
		<b>C</b>
<b>Ручной сканер</b> – handheld scanner		
		C12
<b>СБИС, сверхбольшая интегральная схема</b> –		
ULSIC		
<b>Сближение меридианов</b> – convergence of		
meridians, convergent angle, grid declination,		
declination of grid north, theta angle		
		Д8
<b>Сбор данных</b> – data capture		
		И15
<b>СБОРНЫЙ ЛИСТ</b> – key map, index sheet		
		<b>C1</b>
<b>Светлота</b> – lightness		
		Ц1
<b>Светотеневое изображение</b> – half-tone		
image		
		В10
<b>Свертка</b> – collapse		
		Г2
<b>Свертка окна в пиктограмму</b> – minimized		
window		
		О9
<b>Сверхбольшая интегральная схема</b> –		
Ultra-Large-Scale Integrated Circuit		
		П35
<b>Светодиодный графопостроитель</b> –		
LED-plotter		
		Г42
<b>Светодиодный принтер</b> – LED printer		
		П26
<b>СВОДКА</b> – edgematching, edge matching,		
edgematch, edgejoin		
		<b>C2</b>
<b>Связный граф</b> – connected graph		
		Г28
<b>Сглаживание</b> – smoothing		
		Г2, Р9
<b>Сглаживающие преобразования</b> –		
smoothing		
		О5
<b>СГС</b> , спутниковые геодезические системы –		
GPS, SGS		
		С25
<b>СЕГМЕНТ</b> – line segment, segment, chord		
		<b>C4</b>
<b>Седловины</b> – passes		
		Ц9

<b>Сектор – sector</b>	Ф3	<b>system</b>	Г8
<b>Сенсоры – sensors</b>	И15, П23	<b>Скаливание – digitizing, digitising, digitalization</b>	Ц4
<b>Сепаратриса – drainage network, drainage line</b>	Ц9	<b>СКАНЕР – scanner</b>	С12
<b>Сетевая модель данных – network data model</b>	С9	<b>Сканерная съемка – scanner surveying</b>	Д11
<b>Сетевая операционная система – network operating system, NOS</b>	С6	<b>СКАНИРОВАНИЕ – scanner surveying</b>	С13
<b>Сетевой анализ – network analysis</b>	А15	<b>Сканирующее устройство – scanner</b>	С12
<b>Сетка-указательница – locating grid</b>	С5	<b>«Скелетизация» – skeletonization</b>	Р9
<b>СЕТКИ (НА КАРТЕ) – grid, map grid</b>	С5	<b>Сколка – digitizer, digitiser, tablet, table digitizer, digitizer tablet, digital tablet, graphic tablet</b>	Д7
<b>Сеточное изображение – fishnet image</b>	Б10	<b>Сколка – digitizing, digitising, digitalization</b>	Ц4
<b>СЕТЬ (ЭВМ) – network, computer network</b>	С6	<b>«Скользящее окно – kernel</b>	О5
<b>Сеть геодезических пунктов – geodetic points</b>	Г7	<b>Скорость прорисовки – plotting speed</b>	Г42
<b>Симметрия относительно точки – reflection in a point</b>	Г21	<b>СКП, средняя квадратическая погрешность – RMSE</b>	Т12
<b>Синтезирование изображения – image composition</b>	О5	<b>Скроллинг – scrolling</b>	В10
<b>СИНТЕТИЧЕСКАЯ КАРТА – synthetic map</b>	С7	<b>Слияние – amalgamation</b>	Г2
<b>СИНТЕТИЧЕСКОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ – synthetic mapping</b>	С8	<b>Сложность – complexity</b>	Г20
<b>СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ БАЗАМИ ДАННЫХ – data base management system</b>	С9	<b>Сложность в среднем – average case</b>	Г20
<b>Система управления распределенными базами данных – distributed database management system</b>	Б1	<b>Сложность для худшего случая – worst-case</b>	Г20
<b>Систематическая погрешность – systematic error</b>	Т12	<b>«Слоистое» представление – layered representation</b>	С14
<b>СИСТЕМНОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ – system mapping</b>	С10	<b>СЛОЙ – layer, theme, coverage, overlay</b>	С14
<b>Системное программное обеспечение – system software</b>	П29	<b>Случайная погрешность – accidental error, casual error, erratic error, irregular error, random error</b>	Т12
<b>Системный блок – system unit</b>	П6	<b>Смежные графы – adjacent graphs</b>	Г28
<b>СИСТЕМЫ КООРДИНАТ – coordinate systems, frame of refer-</b>	<b>СНГН, системы навигационно-геодези- ческого назначения</b>	Г2	С25
<b>Системы навигационно-геодезическо-го назначения – Global Positioning System, GPS-system</b>	С25	<b>СНГС, спутниковые навигационно-геодези- ческие системы</b>	С25
<b>Системы относимости – geodetic reference</b>		<b>СНС, спутниковые навигационные системы</b>	С25
		<b>Собственное вращение – proper rotation</b>	Г21
		<b>Совместимость геоизображений – compatibility of geoimages</b>	С18
		<b>СОГЛАСОВАНИЕ КАРТ – map adjustment, map reconciliation</b>	С19
		<b>Сонар – sonar</b>	Д11

<b>Сообщение – message</b>	I6	gram method, isopleth method	C22
<b>Соседство – proximity, neighbourhood</b>	O10	<b>Способ картограмм – diagrammatic map</b>	C22
<b>Составительский оригинал карты – original plot, drawing original, compilation map, compilation sheet, base sheet</b>	O14	<b>СПОСОБ КАРТОГРАФИЧЕСКОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ – manner of cartographic representation, mode of cartographic representation</b>	C22
<b>СОСТАВЛЕНИЕ КАРТЫ – compilation, map compilation</b>	C20	<b>Способ картодиаграммы – diagram map</b>	C22
<b>Составной атрибут – compound attribute</b>	A25	<b>Способ качественного фона – method of qualitative background</b>	C22
<b>Составной полигон – complex polygon</b>	P117	<b>Способ количественного фона – method of quantitative background</b>	C22
<b>Составной пространственный объект – complex feature</b>	P134	<b>Способ линейных знаков – method of line symbols</b>	C22
<b>Социально-экономическая карта – social and economical map</b>	I2	<b>Способ локализованных диаграмм – diagram map</b>	C22
<b>Спектральная коррекция – radiometric correction, spectral correction</b>	O5	<b>Спускающееся меню – drop-down menu, pull-down menu</b>	M7
<b>Спектрозональный аэрофотоснимок – false color composite</b>	A26	<b>Среднемасштабная карта – medium scale map</b>	K2
<b>Специализированная автоматическая картографическая система – object oriented automatic mapping system</b>	A5	<b>Среднемасштабное картографирование – medium scale mapping</b>	K4
<b>Специализированные пользовательские фильтры – specialized filters, customized filters</b>	O5	<b>Средний инфракрасный диапазон – middle infrared band</b>	D11
<b>СПЕЦИАЛЬНАЯ КАРТА – special map</b>	C21	<b>Средняя квадратическая погрешность – standard error</b>	T12
<b>Специальный эффект – special effect</b>	B10	<b>Средства разделения времени – time sharing option</b>	O12
<b>Спиннеры – spinners</b>	F33	<b>СПОТ – SPOT, Satellite Probatoire pour l'Observation de la Terre, Systeme pour l'Observation de la Terre, Spot</b>	C23
<b>Списки – list boxes</b>	F33	<b>СПРАЙТ – sprite</b>	C24
<b>Сплайн – spline</b>	A21	<b>Спутниковая геодезия – celestial geodesy, satellite geodesy, space geodesy</b>	F9
<b>Сплайн порядка k – spline of the order k</b>	F22	<b>Спутниковые геодезические системы – Global Positioning System, GPS-system</b>	C25
<b>Сплошное тело – solid</b>	T17	<b>Спутниковые навигационно-геодезические системы – Global Positioning System, GPS-system</b>	C25
<b>Сплошные геометрические конструктивы – constructive solid geometry</b>	T17	<b>Спутниковые навигационные системы – Global Positioning System, GPS-system</b>	C25
<b>Способ ареалов – method of area, method of area symbols</b>	C22	<b>Спутниковые радионавигационные системы – Global Positioning System, GPS-system</b>	C25
<b>Способ гипсометрический – hypsometric method</b>	C22		
<b>Способ знаков движения – method of motion symbols, method of vectors</b>	C22		
<b>Способ значков – method of (cartographic) symbols</b>	C22		
<b>Способ изолиний – method of isolines, iso-</b>			

<b>СПУТНИКОВЫЕ СИСТЕМЫ ПОЗИЦИОНИРОВАНИЯ</b> – Global Positioning System, PS-system	C25	<b>Столбец</b> – column	A25
<b>Спутниковые среднеорбитальные радионавигационные системы</b> – Global Positioning System, GPS-system	C25	<b>Столбчатая картограмма</b> – bar chart	K25
<b>Среднее значение</b> – average value, mean value	T12	<b>Стрелка-указатель «север–юг»</b> – north arrow	A18
<b>Средняя квадратическая погрешность</b> – standard error	T12	<b>Стример</b> – streamer	P5
<b>Средняя квадратическая погрешность единицы веса</b> – standard error of unit weight, RMSE of unit weight	T12	<b>Стриммер</b> – streamer	P5
<b>СРНС</b> , спутниковые радионавигационные системы	C25	<b>Струйный графопостроитель</b> – ink-jet plotter	F42
<b>ССП</b> , спутниковые системы позиционирования	C25	<b>Струйный принтер</b> – ink-jet printer	P26
<b>ССРНС</b> , спутниковые среднеорбитальные радионавигационные системы	C25	<b>Структура</b> – structure, composition	D5
<b>Стандарты обмена данными</b> – data transfer standards, data exchange standards, data interchange standards	F4	<b>СТРУКТУРА КАРТОГРАФИИ</b> – structure of cartography	C31
<b>Стандарты передачи данных</b> – data transfer standards, data exchange standards, data interchange standards	F4	<b>Структура пространственных данных</b> – spatial data structure	P32
<b>СТАРЕНИЕ КАРТЫ</b> – map ageing	C26	<b>Структурные линии</b> – drainage network, drainage lines	Ц9
<b>Статистика</b> – statics	П116	<b>СТРУКТУРЫ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ДАННЫХ</b> – geometric data structure	C32
<b>Статические геометрические алгоритмы</b> – static geometric(al) algorithm	Г20	<b>СУБД</b> , система управления базами данных – DBMS	C9
<b>Статическое позиционирование</b> – static positioning	П117	<b>Суммарная волна</b> – narrow-lane wave	P16
<b>Степень уменьшения</b> – scale factor	M2	<b>Суперкомпьютер</b> – supercomputer	K40
<b>СТЕРЕОМОДЕЛЬ</b> – stereomodel	C27	<b>Суперзыв</b> – supercomputer	K40
<b>Стереопара</b> – stereopair	П4, C27	<b>Сферическая геометрия</b> – spherical geometry	F23
<b>Стереоскопический аэроснимок</b> – stereoscopic photograph, stereopair	A26	<b>Сферические координаты</b> – spherical coordinates	K45
<b>Стереотопографическая съемка</b> – photogrammetric survey	T7	<b>СФЕРОИД</b> – spheroid	C34
<b>Стереофотограмметрия</b> – stereophotogrammetry	Ф7	<b>Сфериодическая геодезия</b> – spheroid(al) geodesy, geodesy on the ellipsoid	Г9
<b>«Стой и иди»</b> – «stop and go»	П116	<b>Схема магнитного склонения</b> – magnetic declination diagram	O17
		<b>Схема сближения меридианов</b> – declination diagram	O17
		<b>Схемы расположения соседних листов карты</b> – index adjoining sheets	O17
		<b>СЦЕНА</b> – scene	C35
		<b>СШИВКА</b> – mapjoin, mosaicking	C36
		<b>Съемочная геодезическая сеть</b> – survey control	Г7
		<b>Съемочный масштаб</b> – scale of survey	

Т			T4
	M2		
Таблетка – digitizer, digitiser, tablet, table digitizer, digitizer tablet, digital tablet, graphic tablet	Д7		
Таблица размещения файлов – file allocation table, FAT	Ф3		
Таблица цветов – color table	Ц1		
Тальвер – ravine, ravine-line	Ц9		
Тахеометр – tacheometer	П22		
Тегирование – tagging	А18		
Тексел – texel	В10		
Текстовое сопровождение – lettering	А18		
Текстовые зоны – text boxes	Г33		
Текстура – texture	Д5		
Текстурирование – texture mapping	В10		
Текстурный тип – pattern	В10		
Текстурный элемент – texture element	В10		
Телевизионная съемка – television surveying, photovision surveying	Д11		
Телеконференция – newsgroups	И6		
ТЕЛО – body, solid object, solid body	Т1		
ТЕМАТИЧЕСКАЯ КАРТА – thematic map	Т2		
Тематическая картометрия и морфометрия – thematic cartometry and morphometry	К26		
Тематическая космоФотокарта – thematic space map	Ф8		
Тематическая фотокарта – thematic photomap	Ф8		
Тематический атлас – thematic atlas	А24		
ТЕМАТИЧЕСКОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ – thematic mapping	Т3		
Тематическое содержание – thematic content	П32		
Теневая штриховка – hachures	С22		
Тень – shadow, shade	Д5		
Теодолит – theodolite	П22		
Теоретическая геодезия – theoretical geodesy, physical geodesy	Г9		
ТЕОРИЯ КАРТОГРАФИИ – theory of cartog-			
		raphy	
		TERMINAL – terminal	T5
		Термины – terms	Н3
		Термический графопостроитель – thermal plotter	Г42
		Термопринтер – thermal printer	П26
		Территориальная (вычислительная) сеть – Wide Area Network, WAN	С6
		Тестирование на производительность – benchmarking	П29
		Тестовый участок – test area	Г3
		Тетрада – nibble, nibble	Б3
		Техническая надежность – technical reliability	Н1
		Технические средства – hardware	А19
		Тип линии – line style	А25
		Толщина линии – line width	А25
		Тон – brightness	Д5
		Топографическая изученность территории – topographic(al) map coverage	К7
		ТОПОГРАФИЧЕСКАЯ КАРТА – topographic map	Т6
		Топографическая основа карты – topographic base, topographical basis, base map	Г4
		Топографическая съемка – topographic(al) survey, field mapping, topographic(al) plotting, land survey	Т7
		Топоцентрические координаты – topocentric coordinates	К45
		Топографический план – plan, topographic (al) plan	П11
		ТОПОГРАФИЯ – topography	Т7
		ТОПОЛОГИЗАЦИЯ – topologization	Т8
		Топологический оверлей – topological overlay	О8
		Топологический примитив – topologic primitive	П34
		ТОПОЛОГИЯ – topology, analysis situs	Т9
		Топонимы – geographic(al) names, place names, toponyms	К12, Н3
		Топооснова – topographic base, topographic basis, base map	Г4

Точечный объект – point, point feature	T11	feature, 3-dimensional feature, 3-D, feature, volumetric feature	P15, P34
Точечный способ – dot method, absolute method	C22	Трехосный эллипсоид – triaxial ellipsoid	Э12
ТОЧКА – point, point feature	T11	Триангуляция – triangulation network	F7, F20
Точка зрения – eye point, point of view, view point, vista point	P20	ТРИАНГУЛЯЦИЯ ДЕЛОНЕ – Delaunay triangulation	T18
Точка наблюдения – eye point, point of view, view point, vista point	P20	Трилатерация – trilateration network	F7
Точка обзора – vista point, viewpoint, point of view	A12, B10	Триплет – triplet	P14
Точка соединения – joint	F22	Трихотомическое дерево – tri tree	K33
Точность – accuracy	F42, Д7	Тропосферные задержки – tropospheric errors	P16
ТОЧНОСТЬ ИЗМЕРЕНИЙ – measuring accuracy	T12	Тропосферные погрешности – tropospheric errors	P16
ТОЧНОСТЬ ИЗМЕРЕНИЙ ПО КАРТАМ – map measuring accuracy	T13		
Точность картографическая – map accuracy	T13		
ТОЧНОСТЬ КАРТЫ – map accuracy	T14		
ТОЧНОСТЬ МАСШТАБА (КАРТЫ) – scale accuracy	T15		
Точность техническая – technical accuracy of measuring	T13		
Транзакция – transaction	B1		
Трансформация данных – data transformation	F10		
ТРАНСФОРМАЦИЯ ПРОЕКЦИЙ – projection change, projection transformation, projection conversion	T16		
Трансформирование координат – coordinate transformation	K45		
Трассировка – tracing	P9		
Требования пользователя – user requirements	F3		
Третий разности – triple-difference	P16		
ТРЕХМЕРНАЯ ГРАФИКА – 3-D graphic	T17		
Трехмерное геоизображение – 3D geoimage, volumetric geoimage	F11		
Трехмерное изображение – volumetric image, 3-D view, 3-dimensional view, perspective view	B10		
Трехмерный объект – three-dimensional			
		У	
Трекбол – trackball	K50, П6		
Туристский атлас – tourist's atlas	A24		
Увеличение – enlarging, zoom out	B10		
Увеличение окна на весь экран – maximized window	O9		
Увеличенный аэрофотоснимок – enlargement print	A26		
Угловая высота – angle of altitude, angle of elevation	B8		
Угол возвышения – angle of altitude, angle of elevation	B8		
УГОЛ НАКЛОНА – slope, gradient, slope gradient, slope angle, angle of inclination	У1		
УЗЕЛ – node, junction	У2		
Указатель географических названий – gazeteer	C5		
Указательная сетка – locating grid	C5		
УКЛОНЕНИЕ ОТВЕСНОЙ ЛИНИИ – deflection of plumb line, deviation of plumb line, deflection of vertical, plumb-line deflection, plumb-line deviation	У3		
Укрупнение деталей в пределах окна – windowing	B10		
Улучшение изображения – image enhancements	О5		

## Алфавитный указатель терминов

<b>Улучшение качества изображения –</b>		<b>ФОРМАТ –</b>	format
image enhancements	05	<b>ФОРМАТ ДАННЫХ –</b>	data format
<b>Ультрафиолетовый диапазон –</b>		<b>ФОРМАТ КАРТОГРАФИЧЕСКОГО ПРО-</b>	Ф5
ultraviolet band	D11	<b>ИЗВЕДЕНИЯ –</b>	cartographic work format
<b>Уменьшение –</b>	reducing, zoom in	<b>Форматирование –</b>	Ф6
B10		<b>ФОТОГРАММЕТРИЯ –</b>	photogrammetry
<b>Уменьшение мерности объектов –</b>	collapse	<b>Фотографическая съемка –</b>	photography
G2		<b>surveying</b>	Д11
<b>Универсальные полнофункциональные</b>		<b>ФОТОКАРТА –</b>	photomap, photographic map
<b>ГИС –</b>	GIS software tools		Ф8
<b>Универсальный компьютер –</b>	mainframe computer	<b>Фотоплан –</b>	aerial photoplans
K40, П35			A26
<b>Универсальный полигон –</b>	universe face	<b>Фотопленка –</b>	photographic film
P17			A26
<b>Уничтожение границ –</b>	dissolving	<b>Фотоплоттер –</b>	microfilm-plotter, photographic film recorder, photo plotter
08			Г42
<b>Упаковка –</b>	packing	<b>ФОТОРЕЛЬЕФ –</b>	photographic hill shading
A23			Ф9
<b>Упрощение –</b>	simplification	<b>Фоторепродукционная камера –</b>	photocopier
G2			K15
<b>Уравнивание –</b>	adjustment	<b>Фотомонтаж –</b>	photomontage
T7			A26
<b>Уровненный эллипсоид –</b>	level ellipsoid	<b>Фототелевизионная съемка –</b>	phototelevision surveying
Э12			Д11
<b>Ускоренная статика –</b>	fast statics	<b>Фототеодолитная съемка –</b>	phototheodolite survey
P16			T7
<b>Условные картографические проекции –</b>	conventional projections		
K16			
<b>УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ –</b>	conventional sign, (cartographic) symbols, map symbols		
у4			
<b>Устранение разрывов –</b>	snapping		
P9			
<b>Устройство отображения –</b>	display, dis-		
<b>Ф</b>			
<b>play devic</b>	e	<b>Фрагмент –</b>	tile
	D10		C14
«Утоньшение» –	thinning	<b>Фрагментирование –</b>	tiling
	P9		C14, C36
<b>Утоньшение линий –</b>	line thinning	<b>ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ</b>	
G2			
<b>Утрирование –</b>	exaggeration		
G2			
<b>Учебный атлас –</b>	atlas for education		
A24			
<b>ФАЗОВЫЙ МЕТОД –</b>	phase measurement, phase method		
F1			
<b>ФАЙЛ –</b>	file	<b>ЦВЕТ –</b>	color(u)r
Ф2			Ц1
<b>Файл-сервер –</b>	file server	<b>Цвет символа –</b>	foreground color
Б1			A25
«Фасет» –	face	<b>Цветной аэрофотоснимок –</b>	color aerial photograph
P17			A26
<b>Фильтрация –</b>	filtering	<b>Цветной дисплей –</b>	color display
05			Д10
<b>Флоппи-диск –</b>	floppy disk, diskette, flexible disk, floppy, FD	<b>Цветной принтер –</b>	color printer
Ф3			П26
<b>Форма –</b>	form, configuration	<b>Цветовая модель –</b>	color model
Г31			Ц1
		<b>Цветовая шкала –</b>	color wedge, color scale
			Ш2

## X

<b>Фрагмент –</b>	tile	C14
<b>Фрагментирование –</b>	tiling	C14, C36
<b>ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ</b>		
<b>Ц</b>		
<b>ГИС –</b>	GIS functionality, GIS functions	Ф10
<b>Хост-машина –</b>	host	И6
<b>Художественное проектирование карт –</b>	cartographic design	K18
<b>ЦВЕТ –</b>	color(u)r	Ц1
<b>Цвет символа –</b>	foreground color	A25
<b>Цветной аэрофотоснимок –</b>	color aerial photograph	A26
<b>Цветной дисплей –</b>	color display	Д10
<b>Цветной принтер –</b>	color printer	П26
<b>Цветовая модель –</b>	color model	Ц1
<b>Цветовая шкала –</b>	color wedge, color scale	Ш2

<b>Цветовое пространство – color space</b>	Ц1
<b>Цветовой тон – color tone</b>	Ц1
<b>Цветовой фон – color background</b>	А25, С22
<b>ЦВЕТОДЕЛЕНИЕ – color separation</b>	Ц2
<b>Цветоделенный оригинал карты – color plate, color-separated copy, map separates, separation plate, individual image</b>	О14
<b>Центр вращения – center of rotation</b>	Г21
<b>Центральный картографический банк данных – central (centralized) cartographic databank</b>	К17
<b>Центральный процессор – Central Processing Unit</b>	П35
<b>ЦЕНТРОИД – centroid, seed</b>	Ц3
<b>Цепное печатающее устройство – chain printer</b>	П26
<b>Цилиндрические картографические проекции – cylindrical projections</b>	К16
<b>Циркуль-измеритель – divider</b>	К15
<b>ЦИФРОВАНИЕ – digitizing, digitising, digitalization</b>	Ц4
<b>Цифрование с помощью дигитайзера с ручным обводом – tablet-based digitizing</b>	Ц4
<b>Цифрователь – digitizer, digitiser, tablet, table digitizer, digitizer tablet, digital tablet, graphic tablet</b>	Д7
<b>ЦИФРОВАЯ КАРТА – digital map</b>	Ц6
<b>ЦИФРОВАЯ КАРТОГРАФИЯ – digital cartography</b>	Ц7
<b>ЦИФРОВАЯ МОДЕЛЬ МЕСТНОСТИ – digital terrain model</b>	Ц8
<b>ЦИФРОВАЯ МОДЕЛЬ РЕЛЬЕФА – digital terrain model; digital elevation model; Digital Terrain Elevation Data</b>	Ц9
<b>Цифровая фотограмметрия – digital photogrammetry, softcopy photogrammetry</b>	Ф7
<b>ЦИФРОВОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ – digital image</b>	Ц10
<b>ЦИФРОВОЕ КАРТОГРАФИРОВАНИЕ – digital mapping</b>	Ц11
<b>«Цифровой секретарь» – personal digital</b>	

## Ч

<b>assistant, PDA</b>	П6
<b>ЦММ, цифровая модель местности – DTM</b>	Ц8
<b>ЦМР, цифровая модель рельефа – DEM, DTED</b>	Ц9
<b>ЦП, центральный процессор – CPU</b>	П35
<b>Частный масштаб карты – particular scale</b>	К16
<b>Черно-белый аэрофотоснимок – black-and-white aerial photograph</b>	А26
<b>Черно-белый дисплей – black-and-white display</b>	Д10
<b>Черно-белый принтер – black-and-white printer</b>	П26
<b>Чертежные устройства – drawing devices</b>	К15

## Ш

<b>Числа Мортона – Morton orders</b>	К33
<b>Числа Пиано – Peano keys</b>	К33
<b>Численный масштаб – representative fraction, natural scale</b>	М2
<b>Четырехмерная ГИС – 4D GIS</b>	П32
<b>ЧТЕНИЕ КАРТЫ – map reading, map interpretation</b>	Ч1
<b>Шаблон – pattern</b>	А25
<b>ШИРОТА – latitude</b>	Ш1
<b>Шкала гипсометрической окраски – hypsometric tint scale, layer box, elevation tint box</b>	С22
<b>Шкала заложений – slope diagram</b>	О17
<b>Шкала значков – graduated point symbols</b>	Ш2
<b>Шкала серого – shades of gray</b>	Ц1
<b>Шкала уровней серого – gray scale</b>	Ц1
<b>Шкала цветового охвата – color chart</b>	Ш2
<b>ШКАЛЫ (НА КАРТАХ) – scale, graduation</b>	Ш2
<b>Школьный атлас – school atlas</b>	А24
<b>Шлем-дисплей – head-mounted display, HMD</b>	В12
<b>Шлюзы – gateways</b>	И6, С6
<b>Штриховая печать – outline print</b>	П26

**Э**

- Штриховка – cross-hatching 810, К3  
 Штриховой оригинал карты – detail plate, fine original 014  
 Штриховой фон – hatched background C22  
 ЭВМ, электронная вычислительная машина 440  
 ЭВМ-карта – line printer map 442  
 ЭКВАТОР – equator 32  
 Экваториальные координаты – equatorial coordinates 445  
 Эквидистанта – equidistant line 510  
 Эквидистантная линия – equidistant line 510  
**ЭКОНОМИКА КАРТОГРАФИЧЕСКОГО ПРОИЗВОДСТВА** – economics of cartographic production 33  
 Экран – screen 410  
 «Экранизация» – rendering 410  
 Экранная графика – on-screen graphics Г29  
 Экранная система координат – screen coordinate system 411  
**ЭКСПЕРТНАЯ СИСТЕМА** – expert system 34  
 Экспозиция (склона) – aspect, compass aspect, exposure, direction of steepest slope 35  
 Эластичное преобразование – rubber-sheeting 416  
 Электронная вычислительная машина – computer 440  
**ЭЛЕКТРОННАЯ КАРТА** – electronic map 37  
 ЭЛЕКТРОННО-ЛУЧЕВАЯ ТРУБКА – cathode ray tube 38  
**ЭЛЕКТРОННЫЙ Атлас** – electronic atlas 39  
 Электронный планиметр – electronic planimeter 413

**Электростатический графопостроитель** – electrostatic plotter Г42

**ЭЛЕМЕНТЫ КАРТЫ** – component elements of map, map features 310

**Элементы управления** – controls Г33

**ЭЛЛИПС ИСКАЖЕНИЙ** – ellipse of distortion, Tissot's indicatrix 311

**ЭЛЛИПСОИД** – ellipsoid 312

**Эллипсоид вращения** – revolution ellipsoid 312

**Эллипсоидальные координаты** – ellipsoidal coordinates 445

**ЭЛТ**, электронно-лучевая трубка – CRT 38

**ЭС**, экспертная система 34

**Я**

**Язык запросов** – query language 31

**Язык карты** – map language 31

\*\*\*

**Язык программирования** – programming language 1127

**Языковая концепция** – language conception, linguistic conception 124

**Ячеичный геометрический конструктив** – cellular constructive geometry 117

**ЯЧЕЙКА** – cell, grid cell, tile 32

**Ячейки Вигнера–Зейтца – Thiessen polygons, Voronoi polygons, Voronoi diagrams, Dirichlet tessellation, proximity polygons, proximal polygons** 118

**GUI-интерфейс** – graphical user interface, GUI 133

**MDI-окно** – multiple document interface window 09

**Q-дерево** – quadtree, quad tree, Q-tree К33

## Указатель английских терминов

<b>A</b>			
<b>Absolute altitude</b> – высота	B16	<b>Altitude absolute</b> – абсолютная высота, высотная отметка, отметка	B16
<b>Absolute height</b> – высота, абсолютная высота, высотная отметка	B16	<b>Altitude matrix</b> – матрица высот	C9
<b>Absolute method</b> – точечный способ	C22	<b>Amalgamation</b> – слияние	F2
<b>Access method</b> – метод	O12	<b>Anaglyph</b> – анаглиф	A10
<b>Accidental error</b> – случайная погрешность	T12	<b>Anaglyphic(al) map</b> – анаглифическая карта	A10
<b>Accuracy</b> – точность	F42, D7	<b>Analysis situs</b> – топология	T9
<b>Active window</b> – активное окно	O9	<b>Analytic(al) geometry</b> – аналитическая геометрия	F21
<b>Address matching</b> – адресная привязка	G18	<b>Analytical map</b> – аналитическая карта	A16
<b>Adjacent graphs</b> – смежные графы	F28	<b>Analytical shading</b> – автоматическая отмывка	O18
<b>Adjustment</b> – уравнивание	F7	<b>Anamorphose</b> – анаморфизированная карта, анаморфоза	A17
<b>Aerial photo</b> – аэрофотоснимок	A26	<b>Anamorphotic map</b> – анаморфизированная карта, анаморфоза	A17
<b>Aerial photograph</b> – аэрофотоснимок	A26	<b>Angle of altitude</b> – угловая высота, угол возвышения	B8
<b>Aerial photoplans</b> – фотоплан	A26	<b>Angle of elevation</b> – угловая высота, угол возвышения	B8
<b>Aerial print</b> – аэрофотоснимок	A26	<b>Angle of inclination</b> – угол наклона, крутизна ската, крутизна склона	Y1
<b>Aerophoto</b> – аэрофотоснимок	A26	<b>Annotation</b> – аннотация	A18
<b>Aerospace data</b> – данные дистанционного зондирования, данные аэрокосмического зондирования	D2	<b>Aphyllactic projections</b> – произвольные картографические проекции	K16
<b>Affine geometry</b> – аффинная геометрия	F23	<b>Applet</b> – аплет, апплет	И6
<b>Affine transformations</b> – аффинные преобразования	F21	<b>Application software</b> – прикладное программное обеспечение	П29
<b>Aggregate map</b> – комплексная карта	K37	<b>Application window</b> – окно основной программы, окно приложения	O9
<b>Aggregation</b> – агрегирование	F2	<b>Applied geodesy</b> – инженерная геодезия, прикладная геодезия	F9
<b>Algorithm</b> – алгоритм	A9	<b>Approximation</b> – аппроксимация, аппроксирование	A21
<b>Algorithmic generalization</b> – алгоритмическая генерализация	F1	<b>Arbitrarily projections</b> – произвольные картографические проекции	K16
<b>Allocation</b> – выделение	B10	<b>Arc</b> – дуга, нить	D15
<b>Allocation of resources</b> – размещение ресурсов	A15	<b>Architecture</b> – архитектура	A19
<b>Alphanumeric display</b> – алфавитно-цифровой дисплей	D10	<b>Archiving</b> – архивирование, архивация	A23
<b>Alterations</b> – искажения	K16		
<b>Altitude</b> – высота, абсолютная высота, высотная отметка, отметка	B16		

## Указатель английских терминов

---

<b>Arc-node model</b> – векторно-топологическое представление, линейно-узловое представление	B7	<b>Attribute tagging</b> – атрибутирование	A25
<b>Area</b> – полигон, полигональный объект, площадь, область, многоугольник, контурный объект, контур	П17	<b>Attribute value</b> – значение атрибутов	A25
<b>Area chart</b> – площадная картограмма	K25	<b>Authalic projections</b> – равновеликие картографические проекции	K16
<b>Area feature</b> – полигон, полигональный объект, площадь, область, многоугольник, контурный объект, контур	П17	<b>Authorship in cartography</b> – авторское право в картографии	A6
<b>Area pattern</b> – площадные условные знаки	У4	<b>Automated cartography</b> – автоматизированная картография	A1
<b>Area symbols</b> – площадные условные знаки	У4	<b>Automated generalization</b> – автоматическая генерализация	Г1
<b>Artificial intelligence</b> – искусственный интеллект	И12	<b>Automated image processing</b> – автоматизированная обработка снимков	О5
<b>Aspatial attribute</b> – непространственный атрибут	A25	<b>Automated interpretation</b> – автоматизированное дешифрирование, автоматическое дешифрирование	A2
<b>Aspatial data</b> – нелокационные данные	П32	<b>Automated mapping</b> – автоматизированное картографирование	A3
<b>Astrogeodetic network</b> – астрономо-геодезическая сеть	Г7	<b>Automated name placement</b> – автоматизированное размещение надписей	Н3
<b>Astrometric(al) azimuth</b> – астрономический азимут	A7	<b>Automatic digitising</b> – автоматическое цифрование	Ц4
<b>Astrometric(al) bearing</b> – астрономический азимут	A7	<b>Automatic digitizing</b> – автоматическое цифрование	Ц4
<b>Astrometric(al) latitude</b> – астрономическая широта	Ш1	<b>Automatic space station</b> – автоматическая межпланетная станция	К47
<b>Astrometric(al) longitude</b> – астрономическая долгота	Д13	<b>Automatic vectorization of raster files</b> – автоматизированное цифрование с использованием сканирующих устройств с последующей векторизацией растровых записей	Ц4
<b>Astrometric(al) mapping</b> – астрономическое картографирование	C31	<b>Automatic(al) mapping</b> – автоматическое картографирование	A3
<b>Astrometric(al) meridian</b> – астрономический меридиан	M8	<b>Automatic(al) mapping system</b> – автоматическая картографическая система	A5
<b>Astrometric(al) parallel</b> – астрономическая параллель	П13	<b>Autonomous positioning</b> – автономное позиционирование	П17
<b>Astrometric(al) zenith distance</b> – астрономическое зенитное расстояние	В8	<b>Average case</b> – сложность в среднем	Г20
<b>Atlas</b> – атлас	A24	<b>Average filters</b> – сглаживающие фильтры	О5
<b>Atlas for education</b> – учебный атлас	A24	<b>Average value</b> – среднее значение	Т12
<b>Attribute</b> – атрибут, реквизит	A25	<b>Axis of abscissae</b> – ось абсцисс	С11
<b>Attribute class</b> – класс атрибута	A25	<b>Axis of coordinate</b> – оси координат	С11
<b>Attribute data</b> – атрибутивные данные	A25	<b>Axis of ordinates</b> – ось ординат	С11
<b>Attribute matching</b> – атрибутирование	A25	<b>Axis of rotation</b> – ось вращения	Г21

<b>Azimuthal projections</b> – азимутальные картографические проекции	K16	<b>Block-diagram</b> – блок-диаграмма	58
<b>Azimuth</b> – азимут	A7	<b>Blunder</b> – грубая погрешность	T12
<b>B</b>		<b>Body</b> – тело	T1
<b>Back azimuth</b> – обратный азимут	A7	<b>Book-format atlas</b> – атлас книжного формата	A24
<b>Back frames</b> – копировальные рамы	K15	<b>Border</b> – граница	F27
<b>Background color</b> – цветовой фон	A25	<b>Bottom contours</b> – изобаты	C22
<b>Bar chart</b> – линейная картограмма, столбчатая картограмма	K25	<b>Boundary</b> – граница	F27
<b>Bar scale</b> – графический масштаб, линейный масштаб	M2	<b>Boundary constructive geometry</b> – граничный геометрический конструктив	T17
<b>Base</b> – «подставка»	B10	<b>Break lines</b> – нарушения «гладкости»	Ц9
<b>Base map</b> – географическая основа карты, топографическая основа карты, топооснова	G4	<b>Breaks</b> – нарушения «гладкости»	Ц9
<b>Base sheet</b> – составительский оригинал карты	O14	<b>Bresenham's algorithm for Incremental of circular arcs</b> – рисование дуги окружности Брезенхама	F20
<b>Base station</b> – базовая станция, референц-станция	P16	<b>Bresenham's algorithm for incremental of segment</b> – рисование отрезка прямой Брезенхама	F20
<b>Basic design</b> – оригинал карты	O14	<b>Bridge</b> – мост	C6
<b>Basic geodetic survey</b> – основные геодезические работы	G9	<b>Brightness</b> – тон	D5
<b>Batch processing</b> – пакетная обработка, пакетный режим	P1	<b>Brightness contrast</b> – контраст	D5
<b>Bearing</b> – азимут	A7	<b>Browser</b> – браузер, броузер, программа просмотра, «просмотрщик»	B11, И6
<b>Bearing</b> – дирекционный угол	D8	<b>Browsing</b> – браузинг, броузинг, покадровый просмотр, пролистывание	B10
<b>Beginning point</b> – начальная точка	У2	<b>Brush</b> – кисть	A25
<b>Below-sea-level contours</b> – изобаты	C22	<b>Buffer</b> – буферная зона, буфер	B10
<b>Benchmark</b> – нивелирный пункт, репер	F7	<b>Buffer zone</b> – буферная зона	B10
<b>Benchmarking</b> – тестирование на производительность	P29	<b>Buffering</b> – буферизация	B10
<b>Besier curve</b> – кривая Безье	F22	<b>Business graphics</b> – деловая графика	F29
<b>Beta-spline</b> – бета-сплайн	F22	<b>Buttons</b> – кнопки	G38, K50
<b>Bit</b> – бит, двоичная цифра	B7	<b>Byte</b> – байт, октада	B3
<b>Black-and-white aerial photograph</b> – черно-белый аэрофотоснимок	A26	<b>C</b>	
<b>Black-and-white display</b> – черно-белый дисплей	D10	<b>Cadastral plan</b> – кадастровый план	P11
<b>Black-and-white printer</b> – монохромный принтер, черно-белый принтер	P26	<b>Cameras</b> – камеры	P23
<b>Blanking</b> – гашение	B10	<b>Capacity</b> – емкость	B3
<b>Blinking of symbol</b> – мигание знака	F31	<b>Cardinal direction</b> – румб	P15
		<b>Cardinal point</b> – румб	P15
		<b>Cartesian coordinate system</b> – декартова система координат	C11

## Указатель английских терминов

<b>Cartesian coordinates</b> – прямоугольные координаты	K45	<b>Cartographical grid</b> – картографическая сетка	K11
<b>Cartogram</b> – картограмма	K3	<b>Cartographical instruments</b> – картографические приборы	K15
<b>Cartographic communication</b> – картографическая коммуникация	K9	<b>Cartography</b> – картография	K24
<b>Cartographic data bank</b> – картографический банк данных, банк картографических данных	K17	<b>Cartology</b> – картоведение	T4
<b>Cartographic data base</b> – картографическая база данных, база картографических данных	K5	<b>Cartometric indices</b> – картометрические показатели	K26
<b>Cartographic databank</b> – картографический банк данных, банк картографических данных	K17	<b>Cartometric parameters</b> – картометрические показатели	K4
<b>Cartographic database</b> – картографическая база данных, база картографических данных	K5	<b>Cartometry</b> – картометрия	K26
<b>Cartographic design</b> – картографический дизайн, художественное проектирование карт	K18	<b>Cascaded menu</b> – каскадные меню	M7
<b>Cartographic education</b> – картографическое образование	K22	<b>Casual error</b> – случайная погрешность	P16
<b>Cartographic generalization</b> – картографическая генерализация	G1	<b>Cathode ray tube</b> – электронно-лучевая трубка	Э8
<b>Cartographic image</b> – картографический образ	K20	<b>CDB</b> – КБД, КБнД, картографический банк данных	K17
<b>Cartographic information</b> – картографическая информация	K8	<b>Celestial geodesy</b> – космическая геодезия, спутниковая геодезия	G9
<b>Cartographic information retrieval system</b> – картографическая информационно-поисковая система	K8	<b>Celestial globe</b> – небесный глобус	G25
<b>Cartographic method of research</b> – картографический метод исследования	K19	<b>Cell</b> – ячейка, регулярная ячейка	Я2
<b>Cartographic pattern</b> – картографический образ	K20	<b>Cellular constructive geometry</b> – ячеинный геометрический конструктив	T17
<b>Cartographic symbols</b> – условные обозначения, картографические условные знаки	У4	<b>Cellular data model</b> – регулярно-ячеистое представление	P12
<b>Cartographic toponymy</b> – картографическая топонимика	K12	<b>Census data</b> – данные переписей	I15
<b>Cartographic training</b> – картографическое образование	K22	<b>Center of rotation</b> – центр вращения	G21
<b>Cartographic work format</b> – формат картографического произведения	Ф6	<b>Central (centralized) cartographic data-bank</b> – центральный картографический банк данных	K17
<b>Cartographic(al) drawing</b> – картографическое черчение	K23	<b>Central meridian</b> – осевой меридиан	M8
		<b>Central processing unit</b> – центральный процессор	П35
		<b>Centre</b> – пункт плановой сети	G7
		<b>Centroid</b> – центроид	Ц3
		<b>Chain</b> – дуга, нить	Д15
		<b>Chain printer</b> – цепное печатающее устройство	П26
		<b>Change detection</b> – выявление изменений	О5
		<b>Channel</b> – диапазон, канал	Д11, О12
		<b>Character attribute</b> – атрибут литеры	A25

<b>Character-mode display</b> – алфавитно-цифровой дисплей	D10	<b>Color scale</b> – цветовая шкала	Ц1
<b>Chart</b> – карта	K2	<b>Color separation</b> – цветоделение	Ц2
<b>Chart correction</b> – корректура карты	О3	<b>Color space</b> – цветовое пространство	Ц1
<b>Check box</b> – выключатель	Г33	<b>Color table</b> – таблица цветов	Ц1
<b>Child window</b> – дочернее окно	О9	<b>Color tone</b> – цветовой тон	Ц1
<b>Chord</b> – сегмент	C4	<b>Color value</b> – насыщенность цвета	Г31
<b>Chorisogram</b> – картограмма	K3	<b>Color wedge</b> – цветовая шкала	Ц1
<b>Chorogram</b> – картограмма	K3	<b>Color-separated copy</b> – цветоделенный оригинал карты	Г21
<b>Choropleth map</b> – картограмма	K3	<b>Column</b> – колонка, столбец	A25
<b>Choropleth maps without class intervals</b> – картограммы в безинтервальных шкалах, картограммы в непрерывных шкалах	K3	<b>Colo(u)r</b> – цвет	Ц1
<b>City plan</b> – план города	П11	<b>Combined linear-angular network</b> – линейно-угловое построение	Г7
<b>Classification</b> – классификация	A2	<b>Combined shading</b> – отмыка при комбинированном освещении	О18
<b>Cleaning</b> – очистка	О8	<b>Command</b> – командный интерфейс	M7
<b>Client/server</b> – клиент–сервер	Б1	<b>Command buttons</b> – кнопки команд	Г33
<b>Clip rectangle</b> – прямоугольник отсечения	K41	<b>Command mode</b> – командный интерфейс	M7
<b>Clipping</b> – вырезание, клиппирование, отсечение	О5	<b>Communication in cartography</b> – картографическая коммуникация	К9
<b>Clipping geometric(al) algorithm</b> – геометрические алгоритмы отсечения	Г20	<b>Communicative conception</b> – коммуникативная концепция	К9, К24
<b>Close window</b> – закрытие окна	О9	<b>Communicative reliability</b> – коммуникативная надежность	Н1
<b>Cluster</b> – кластер	Ф3	<b>Compass aspect</b> – экспозиция	Т16
<b>Clustering</b> – кластеризация	A2	<b>Compass azimuth</b> – магнитный azimuth	A7
<b>Code measurement</b> – кодовый метод	К36	<b>Compass bearing</b> – магнитный azimuth	A7
<b>Code method</b> – кодовый метод	К36	<b>Compass declination</b> – магнитное склонение	Ф3
<b>Collapse</b> – коллапс, свертка, уменьшение мерности объектов	Г2	<b>Compass direction</b> – магнитный azimuth	A7
<b>Color aerial photograph</b> – цветной аэрофотоснимок	A26	<b>Compatibility of geodata</b> – совместимость геоданных	С18
<b>Color background</b> – цветовой фон	С22	<b>Compilation</b> – составление карты	С20
<b>Color chart</b> – шкала цветового охвата	Ш2	<b>Compilation manuscript</b> – авторский оригинал карты	О14
<b>Color correction</b> – коррекция цвета	Ц1	<b>Compilation map</b> – составительский оригинал карты	С20
<b>Color deflation</b> – изменение цвета	Г31	<b>Compilation scale</b> – масштаб составления	М2
<b>Color display</b> – цветной дисплей	Д10	<b>Compilation sheet</b> – составительский оригинал карты	С20
<b>Color model</b> – цветовая модель	Ц1	<b>Complex</b> – граф	Г28
<b>Color plate</b> – цветоделенный оригинал карты	О14		
<b>Color printer</b> – цветной принтер	П26		

<b>Complex atlases</b> – комплексные атласы	K38	<b>Configuration</b> – конфигурация, форма	A5, A19
<b>Complex feature</b> – составной пространственный объект	P34	<b>Conformal projections</b> – равногольные картографические проекции	K16
<b>Complex map</b> – комплексная карта	K37	<b>Conic(al) projections</b> – конические картографические проекции	K16
<b>Complex mapping</b> – комплексное картографирование	K38	<b>Connected graph</b> – связный граф	F28
<b>Complex polygon</b> – составной полигон	P17	<b>Construction of convex hull</b> – построение выпуклой оболочки	K41
<b>Complexity</b> – сложность	F20	<b>Constructive solid geometry</b> – сплошные геометрические конструктивы	T17
<b>Component elements of map</b> – элементы карты	E10	<b>Contact print</b> – контактный аэрофотоснимок	A26
<b>Composition</b> – структура	45	<b>Contact screens</b> – копировальные рамы	K15
<b>Compound attribute</b> – составной атрибут	A25	<b>Continuous kinematics</b> – непрерывная кинематика	P16
<b>Compression</b> – компрессия	A23	<b>Continuous-tone cartograms</b> – безынтервальные шкалы, непрерывные шкалы	K3
<b>Compromise map projections</b> – произвольные картографические проекции	K16	<b>Contour lines</b> – изолинии	F9
<b>Computational geometry</b> – вычислительная геометрия, машинная геометрия	F23	<b>Contours</b> – горизонтали, изогипсы, изолинии	C22
<b>Computer</b> – компьютер	K40	<b>Control</b> – геодезическая основа карты	G6
<b>Computer aided mapping</b> – автоматизированная картография	A1	<b>Control extension</b> – геодезическая сеть существия	G7
<b>Computer aided mapping</b> – автоматизированное картографирование	A3	<b>Control net</b> – геодезическая сеть	G7
<b>Computer atlas</b> – компьютерный атлас	A24	<b>Control point</b> – пункт плановой сети	G7
<b>Computer graphics</b> – компьютерная графика, машинная графика	K41	<b>Controls</b> – элементы управления	F33
<b>Computer interpretation</b> – автоматизированное дешифрирование	A2	<b>Control-segment</b> – подсистема наземного контроля и управления	C25
<b>Computer interpretation</b> – автоматическое дешифрирование	A2	<b>Conventional projections</b> – условные картографические проекции	K16
<b>Computer map</b> – компьютерная карта	K42	<b>Conventional signs</b> – условные обозначения, картографические условные знаки	У4
<b>Computer network</b> – сеть, вычислительная сеть, информационная сеть	C8	<b>Convergence of meridians</b> – сближение меридианов	D8
<b>Computer science</b> – информатика	И10	<b>Convergent angle</b> – сближение меридианов	D8
<b>Computer word</b> – машинное слово	B3	<b>Conversational mode</b> – интерактивная обработка, интерактивный режим, диалоговая обработка	И5
<b>Computer-aided mapping system</b> – автоматическая картографическая система	A5	<b>Conversion</b> – преобразование	P20
<b>Computer-readable form</b> – машинная среда	C4	<b>Convex hull</b> – выпуклая оболочка	B15
<b>Computer-readable media</b> – машиночитаемые средства	C4		
<b>Cone of observation</b> – конус наблюдения	P20		

<b>Convexity/concavity</b> – выпуклость/вогнутость	Ц9	<b>Cylindrical projections</b> – цилиндрические картографические проекции	K16
<b>Coordinate transformation</b> – трансформирование координат	K45		<b>D</b>
<b>Coordinate systems</b> – системы координат	C11	<b>Daisywheel printer</b> – лепестковый принтер, ромашковый принтер	П26
<b>Coordinates</b> – координаты	K45	<b>Dangle line</b> – «висячая линия»	P9
<b>Coordinates origin</b> – начало координат	K44	<b>Data bank</b> – банк данных	Б4
<b>Co-ordinatographs</b> – координатографы	K15	<b>Data base</b> – база данных	Б1
<b>Copy drawing instruments</b> – приборы для перечерчивания	K15	<b>Data base management system</b> – система управления базами данных	С9
<b>Copyright in cartography</b> – авторское право в картографии	A6	<b>Data calibration</b> – калибровка данных	K1
<b>Corridor</b> – буферная зона, буфер	Б10	<b>Data capture</b> – сбор данных	И15
<b>Costs/benefits</b> – затраты/прибыль	Г3	<b>Data coverage</b> – пространственный охват	И15
<b>Country atlas</b> – краеведческий атлас	A24	<b>Data exchange standards</b> – стандарты обмена данными, стандарты передачи данных	Ф4
<b>Coverage</b> – слой, покрытие	C14	<b>Data format</b> – формат данных	Ф5
<b>Cross-hair</b> – перекрестье нитей	K50	<b>Data input</b> – ввод данных	Ф10
<b>Cross-hatching</b> – штриховка	B10, К3	<b>Data interchange standards</b> – стандарты обмена данными, стандарты передачи данных	Ф4
<b>Cross-section</b> – профиль поперечного сечения	Ц9	<b>Data models</b> – модели данных	С9
<b>Cross-section block-diagram</b> – профильная блок-диаграмма	Б8	<b>Data output</b> – вывод данных	Ф10
<b>CRT-display</b> – дисплей на основе ЭЛТ	Д10	<b>Data temporality</b> – временные аспекты данных	П32
<b>Cursor</b> – курсор	K50	<b>Data transfer standards</b> – стандарты обмена данными, стандарты передачи данных	Ф4
<b>Cursor control keys</b> – клавиши управления курсором	K50	<b>Data transformation</b> – трансформация данных	Ф10
<b>Curvature</b> – кривизна	Ц9		
<b>Curvilinear coordinates</b> – криволинейные координаты	K45	<b>Database</b> – банк данных	Б4
<b>Curvimeters</b> – курвиметры	K15	<b>Database</b> – база данных	Б1
<b>Curvometers</b> – курвиметры	K15	<b>Datum, pl. Data</b> – данные	Д1
<b>Customization</b> – настройка на требования пользователя	Ф10	<b>Decision making</b> – принятие решений	Ф10
<b>Customized filters</b> – специализированные пользовательские фильтры	О5	<b>Declarations</b> – приемы описания	П29
<b>Cut and paste</b> – редактирование изображения	Г41	<b>Declination</b> – магнитное склонение	A7
<b>Cut/fill analysis</b> – вычисление положительных и отрицательных объемов	Ц9	<b>Declination diagram</b> – схема сближения меридианов	О17
<b>Cyclic revision</b> – периодическое обновление	О3	<b>Declination of grid north</b> – сближение меридианов	Д8
		<b>Decoding</b> – дешифрирование, интерпретация	Д4
		<b>Deflection of plumb line</b> – уклонение отвесной линии	У3

<b>Deflection of vertical</b> – уклонение отвесной линии	УЗ	<b>Digital photogrammetry</b> – цифровая фотограмметрия	Ф7
<b>Degree square</b> – картографическая трапеция	К13	<b>Digital shading</b> – автоматическая отмывка	О18
<b>Delaunay triangulation</b> – триангуляция Делоне	Т18	<b>Digital tablet</b> – дигитайзер, цифрователь, графический планшет, графическое устройство ввода данных, графоповторитель, сколка, таблетка	Д7
<b>Depth contours</b> – изобаты	С22	<b>Digital terrain elevation data</b> – цифровая модель рельефа	Ц9
<b>Derivative map</b> – производная карта	П21	<b>Digital terrain model</b> – цифровая модель местности, цифровая модель рельефа, математическая модель местности	Ц8, Ц9
<b>Descriptions</b> – приемы описания	П25	<b>Digitalization</b> – цифрование, оцифровка, сколка, скашивание	Ц4
<b>Desktop</b> – рабочий стол	Г33, О9	<b>Digits(z)er</b> – дигитайзер, цифрователь, графический планшет, графическое устройство ввода данных, графоповторитель, сколка, таблетка	Д7
<b>Desktop mapping</b> – настольное картографирование	П29, Э9	<b>Digits(z)ing</b> – цифрование, дигитализация, оцифровка, сколка, скашивание	Ц4
<b>Detail plate</b> – штриховой оригинал карты	О14	<b>Digitizer tablet</b> – дигитайзер, цифрователь, графический планшет, графическое устройство ввода данных, графоповторитель, сколка, таблетка	Д7
<b>Developer's toolkit</b> – инструментарий разработчика	Ф10	<b>Dimension</b> – размер	Г31
<b>Deviation of plumb line</b> – уклонение отвесной линии	УЗ	<b>Direct signs</b> – прямые дешифровочные признаки	Д5
<b>Device driver</b> – драйвер	Д14	<b>Direction angle</b> – дирекционный угол	Д8
<b>Diagram map</b> – картодиаграмма, способ картодиаграммы, способ локализованных диаграмм	К25, С22	<b>Direction of observation line of sight</b> – направление линий взгляда, направление наблюдения, направление проецирования	П20
<b>Diagrammatic map</b> – картодиаграмма	К25	<b>Direction of sight</b> – направление линии взгляда, направление наблюдения, направление проецирования	П20
<b>Diagrammatic map</b> – способ картограммы	С22	<b>Direction of steepest slope</b> – экспозиция (склона)	Э5
<b>Dialog box</b> – окно диалога, диалоговое окно, диалоговый бокс	О9	<b>Dirichlet tessellation</b> – полигоны Тиссена, полигоны (диаграммы) Вороного, полигоны Дирихле, ячейки Вигнера-Зейтца, многоугольники близости	П18
<b>Diameter</b> – диаметр	М13	<b>Diskette</b> – флоппи-диск, гибкий диск, гибкий магнитный диск, дискета	Ф3
<b>Differential corrections</b> – дифференциальные поправки	П16	<b>Dispatching</b> – диспетчеризация	А15
<b>Differential geometry</b> – дифференциальная геометрия	Г23		
<b>Differential positioning</b> – дифференциальное позиционирование	П17		
<b>Digital cartography</b> – цифровая картография	Ц7		
<b>Digital elevation model</b> – цифровая модель рельефа	Ц9		
<b>Digital image</b> – цифровое изображение	Ц10		
<b>Digital image processing</b> – автоматизированная обработка снимков	О5		
<b>Digital map</b> – цифровая карта	Ц6		
<b>Digital mapping</b> – цифровое картографирование	Ц11		

<b>Dispatching priority</b> – назначение приоритетов	O12	<b>Drainage line</b> – сепараторы, структурная линия	Ц9
<b>Displacement</b> – перемещение, смещение	Г2	<b>Drainage network</b> – сепараторы, структурная линия	Ц9
<b>Displacement of symbol</b> – перемещение знака	О9	<b>Draping</b> – драпировка, наложение	В10
<b>Display</b> – дисплей, видеозадан, устройство отображения	Д10	<b>Drawing</b> – картографическое черчение	К23
<b>Display</b> – визуализация, графическое воспроизведение, отображение, визуальное представление, воспроизведение	В10, Д10	<b>Drawing devices</b> – чертежные устройства	К15
<b>Display device</b> – дисплей, видеозадан, устройство отображения	Д10	<b>Drawing original</b> – составительский оригинал карты	О14
<b>Displaying</b> – визуализация, графическое воспроизведение, отображение, визуальное представление	В10, Д10	<b>Driver</b> – драйвер	Д14
<b>Dissolving</b> – уничтожение границ	О8	<b>Drop-down menu</b> – ниспадающее меню, выдвижное меню, спускающееся меню, опускающееся меню	М7
<b>Distance</b> – расстояние	М13	<b>Drum plotter</b> – барабанный граffопостроитель	Г42
<b>Distance mode</b> – интервал пространства	Ц4	<b>Drum printer</b> – барабанный принтер	П26
<b>Distant methods</b> – дистанционные методы	Д12	<b>Drum scanner</b> – барабанный сканер	С12
<b>Distortion lsograms</b> – изоколы	К16	<b>Dynamic generalization</b> – динамическая генерализация	Г1
<b>Distortions</b> – искажения	К16	<b>Dynamic geoimage</b> – динамическое геоизображение	Г11
<b>Distributed cartographic databank</b> – распределенный картографический банк данных	К17	<b>Dynamic geometric(al) algorithm</b> – динамические геометрические алгоритмы	Г20
<b>Distributed databank</b> – распределенный банк данных	Б4	<b>Dynamic digitizing</b> – потоковый ввод	Ц4
<b>Distributed database</b> – распределенная база данных	Б1		<b>Е</b>
<b>Distributed database management system</b> – система управления распределенными базами данных	Б1	<b>Earth ellipsoid</b> – земной эллипсоид	Э12
<b>Dividers</b> – циркуль-измерители	К15	<b>Earth-centered Greenwich Cartesian coordinate system</b> – геоцентрическая гринвичская прямоугольная система координат	Г8
<b>Document window</b> – окно документа	О9	<b>Earth's sphere</b> – земная сфера	Э12
<b>Dot matrix printer</b> – матричный принтер	П26	<b>Economics of cartographic production</b> – экономика картографического производства	З3
<b>Dot method</b> – точечный способ	С22	<b>Edge</b> – граница	Г27
<b>Double-connected-edge-list</b> – реберный список с двойными связями	С32	<b>Edge</b> – дуга, нить	Д15
<b>Double-difference</b> – вторые разности	П16	<b>Edge</b> – ребро	Г28
<b>Draft</b> – план	П111	<b>Edge matching</b> – сводка	С2
<b>Dragging</b> – буксировка, перетаскивание	Г41	<b>Edgejoin</b> – сводка	С2
		<b>Edge-list</b> – реберный список	С32
		<b>Edgematch</b> – сводка	С2
		<b>Edgematching</b> – сводка	С2

<b>Editing of atlas</b> – редактирование карты	P13	cartographic projections	K16
<b>Electronic atlas</b> – электронный атлас	39	<b>Ellastic error</b> – случайная погрешность	T12
<b>Electronic map</b> – электронная карта	37	<b>Error</b> – погрешность	T12
<b>Electronic planimeter</b> – электронный планиметр	P13	<b>Euclidean geometry</b> – Евклидова геометрия	T23
<b>Electrostatic plotter</b> – электростатический графопостроитель	F42	<b>Evaluative map</b> – оценочная карта	K2
<b>Elevation</b> – высота, абсолютная высота, вы- сотная отметка	B16	<b>Exaggeration</b> – утрирование	G2
<b>Elevation control</b> – высотная геодезическая сеть, нивелирная геодезическая сеть	G7	<b>Expert system</b> – экспертная система	Э4
<b>Elevation tilt box</b> – шкала гипсометрической окраски, гипсометрическая шкала	C22, Ш2	<b>Explanatory Inscriptions</b> – пояснительные надписи	H3
<b>Ellipse of distortion</b> – индикаторика Тиссо, аллис искажений	311	<b>Exposure</b> – экспозиция (склона)	35
<b>Ellipsoid</b> – эллипсоид	312	<b>Exterior margin</b> – внешняя рамка	P4
<b>Ellipsoid height</b> – геодезическая высота	B16	<b>External margin</b> – внешняя рамка	P4
<b>Ellipsoidal coordinates</b> – эллипсoidalные координаты	K45	<b>Extraction</b> – выделение	B10
<b>Empty graph</b> – пустой график	F28		
<b>End cap</b> – продольное перекрытие	P4	<b>F</b>	
<b>End node</b> – конечная точка	У2	<b>Eye point</b> – точка зрения, точка наблюдения	П20
<b>Ending point</b> – конечная точка	У2	<b>Face</b> – полигон, многоугольник, контурный объект, контур, полигональный объект, об- ласть, «фасет»	П17
<b>Engineer graphics</b> – инженерная графика	F29	<b>Fade-in</b> – введение изображения	B10
<b>Engineering geodesy</b> – инженерная гео- дезия, прикладная геодезия	G9	<b>Fade-out</b> – выведение изображения	B10
<b>Enlargement print</b> – увеличенный взропо- тоснимок	A26	<b>Fair drafting</b> – издательский оригинал карты	О14
<b>Enlarging</b> – увеличение	B10	<b>Fair draught</b> – издательский оригинал карты	О14
<b>Environmental GIS</b> – природоохранная ГИС	Г3	<b>Fair drawing</b> – издательский оригинал карты	О14
<b>Equal-area projections</b> – равновеликие карографические проекции	K16	<b>False color composite</b> – спектральный аэрофотоснимок, ложноцветной снимок	A26, О5
<b>Equator</b> – экватор	32	<b>Fast Fourier transform</b> – быстрое преобра- зование Фурье	О5
<b>Equatorial coordinates</b> – экваториальные координаты	K45	<b>Fast statics</b> – ускоренная статика	П16
<b>Equidistant line</b> – эквидистанта, эквидис- tantная линия	B10	<b>Fat</b> – таблица размещения файлов	Ф3
<b>Equidistant projections</b> – равнопромежу- точные картографические проекции	K16	<b>FD</b> – ГМД, гибкий магнитный диск	Ф3
<b>Equipment of map</b> – оснащение карты	О17	<b>Feasibility study</b> – предпроектное исследо- вание	Г3
<b>Equivalent projections</b> – равновеликие		<b>Feature</b> – пространственный объект, гео- графический объект	П34
		<b>Field</b> – поле	A25
		<b>Field mapping</b> – топографическая съемка	T7

<b>File</b> – файл	Ф2	<b>Formatting</b> – разметка, форматирование	Ф3
<b>File allocation table</b> – таблица размещения файлов	Ф3	<b>Forward azimuth</b> – прямой азимут	А7
<b>File server</b> – файл-сервер	Б1	<b>Forward lap</b> – продольное перекрытие	П4
<b>Fill</b> – закрашивание	В10	<b>Frame</b> – геодезическая сеть	Г7
<b>Fill-area attribute</b> – атрибут закрашивания	А25	<b>Frame of repers</b> – системы координат	С11
<b>Filling</b> – закраска	В10	<b>Framework</b> – геодезическая сеть	Г7
<b>Filtering</b> – фильтрация	О5		
<b>Final compilation</b> – издательский оригинал карты	О14		
<b>Fishnet image</b> – нитяное изображение, сеточное изображение	В10		
<b>Flat geolImage</b> – плоское геоизображение	Г11		
<b>Flatbed plotter</b> – планшетный графопостроитель	Г42		
<b>Flatbed scanner</b> – планшетный сканер	С12		
<b>Flats</b> – плоские поверхности	Ц9		
<b>Flexible disk</b> – флоппи-диск, гибкий диск, гибкий магнитный диск, дискета	Ф3		
<b>Floating menu</b> – всплывающее меню, раскрывающееся меню	М7		
<b>Floating-point coprocessor</b> – арифметический сопроцессор	Г35		
<b>Floor plotter</b> – настольный графопостроитель	Г42		
<b>Floppy</b> – флоппи-диск, гибкий диск, гибкий магнитный диск, дискета	Ф3		
<b>Floppy disk</b> – флоппи-диск, гибкий диск, гибкий магнитный диск, дискета	Ф3		
<b>Floppy-disk drive</b> – накопитель на гибких магнитных дисках	Ф3		
<b>Floptical disk</b> – магнитооптический флоппи-диск	Ф3		
<b>Forecast map</b> – прогнозная карта	К2		
<b>Foreground color</b> – основной цвет, цвет символа	А25		
<b>Form</b> – форма	Г31		
<b>Format</b> – формат	Ф4		
<b>Format conversion</b> – конвертирование форматов	К43		
		<b>G</b>	
		<b>Framework</b> – рамки карты	Р4
		<b>Fuzzy sets</b> – нечеткие множества	М14
		<b>Gain</b> – внутренняя структура	Г31
		<b>Gateways</b> – шлюзы	И6, С6
		<b>Gaussian distribution</b> – нормальное распределение	Т12
		<b>Gauss-Kruger coordinates</b> – координаты Гаусса-Крюгера	К46
		<b>Gazeteer</b> – указатель географических названий, газетир	С5
		<b>General atlas</b> – общегеографический атлас	А24
		<b>General automatic mapping system</b> – общекартографическая автоматическая система	А5
		<b>General map</b> – общегеографическая карта	К2
		<b>Generalization</b> – генерализация	Г1
		<b>Generalization operators</b> – генерализационные операторы, операторы генерализации	Г2
		<b>Geocentric coordinates</b> – геоцентрические координаты	К45
		<b>Geocentric latitude</b> – геоцентрическая широта	Ш1
		<b>Geocentric longitude</b> – геоцентрическая долгота	Д13
		<b>Geocentric meridian</b> – геоцентрический меридиан	М8
		<b>Geocentric parallel</b> – геоцентрическая параллель	П34
		<b>Geocoding</b> – геокодирование	Г18
		<b>Geodesic line</b> – геодезическая линия	Г5
		<b>Geodesy</b> – геодезия	Г9

## Указатель английских терминов

<b>Geodesy on the ellipsoid</b> – сфероидическая геодезия	O17	<b>Geographic(al) information system</b> – географическая информационная система, геоинформационная система	G3
<b>Geodetic azimuth</b> – геодезический азимут	A7	<b>Geographic(al) names</b> – географические названия, географические наименования, топонимы	K12
<b>Geodetic control</b> – геодезическая основа карты, геодезическая сеть	Г6, Г7	<b>Geocionics</b> – геоконика	G12
<b>Geodetic datum</b> – исходные геодезические данные	И16	<b>Geoid</b> – геоид	G10
<b>Geodetic height</b> – геодезическая высота	B16	<b>Geoidal height</b> – ортometрическая высота	B16
<b>Geodetic instrument</b> – приборы геодезические	П22	<b>Geolimage</b> – геоизображение	G11
<b>Geodetic latitude</b> – геодезическая широта	Ш1	<b>Geoinformatic mapping</b> – геоинформационное картографирование	G15
<b>Geodetic length</b> – геодезическая линия	Г5	<b>Geoinformatics</b> – геоинформатика	G13
<b>Geodetic line</b> – геодезическая линия	Г5	<b>Geoinformational conception</b> – геоинформационная концепция	K24
<b>Geodetic longitude</b> – геодезическая долгота	Д13	<b>Geoinformational mapping</b> – геоинформационное картографирование	G15
<b>Geodetic meridian</b> – геодезический меридиан	М8	<b>Geomatics</b> – геоматика	G19
<b>Geodetic net</b> – геодезическая сеть	Г7	<b>Geometric correction</b> – геометрическая коррекция	О5
<b>Geodetic parallel</b> – геодезическая параллель	П34	<b>Geometric data structure</b> – структуры геометрических данных	C32
<b>Geodetic points</b> – сеть геодезических пунктов	Г7	<b>Geometric dilution of precision</b> – геометрический фактор	З2
<b>Geodetic reference systems</b> – геодезические референцные системы, системы относительности	Г8	<b>Geometric rectification</b> – геометрическая коррекция	О5
<b>Geodetic survey(ing)</b> – высшая геодезия	Г9	<b>Geometric(al) algorithms</b> – геометрические алгоритмы	G20
<b>Geodetic zenith distance</b> – геодезическое зенитное расстояние	В8	<b>Geometrical primitive</b> – базисный элемент	G22
<b>Geographical atlas</b> – географический атлас	A24	<b>Geometrical primitives</b> – геометрические примитивы	G22
<b>Geographic(al) cartography</b> – географическая картография	K24	<b>Geometrical transformations</b> – геометрические преобразования	G21
<b>Geographic(al) coordinates</b> – географические координаты	K45	<b>Geometry</b> – геометрия	G23
<b>Geographic(al) data</b> – пространственные данные, геопространственные данные, географические данные, геоданные	П32	<b>Geo-model(l)ing</b> – геомоделирование, пространственное моделирование	Ф10
<b>Geographic(al) feature</b> – пространственный объект, географический объект	П34	<b>Georeferenced data</b> – пространственные данные, географические данные, геоданные, геопространственные данные	П32
<b>Geographic(al) graticule</b> – географическая сетка	М8, П3, С5	<b>Georelational data model</b> – геореляционная модель данных	П32
		<b>Georepresentation</b> – геоизображение	G11

<b>Geospatial data</b> – географические данные, геоданные, геопространственные данные, пространственные данные	П32	<b>GPS-system</b> – спутниковые системы позиционирования	C25
<b>(Geo)spatial data model</b> – представление пространственных данных, модель пространственных данных	П19	<b>Grade and minute frame</b> – градусная и минутная рамки	P4
<b>Geospatial metadata</b> – пространственные метаданные	П33	<b>Gradient</b> – угол наклона, крутизна склона, крутизна ската	У1
<b>GIS application</b> – приложение ГИС	Г13	<b>Gradient filters</b> – контрастные фильтры	О5
<b>GIS designing</b> – проектирование ГИС	Г3	<b>Graduated point symbols</b> – шкала значков	Ш2
<b>GIS development</b> – разработка ГИС	Г3	<b>Graduation</b> – шкалы (на картах)	Ш2
<b>GIS functionality</b> – функциональные возможности ГИС	Ф10	<b>Graph</b> – граф	Г28
<b>GIS functions</b> – функциональные возможности ГИС	Ф10	<b>Graph order</b> – порядок графа	Г28
<b>GIS Implementation</b> – внедрение ГИС	Г3	<b>Graphic display</b> – графический дисплей	Д10
<b>GIS project</b> – геоинформационный проект	Г3	<b>Graphic element</b> – графический элемент	Г38
<b>GIS software</b> – программное обеспечение ГИС	П29	<b>Graphic factors</b> – графические переменные	Г31
<b>GIS software tools</b> – инструментальные ГИС, универсальные полнофункциональные ГИС	П29	<b>Graphic form</b> – графическая форма представления данных	Г30
<b>GIS technology</b> – геоинформатика, геоинформационные технологии, ГИС-технологии	Г13, Г16	<b>Graphic image</b> – графический образ	Г35
<b>GIS-based analysis</b> – геоинформационный анализ	Г17	<b>Graphic input</b> – графический ввод	Г32
<b>Global GIS</b> – глобальная ГИС, планетарная ГИС	Г3	<b>Graphic language</b> – графический язык	Г39
<b>Global positioning system</b> – спутниковые системы позиционирования	С25	<b>Graphic overlay</b> – графическая композиция, графический оверлей	О8
<b>Globe</b> – глобус	Г25	<b>Graphic package</b> – графический пакет	Г37
<b>GLONASS receivers</b> – приемники позиционирования	П24	<b>Graphic scale</b> – графический масштаб, линейный масштаб	М2
<b>Gnosiological conception</b> – модельно-познавательная концепция	М17	<b>Graphic tablet</b> – дигитайзер, цифрователь, графический планшет, графическое устройство ввода данных, графоповторитель, сколка, таблетка	Д7
<b>Go-round</b> – обход	О6	<b>Graphic variables</b> – графические переменные	Г31
<b>GPS measurement</b> – позиционирование	П17	<b>Graphical and analytical methods</b> – графоаналитические приемы анализа карт	П25
<b>GPS receivers</b> – приемники позиционирования	П24	<b>Graphical and analytical techniques</b> – графоаналитические приемы	П25
<b>GPS surveying</b> – позиционирование	П17	<b>Graphic(al) techniques</b> – графические приемы	П25
<b>GPS/GLONASS receivers</b> – приемники позиционирования	П24	<b>Graphical user interface</b> – графический интерфейс пользователя, графический пользовательский интерфейс, GUI-интерфейс	Г33

<b>Graphics</b> – графика	Г29	<b>Harbour chart</b> – морской план	П11
<b>Graphics dialog</b> – графический диалог	Г32	« <i>Hard and soft</i> » – аппаратно-программное обеспечение, программно-аппаратное обеспечение	А20
<b>Graphics editing</b> – графическое редактирование	Г41	<b>Hard disk drive</b> – накопитель на жестком диске	П6
<b>Graphics editor</b> – графический редактор, редактор изображения	Г41	<b>Hardware</b> – аппаратное обеспечение, аппаратные средства, аппаратура, технические средства	А19
<b>Graphics object</b> – графический объект	Г36	<b>Hatched background</b> – штриховой фон	С22
<b>Graphics output</b> – графический вывод	Г32	<b>Head-mounted display</b> – шлем-дисплей	В12
<b>Graphics pipeline</b> – графический конвейер	Г34	<b>Height</b> – высота, абсолютная высота, высотная отметка, отметка	В16
<b>Graphics support</b> – графическое обеспечение	Г40	<b>Height difference</b> – превышение	В16
<b>Graticule</b> – картографическая сетка	К11	<b>Help window</b> – окно помощи	О9
<b>Gray scale</b> – шкала уровней серого	Ц1	<b>Hextree</b> – гексоктомическое дерево	К33
<b>Gray scale image</b> – монохромное изображение	О4	<b>Hierarchical data model</b> – иерархическая модель данных	С9
<b>Gray scale print</b> – полутонаовая печать	П26	<b>Higher geodesy</b> – высшая геодезия	Г9
<b>Gray-tone print</b> – полутонаовая печать	П26	<b>Higher survey(ing)</b> – высшая геодезия	Г9
<b>Greedy triangulation geometric(al) algorithm</b> – геометрические алгоритмы жадной триангуляции	Г20	<b>Highlighting</b> – выделение	В10
<b>Grid</b> – регулярная сеть, грид, прямоугольная сетка	Р11, С5	<b>Hill shading</b> – отмывка	О18
<b>Grid azimuth</b> – дирекционный угол	Д8	<b>HMD</b> – шлем-дисплей	И6, С6
<b>Grid bearing</b> – дирекционный угол	Д8	<b>Hole</b> – анклав	П17
<b>Grid cell</b> – ячейка, регулярная ячейка	Я2	<b>Home region atlas</b> – краеведческий атлас	Г22
<b>Grid coordinates</b> – декартовы координаты, прямоугольные координаты	К45	<b>Horizontal angle</b> – горизонтальный угол	Г26
<b>Grid data structure</b> – растровое представление	Р10	<b>Horizontal control</b> – опорная геодезическая сеть, плановая геодезическая сеть	Г7
<b>Grid declination</b> – сближение меридианов	Д8	<b>Horizontal coordinates</b> – горизонтные координаты	К45
<b>Gridding</b> – векторно-растровое преобразование, растеризация	В6	<b>Horizontal net</b> – опорная геодезическая сеть, плановая геодезическая сеть	Г7
<b>GUI</b> – графический интерфейс пользователя	Г33	<b>Horizontal scale</b> – масштаб	М2
<b>Н</b>		<b>Host</b> – хост-машина	И6
<b>Hachures</b> – теневая штриховка	С22	<b>Hydrographic(al) names</b> – гидронимы	К12
<b>Half-tone image</b> – полутонаовое изображение, светотеневое изображение	В10	<b>Hydroisohypes</b> – изобаты	Из
<b>Handheld scanner</b> – ручной сканер	С12	<b>Hydrolocation surveying</b> – гидролокационная съемка	Д11
		<b>Hyperspectral surveying</b> – гиперспектральная съемка	Д11

<b>Hypsographic(al) curves</b> – горизонтали, изогипсы	C22	<b>Index adjoining sheets</b> – схемы расположения соседних листов карты	O17
<b>Hypsometric method</b> – способ гипсометрический	C22	<b>Index sheet</b> – сборный лист	C1
<b>I</b>			
<b>Hypsometric tint scale</b> – гипсометрическая шкала, шкала гипсометрической окраски	C22, Ш2	<b>Indexed color</b> – индексированный цвет	Ц1
<b>I/O devices</b> – периферийные устройства ввода и вывода	P5	<b>Indication</b> – дешифровочные признаки	Д5
<b>Icon</b> – пиктограмма, «икона», «иконка», маркер, значок	P9	<b>Indicators</b> – индикационные дешифровочные признаки, косвенные дешифровочные признаки	Д5
<b>Icon identification</b> – распознавание образов	P5	<b>Indirect interpretation signs</b> – косвенные дешифровочные признаки	Д5
<b>Identifier</b> – идентификатор	И1	<b>Indirect signs</b> – индикационные дешифровочные признаки	Д5
<b>IGIS</b> – ИГИС, интегрированная ГИС	Г3	<b>Individual image</b> – цветоделенный оригинал карты	Г21
<b>Illumination</b> – освещенность	K41	<b>Inference engine</b> – машина вывода, механизм вывода	Э4
<b>Illustrative graphics</b> – иллюстративная графика	Г29	<b>Informatics</b> – информатика	И10
<b>Image analysis</b> – автоматизированное дешифрирование, автоматическое дешифрование, анализ изображений	A2, A13	<b>Information</b> – информация	И10
<b>Image composition</b> – синтезирование изображения	О5	<b>Information support</b> – информационное обеспечение	И11
<b>Image definition area</b> – область определения изображения	О1	<b>Informational reliability</b> – информационная надежность	Н1
<b>Image enhancements</b> – улучшение изображения, улучшение качества изображения	О5	<b>Ink-jet plotter</b> – струйный графопостроитель	Г42
<b>Image measuring</b> – измерительное дешифрирование, инструментальное дешифрирование	Д4	<b>Ink-jet printer</b> – струйный принтер	П26
<b>Image plane</b> – плоскость изображения, плоскость проекции	П20	<b>Inner polygon</b> – внутренний полигон	П17
<b>Image processing</b> – автоматизированное дешифрирование, автоматическое дешифрование, обработка изображений, обработка снимков	A2, О4, О5	<b>Inner texture</b> – внутренняя структура	Г31
<b>Image registration</b> – геометрическая коррекция	О5	<b>Input/output devices</b> – периферийные устройства ввода и вывода	П5
<b>Imprint</b> – выходные данные	О17	<b>Inscriptions</b> – надписи на карте	Н3
<b>Improper rotation</b> – несобственное вращение	Г21	<b>Inset map</b> – врезка, карта-врезка	В14
		<b>Integrated GIS</b> – интегрированная ГИС	Г3
		<b>Interactive mode</b> – интерактивная обработка, интерактивный режим	И5
		<b>Interactive processing</b> – интерактивная обработка, интерактивный режим	И5
		<b>Interface</b> – интерфейс	И8
		<b>International map</b> – международная карта	М6
		<b>Internet</b> – Интернет	И6
		<b>Interpretation</b> – дешифрирование, интерпретация	Д4

## Указатель английских терминов

<b>Interpolation</b> – интерполяция, интерполирование	И7	<b>Kinematics</b> – кинематика	П16
<b>Interruption</b> – прерывание	О12	<b>Knots</b> – опорные точки	Г22
<b>Intersection</b> – засечка, геодезическая засечка	З2	<b>Knowledge base</b> – база знаний	Б2
		<b>L</b>	
<b>Intervisibility</b> – взаимная видимость точек	А12	<b>Label</b> – метка	М11
<b>Intranet</b> – интранет	И6	<b>Label point</b> – внутренняя точка	М11
<b>Inventory map</b> – инвентаризационная карта	К2	<b>Labelling</b> – присвоение объектам меток	А18
<b>Inventory of maps</b> – картографический фонд	К21	<b>Land Information system</b> – земельная информационная система	З3
<b>Inversion</b> – инверсия	В10	<b>Land survey</b> – топографическая съемка	К45
<b>Ionosphere-free wave</b> – ионосферно-свободная волна	П16	<b>Landsat, landsat</b> – «Ландсат»	Л1
<b>Ionospheric errors</b> – ионосферные погрешности, ионосферные задержки	П16	<b>Language conception</b> – языковая концепция	К24
<b>Irregular error</b> – погрешность случайная	П16	<b>Lap</b> – перекрытие	П4
<b>Isoarithmic lines</b> – изолинии	П9	<b>Lap-top</b> – «лаптоп», «лэптоп»	П6
<b>Isoarithms</b> – изолинии	П9	<b>Laptop</b> – «лаптоп», «лэйтпоп»	П6
<b>Island</b> – «остров»	П17	<b>Laptop computer</b> – «лаптоп», «лэйтпоп»	П6
<b>Isobaths</b> – изобаты	С22	<b>Large scale map</b> – крупномасштабная карта	К2
<b>Isogram block-diagram</b> – изолинейная блок-диаграмма	Ц9	<b>Large scale mapping</b> – крупномасштабное картографирование	К4
<b>Isogram method</b> – способ изолиний	С22	<b>Large-scale integration</b> – большая интегральная схема	П35
<b>Isohypses</b> – горизонтали, изогипсы	С22	<b>Laser plotter</b> – лазерный графопостроитель	Г42
		<b>Laser printer</b> – лазерный принтер	П26
<b>J</b>		<b>Laser surveying</b> – лазерная съемка	Д11
<b>Isoline block-diagram</b> – изолинейная блок-диаграмма	Б8	<b>Lateral lap</b> – поперечное перекрытие	П4
<b>Isolines</b> – изолинии	П9	<b>Latitude</b> – широта	Ш1
		<b>Layer</b> – слой, покрытие	С14
		<b>Layer box</b> – гипсометрическая шкала, шкала гипсометрической окраски	С22, Ш2
<b>K</b>		<b>Layer-based GIS</b> – послойно организованная ПИС	С14
<b>Isopleth method</b> – способ изолиний	С22	<b>Layered representation</b> – «слоистое представление», послойное представление	С14
<b>Joint</b> – точка соединения	Г22	<b>Layover</b> – «дорожка»	О5
<b>Joystick</b> – джойстик	К50	<b>LCD-display</b> – жидкокристаллический дисплей	Д10
<b>Junction</b> – узел	У2	<b>Least cost path problem</b> – расчет маршру-	
<b>Kernel</b> – «скользящее окно»	О5		
<b>Key map</b> – сборный лист	С1		
<b>Keyboard</b> – клавиатура	П6		

<b>тв движения с минимальными издержками</b>	A15	<b>ный масштаб</b>	M2
<b>Least-squares method</b> – метод наименьших квадратов	M12	<b>Line-in-polygon</b> – принадлежность линии полигону	08
<b>LED printer</b> – светодиодный принтер	П26	<b>Lines of equal distortions</b> – изоколы	K16
<b>LED-plotter</b> – светодиодный графопостроитель	Г42	<b>Linguistic conception</b> – языковая концепция	K24
<b>Left coordinate system</b> – левая система координат	C11	<b>List boxes</b> – списки	Г33
<b>Legend</b> – легенда карты	Л2	<b>List of edges</b> – реберный список	C32
<b>Length</b> – длина	M13	<b>Loadable driver</b> – загружаемый драйвер, нерезидентный драйвер	Д14
<b>Lettering</b> – надписи на карте, текстовое сопровождение	Н3, А18	<b>Local Area Network, LAN</b> – локальная (вычислительная) сеть, ЛВС	С6
<b>Level</b> – нивелир	П22	<b>Local databank</b> – локальный банк данных	Б4
<b>Level control</b> – высотная геодезическая сеть, нивелирная геодезическая сеть	Г7	<b>Local GIS</b> – локальная ГИС, местная ГИСГ3	
<b>Level ellipsoid</b> – уровненный алипсоид	Э12	<b>Locating grid</b> – указательная сетка, сетка-указательница	С5
<b>Levelling network</b> – высотная геодезическая сеть, нивелирная геодезическая сеть	Г7	<b>Locational data</b> – позиционные данные	П32
<b>Lidar surveying</b> – лидарная съемка	Д11	<b>Logically continuous database</b> – бесшовные базы данных	C14
<b>Lightness</b> – светлота	Ц1	<b>Long term manned space stations</b> – долговременные орбитальные станции	К47
<b>Line</b> – дуга, нить, линия	Д15, Л5	<b>Longitude</b> – долгота	Д13
<b>Line attribute</b> – атрибут линии	A25	<b>Loxodrome</b> – локсадромия	Л6
<b>Line feature</b> – линия	Л5	<b>LSIC</b> – БИС, большая интегральная схема	П35
<b>Line fitting</b> – построение изолиний	Ц9		
<b>Line of sight</b> – линия наблюдения	П20	<b>M</b>	
<b>Line original</b> – штриховой оригинал карты	О14	<b>Machine-readable form</b> – машинная среда	Ц4
<b>Line printer</b> – алфавитно-цифровые печатающие устройства	П26	<b>Macro</b> – макрос, макрокоманда, макро	M1
<b>Line printer map</b> – АЦПУ-карта, ЭВМ-карта	К42	<b>Macro instruction</b> – макрос, макрокоманда, макро	M1
<b>Line segment</b> – сегмент	С4	<b>Macrocode</b> – макрос, макрокоманда, макро	M1
<b>Line style</b> – тип линии	A25	<b>Macrocommand</b> – макрос, макрокоманда, макро	M1
<b>Line symbols</b> – линейные условные знаки	У4	<b>Magnetic azimuth</b> – магнитный азимут	А7
<b>Line thinning</b> – уточнение линий	Г2	<b>Magnetic declination diagram</b> – схема магнитного склонения	О17
<b>Line weeding</b> – разрядка линий	Г2	<b>Magneto-optical disk drive</b> – магнитооптический накопитель	Ф3
<b>Line width</b> – толщина линии	A25	<b>Mail server</b> – почтовый сервер	И6
<b>Linear complex</b> – граф	Г28		
<b>Linear feature</b> – линия	Л5		
<b>Linear scale</b> – графический масштаб, линей-			

<b>Mailer</b> — почтовая программа	И6	<b>Map features</b> — элементы карты	Э10
<b>Mainframe computer</b> — компьютер общего назначения, мэйнфрейм, универсальный компьютер	К40, П35	<b>Map graticule</b> — картографическая сетка	К11
<b>Manned spacecrafts</b> — пилотируемые космические корабли	К47	<b>Map grid</b> — сетки (на карте)	С5
<b>Manner of cartographic representation</b> — способ картографического изображения	С22	<b>Map Informativity</b> — информативность карты	И9
<b>Manual digitizing</b> — ручное цифрование	Ц4	<b>Map Interpretation</b> — чтение карты	Ч11
<b>Map</b> — карта	К2	<b>Map investigation</b> — исследования по картам	И14
<b>Map accuracy</b> — точность карты, геометрическая точность карты, картографическая точность	Т14, Т13	<b>Map language</b> — язык карты	Я1
<b>Map adjustment</b> — согласование карт	С19	<b>Map language grammar</b> — грамматика языка карты	Я1
<b>Map ageing</b> — старение карты	С26	<b>Map legend</b> — легенда карты	Л2
<b>Map algebra</b> — «картографическая алгебра»	Ф10	<b>Map library</b> — картохранилище	К28
<b>Map analysis</b> — исследования по картам	И14	<b>Map margin</b> — рамка карты	Р4
<b>Map and atlases analysis and evaluation</b> — анализ и оценка карт и атласов	А14	<b>Map measuring accuracy</b> — точность измерений по картам	Т13
<b>Map and/or atlas estimation</b> — оценка карты и (или) атласа	О21	<b>Map montage</b> — компоновка карты	К39
<b>Map assembly</b> — компоновка карты	К39	<b>Map numbering</b> — номенклатура карт	Н4
<b>Map (atlas) compilation</b> — картографирование, картосоставление, составление карты	К4, С20	<b>Map of nature and society Interaction</b> — карта взаимодействия природы и общества	К2
<b>Map background</b> — растровая подложка	Ц4	<b>Map pragmatics</b> — картографическая pragmatika	К10
<b>Map bibliography</b> — картографическая библиография, картобиблиография	К6	<b>Map projections</b> — картографические проекции	К16
<b>Map borders</b> — рамки карты	Р4	<b>Map projectors</b> — картографические проекторы	К15
<b>Map browser</b> — картографический браузер, картографический броузер, картографический «просмотрщик»	В11, П29	<b>Map publication</b> — издание карт	И2
<b>Map capacity</b> — информативность карты	И9	<b>Map quality</b> — качество карт	К29
<b>Map coverage</b> — картографическая изученность	К7	<b>Map reading</b> — чтение карты	Ч11
<b>Map coverage diagram</b> — карта-схема картографической изученности	К7	<b>Map reconciliation</b> — согласование карт	С19
<b>Map depot</b> — картохранилище	К28	<b>Map reliability</b> — надежность карты	Н2
<b>Map design</b> — оформление карт	О20	<b>Map revision</b> — обновление карты	О3
<b>Map edge</b> — внешняя рамка	Р4	<b>Map semantics</b> — картографическая семантика	К10
<b>Map edition</b> — издание карт	И2	<b>Map semiotics</b> — картографическая семиотика	К10
		<b>Map separates</b> — цветоделенный оригинал карты	О14
		<b>Map stylistics</b> — картографическая стилистика	К10

<b>Map symbols</b> – условные обозначения, картографические условные знаки	K17, У4.	<b>Medium area network</b> – региональные (вычислительные) сети, зональные (вычислительные) сети	C6
<b>Map syntaxics</b> – картографическая синтаксис	K10	<b>Medium scale map</b> – среднемасштабная карта	K2
<b>Map techniques</b> – приемы анализа карт	P25	<b>Medium scale mapping</b> – среднемасштабное картографирование	K4
<b>Map title</b> – название карты, заголовок карты	A18, O17	<b>Menu</b> – меню	M7
<b>Map transformation</b> – преобразование карт	P21	<b>Meridian</b> – меридиан	M8
<b>Map use</b> – использование карт	I13	<b>Message</b> – сообщение	И6
<b>Map viewer</b> – картографический визуализатор	B11, P29	<b>Metacartography</b> – метакартография	M10
<b>Mapjoin</b> – сшивка	C36	<b>Metadata</b> – метаданные.	M9
<b>Mapping</b> – картографирование, картосоставление	K4	<b>Metadata base</b> – база метаданных	M9
<b>Mapping science</b> – картография	K24	<b>Metal-mounted board</b> – оригинал карты на жесткой основе	O14
<b>Maps and atlases production</b> – проектирование карт (атласов)	P31	<b>Method of area</b> – способ ареалов	C22
<b>Marginal information</b> – зарамочное оформление карты	O17	<b>Method of area symbols</b> – способ ареалов	C22
<b>Marginal representation</b> – зарамочное оформление карты	O17	<b>Method of (cartographic) symbols</b> – способ значков	C22
<b>Marine geodesy</b> – морская геодезия	F9	<b>Method of isolines</b> – способ изолиний	C22
<b>Masking</b> – маскирование	G2	<b>Method of line symbols</b> – способ линейных знаков	C22
<b>Mathematic(al) base</b> – математическая основа карт	M5	<b>Method of motion symbols</b> – способ знаков движения	C22
<b>Mathematical and cartographical modeling</b> – математико-картографическое моделирование	M3	<b>Method of qualitative background</b> – способ качественного фона	C22
<b>Mathematical cartography</b> – математическая картография	M4	<b>Method of quantitative background</b> – способ количественного фона	C22
<b>Matrix printer</b> – матричный принтер	P26	<b>Method of vectors</b> – способ знаков движения	C22
<b>Maximal of a point set</b> – максимум множества точек	K41	<b>Metric axioms</b> – аксиомы метрики	M13
<b>Maximized window</b> – увеличение окна на весь экран	O9	<b>Metrical characteristics of geometrical objects</b> – метрические характеристики геометрических объектов	M13
<b>Mean value</b> – среднее значение	T12	<b>Metropolitan area network</b> – городские (вычислительные) сети, ГВС	C6
<b>Measuring accuracy</b> – точность измерений	T12	<b>Microfilm-plotter</b> – микрофильм-плоттер, фотоплоттер	G42
<b>Measuring grid</b> – палетка	P2	<b>Microprocessor</b> – микропроцессор	P35
<b>Median filters</b> – осредняющие фильтры	05	<b>Microwave band</b> – микроволновый диапазон, радиодиапазон	Д11

<b>Middle infrared band</b> – средний инфракрасный диапазон	D11	<b>Multiple representation</b> – множественное представление, полимасштабное представление	G3
<b>Military atlas</b> – военный атлас	A24	<b>Multicale GIS</b> – масштабно-независимая ГИС, полимасштабная ГИС	G3
<b>Mine-survey</b> – маркшейдерское дело	G9	<b>Multiscale representation</b> – множественное представление, полимасштабное представление	M14
<b>Minimized window</b> – свертка окна в пиктограмму	09	<b>Multi-spectral surveying</b> – многозональная съемка, многоспектральная съемка	D11
<b>Mining geodesy</b> – маркшейдерское дело	G9	<b>Mutual azimuths</b> – взаимные азимуты	A7
<b>Mixel</b> – миксель	P7		
<b>Mode of cartographic representation</b> – способ картографического изображения	C22		
<b>Model(l)ing and cognitive conception</b> – модельно-познавательная концепция	K24		
<b>Modem</b> – модем	M17		
<b>Monitor</b> – монитор	M18		
<b>Monochrome display</b> – монохромный дисплей	D10		
<b>Monochrome aerial photograph</b> – монохромный аэрофотоснимок	A26		
<b>Morphometric Indices</b> – морфометрические показатели	K26		
<b>Morphometric parameters</b> – морфометрические показатели	K26		
<b>Morphometry</b> – морфометрия	K26		
<b>Morton matrix</b> – матрица Морттона	K33		
<b>Morton orders</b> – числа Морттона	K33		
<b>Mosaicking</b> – сшивка, монтаж, накидной монтаж, репродукция накидного монтажа	C36		
<b>Motherboard</b> – материнская плата	P6		
<b>Motion</b> – движение	G21		
<b>Mouse</b> – манипулятор типа «мышь»	K50, P6		
<b>Moving of symbol</b> – перемещение знака	G31		
<b>Multi-band surveying</b> – многозональная съемка, многоспектральная съемка	P16		
<b>Multi-channel surveying</b> – многозональная съемка, многоспектральная съемка	P16		
<b>Multi-layered representation</b> – многослойное представление	C14		
<b>Multipath</b> – многолучевость, многопутиность	P16		
<b>Multiple document Interface window</b> – MDI-окно	09		
		<b>N</b>	
		<b>Names overlay</b> – оригинал надписей	O14
		<b>Names plate</b> – оригинал надписей	O14
		<b>Narrow-lane wave</b> – суммарная волна	P16
		<b>National atlas</b> – национальный атлас	A24
		<b>Natural map</b> – карта природы	K2
		<b>Natural scale</b> – численный масштаб	M2
		<b>Near Infrared band</b> – ближний инфракрасный диапазон	D11
		<b>Nearest neighbour analysis</b> – поиск ближайшего соседа	A11
		<b>Neat line</b> – внутренняя рамка	P4
		<b>Negative direction</b> – отрицательный обход	O6
		<b>Neighbourhood</b> – окрестность, близость, соседство	O10
		<b>Neighbourhood analysis</b> – анализ близости	A11
		<b>Network</b> – вычислительная сеть, информационная сеть	C6
		<b>Network</b> – геодезическая сеть	G7
		<b>Network analysis</b> – анализ сетей, сетевой анализ	A15
		<b>Network data model</b> – сетевая модель данных	C9
		<b>Network operating system</b> – сетевая операционная система	C6
		<b>Networked workstation</b> – АРМ в составе сети	A4
		<b>Newsgroups</b> – группы новостей, телеконференция	И6

<b>Nibble</b> – полубайт, тетрада	Б3	<b>On-line</b> – онлайн	011
<b>Node</b> – узел	У2	<b>On-line geometric(al) algorithm</b> – открытые геометрические алгоритмы	Г20
<b>Nominal scale</b> – главный масштаб карты	К16	<b>On-screen digitizing</b> – видеозаданное цифрование	Ц4
<b>Normal aspect (or case) of a map projection</b> – нормальные картографические проекции	К16	<b>On-screen graphics</b> – экранная графика	Г29
<b>Normal distribution</b> – нормальное распределение	Т12	<b>Open polygon</b> – ломаная	Г22
<b>Normal projections</b> – нормальные картографические проекции	К16	<b>Open window</b> – открытие окна	О9
<b>North arrow</b> – стрелка-указатель «север–юг»	А18	<b>Operating system</b> – операционная система	О12
<b>NOS</b> – сетевая операционная система	С6	<b>Optical band</b> – видимый диапазон	Д11
<b>Notebook</b> – блокнотный ПК, ноутбук, ПК-блокнот	П6	<b>Optical generalization</b> – дистанционная генерализация	Г1
<b>Notebook computer</b> – блокнотный ПК, ноутбук, ПК-блокнот	П6	<b>Optical laser surveying</b> – лазерная съемка	Д11
<b>Number of digits per machine word</b> – разрядность машинного слова	П35	<b>Option</b> – опция	О13
<b>Nibble</b> – полубайт, тетрада	Б3	<b>Options buttons</b> – кнопки настройки	Г33
<b>O</b>			
<b>Object</b> – пространственный объект, географический объект, объект	П34, О7	<b>Organizational reliability</b> – организационная надежность	Н1
<b>Object oriented automatic mapping system</b> – специализированная автоматическая картографическая система	А5	<b>Orientation</b> – ориентировка	Г31
<b>Oblique aerial photograph</b> – перспективный аэрофотоснимок	А26	<b>Oriented graph</b> – ориентированный граф	Г28
<b>Oblique aspect (or case) of a map projection</b> – косые картографические проекции	К16	<b>Original map</b> – оригинал карты	О14
<b>Oblique map projection</b> – косые картографические проекции	К16	<b>Original plot</b> – составительский оригинал карты	О14
<b>Oblique shading</b> – отмывка при боковом освещении	О18	<b>Oigraphic(al) names</b> – орнитометрические названия	К12
<b>Octatree</b> – октартное дерево, октотомическое дерево	К33	<b>Orthodrome</b> – ортодромия	О15
<b>Octet</b> – байт, октада	Б3	<b>Orthodromic line</b> – ортодромия	О15
<b>Off-line</b> – оффлайн	О19	<b>Orthogonal coordinate system</b> – прямоугольная система координат	С11
<b>Off-line geometric(al) algorithm</b> – закрытые геометрические алгоритмы	Г20	<b>Orthometric height</b> – ортометрическая высота	В16
<b>Omission</b> – прерывание	Г2	<b>Orthomorphic projections</b> – равноугольные картографические проекции	К16
		<b>Orthophoto(graph)</b> – ортофотоплан, ортофотоснимок	А26
		<b>Orthophotomap</b> – ортофотоплан, ортофотоснимок, ортофотокарта	А26
		<b>Orthophotoplan</b> – ортофотоплан	А26
		<b>Orthophototransformation</b> – орторектификация, ортотрансформирование	О5
		<b>Orthorectification</b> – орторектификация, ортотрансформирование	О5

## Указатель английских терминов

---

<b>Orthotransformation</b> – ортотектификация, ортотрансформирование	05	<b>Peripheral(s)</b> – периферийные устройства, внешние устройства, периферийное оборудование, периферия	П5
<b>Orthography of geographic(al) names</b> – правила написания наименований объектов на картах	K12	<b>Peripheral devices</b> – периферийные устройства, внешние устройства, периферийное оборудование, периферия	П5
<b>Orthogonal transformations</b> – ортогональные преобразования	Г21	<b>Peripheral equipment</b> – периферийные устройства, внешние устройства, периферийное оборудование, периферия	П5
<b>Outline print</b> – штриховая печать	П26	<b>Peripheral unit</b> – периферийные устройства, внешние устройства, периферийное оборудование, периферия	П5
<b>Outside</b> – внешняя область	П17	<b>Personal computer</b> – персональный компьютер, персональная ЭВМ	П6
<b>Outside dimension</b> – габарит	Д7	<b>Personal digital assistant</b> – «цифровой секретарь»	П6
<b>Overall design of map</b> – оформление карт	020	<b>Perspective aerial photograph</b> – перспективный аэрофотоснимок	А26
<b>Overlap</b> – перекрытие	П14	<b>Perspective drawing instruments</b> – перспекторы	К15
<b>Overlay</b> – оверлей, слой, покрытие	08, С14	<b>Perspective view</b> – трехмерные изображения	В10
<b>P</b>		<b>Phase measurement</b> – фазовый метод	Ф1
<b>Packing</b> – упаковка	A23	<b>Phase method</b> – фазовый метод	Ф1
<b>Painting program</b> – программа рисования	П28	<b>Photo interpretation</b> – дешифрирование, интерпретация	Д4
<b>Palette</b> – палитра	B10, Ц1	<b>Photo plotter</b> – микрофильм-плоттер, фотоплоттер	П7
<b>Pan</b> – панорамирование	В10	<b>Photocopiers</b> – фотокопировальные камеры	К15
<b>Panning</b> – панорамирование	В10	<b>Photogrammetric survey</b> – стереотопографическая съемка	Т7
<b>Pantographs</b> – пантографы	K15	<b>Photogrammetry</b> – фотограмметрия	Ф7
<b>Parallel</b> – параллель	П3	<b>Photographic film</b> – фотопленка	А26
<b>Particular scale</b> – частный масштаб карты	К16	<b>Photographic film recorder</b> – микрофильм-плоттер, фотоплоттер	П7
<b>Passes</b> – седловины	Ц9	<b>Photographic hill shading</b> – фоторельеф	Ф9
<b>Passive microwave band</b> – микроволновый диапазон, радиодиапазон	Д11	<b>Photographic map</b> – фотокарта	Ф8
<b>Paste</b> – вставка	Г41	<b>Photographic strip</b> – накидной монтаж, репродукция накидного монтажа	А26
<b>Pattern</b> – графический образ, текстурный тип, шаблон	Г35, А25, В10	<b>Photography surveying</b> – фотографическая съемка	Д11
<b>Pattern recognition</b> – распознавание образов	Р5	<b>Photomap</b> – фотокарта	Ф8
<b>Peacock</b> – вершина	Ц9		
<b>Peano curves</b> – кривые Пиано	К33		
<b>Peano keys</b> – числа Пиано	К33		
<b>Pixel</b> – пикセル, пэл	П7		
<b>Pen</b> – перо	П6		
<b>Pen computer</b> – лен-компьютер	П6		
<b>Pen stylus</b> – перо	П6		
<b>Perimeter</b> – периметр	M13		

<b>Photomontage</b> – фотосхема	A26	<b>Plasma-panel display</b> – плазменный дисплей	D10
<b>Phototelevision surveying</b> – фототелевизионная съемка	D11	<b>Plastic relief map</b> – рельефные карты	P14
<b>Photo-theodolite survey</b> – фототеодолитная съемка	T7	<b>Plat</b> – план	P11
<b>Photovision surveying</b> – телевизионная съемка	D11	<b>Plate</b> – кадастровый план	P11
<b>Physical geodesy</b> – теоретическая геодезия	T4	<b>Plot</b> – план	P11
<b>Picture processing</b> – обработка изображений	O4	<b>Plotter</b> – графопостроитель, плоттер, автоматический координатор	G42
<b>Picture scene (scenic) coordinate system</b> – картинная система координат	C11	<b>Plotting area</b> – размер рабочего поля	G42, D7
<b>Pilot-project</b> – пилот-проект	F3	<b>Plotting speed</b> – скорость прорисовки	F42
<b>Pits</b> – впадины	C9	<b>Plumb-line deflection</b> – уклонение отвесной линии	УЗ
<b>Pixel</b> – пиксель, пиксель, пэл	P7	<b>Plumb-line deviation</b> – уклонение отвесной линии	УЗ
<b>Place names</b> – географические названия, географические наименования, топонимы	K12	<b>Plus-direction</b> – положительный обход ОБ	
<b>Plan</b> – план, топографический план	P11	<b>Pocket atlas</b> – малый атлас	K50, P6
<b>Planar curve</b> – плоская кривая	G22	<b>Point</b> – точка, точечный объект	T11
<b>Planar decomposition</b> – планарное разбиение	P12	<b>Point digitizing</b> – поточечный заvod	Ц4
<b>Planar graph</b> – планарный граф	P12	<b>Point feature</b> – точка, точечный объект	T11
<b>Planar partition</b> – планарное разбиение	P12	<b>Point of view</b> – точка зрения, точка наблюдения, точка обзора	A12, B10, P20
<b>Plane control</b> – опорная геодезическая сеть, плановая геодезическая сеть	T7	<b>Point symbols</b> – внемасштабные условные знаки	У4
<b>Plane-sweep technique</b> – заметание плоскости, метод сканирования на плоскости	K41	<b>Point-in-polygon</b> – геометрические алгоритмы локализации точки, принадлежность точки полигону	G20
<b>Plane-table topographic survey</b> – макузальная съемка	T7	<b>Point-location</b> – геометрические алгоритмы локализации точки, локализация точки	G20, K41
<b>Planetary globe</b> – планетный глобус	G25	<b>Point-to-point visibility</b> – взаимная видимость точек	A12
<b>Planetary mapping</b> – планетное картографирование	C31	<b>Polar angle</b> – полярный угол	K44
<b>Planimeter</b> – планиметр	P13	<b>Polar bearing</b> – полярный угол	K44
<b>Planimetric feature</b> – планиметрический объект, плоский объект	P14, П34	<b>Polar distance</b> – полярное расстояние	K44
<b>Planimetric image</b> – плоское изображение, двумерное изображение	B10	<b>Polar coordinates</b> – полярные координаты	K45
<b>Planimetric rectangular coordinates</b> – прямоугольные координаты на плоскости	K45	<b>Polyconic projections</b> – поликонические картографические проекции	K16
<b>Planimetry</b> – план	P11	<b>Polygon</b> – полигон, контур, контурный объект, многоугольник, полигональный объект, область	P17
		<b>Polygon dissolving/merging</b> – объединение смежных полигонов	G2

## Указатель английских терминов

<b>Polygonal network</b> – полигонометрия	Г7	K16
<b>Polygon-on-polygon</b> – наложение полигональных слоев	О8	Г23
<b>Polyhedral projections</b> – многогранные картографические проекции	К16	Г30
<b>Polyline</b> – ломаная	Г22	П20
<b>Pop-up menu</b> – всплывающее меню, раскрывающееся меню	М7	Г21
<b>Port plan</b> – морской план	П11	С6
<b>Position angle</b> – полярный угол	К44	Г3
<b>Positional error</b> – позиционная погрешность	Т14	П18
<b>Positioning</b> – позиционирование	П17	О10
<b>Postprocessing</b> – постобработка	П16	А11
<b>Primary data</b> – необработанные данные	И15	К16
<b>Primary map</b> – исходная карта	П21	Г3
<b>Prime meridian</b> – начальный меридиан	М8	П18
<b>Primitive</b> – примитив	П34	П18
<b>Primitive attribute</b> – атрибут примитива	А25	П18
<b>Principal meridian</b> – начальный меридиан	М8	П18
<b>Principal scale</b> – главный масштаб карты	К16	П18
<b>Print</b> – аэрофотоснимок	А26	Г3
<b>Printer</b> – принтер, печатающее устройство	П26	П2
<b>Printing frames</b> – копировальные рамы	К15	К33
<b>Processor</b> – процессор	П35	П16
<b>Profile</b> – профиль поперечного сечения	Ц9	Г3
<b>Prognostic map</b> – прогнозная карта	К2	П27
<b>Program</b> – программа	П27	М7
<b>Programming language</b> – язык программирования	П27	В10, Ц10
<b>Projection</b> – видовое преобразование, проектирование	П20	Q
<b>Projection change</b> – трансформация проекций	Т16	31
<b>Projection conversion</b> – трансформация проекций	Т16	К33
<b>Projection transformation</b> – трансформация проекций	Т16	К33
<b>Projections</b> – картографические проекции		
<b>Projective geometry</b> – проективная геометрия		
<b>Projective transformations</b> – проективные преобразования		
<b>Projector</b> – проектор		
<b>Proper rotation</b> – собственное вращение		
<b>Protocol</b> – протокол		
<b>Prototype</b> – опытный образец, прототип		
<b>Proximal polygons</b> – полигоны Тиссена, полигоны Дирихле, полигоны (диаграммы) Вороного ячееки Вигнера–Зейтца, многоугольники близости		
<b>Proximity</b> – окрестность, близость, сопредельство		
<b>Proximity analysis</b> – анализ близости		
<b>Proximity polygons</b> – полигоны Тиссена, полигоны Дирихле, полигоны (диаграммы) Вороного ячееки Вигнера–Зейтца, многоугольники близости		
<b>Pseudoconical projections</b> – псевдоконические картографические проекции		
<b>Pseudocylindrical projections</b> – псевдоцилиндрические картографические проекции		
<b>Pseudonode</b> – псевдоузел		
<b>Pseudorandom code</b> – псевдослучайная последовательность, псевдослучайный код, псевдослучайный шум		
<b>Pseudostatics</b> – псевдостатистика		
<b>Puck</b> – курсор		
<b>Pull-down menu</b> – выдвижные меню, ниспадающие меню, опускающиеся меню, спускающиеся меню		
<b>Pyramid layers</b> – «пирамидные слои»		

<b>Quadrangle</b> – картографическая трапеция	K13	<b>Ravine</b> – тальвег	C9
<b>Quads</b> – квадратные участки, квадратные блоки, квадранты	K33	<b>Ravine-line</b> – тальвег	C9
<b>Quantis(z)ation</b> – квантование	K34	<b>Raw data</b> – необработанные данные	I15
<b>Quarters</b> – квадратные участки, квадратные блоки, квадранты	K33	<b>Real time kinematics</b> – кинематика реального времени	P16
<b>Quasi-geocentric coordinates</b> – квазигеоцентрические координаты	K45	<b>Real time operating system</b> – операционная система реального времени	O12
<b>Quasi-geoid</b> – квазигеоид	G10	<b>Reclassification</b> – переклассификация	G2
<b>Query</b> – запрос	31	<b>Recommendative map</b> – рекомендательная карта	K2
<b>Query language</b> – язык запросов	31	<b>Rectangle</b> – прямоугольник	G22
<b>Query-by-example</b> – запрос по шаблону	31	<b>Rectangular coordinate system</b> – прямоугольная система координат	C11
<b>R</b>		<b>Rectangular coordinates</b> – декартовы координаты, прямоугольные координаты	K45
<b>Radar surveying</b> – радиолокационная съемка	D11	<b>Rectangular space coordinates</b> – прямоугольные координаты в пространстве	K45
<b>Radio buttons</b> – переключатели	G33	<b>Reduced resolution datasets</b> – «пирамидные слои»	B10, C10
<b>Radiolocation</b> – радиолокационная съемка	D11	<b>Reducing</b> – уменьшение	B10
<b>Radiometric correction</b> – радиометрическая коррекция, спектральная коррекция	05	<b>Reference ellipsoid</b> – референц-эллипсоид	312
<b>Random access memory</b> – оперативная память, оперативное запоминающее устройство	P6	<b>Reference meridian</b> – осевой меридиан	C11
<b>Random error</b> – случайная погрешность	T12	<b>Reference station</b> – базовая станция, референц-станция	P16
<b>Raster</b> – растр	P7	<b>Reflectance</b> – освещение	C9
<b>Raster graphics</b> – растровая графика	G29	<b>Reflection in a point</b> – симметрия относительно точки	G21
<b>Raster data format</b> – растровый формат данных	P10	<b>Region</b> – полигон, полигональный объект, контур, контурный объект, многоугольник, область	P17
<b>Raster data model</b> – растровая модель данных	P10	<b>Regional atlas</b> – региональный атлас	A24
<b>Raster data structure</b> – растровое представление	P10	<b>Regional GIS</b> – региональная ГИС	G3
<b>Raster editing</b> – редактирование значений пикселов	05	<b>Regular grid</b> – регулярная сеть, грид	P11
<b>Raster plotter</b> – растровый графопостроитель	G42	<b>Relational data model</b> – реляционная модель данных	C9
<b>Raster to vector conversion</b> – растрово-векторное преобразование	P9	<b>Relational DBMS</b> – реляционная СУБД	C9
<b>Rasteris(z)ation</b> – векторно-растровое преобразование, растеризация	B6	<b>Relative height</b> – относительная высота	B16
		<b>Reliability of cartographic method of research</b> – надежность картографического метода исследования	H1
		<b>Reliability of map investigations</b> – надежность исследований по картам	H1

<b>Relief</b> – поверхность, рельеф	Л15	<b>Ridge-line</b> – водораздел	Ц9
<b>Relief globe</b> – рельефный глобус	Р14	<b>Right coordinate system</b> – правая система координат	С11
<b>Remote sensing</b> – дистанционное зондирование, дистанционные съемки, аэрокосмическая съемка	Д11	<b>Right-angled coordinates</b> – прямоугольные координаты, декартовы координаты	К45
<b>Remote sensing data</b> – данные дистанционного зондирования, данные аэрокосмического зондирования	Д2	<b>Road atlas</b> – дорожный атлас	А24
<b>Remote sensing devices</b> – приборы для дистанционных съемок	П23	<b>Roll planimeter</b> – роликовый планиметр	П13
<b>Remote sensing generalization</b> – дистанционная генерализация	Г1	<b>Roll-feed plotter</b> – роликовый графопостроитель, рулонный графопостроитель	Г42
<b>Remote sensing methods</b> – дистанционные методы	Д12	<b>Romers</b> – координатометры	К15
<b>Remote surveying</b> – дистанционное зондирование, дистанционные съемки, аэрокосмическая съемка	Д11	<b>Rotation</b> – вращение, поворот	Г21
<b>Remote surveying data</b> – данные дистанционного зондирования, данные аэрокосмического зондирования	Д2	<b>Rough error</b> – грубая погрешность	Т12
<b>Remotely sensed data</b> – данные дистанционного зондирования, данные аэрокосмического зондирования	Д2	<b>Route</b> – маршрут	Г28
<b>Rendering</b> – рендеринг, экранизация	В10	<b>Router</b> – маршрутизатор	С6
<b>Reporting</b> – генерация отчетов, документирование	Ф10	<b>Routine</b> – программа	П27
<b>Representative fraction</b> – численный масштаб	М2	<b>Rover station</b> – подвижная станция	П16
<b>Reproduction scale</b> – масштаб издания	М2	<b>Rubber-sheeting</b> – эластичное преобразование	Т16
<b>Request</b> – запрос	31	<b>Run length</b> – длина отрезка	Г43
<b>Reselection</b> – отбор	Г2	<b>Run length coding</b> – групповое кодирование, кодирование группами отрезков	Г43
<b>Resolution</b> – разрешение, разрешающая способность	Р3	<b>Run-length encoding</b> – групповое кодирование, кодирование группами отрезков	Г43
<b>Resolving of ambiguity</b> – разрешение неоднозначности	Ф1		
<b>Retrieval</b> – поиск	31		
<b>Reverse azimuth</b> – обратный азимут	А7		
<b>Revolution ellipsoid</b> – эллипсоид вращения	Э12		
<b>Rhumb</b> – румб	Р15		
<b>Rhumb line</b> – локсодромия	Л6		
<b>Ridge</b> – водораздел	Ц9		
		<b>Satellites</b> – искусственные спутники Земли	К47
		<b>Satellite geodesy</b> – космическая геодезия, спутниковая геодезия	К47
		<b>Saturation</b> – насыщенность	Ц1
		<b>Scale</b> – масштаб	М2
		<b>Scale accuracy limit</b> – предельная точность масштаба	Т15
		<b>Scale bar</b> – графический масштаб, линейный масштаб	М2
		<b>Scale factor</b> – степень уменьшения	М2
		<b>Scale of survey</b> – съемочный масштаб	М2
		<b>Scaling</b> – масштабирование	В10
		<b>Scanner surveying</b> – сканирование, сканерная съемка	С13

<b>Scanner</b> – сканер, сканирующее устройство		<b>Shade</b> – тень	D5
	C12	<b>Shades of gray</b> – шкала серого	Ц1
<b>Scene</b> – сцена	C35	<b>Shading</b> – отмывка, заливка	О18
<b>Schematic map</b> – картосхема, карта-схема		<b>Shadow</b> – тень	D5
	K27	<b>Sharpening filters</b> – контрастные фильтры	О5
<b>School atlas</b> – школьный атлас	A24	<b>Sheet borders</b> – рамки карты	P4
<b>Scientific-reference atlas</b> – научно-справочный атлас	A24	<b>Sheet line system</b> – разграфка карты, нарезка карты	P2
<b>Screen</b> – экран	Д10	<b>Sheet margin</b> – внешняя рамка	P4
<b>Screen coordinate system</b> – экранная система координат	C11	<b>Sheet memoir</b> – легенда карты	Л2
<b>Screen plate</b> – полутонаевой оригинал карты	O14	<b>Sheet numbering system</b> – номенклатура карт	Н4
<b>Scribers</b> – гравировальные инструменты	K15	<b>Sheet-feed scanner</b> – роликовый сканер	C12
<b>Scribing cutters</b> – гравировальные инструменты	K15	<b>Shortest path</b> – кратчайший путь	A15
<b>Scribing instruments</b> – гравировальные инструменты	K15	<b>Side lap</b> – поперечное перекрытие	П4
<b>Scroll bar</b> – линейка прокрутки	Г33	<b>Simple attribute</b> – простой атрибут	A25
<b>Scrolling</b> – прокрутка, скроллинг	B10	<b>Simple polygon</b> – простой полигон	П17
<b>Seamless database</b> – бесшовные базы данных	C14	<b>Simplification</b> – упрощение	Г2
<b>Search of optimum path</b> – выбор оптимального маршрута	A15	<b>Single-difference</b> – первые разности	П16
<b>Secondary data</b> – вторичные данные	И15	<b>Single photograph</b> – одиночный аэрофотоснимок	A26
<b>Sector</b> – сектор	Ф3	<b>Single-lens photograph</b> – одиночный аэрофотоснимок	A26
<b>Seed</b> – центроид	Ц3	<b>Signs</b> – дешифровочные признаки	Д5
<b>Segment</b> – сегмент, отрезок	C4	<b>Skeletonization</b> – «скелетизация»	Р9
<b>Segment clipping geometric(al) algorithm</b> – геометрические алгоритмы отсечения отрезка	Г20	<b>Sketch map</b> – картосхема, карта-схема	K27
<b>Selection of optimum routes</b> – выбор оптимального маршрута	A15	<b>Slab method</b> – метод полос	K41
<b>Selective erase</b> – выборочное удаление	Г41	<b>Silver</b> – празиальный иглообразный полигон, иглообразный полигон	О8, С2
<b>Semi-automated digitizing</b> – полуавтоматическое цифрование	Ц4	<b>Silver polygon</b> – паразитный иглообразный полигон, иглообразный полигон	О8, С2
<b>Semiological factors</b> – графические переменные	Г31	<b>Slope</b> – угол наклона, крутизна склона, крутизна ската	У1
<b>Sensors</b> – сенсоры, датчики	И15, П23	<b>Slope angle</b> – угол наклона, крутизна склона, крутизна ската	У1
<b>Separation plate</b> – цветоделенный оригинал карты	O14	<b>Slope diagram</b> – шкала заложений	О17
<b>Set</b> – множество	M14	<b>Slope gradient</b> – угол наклона, крутизна склона, крутизна ската	У1
		<b>Small scale map</b> – мелкомасштабная карта	K2

<b>Small scale mapping</b> – мелкомасштабное картографирование	K4	<b>Spatial data</b> – пространственные данные, позиционные данные, географические данные, геопространственные данные, геоданные	P32
<b>Smooth curve</b> – гладкая кривая	G22	<b>Spatial data generalisation</b> – генерализация пространственных данных	G2
<b>Smoothing</b> – сглаживание, стягивающие преобразования	F2, O5, P9	<b>Spatial data generalization</b> – генерализация пространственных данных	G2
<b>Snapping</b> – устранение разрывов	P9	<b>Spatial data quality</b> – качество пространственных данных	P32
<b>Sobel filters</b> – контрастные фильтры	O6	<b>Spatial data representation</b> – представление пространственных данных, модель пространственных данных	P19
<b>Social and economical map</b> – социально-экономическая карта	K2	<b>Spatial data sources</b> – источники пространственных данных	I15
<b>Softcopy photogrammetry</b> – цифровая фотограмметрия	F7	<b>Spatial data structure</b> – структура пространственных данных	P32
<b>Software</b> – программное обеспечение, программные средства, математическое обеспечение	G29	<b>Spatial database</b> – пространственная база данных	B1
<b>Software/hardware</b> – аппаратно-программное обеспечение, программно-аппаратное обеспечение	A20	<b>Spatial feature</b> – пространственный объект, географический объект	P34
<b>Solid</b> – сплошное тело	T17	<b>Spatial information system</b> – географическая информационная система, геоинформационная система	G3
<b>Solid body</b> – тело	T1	<b>Spatial interpolation</b> – пространственная интерполяция	I7
<b>Solid object</b> – тело	T1	<b>Spatial location</b> – пространственное положение	P32
<b>Sonar</b> – сонар	D11	<b>Spatial metadata</b> – пространственные метаданные	M9
<b>Source map</b> – картографические источники, картографические материалы	K14	<b>Spatial modelling</b> – пространственное моделирование, геомоделирование	F10
<b>Source material</b> – картографические источники, картографические материалы	K14	<b>Spatial query</b> – пространственный запрос	31
<b>Space geodesy</b> – космическая геодезия, спутниковая геодезия	G9	<b>Spatial resolution</b> – пространственное разрешение	P3
<b>Space map</b> – космокарты, космофотокарты	K49	<b>Spatio(-)temporal data</b> – пространственно-временные данные	P32
<b>Space mapping</b> – космическо картографирование	K48	<b>Spatio-temporal GIS</b> – пространственно-временная ГИС	G3
<b>Space-segment</b> – подсистема созвездия спутников	C25	<b>Special effect</b> – специальный эффект	B10
<b>Spaghetti model</b> – модель «спагетти», векторное нетопологическое представление	M15	<b>Special map</b> – специальная карта	C21
<b>Spatial analysis</b> – постстранственный анализ	P33	<b>Special-purpose map</b> – карта специально-го назначения	C21
<b>Spatial attribute</b> – постстранственный атрибут	A25		
<b>Spatial control</b> – постстранственная геодезическая сеть	G7		
<b>Spatial coordinates</b> – прямоугольные координаты в пространстве	K45		

<b>Specialized filters</b> – специализированные пользовательские фильтры	05	<b>Stereophotogrammetry</b> – стереофотограмметрия	Ф7
<b>Spectral band</b> – диапазон	Д11	<b>Stereoscopic photograph</b> – стереоскопический аэроснимок	А26
<b>Spherical coordinates</b> – сферические координаты	К45	<b>Stok of maps</b> – картографический фонд	К21
<b>Spectral correction</b> – радиометрическая коррекция, спектральная коррекция	05	«Stop and go» – «стой и иди»	П16
<b>Spherical geometry</b> – сферическая геометрия	Г23	<b>Stream digitizing</b> – потоковый ввод	Ц14
<b>Spheroid</b> – сфероид	С34	<b>Streamer</b> – стриммер, стример	П5
<b>Spheroid(al) geodesy</b> – сферометрическая геодезия	Г9	<b>String</b> – дуга, нить	Д15
<b>Spinners</b> – спиннеры	Г33	<b>Structure</b> – структура	Д5
<b>Spine</b> – сплайн	А21	<b>Structure of cartography</b> – структура картографии	С31
<b>Spine of the order k</b> – сплайн порядка k	Г22	<b>Stylus</b> – перо	Д7, К50, П6
<b>Spot, spot</b> – Satellite Probatoire pour l'Observation de la Terre – СПОТ	С23	<b>Submarine contours</b> – изобаты	С22
<b>Spotheights</b> – высотная отметка	В16, Ц9	<b>Substitution of image</b> – замещение изображения	В10
<b>Sprite</b> – спрайт, блок	С24	<b>Supercomputer</b> – суперкомпьютер, супер-ЭВМ	К40
<b>Spurious polygon</b> – ложный полигон, паразитный полигон	08	<b>Superimpose</b> – размещение сверху	В10
<b>Square grid</b> – километровая сетка	С5	<b>Superposition of image</b> – наложение изображения	В10
<b>Stand-alone workstation</b> – АРМ в автономном режиме	А4	<b>Supervised classification</b> – контролируемая классификация	А2
<b>Standard error</b> – средняя квадратическая погрешность,	Т12	<b>Suppression</b> – гашение	В10
<b>Standard error of unit weight</b> – средняя квадратическая погрешность единицы веса	Т12	<b>Surface</b> – поверхность, рельеф	П15
<b>Standard geodetic datum</b> – исходные геодезические даты	И16	<b>Surface fitting</b> – построение изолиний	Ц9
<b>Standard grid</b> – километровая сетка	С5	<b>Surface specific points and lines</b> – особые точки и линии рельефа	Ц9
<b>Start node</b> – начальная точка	У2	<b>Survey control</b> – съемочная геодезическая сеть	Г7
<b>Static geometric(al) algorithm</b> – статические геометрические алгоритмы	Г20	<b>Survey mark</b> – пункт плановой сети	Г28
<b>Static positioning</b> – статическое позиционирование	П16	<b>Surveying azimuth</b> – геодезический азимут	А7
<b>Statics</b> – статика	П16	<b>Sword coordinate system</b> – правая система координат	С11
<b>Station mark</b> – пункт плановой сети	Г7	<b>Synthetic map</b> – синтетическая карта	С7
<b>Stereomodel</b> – стереомодель	С27	<b>Synthetic mapping</b> – синтетическое картографирование	С8
<b>Stereopair</b> – стереоскопический аэроснимок, стереопара	А26	<b>System mapping</b> – системное картографирование	С10
		<b>System software</b> – системное программное обеспечение	П29

<b>System unit</b> – системный блок	П6	<b>Texture mapping</b> – текстурирование	В10
<b>Systematic error</b> – систематическая по- грешность	Т12	<b>Thematic atlas</b> – тематический атлас	А24
<b>Système pour l'Observation de la Terre</b> – СПОТ	С23	<b>Thematic cartometry and morphometry</b> – тематическая картометрия и морфометрия	К26
<b>T</b>		<b>Thematic content</b> – тематическое со- держание	П32
<b>Table digitizer</b> – дигитайзер, цифрователь, графический планшет, графическое устройство ввода данных, сколка, таблетка	Д7	<b>Thematic map</b> – тематическая карта, отрас- левая карта	Т2
<b>Tablet</b> – дигитайзер, цифрователь, графи- ческий планшет, графическое устройство ввода данных, графоповторитель, сколка, таблетка	Д7	<b>Thematic mapping</b> – тематическое карто- графирование	Т3
<b>Tablet-based digitizing</b> – цифрование с помощью дигитайзера с ручным обводом	Ц4	<b>Thematic photomap</b> – тематическая фото- карта	Ф8
<b>Tacheometer</b> – тахеометр	П22	<b>Thematic space map</b> – тематическая кос- моФотокарта	Ф8
<b>Tagging</b> – тегирование	А18	<b>Theme</b> – слой, покрытие	С14
<b>Tear-off menu</b> – отрывные меню	М7	<b>Theodoite</b> – теодолит	П22
<b>Technical accuracy of measuring</b> – техни- ческая точность, техническая надежность	Т13	<b>Theoretical geodesy</b> – теоретическая геодезия	Г9
<b>Television surveying</b> – телевизионная съемка	Д11	<b>Theory of cartographic communication</b> – коммуникативная концепция	К9, К24
<b>Temporal dimension of data</b> – временная размерность данных	П32	<b>Theory of cartography</b> – теория карто- графии	Т4
<b>Terminal</b> – терминал	Т5	<b>Thermal infrared band</b> – дальний (тепловой) инфракрасный диапазон	Д11
<b>Terms</b> – термины	Н3	<b>Thermal plotter</b> – термический графопост- роитель	Г42
<b>Terrestrial globe</b> – земная сфера, земной глобус	Г25, З12	<b>Thermal printer</b> – термопринтер	П26
<b>Terrestrial mapping</b> – земное картографи- рование	С31	<b>Thermal transfer printer</b> – принтер с тер- мопереносом	П26
<b>Tessellation</b> – регулярная сеть, грид, регу- лярно-ячеистое представление	Р11, Р12	<b>Theta angle</b> – сближение меридианов	Д8
<b>Tessellation data structure</b> – растровое представление	Р10	<b>Thiessen polygons</b> – полигоны Тиссена, по- лигоны (диаграммы) Вороного, полигоны Ди- рихле, ячейки Вигнера–Зейтца, многоугольники близости	П18
<b>Test area</b> – тестовый участок	Г3	<b>Thinning</b> – «утоньшение»	Р9
<b>Texel</b> – тексель	В10	<b>Three dimensional coordinates</b> – прямо- угольные координаты в пространстве	К45
<b>Text boxes</b> – текстовые зоны	Г33	<b>Three-dimensional feature</b> – 3-мерный объект	П15
<b>Texture</b> – текстура	Д5	<b>Three-dimensional net</b> – пространственная геодезическая сеть	Г7
<b>Texture element</b> – текстурный элемент	В10	<b>Tile</b> – ячейка, регулярная ячейка, фрагмент	С14, Я2

<b>Tiling</b> – фрагментирование	C14, C36	<b>Town plan</b> – план города	P11
<b>Time mode</b> – равные промежутки времени	Ц4	<b>Tracing</b> – трассировка	P9
<b>Time-section block-diagram</b> – метахронная блок-диаграмма	Б8	<b>Track</b> – дорожка	Ф3
<b>Time sharing option</b> – средства разделения времени	О12	<b>Trackball</b> – трэкбол	K50, П6
<b>Time slicing</b> – интервал времени, квант	О12	<b>Train printer</b> – гусеничный принтер	П26
<b>Tissot's indicatrix</b> – эллипс искажений, индикатор Тиссо	Э11	<b>Transaction</b> – транзакция	Б1
<b>Tone value</b> – насыщенность цвета	Г31	<b>Transfer</b> – перенос	Г21
<b>Tool bar</b> – инструментальная линейка, линейка инструментов, панель инструментов	Г33	<b>Transformation operator</b> – оператор преобразования	П21
<b>Topographic base</b> – географическая основа карты, топографическая основа карты, топососнова	Г4	<b>Transformation statement</b> – оператор преобразования	П21
<b>Topographic base plate</b> – оригинал географической основы	О14	<b>Transparency</b> – прозрачность	А25
<b>Topocentric coordinates</b> – топоцентрические координаты	К45	<b>Travelling salesman problem</b> – задача коммивояжера	A15
<b>Topographic map</b> – топографическая карта	Т6	<b>Transverse aspect (or case) of a map projection</b> – поперечные картографические проекции	K16
<b>Topographical basis</b> – географическая основа карты, топографическая основа карты, топососнова	Г4	<b>Traverse network</b> – полигонометрия	Г7
<b>Topographic(al) map coverage</b> – топографическая изученность территории	К7	<b>Transverse projection</b> – поперечные картографические проекции	K16
<b>Topographic(al) plan</b> – топографический план	П11	<b>Tri tree</b> – трихотомическое дерево	K33
<b>Topographic(al) plotting</b> – топографическая съемка	Т7	<b>Triangulation network</b> – триангуляция	Г7, Г20
<b>Topographic(al) survey</b> – топографическая съемка	Т7	<b>Triaxial ellipsoid</b> – трехосный эллипсоид	Э12
<b>Topography</b> – топография	Т7	<b>Trilateration network</b> – трилатерация	Г7
<b>Topologic primitive</b> – топологический примитив	П34	<b>Triple-difference</b> – третьи разности	П16
<b>Topological overlay</b> – топологический оверлей	О8	<b>Triplet</b> – триплет	П14
<b>Topologization</b> – топологизация	Т8	<b>Tropospheric errors</b> – тропосферные задержки, тропосферные погрешности	П16
<b>Topology</b> – топология	Т9	<b>True 3D view</b> – «истинное» трехмерное изображение	В10
<b>Toponymia</b> – топонимы	К12, Н3	<b>Two dimensional coordinates</b> – прямоугольные координаты на плоскости	К45
<b>Tourist's atlas</b> – туристский атлас	А24		
		<b>U</b>	
		<b>ULSIC</b> – СБИС, сверхбольшая интегральная схема	П35
		<b>Ultra-large-scale integrated circuit</b> – сверхбольшая интегральная схема	П35
		<b>Ultraviolet band</b> – ультрафиолетовый диапазон	Д11

<b>Uninterruptible power supply</b> – источник бесперебойного питания	P5	<b>Vertical angle</b> – вертикальный угол	B8
<b>Universe face</b> – универсальный полигон	P17	<b>Vertical control</b> – высотная геодезическая сеть, нивелирная геодезическая сеть	G7
<b>Update</b> – обновление	O2	<b>Vertical net</b> – высотная геодезическая сеть, нивелирная геодезическая сеть	G7
<b>Updating</b> – обновление, актуализация	O2		
<b>UPS</b> – ИБП, источник бесперебойного питания	P5	<b>Vertical shading</b> – отмывка при отвесном освещении	O18
<b>Urban GIS</b> – городская ГИС, муниципальная ГИС	G3	<b>View coordinate system</b> – видовая система координат	C11
<b>User Interface</b> – интерфейс пользователя	I8	<b>View point</b> – точка зрения, точка наблюдения, точка обзора	P20
<b>User requirements</b> – требования пользователя	G3	<b>Viewer</b> – визуализатор, выовер, «выовер»	B11
<b>User-segment</b> – подсистема аппаратуры пользователей	C25	<b>Viewing</b> – визуализация, графическое воспроизведение, отображение	B10
<b>Value sets</b> – наборы значений	F33	<b>Viewport</b> – окно, порт	O9
<b>Variations in color</b> – изменение цвета	F31	<b>Viewshed analysis</b> – анализ видимости/невидимости	A12
<b>V</b>			
<b>Vector</b> – вектор	B1	<b>Viewshed map</b> – карта видимости/невидимости	K2
<b>Vector data format</b> – векторный формат данных	B5	<b>Virtual machine</b> – виртуальная машина	O12
<b>Vector data model</b> – векторное представление, векторная модель данных	B5	<b>Virtual reality</b> – виртуальная реальность	B12
<b>Vector data structure</b> – векторное представление, векторная модель данных	B5	<b>Visibility map</b> – карта видимости/невидимости	K2
<b>Vector display</b> – векторный дисплей	D10	<b>Visibility problem</b> – видимость	K41
<b>Vector graphics</b> – векторная графика	F29	<b>Visibility/unvisibility analysis</b> – анализ видимости/невидимости	A12
<b>Vector plotter</b> – векторный графопостроитель	F42	<b>Vista point</b> – точка зрения, точка наблюдения, точка обзора	P20
<b>Vector to raster conversion</b> – векторно-растровое преобразование, растеризация	B6	<b>Visual Image Interpretation</b> – визуальное дешифрирование	D4
<b>Vectorization</b> – растрово-векторное преобразование, векторизация	P9	<b>Visual information</b> – визуальная информация	B13
<b>Vectorizer</b> – векторизатор	B2	<b>Visualisation</b> – визуализация, графическое воспроизведение, отображение	B10
<b>Vector-mode display</b> – векторный дисплей	D10	<b>Visualization</b> – визуализация, графическое воспроизведение, отображение	B10
<b>Vertex</b> – вершины, промежуточные точки	F28, C4	<b>Visualizer</b> – визуализатор	B11
<b>Vertical aerial photograph</b> – плановый аэрофотоснимок	A26	<b>Volumetric feature</b> – трехмерный объект, 3-мерный объект, объемный объект	P34
		<b>Volumetric geolimage</b> – трехмерное геоизображение, объемное геолизображение	F11

<b>Volumetric image</b> – трехмерное изображение	B10
<b>Voronoi diagrams</b> – полигоны Тиссена, полигоны (диаграммы) Вороного, полигоны Дирихле, ячейки Вигнера–Зейцца, многоугольники близости	P18
<b>Voxel</b> –voxel	P7
<b>Watershed</b> – водораздел	P9
<b>W</b>	
<b>Weeding</b> – разрядка	P9
<b>Weight</b> – вес	T12
<b>Weighted buffering</b> – «буферизация» со «взвешиванием»	B10
<b>Wide-lane wave</b> – разностная волна	P16
<b>Window</b> – окно, порт	O9
<b>Window dragging</b> – буксировка окна, перемещение окна	O9
<b>Windowing</b> – разделение видеозадрона на несколько окон, укрупнение деталей в пределах окна	B10, O9
<b>Wire-frame image</b> – каркасное изображение, проволочное изображение, проволочно-каркасное изображение	K2
<b>Word</b> – машинное слово	B3
<b>Work station</b> – автоматизированное рабочее место, рабочая станция	A4, P1
<b>Workstation</b> – автоматизированное рабочее место	A4
<b>World coordinate system</b> – мировая система координат	C11
<b>World ellipsoid</b> – общеземной эллипсоид	E12
<b>World geodetic reference systems</b> – международные геодезические референциальные системы, международные геодезические референциальные системы, общеземные геодезические референциальные системы	F8
<b>Worst-case</b> – сложность для худшего случая	G20
<b>Zenith angle</b> – зенитное расстояние	B8

<b>Z</b>	
<b>Zenith distance</b> – зенитное расстояние	B8
<b>Zenithal projections</b> – азимутальные картографические проекции	K16
<b>Zero meridian</b> – начальный меридиан	M8
<b>Zoom in</b> – уменьшение	B10
<b>Zoom out</b> – увеличение	B10
<b>Zooming</b> – масштабирование	B10
<b>Z-value</b> – Z	P14

\*\*\*

<b>2D coordinates</b> – прямоугольные координаты на плоскости	K45
<b>2D geoimage</b> – плоское геоизображение	F11
<b>2-D Image</b> – двумерное изображение, плоское изображение	B10
<b>2-D view</b> – двумерное изображение, плоское изображение	B10
<b>2.5 view</b> – 2,5-мерное изображение	B10
<b>3-D</b> – трехмерный объект	P15
<b>3D bar chart</b> – объемная картограмма	K25
<b>3D geoimage</b> – трехмерное геоизображение, объемное геоизображение	F11
<b>3D graphic</b> – трехмерная графика, 3-D графика	T17
<b>3D network</b> – пространственная геодезическая сеть	F7
<b>3-D view</b> – трехмерное изображение	B10
<b>3D coordinates</b> – прямоугольные координаты в пространстве	K45
<b>3-dimensional feature</b> – трехмерный объект	P15
<b>3-dimensional view</b> – трехмерное изображение	B10
<b>4D gis</b> – четырехмерная ГИС	P32
<b>8-bit byte</b> – байт, октада	B3



# Список тематических групп заголовочных терминов

(авторы соответствующих статей указаны в квадратных скобках: Кошкарев А.В. [1], Берлинт А.М. [2], Баранов Ю.Б. [3], Серапинас Б.Б. [4], Капралов Е.Г. [5], Филиппов Ю.А. [6])

## Геоинформатика

- |  |   |
|--|---|
| Анализ видимости/невидимости [1,5]         | Модель «спагетти» [1]                     |
| Анализ близости [1,5]                      | Обновление [1]                            |
| Анализ сетей [1]                           | Оверлей [1]                               |
| Аннотация [1]                              | Окрестность [1]                           |
| Атрибут [1,5]                              | Пиксел [1,5]                              |
| Буферная зона [1,5]                        | Поверхность [1,5]                         |
| Вектор [1,5]                               | Полигон [1,5]                             |
| Векторизатор [1]                           | Полигоны Тиссена [1,5]                    |
| Векторное представление [1]                | Представление пространственных данных [1] |
| Векторно-растровое преобразование [1]      | Пространственные данные [1]               |
| Векторно-топологическое представление [1]  | Пространственный анализ [1]               |
| Визуализатор [1]                           | Пространственный объект [1]               |
| Визуализация [1,3,5]                       | Разрешение [1,3]                          |
| Визуальная информация [5]                  | Растр [1]                                 |
| Генерализация пространственных данных [1]  | Растровое представление [1]               |
| Географическая информационная система [1]  | Растрово-векторное преобразование [1]     |
| Геоинформатика [1]                         | Регулярная сеть [1]                       |
| Геоинформационное картографирование [2]    | Регулярно-ячеистое представление [1]      |
| Геоинформационные технологии [1]           | Сводка [1]                                |
| Геоинформационный анализ [1]               | Сегмент [1]                               |
| Геокодирование [1]                         | Сканирование [1]                          |
| Геоматика [2]                              | Слой [1]                                  |
| Геометрия [5]                              | Сшивка [1]                                |
| Граница [1]                                | Тело [1]                                  |
| Графический диалог [5]                     | Топологизация [1,5]                       |
| Графический интерфейс пользователя [1,5,6] | Топология [5]                             |
| Графопостроитель [1]                       | Точка [1,5]                               |
| Дигитайзер [1]                             | Трансформация проекций [1,2]              |
| Дуга [1]                                   | Триангуляция Делоне [1,5]                 |
| Земельная информационная система [1]       | Угол наклона [1,5]                        |
| Идентификатор [1]                          | Узел [1,5]                                |
| Источники пространственных данных [1]      | Формат [1,5]                              |
| Квадротомическое представление [1]         | Формат данных [5]                         |
| Квантование [1]                            | Функциональные возможности ГИС [1]        |
| Конвертирование форматов [1]               | Центроид [1]                              |
| Координаты [4,5]                           | Цифрование [1]                            |
| Линия [1,5]                                | Цифровая карта [2]                        |
| Метка [1]                                  | Цифровая картография [2]                  |

Цифровая модель рельефа [1]  
Цифровая модель местности [1]  
Цифровое картографирование [2]  
Экспозиция (склона) [1,5]

Электронная карта [1,2]  
Электронный атлас [1,2]  
Ячейка [1]

## Картография

- Автоматизированная картография [2]  
Автоматизированное картографирование [2]  
Автоматическая картографическая система [2]  
Авторское право в картографии [2]  
Анаграфическая карта [2]  
Анализ и оценка карт и атласов [2]  
Аналитическая карта [2]  
Анаморфизированная карта [2]  
Атлас [2]  
Блок-диаграмма [2]  
Вреака [2]  
Высота [4]  
Генерализация [2]  
Географическая основа карты [2]  
Геодезическая основа карты [2]  
Геоизображение [2]  
Геоинформатика [2]  
Геоинформационное картографирование [2]  
Геоматика [2]  
Глобус [2]  
Графические переменные [2]  
Графический образ [2]  
Долгота [4]  
Издание карт [2]  
Информативность карты [2]  
Использование карт [2]  
Исследования по картам [2]  
Карта [2]  
Картограмма [2]  
Картографирование [2]  
Картографическая база данных [2]  
Картографическая библиография [2]  
Картографическая изученность [2]  
Картографическая информация [2]  
Картографическая коммуникация [2]  
Картографическая семиотика [2]  
Картографическая сетка [2]  
Картографическая топонимика [2]  
Картографическая трапеция [2]  
Картографические источники [2]  
Картографические приборы [2]
- Картографические проекции [2]  
Картографический банк данных  
Картографический дизайн [2]  
Картографический метод исследования [2]  
Картографический образ [2]  
Картографический фонд [2]  
Картографическое образование [2]  
Картографическое черчение [2]  
Картография [2]  
Картодиаграмма [2]  
Картометрия [2]  
Картосхема [2]  
Картохранилище [2]  
Качество карт [2]  
Комплексная карта [2]  
Комплексное картографирование [2]  
Компоновка карты [2]  
Компьютерная карта [2]  
Координаты [4,5]  
Космическое картографирование [2]  
Космокарты [2]  
Легенда карты [2]  
Локодромия [2,4]  
Масштаб [2]  
Математико-картографическое моделирование [2]  
Математическая картография [2]  
Математическая основа карт [2]  
Международная карта [2]  
Меридиан [4]  
Метакартография [2]  
Надежность исследований по картам [2]  
Надежность карты [2]  
Надписи на карте [2]  
Номенклатура карт [2]  
Обновление карты [2]  
Оригинал карты [2]  
Ортодромия [2,4]  
Оснащение карты [2]  
Отмышка [2]  
Оформление карт [2]

- Оценка карты и (или) атласа [2]  
Палетка [2]  
Параллель [4]  
План [2]  
Планиметр [1,2]  
Преобразование [5]  
Преобразование карт [2]  
Приемы анализа карт [2]  
Проектирование карт (атласов) [2]  
Разграфка карты [2]  
Рамки карты [2]  
Распознавание образов [1,2]  
Редактирование карты (атласа) [2]  
Рельефные карты [2]  
Сборный лист [2]  
Сетки (на карте) [2]  
Синтетическая карта [2]  
Синтетическое картографирование [2]  
Системное картографирование [2]  
Системы координат [5]  
Совместимость геоизображений [2]  
Согласование карт [2]  
Составление карты [2]  
Специальная карта [2]  
Способ картографического изображения [2]  
Старение карты [2]  
Структура картографии [2]  
Тематическая карта [2]
- Тематическое картографирование [2]  
Теория картографии [2]  
Топографическая карта [2]  
Топография [2]  
Точность карты [2]  
Точность измерений по картам [2]  
Точность масштаба (карты) [2]  
Трансформация проекций [1]  
Условные обозначения [2]  
Формат картографического произведения [2]  
Фотокарта [2]  
Фоторельеф [2]  
Цветоделение [2]  
Цифровая карта [2]  
Цифровая картография [2]  
Цифровое картографирование [2]  
Чтение карты [2]  
Широта [4]  
Шкалы (на картах) [2]  
Экватор [4]  
Экономика картографического производства [2]  
Электронная карта [1,2]  
Электронный атлас [1,2]  
Элементы карты [2]  
Эллипс искажений [2]  
Эллипсоид [4]  
Язык карты [2]

## Дистанционное зондирование

- Автоматизированное дешифрирование [3]  
Анализ изображений [5]  
Аэрофотоснимок [3]  
Визуализация [1,3,5]  
Данные дистанционного зондирования [3]  
Дешифрирование [3]  
Дешифровочные признаки [3]  
Дистанционное зондирование [3]  
Дистанционные методы [3]  
Калибровка данных [3]  
Космические (летательные) аппараты для дистанционных съемок [3]  
Космическое картографирование [2]
- Космокарты [2]  
Ландшафт [3]  
Обработка изображений [5]  
Обработка снимков [3]  
Перекрытие [3]  
Приборы для дистанционных съемок [3]  
Разрешение [1,3]  
Сканер [1]  
СПОТ [3]  
Стереомодель [3]  
Сцена [1,3]  
Сшивка [1]  
Фотограмметрия [3]

## Геодезия и спутниковые системы позиционирования

- Азимут [4]  
Вертикальный угол [4]  
Высота [4]  
Геодезия [4]  
Геодезическая линия [4]  
Геодезическая сеть [4]  
Геодезические референцные системы [4]  
Геоид [4]  
Горизонтальный угол [4]  
Дирекционный угол [4]  
Долгота [4]  
Засечка [4]  
Исходные геодезические даты [4]  
Кодовый метод [4]  
Координаты [4,5]  
Координаты Гаусса-Кристгера [4]  
Локсодромия [2,4]  
Меридиан [4]
- Метод наименьших квадратов [4]  
Ортодромия [2,4]  
Параллель [4]  
Позиционирование [4]  
Преобразование [5]  
Приборы геодезические [4]  
Приемники позиционирования  
Румб [1,5]  
Системы координат [5]  
Спутниковые системы позиционирования [4]  
Сферионд [4]  
Точность измерений [4]  
Уклонение отвесной линии [4]  
Фазовый метод [4]  
Широта [4]  
Экватор [4]  
Эллипсоид [4]

## Компьютерная графика и вычислительная геометрия

- Анализ изображений [5]  
Атрибут [1,5]  
Вектор [1,5]  
Визуализация [1,3,5]  
Выпуклая оболочка [5]  
Визуальная информация [5]  
Геометрические алгоритмы [5]  
Геометрические преобразования [5]  
Геометрические примитивы [5]  
Геометрия [5]  
Графика [5]  
Графическая форма представления данных [5]  
Графический диалог [5]  
Графический конвейер [5]  
Графический объект [5]  
Графический пакет [5]  
Геометрический примитив [5]  
Графический элемент [5]  
Графический язык [5]  
Графическое обеспечение [5]  
Графическое редактирование [5]  
Изобразительная (графическая) информаци-  
мация [5]  
Компьютерная графика [5]
- Координаты [4,5]  
Линия [1,5]  
Метрические характеристики геометриче-  
ских объектов [5]  
Область определения изображения [5]  
Обработка изображений [5]  
Обход [5]  
Объект [5]  
Пиксель [1,5]  
Планарное разбиение [1,5]  
Поверхность [1,5]  
Полигон [1,5]  
Полигоны Тессена [1,5]  
Преобразование [5]  
Программа рисования [5]  
Проективные преобразования [5]  
Сегмент [5]  
Системы координат [5]  
Спрайт [5]  
Структуры геометрических данных [5]  
Сцена [1,3,5]  
Тело [1]  
Топология [5]  
Точка [1,5]

Трехмерная графика [5]  
Триангуляция Делоне [1,5]  
Формат [5]

Формат данных [5]  
Цвет [5]  
Цифровое изображение [3]

## Вычислительная техника и общая информатика

- Автоматизированное рабочее место [1,6]  
Алгоритм [1]  
Аппаратно-программное обеспечение [1]  
Аппаратное обеспечение [1]  
Апроксимация [6]  
Архивирование [6]  
База данных [6]  
База знаний [6]  
Байт [1]  
Банк данных [6]  
Бит [1]  
Виртуальная реальность [1,6]  
Граф [6]  
Графический интерфейс пользователя [1]  
Графопостроитель [1]  
Групповое кодирование [1]  
Данные [1]  
Дигитайзер [1]  
Дисплей [1]  
Драйвер [6]  
Запрос [1,6]  
Интерактивная обработка [1]  
Интернет [6]  
Интерполяция [6]  
Интерфейс [1]  
Информация [1]  
Информационное обеспечение [1]  
Искусственный интеллект [6]  
Компьютер [6]  
Курсор [1]  
Макрос [6]  
Меню [1]
- Метаданные [1]  
Множество [6]  
Модем [6]  
Монитор [6]  
Окно [1]  
Онлайн [1]  
Операционная система [6]  
Опция [1]  
Оффлайн [1]  
Пакетная обработка [6]  
Периферийные устройства [1]  
Персональный компьютер [1,6]  
Пиксел [1]  
Ликтограмма [1]  
Плоттер [1]  
Принтер [1]  
Программа [6]  
Программное обеспечение [1]  
Процессор [6]  
Рабочая станция [6]  
Сеть (ЭВМ) [6]  
Система управления базами данных [1,6]  
Сканер [1]  
Сканирование [1]  
Терминал [6]  
Файл [1]  
Флоппи-диск [1,6]  
Формат [1]  
Цифрование [1]  
Экспертная система [6]  
Электронно-лучевая трубка [1]



## Литература

**Автоматизированные системы. Основные положения.** – Руководящий документ по стандартизации. Методические указания. РД 50-680-88, с. 38–43.

**Автоматизированные системы. Термины и определения.** ГОСТ 34.003-90. – М., 1990.

**Азгальдов Э.Г. и др. Дескрипторный словарь по информатике.** – Научн. ред. А.И. Черный. – (Э.Г. Азгальдов, О.А. Высочанская, М.И. Хаскина). – М.: ВИНТИ, 1991. – 162 с.

Содержит более 2 тыс. дескрипторов и ключевых слов по информатике (*И*) и отражает основную терминологию этой дисциплины, которая понимается как отрасль знания и практической деятельности, охватывающая все аспекты сбора, аналитико-синтетической переработки (индексирования, реферирования, перевода и т.п.), хранения, поиска и распространения (передачи) всех видов информации, циркулирующей в человеческом обществе. Более полная характеристика содержания *И* дана в статье А.И. Черного, предшествующей основному материалу. Словарь состоит из двух частей: 1) общий алфавитный список дескрипторов и ключевых слов (2241), 2) основные понятия *И*, (с их определениями или толкованиями и эквивалентами на английском языке (977)).

**Актуальные проблемы терминологии по информатике и документации. Терминологический словарь по информатике на английском, русском, немецком, французском, испанском языках.** МФД 671. – М.: ВИНТИ АН СССР, 1988. – 134 с.

**Алаев Э.Б. Социально-экономическая география: Понятийно-терминологический словарь.** – М.: Мысль, 1983. – 350 с.

**Амерал Л. Интерактивная трехмерная машинная графика.** – М.: Сол Систем, 1992. – 299 с. Описывается интерактивная программная система для работы с пространственными объектами. Выполняются операции формирования, преобразования, получения проекций с удалением невидимых линий, в том числе для криволинейных поверхностей.

**Амерал Л. Машинная графика на персональных компьютерах.** – М.: Сол Систем, 1992. – 204 с.

Излагается концепция построения машинной графики нижнего уровня на языке СИ для персональных компьютеров.

**Амерал Л. Принципы программирования в машинной графике.** М.: Сол Систем, 1992. – 205 с.

**Практическое введение в машинную графику.** Рассматриваются вопросы аналитической и проективной геометрии и программирования в машинной графике, задачи формирования В-сплайна, перспективных проекций и удаления невидимых линий.

**Амерал Л. Программирование графики на Турбо Си.** – М.: Сол Систем, 1992. – 203 с.

**Расширение возможностей применения графического пакета на Турбо Си для системы координат пользователя.**

**Англо-русский словарь математических терминов** /Под ред. П.С. Александрова. – 2-е изд. – М.: Мир, 1994. – 416 с.

1-е издание (Изд-во иностранной литературы, 1962) было подготовлено в рамках соглашения между АН СССР и Национальной академией наук США; русско-английский словарь был выпущен в свет в США в 1961 г.

Целью словаря было помочь каждому, кто в своей деятельности связан с математикой, читать математические тексты на английском и русском языках почти без обращения к другим словарям. Словарь содержит в основном переводы математических терминов всех разделов современной математики, механики и астрономии. Во 2-е изд. добавлен указатель русских терминов, позволяющий использовать словарь и как русско-английский; помешано добавление к словарнику, содержащее новые термины из американского издания 1990 г.

**Англо-русский словарь по вычислительной технике:** Ок. 28 000 терминов /Под ред. М.Л. Гуткина. – М.: ЭТС, 1998. – 492 с.

**Англо-русский словарь по сетям и сетевым технологиям:** Ок. 14 000 терминов /Сост. Орлов С.Б. – М.: Солон, 1997, 301 с. – ISBN 5-85954-047-7. («Алг. и программы», 1997, вып.5, реф.1079, с. 5).

**Словарь** охватывает терминологию по таким разделам, как локальные и глобальные сети; Интернет и корпоративные интрасети; системы и средства передачи данных; сетевые стандарты и протоколы; архитектура и топология сетей; сетевые программное обеспечение; защита информации в сетях; коммутация и маршрутизация; аппаратное обеспечение сетей и др. В приложении даны более 2200 сокращений.

**Англо-русский словарь по картографии, геодезии и аэрофотоподографии.** Сост. Г.А. Гальперин. Ред. Е.М. Поступов. 2-е изд., перераб. — М.: Сов. энциклопедия, 1968. — 425 с.

**Англо-русский словарь: Мультимедиа-системы. Телекоммуникационные компьютерные сети. Безопасность компьютерных систем и сетей**/А.А. Милюев, Е.С. Алексеев, В.Н. Весалов и др. — М.: Радио и связь, 1995. — 192 с. .

Книга состоит из 3-х отдельных словарей и содержит более 5000 основных терминов и понятий с толкованиями. В приложении даны основные типы технических и программных средств и мультимедиа-систем; сведения по используемым в телекоммуникационных сетях стандартах и т.д.

**Архитектура, протоколы и тестирование открытых информационных сетей: Толковый словарь**/В.Ф. Баумгарт, С.П. Волкова, А.В. Гнедовский и др.; Под.ред. Э.А. Якубайтиса. — М.: Финансы и статистика, 1989. — 192 с.

Содержит более 600 терминов, используемых при описании и разработке архитектуры, протоколов и интерфейсов, а также методов и средств управления, обеспечения безопасности и тестирования информационных сетей различных типов. Для специалистов и научных работников, занимающихся исследованием, разработкой и применением информационных сетей, аспирантов и студентов вузов. Может быть полезен при изучении и переводе специальной литературы.

**Аэрофотоаппаратура и аэрофотографирование. Термины и определения.** ГОСТ 23935-79. — М., 1979.

**Аэрофотосъемочные работы. Справочник аэрофотосъемщика.** — М.: Транспорт, 1984.

**Баранов Ю.Б., Королев Ю.К., Миллер С.А. Программное обеспечение для обра-**

ботки данных дистанционного зондирования. — Информационный бюллетень ГИС-Ассоциации, 1997, № 2 (9), с. 42–45.

**Баранов Ю.Б., Королев Ю.К., Миллер С.А. Программное обеспечение для обработки данных дистанционного зондирования. (Продолжение).** — Информационный бюллетень ГИС-Ассоциации, 1997, № 4 (№ 11, с. 40–47).  
Берлянт А.М. Геомоника. — М.: Астрея, 1996, 207 с.

**Берлянт А.М. Картография. Толкования основных терминов.** — Ежегодник ГИС'96-97. Программно-аппаратное обеспечение, фонд цифрового материала, услуги и нормативно-правовая база геоинформатики. Ежегодный обзор. Вып. 3 (1996–1997), т. 1. Приложение к «Информационному бюллетеню» ГИС-Ассоциации». — М.: ГИС-Ассоциация, 1998, с. 91–104.

**Берлянт А.М., Верещака Т.В., Лютый А.А., Паллю Л.Г., Серебренников А.А. Проблемы понятийно-терминологического обеспечения геоинформационных систем.** — Геоинформационное картографирование. — М., 1993, с. 46–59.

**Берлянт А.М., Гедымин А.В., Кельнер Ю.Г. и др. Справочник по картографии.** — М.: Недра, 1988. — 428 с.

**Берлянт А.М., Кошкарев А.В., Серапианес Б.Б., Филиппов Ю.А. Аббревиатуры.** — Ежегодник ГИС'96-97. Программно-аппаратное обеспечение, фонд цифрового материала, услуги и нормативно-правовая база геоинформатики. Ежегодный обзор. Вып. 3 (1996–1997), т. 1. Приложение к «Информационному бюллетеню» ГИС-Ассоциации». — М.: ГИС-Ассоциация, 1998, с. 124–141.

**Библиографическое описание картографических произведений. ГОСТ 23935-79.** — М., 1979.

**Бойков В.В., Галазин В.Ф., Каглан Б.Л., Максимов В.Г., Базлов Ю.А. Опыт создания геоцентрической системы координат ПЗ-90.** — Геодезия и картография, 1993, № 11, с. 17–21.

**Большой англо-русский политехнический словарь:** В 2-х т. Около 200 000 терминов/С.М. Баринов, А.Б. Борковский, В.А. Владимириов и др. — М.: РУССО, 1997. Т. 1 (А–Л). 1997. — 701 с.; т. 2 (М–З). 720 с.

**Борковский А.Б.** Англо-русский словарь по программированию и информатике (с толкованиями). — М.: Русский язык, 1989. — 335 с.

Содержит около 6 тыс. терминов (большинство которых даны с толкованиями) по системам обработки данных, вычислительной математике и математическим методам, персональным ЭВМ, системам деловой автоматизации и подготовки текстов, экспертным системам, организации производств программного продукта. В конце словаря дан указатель русских терминов. Расчитан на переводчиков и специалистов, занимающихся вопросами программирования.

**Борковский А.Б., Зайчик Б.И., Боровикова Л.И.** Словарь по программированию. Около 5000 терминов. Английский, русский, немецкий, французский. — М.: Русский язык, 1991. — 287 с.

**Бугаевский А.М., Вахрамеева Л.А.** Геодезия. Картографические проекции. Справочное пособие. — М.: Недра, 1992. — 293 с.

**Бурман Я., Бобковский Г.** Англо-русский научно-технический словарь. 45 000 слов. — М.: Дж.Уэйли, 1995, 672 с.

Первый отечественный словарь такого объема по механике и смежным наукам и дисциплинам. Охватывает лексику по темам: теоретическая и прикладная механика, механика твердого тела, жидкости и газа, математика (включая численные методы), вычислительная техника и программирование, строительство, общенаучная лексика.

**Васильева Н.В., Виноградов В.А., Шахнорович А.М.** Краткий словарь лингвистических терминов. — М.: Русский язык, 1995. — 175 с.

**Волков Д.В., Еффеев А.Н., Шагурина Н.Г.** Англо-русский словарь терминов по компьютерной графике. — Мир ПК, 1994. № 4, с. 43–52.

Один из немногих словарей, толкающих термины компьютерной графики (более 250 терминов). Продолжает серию толковых словарей по современным направлениям вычислительной техники журнала «Мир ПК».

**Воройский Ф.С.** Систематизированный толковый словарь по информатике (Вводный курс по информатике и вычислительной технике в терминах). — М.: Либерен, 1998. — 376 с.

Содержит около 10 тыс. русско- и англоязычных терминов, объединенных в пять разделов: основы информационной технологии, автоматиза-

ции информационных процессов и автоматизированные системы (AC), техническое обеспечение AC, программное обеспечение AC, введение в сетевую технологию обработки и передачи данных. Словарь отличает от аналогичных предметное, а не алфавитное расположение статей. Имеется раздел компьютерного сленга, англо- и русскоязычные указатели терминов и обширный список использованной литературы. Для широкого круга читателей—пользователей ЭВМ.

**Вычислительная техника. Терминология: Справ. пособие.** Вып. 1. — М.: Изд-во стандартов, 1978. — 168 с.

Вычислительная техника и новые информационные технологии: Русско-английский терминологический словарь. М.: ВНИИКИ, 1992. — 131 с.

Вычислительная техника и обработка данных: Терминологический толковый словарь фирмы IBM/Пер. с англ. — М.: Статистика, 1978. — 231 с. Представляет собой перевод терминологического словаря фирмы IBM «Data Processing Glossary. C20-1699, Aug 1971» и содержит английские термины с соответствующими им русскими эквивалентами и толкования этих терминов, как их понимает фирма IBM. Рассчитан на специалистов по вычислительной технике, математическому обеспечению, а также некоторым смежным областям знаний.

**Географический энциклопедический словарь: Понятия и термины.** — М.: Советская энциклопедия, 1988. — 432 с.

**Геодезия. Термины и определения.** ГОСТ 22268-76. — М.: Изд-во стандартов, 1981. — 32 с. Содержит 152 термины и определения основных понятий в области геодезии. Для каждого понятия установлен один стандартизованный термин. Для отдельных терминов указаны краткие их формы. Недопустимые к применению термины-синонимы помещены в качестве справочных и помечены «Ндп». Приведены иностранные эквиваленты стандартизованных терминов на английском, немецком и французском языках, а также алфавитные указатели терминов на русском и иностранных языках.

**Геоинформационное картографирование.** Пространственные данные, цифровые и электронные карты. Общие требования. ГОСТ Р 50828-95. — М.: Изд-во стандартов, 1996, с. 3.

## Список литературы

- Введен впервые. Разработан 29 Научно-исследовательским институтом Министерства обороны. Внесен техническим комитетом по стандартизации «Информационные технологии» (ТК 22). Принят и введен в действие Постановлением Госстандарта России № 543 от 18.10.95. Содержит определения основных терминов, обозначения и сокращения, требования системы классификации и кодирования, цифровому описанию, форматам обмена данными и системе условных знаков.
- Глобальная спутниковая радионавигационная система ГЛОНАСС /Под. Ред. В.Н. Харисова, А.И. Петрова, В.А. Болдина. — М.: ИПРЖР, 1998. — 400 с.
- Глумов В.П. Англо-русский словарь сокращений терминов радионавигации и морской геодезии. — М.: НПП «Геокосмос», 1994. — 56 с.
- Содержит около 900 сокращений терминов и определений в области радионавигации, спутниковых систем позиционирования и морской геодезии.
- Гнедовский А.В., Ротанов С.В. Англо-русский толковый словарь по вычислительным системам и сетям /Под ред. З.А. Якубайтиса. — М.: Финансы и статистика, 1981. — 270 с.
- Говорухин А.М., Куприя А.М., Коваленко А.Н. и др. Справочник по военной топографии 2-е изд., перераб. — М.: Воениздат, 1980. — 352 с.
- Годман А., Пейн Е.М.Ф. Толковый словарь английской научной лексики. — М.: Русский язык, 1989. — 728 с.
- Переводение в СССР словаря, впервые выпущенного в 1979 г. английским издательством Longman. Содержит ок. 8500 толкований (с иллюстрациями) наиболее распространенных терминов по математике, физике, химии, биологии, медицине, а также ок. 1300 общенаучных терминов, широко используемых при описании экспериментов, измерений, различных процессов, законов и т.д. Слайджен указателем английских терминов.
- Горная энциклопедия. — М.: Советская энциклопедия, 1984—1987. Т. 1—5.
- Содержит около 8000 терминов (названий статей) по геологии полезных ископаемых, горным породам и минералам, месторождениям и бассейнам полезных ископаемых, экологии, дистанционному зондированию и др.
- Гравиразведка и магниторазведка. Термины и определения. ГОСТ 24284-80. — М., 1980.
- Григорьев В.Л. Англо-русский толковый словарь РС. — М.: Компьютер, ЮНИТИ, 1997. — 471 с.
- Содержит более 6 тыс. английских терминов по вычислительной технике и информатике, программированию, включая новую терминологию, не нашедшую отражения в существующих словарях (в т.ч. терминология Internet и WWW) их русскоязычные эквиваленты и краткие толкования. В отдельный раздел вынесен достаточно объемный список сокращений.
- Гринберг А.Д., Гринберг С. Цифровые изображения: Практическое руководство /Пер. с англ. — Минск: ООО «Попурри», 1997. — 400 с.
- Гуревич И.В. Справочник технического редактора-картографа. 2-е изд. — М.: Недра, 1981. — 184 с.
- Добринов С.С. Толковый англо-русский словарь сокращений по информатике и программированию. Программные продукты, телекоммуникации, компьютеры, сети. — М.: ИНФРА-М, 1994. — 128 с.
- Содержит ок. 1750 словарных статей с английскими сокращениями, их расшифровкой, переводом на русский язык и толкованием.
- Заморин А.П., Марков А.С. Толковый словарь по вычислительной технике и программированию. Основные термины. — М., Русский язык, 1988. — 221 с.
- Словарь содержит около 3000 терминов в области вычислительной техники и программирования.
- Заморин А.П., Михеев А.А., Селиванов Ю.П. Вычислительные системы, машины и комплексы: Справочник /Под ред. Б.Н. Наумова, В.В. Прижильского. — М.: Энергоатомиздат, 1985. — 264 с.
- Заморин А.П., Марков А.С. Толковый словарь по программированию и информатике. — М.: Русский язык, 1988. — 221 с.
- Зейденберг В.К., Зимарев А.Н., Степанов А.М. Англо-русский словарь по вычислительной технике: Ок. 42 000 терминов. — Изд. 5-е, исправленное и доп. /Под ред. Е.К. Масловского. — М.: Русский язык, 1989. — 800 с.
- Словарь содержит около 42 000 терминов по следующим разделам: вычислительные системы и сети; архитектура и элементы вычислительных машин, операционные системы, про-

граммное обеспечение, базы данных, обработка данных, цифровая обработка сигналов, конвейерные и потоковые вычисления, эксплуатация и диагностика вычислительных машин, моделирование систем, методы системного анализа и исследования операций, АСУ, персональные ЭВМ, микропроцессорные системы, системы искусственного интеллекта. В конце словаря дан указатель русских терминов.

Иванов В.П., Батраков А.С. Трехмерная компьютерная графика. — М.: Радио и связь, 1995. — 224 с.

Рассмотрены основные принципы формирования трехмерных изображений на компьютере и практическое применение трехмерной компьютерной графики.

Информатика. Русско-английский терминологический словарь. — М.: ВНИКИ, 1992. — 94 с.

Капралов Е.Г., Коновалова Н.В. Ведение в ГИС: Учебное пособие. — Петрозаводск: Изд-во Петрозаводского университета, 1995. — 148 с.

Картография. Термины и определения. ГОСТ 21667-76. — М.: Изд-во стандартов, 1978. — 44 с.

В составе стандарта 189 стандартизованных терминов с английским, немецкими и французскими эквивалентами, алфавитные указатели иноязычных эквивалентов, список видов отраслевых, тематических и специальных карт и атласов, некоторые термины, применяемые в картографическом производстве. Постановлением Государственного комитета стандартов Совета Министров СССР № 730 от 31.03.1976 г. срок действия установлен с 01.07.1977 г. до 01.07.1982 г.

Картография цифровая. Термины и определения. ГОСТ 28441-90. — М.: Изд-во стандартов, 1990. — 8 с.

Содержит 50 терминов по четырем «Общие понятия», «Формы представления цифровой картографической информации», «Методы и технология изготовления цифровых карт» и «Средства цифрового картографирования». Включает указатель терминов на русском языке. В отличие от других ГОСТов не содержит иностранных языческих эквивалентов. Разработчики: А.Н. Живичин, А.И. Мартыненко, Е.А. Жалковский, Н.И. Разреев. Срок проверки — 2001 г. Периодичность проверки — 10 лет. Введен впервые.

Королев Ю.К. Общая геоинформатика. Часть I. Теоретическая геоинформатика. Вып. 1. — М.: СП ООО «Дата+», 1998. — 118 с.

Королев Ю.К., Бараев Ю.Б. Современный рынок данных дистанционного зондирования. — Информационный бюллетень ГИС-Ассоциации, 1996, № 1 (3), с. 65–75.

Королев Ю.К., Бараев Ю.Б. Методы обработки данных дистанционного зондирования. — Информационный бюллетень ГИС-Ассоциации, 1996, № 2 (№ 4), с. 51–55.

Кошкарев А.В. Геоинформатика. Толкования основных терминов. — Ежегодник ГИС'96-97. Программно-аппаратное обеспечение, фонд цифрового материала, услуги и нормативно-правовая база геоинформатики. Ежегодный обзор. Выпуск 3 (1996–1997). Том 1. Приложение к «Информационному бюллетеню ГИС-Ассоциации». — М.: ГИС-Ассоциация, 1998, с. 81–90.

Кошкарев А.В. Геоинформационная терминология: опыт лексикографии. — Геоинформатика и образование/Тез. докл. 2-й Всероссийской конференции. — М.: ГИС-Ассоциация, 1998, с. 76–86.

Кошкарев А.В. Словарь терминов. Толковый мини-словарь основных терминов по геоинформатике (с английскими эквивалентами и аббревиатурами). — Программно-аппаратное обеспечение, фонд цифрового материала, услуги и нормативно-правовая база геоинформатики. Ежегодный обзор. Вып. 2 (1995). Приложение к «Информационному бюллетеню ГИС-Ассоциации». — М.: ГИС-Ассоциация, 1996, с. 273–284.

Кошкарев А.В. Толковый мини-словарь основных терминов по геоинформатике (с английскими эквивалентами). — ГИС-обозрение, весна 1994, с. 56–59; осень 1994, № 1, с. 59–62; зима 1994, № 2, с. 50–51.

Кошкарев А.В. Фундаментальные понятия и основные термины геоинформатики. — Проблемы ввода и обновления пространственной информации/Тез. докл. 3-й учебно-практической конференции. — М.: ГИС-Ассоциация, 1998, с. 3–10.

Кошкарев А.В., Каракин В.П. Региональные геоинформационные системы. — М.: Наука, 1987. — 126 с.

## Список литературы

- Кошкяров А.В., Тикунов В.С. Геоинформатика. Под ред. Д.В. Лисицкого. Москва: «Картгоцентр» – «Геодезиздат», 1993. – 213 с.
- Кошкяров А.В., Филиппов Ю.А. Общая информатика и вычислительная техника. Толкования основных терминов. – Ежегодник ГИС'96-97. Программно-аппаратное обеспечение, фонд цифрового материала, услуги и нормативно-правовая база геоинформатики. Ежегодный обзор. Вып. 3 (1996-1997), т. 1. Приложение к «Информационному бюллетеню ГИС-Ассоциации». – М.: ГИС-Ассоциация, 1998, с. 112–123.
- Краткий топографо-геодезический словарь/Б.В. Кузьмин, Ф.Я. Герасимов, В.М. Молчанов и др. Изд. 3-е. – М.: Недра, 1979. – 310 с.
- Кузьмин Ю.А., Масловский Е.К., Смирнов А.Ф., Текляцкий Л.А. Новые англо-русские термины по вычислительной технике. – М.: Информэйшн Компьютер Энтерпрайз, 1991. – 48 с.
- В брошюре приведено около 800 англо-русских терминов по аппаратному и программному обеспечению ЭВМ, локальным вычислительным системам, машинной графике и автоматизированному проектированию, настольным издательским системам, передаче информации. Предназначена для переводчиков литературы по вычислительной технике, специалистов, читающих ее в оригинале. Составлена на основе публиковавшихся в №№5/89, 1,4,5/90 «Мира ПК» терминологических подборок. В 1991 г. редакция планировала продолжить публикацию подборок новых терминов на страницах журнала и в конце года снова выпустить их в виде отдельного сборника.
- Кусов В.С. Геодезия и основы астрометодов. Методическое пособие. – М.: Изд-во МГУ, 1995. – 161 с.
- Ласяло М. Вычислительная геометрия и компьютерная графика на C++/пер. с англ. – М.: Изд-во БИНОМ, 1997. – 304 с.
- Лемешко Е., Лемешко Н. Англо-русский словарь новейшей компьютерной терминологии: Ред. К. Ахметов. – М.: КомпьютерПресс, 1998. – 224 с. Включает около 3 тыс. новейших терминов, относящихся к программному и аппаратному обеспечению компьютерных систем. Для специалистов, связанных с чтением и переводом англоязычной литературы по программированию.
- Лисовский Ф.В., Калутин И.К. Англо-русский словарь по радиоэлектронике. – М.: Русский язык, 1984. – 717 с. Содержит ок. 60 000 терминов и терминологических сочетаний по радиотехнике и электронике и охватывает такие области, как связь, радиолокацию, радионавигацию, физику полупроводниковых приборов, запись, хранение и воспроизведение информации. Включена также основная терминология по вычислительной технике, телевидению и микрорадиотехнике. В конце помещен перечень сокращений. Рассчитан на переводчиков, инженерно-технических работников, занимающихся проблемами радиотехники и электроники, аспирантов и студентов радиотехнических вузов и факультетов.
- Лурье И.К. Геоинформационные системы: Учеб.-метод. пособие. – М.: Изд-во МГУ, 1997. – 115 с. Учебно-методическое пособие для студентов-географов, преподавателей и специалистов в области геонаучных приложений геоинформационных технологий. Изложены принципы построения учебных ГИС для учебно-научных полигонов и станций. Содержит раздел с пояснениями установленных терминов (35 наименований).
- MAPMASTER. Программное обеспечение геоинформационных технологий, версия 4.2. Географическая информационная система. Руководство пользователя. – С.-П.: фирма «ИНГИТ», 1996.
- Масловский Е.К. Англо-русский словарь пользователя персональной ЭВМ: около 10 000 терминов и терминологических сочетаний. – М.: Московская международная школа переводчиков, 1992. – 223 с.
- Масловский Е.К., Зайчик Б.И., Скорых Н.С. Русско-англо-немецко-французский словарь по вычислительной технике. Основные термины: 5400 терминов/Под общим рук. Е.К. Масловского. – М.: Русский язык, 1990. – 393 с. Содержит 5400 терминов по разделам: организационные и технические средства ЭВМ; языки программирования и программное обеспечение; применение ЭВМ; сети передачи данных; базы данных и базы знаний; экспертные системы. Предназначен для специалистов по вычислительной технике, студентов, аспирантов и препо-

дравателей вузов. Будет полезен также для переводчиков специальной литературы. Содержит алфавитные указатели английских, немецких и французских терминов.

**Математическая энциклопедия.** — М.: Советская энциклопедия, 1977—1985, т. 1, 1152 стб.; т. 2, 1104 стб.; т. 3, 1184 стб.; т. 4, — 1216 с.; т. 5, 1248 стб.

**Медведев П.П., Баранов И.С.** Глобальные космические навигационные системы (геодезическое использование). — Итоги науки и техники. Сер. Геодезия и аэроъемка, т. 29. — М.: ВНИТИ, 1992. — 157 с.

**Методические указания.** Спутники Земли Искусственные. Основные системы координат. Баллистическое обеспечение полетов и методика расчета звездного времени. РД 50-25645.325-89. — М.: Изд-во стандартов, 1990. — 22 с.

**Государственная система обеспечения единства измерений.** Метрология. Основные термины и определения.

Содержит 256 терминов, эквиваленты на немецком, английском, французском языках. Узаконены такие термины, как «равноточные измерения», «вес результата измерения», «средняя квадратическая погрешность — СКП» и др. Признаны синонимами термины «погрешность измерений» и «ошибка измерений».

**Микиша А.М., Орлов В.Б.** Толковый математический словарь. Основные термины: около 2500 терминов. — М.: Русский язык, 1989. — 244 с.

**Миннаси М.** Графический интерфейс пользователя: секреты проектирования: Пер. с англ. — М.: Мир, 1996. — 160 с.

**Руководство по проектированию графического интерфейса пользователя.**

**Михайлов А.Е., Корчуганова Н.И., Баранов Ю.Б.** Дистанционные методы в геологии. — М.: Недра, 1993. — 225 с.

Рассмотрены виды космо- и аэроъемок, геометрические свойства аэроснимков и особенности изображения на космических снимках. Изложены теоретические и методические основы геологического дешифрирования и применения аэрокосмической информации при составлении геологических карт и тематических исследований. Описаны приемы измерительного дешифрирования.

**Многолетний толковый словарь по автоматизации в картографии.** — Будапешт, 1976. т. 1. — 274 с.; т. 2. — 576 с.

**Многолетний словарь технических терминов по картографии.** — Визбаден, 1973. — 573 с.

**Мюррей Д., Райпер ван У.** Энциклопедия форматов графических файлов: пер. с англ. — Киев: Издательская группа ВНУ, 1997. — 672 с. Содержит подробные описания ок. 100 растровых, векторных, метафайловых и других форматов, используемых в программных средствах цифровой обработки изображений, компьютерной графики, издательских системах. Включает приложения, словарь терминов и компакт-диск с оригинальными спецификациями форматов, программами-примерами, иной справочной информацией.

**Мячев А.А., Алексеев Е.С., Красавин А.Н.** Персональные ЭВМ: Толковый словарь. Англо-русский словарь сокращений. — М.: Радио и связь, 1993. — 96 с.

**Новый большой русско-английский политехнический словарь:** В 2 томах. Свыше 150 000 терминов и терминологических сочетаний. Чакалов. — Минск: Технические словари, 1997, т. 1 (А—М). — 632 с.; т. 2 (Н—Я). — 618 с.

**Орлов В.Б., Скороход Н.С., Сосинский А.Б.** Русско-англо-немецко-французский математический словарь. Основные термины. М., «Русский язык», 1987. — 304 с.

Словарь содержит около 3000 терминов из различных областей математики

**Отраслевой стандарт Минобразования России. Информационные технологии в высшей школе. Геоинформатика и географические информационные системы. Общие положения.** ОСТ ВШ 02.001-97. — Материалы второй всероссийской конференции «Геоинформатика и образование» (Москва, 25—26 марта 1996 г.), с. 137—139.

**Пеллиниен Л.П.** Высшая геодезия. Учебное пособие для вузов. — М.: Недра, 1978. — 264 с.

**Пеллиниен Л.П.** Определения параметров фигуры и гравитационного поля Земли в ЦНИИГАИК. — Геодезия и картография, 1992, № 4, с. 29—35.

**Першиков В.И., Савинков В.М.** Толковый словарь по информатике. — М.: Финансы и статистика, 1995. — 543 с.

## Список литературы

---

Содержит более 10 000 терминов по информатике, техническим средствам, программному и информационному обеспечению систем обработки данных, языкам программирования. Особое внимание удалено терминологии в новых областях, таких как персональные ЭВМ, вычислительные сети, базы данных, распределенная обработка, искусственный интеллект. Для специалистов, занимающихся обработкой данных, программированием.

Препарата Ф., Шеймос М. Вычислительная геометрия. Введение. — М.: Мир, 1989. — 478 с. Приведены основы разработки и анализа алгоритмов вычислительной геометрии. Изложение основано на рассмотрении конкретных задач. Предметный указатель двухязычный. Содержит порядка 400 терминов.

Приборы геодезические. Термины и определения. ГОСТ 21830-76. — М.: Изд-во стандартов, 1986. — 26 с.

Содержит 115 терминов и определений основных понятий геодезических приборов. Для каждого понятия установлен один стандартизованный термин. Для отдельных терминов указаны краткие их формы. Недопустимые к применению термины-синонимы помещены в качестве справочных и помечены "Ндп". Приведены эквиваленты стандартизованных терминов на английском, немецком и французском, а также алфавитные указатели терминов на русском и иностранных языках.

Русско-английский математический словарь-минимум /Сост. М.М. Глушко. — М.: Изд-во МГУ, 1988. — 144 с.

Включает 5200 лексических единиц, предназначенный для обучения студентов научно-ориентированному письму; содержит не только общенаучную лексику, но и конкретные метаречевые выражения (фраземы), словосочетания и основные терминологические единицы, которые представляют определенные трудности при написании научного текста. Для студентов-математиков, а также для всех пользующихся математической литературой на английском языке. Русско-английский авиационно-космический словарь/Составитель А.М. Мурашевич М.: Военное изд-во МО СССР, 1974. — 791 с.

Словарь содержит около 40 000 терминов по

конструкции и специальному оборудованию летательных аппаратов (самолетов, космических кораблей, искусственных спутников), системы управления и наведения, воздушному фотографированию, воздушной и космической навигации и др.

Севастьянов А.В. Англо-русский толковый словарь сокращений в области компьютерных и информационных технологий: Справочное пособие. — М.: ЭКОМ, 1995. — 288 с.

Опыт создания справочника по наиболее часто встречающимся (2500) сокращениям в области аппаратного и программного обеспечения компьютерных и информационных технологий. Для каждого термина дается его расшифровка, перевод и в случае необходимости краткое толкование. Книга может быть полезна широкому кругу специалистов — инженеров, редакторов, преподавателей.

Серапионас Б.Б. Геодезия и системы спутникового позиционирования. Толкования основных терминов. — Ежегодник ГИС'96-97. Программно-аппаратное обеспечение, фонд цифрового материала, услуги и нормативно-правовая база геоинформатики. Ежегодный обзор. Вып. 3 (1996-1997), т. 1. Приложение к «Информационному бюллетеню» ГИС-Ассоциации. — М.: ГИС-Ассоциация, 1998, с. 105-111.

Синклер А. Словарь компьютерных терминов. Р.-а., а-р. толковый словарь. — М.: Вече, АСТ, 1996. — 448 с.

Оригинал вышел в свет в 1991 г. Предназначен тем, для кого компьютер является лишь вспомогательным средством в работе, а не предметом профессионального интереса. Автор попытался привести все основные термины: от бита и байта до языков программирования, офисных программ, систем автоматизированного проектирования и искусственного интеллекта. Включены также часто встречающиеся слова и выражения.

Словарь по кибернетике. Изд. 2-е пер. и доп./Под ред. акад. В.С. Михалевича. — Киев: Укр.советская энциклопедия, 1989. — 751 с.

Современный англо-русский словарь по вычислительной технике: Более 32 000 терминов/Сост. Орлов С. — М.: ЛЮРИ, 1996. — 587 с.

Схватывает разделы: информатика, моделирование, программирование, базы данных, системный анализ, операционные системы, машинная графика, вычислительные сети, микропроцессоры и персональные компьютеры и т.д. Предназначен для специалистов, использующих компьютеры в повседневной работе, и переводчиков. В приложении даны ок. 2400 англоязычных сокращений и их расшифровка.

**Сокращения** в информатике: Словарь-справочник/О.А. Высоцанская, Л.А. Жильцова, Д.М. Симановская; Под ред. А.И. Черного.- Изд. 2-е, перераб. и доп. - М.: ВИНИТИ, 1992. - 381 с.

Содержит пересмотренные и исправленные наиболее употребительные сокращения из словаря «Сокращения по информатике», изданного Международным центром научной и технической информации (МЦНТИ) в 1976 г. (ок. 4 тыс. терминов), из словаря-справочника «Сокращения по информатике», изданного ВИНИТИ в 1985 г. (ок. 5500) и более 3500 новых сокращений — всего более 13 000 сокращений, встречающихся в литературе по информатике на русском и иностранных языках, которые в большинстве случаев являются названиями информационных систем и служб, баз данных, периодических изданий, пакетов прикладных программ и др. Предназначен для научных работников, переводчиков и специалистов, работающих с литературой по информатике.

Спиридовон А.И. О терминологии государственной системы обеспечения единства измерений. — Геодезия и картография, 1996, № 5, с. 8–10.

**Справочник геодезиста.** В 2 т./Под ред. В.Д. Большакова, Г.П. Лебчука. — 3-е изд., перераб. и доп. — М.: Недра, 1985. — 456 и 440 с.

Содержит разделы по математической обработке результатов геодезических измерений, теоретической геодезии, геодезической астрономии и космической геодезии, основным геодезическим работам, топографическим съемкам, прикладной геодезии, а также по экономике, планированию и организации геодезического производства.

**Справочник картографа.** — М.: Госгеотехиздат, 1963. — 428 с.

Тезаурус информационно-поисковый по содержанию и проекциям картографических произведений. 2-я ред. — М.: ЦНИИГАиК, 1982.

**Теория передачи информации.** Терминология. Сборники рекомендуемых терминов. Комитет научно-технической терминологии АН ССР. Вып. 94. — М.: Наука, 1979. — 24 с.

**Терминологический словарь по автоматике, информатике и вычислительной технике:** Справ. пособие для СПТУ/Зотов В.В., Маслов Ю.Н., Пяточкин А.Е. и др. — М.: Высшая школа, 1989. — 191 с.

**Терминология по природным ресурсам Земли.** — М.: Наука, 1976. — 203 с.

**Сборник английских и соответствующих им русских терминов по дистанционному изучению окружающей среды (более 4500 терминов),** подготовленный Институтом космических исследований АН ССР. Содержит список русскоязычных терминов, основной раздел, устанавливающий английские эквиваленты русским терминам, и список сокращений с полными формами и их русскоязычными эквивалентами. Толковый словарь по вычислительной технике/Пер. с англ. — М.: Русская Редакция ТОО Channel Trading Ltd., 1995. — 496 с.

Словарь содержит около 5 тыс. терминов с толкованиями и иллюстрациями по аппаратному и программному обеспечению, базам данных, истории отрасли, обработке информации, прикладным программам, программированию, связи, сетям, электронике, приложениям и русско-английский словарь терминов. Словарь рассчитан на широкий круг читателей, интересующихся вычислительной техникой.

Толковый словарь по вычислительным системам/Под ред. В. Илиингурта и др.: пер. с англ. А.К. Белоцкого и др. под ред. Е.К. Масловского. — М.: Машиностроение, 1989. — 568 с.

В словаре-справочнике собрано более 4 тыс. наиболее употребительных терминов по алгоритмам, языкам и способам программирования, базам данных, операционным системам, архитектуре ЭВМ, аппаратным средствам, обработке информации и др. Каждый термин приводится на английском и русском языках, после чего следует его описание. В конце словаря помещен указатель русских терминов. Для инженеров — поль-

## Список литературы

- зователей вычислительной техники, занятых автоматизацией проектирования и производства. Толстой Д.М. и др. Англо-русский физический словарь: Ок. 60 000 терминов/Под ред. Д.М. Толстого. Изд. 2-е, стереотип. — М.: Советская энциклопедия, 1972. — 848 с.
- Томпсон Н. Секреты программирования трехмерной графики для Windows 95/Пер. с англ. — Спб.: Питер, 1997. — 352 с.
- Топографо-геодезические термины: Справочник. — М.: Надра, 1988. — 262 с.
- Требования к цифровым картам масштабов 1:2000 и 1:500 г. Уфы. — Проблемы ввода и обновления пространственной информации. Материалы Третьей учебно-практической конференции, Москва, 23–27 февраля 1998 г. Ч. 1. — М.: ГИС-Ассоциация, 1998, с. 35–39.
- Фаффенбергер Б., Уолл Д. Толковый словарь по компьютерным технологиям и Internet/Пер. с англ. — 6-е изд. — Киев: Диалектика, 1996. — 479 с.
- Филатов Н.Н. Географические информационные системы. Применение ГИС при изучении окружающей среды: учебное пособие. — Петрозаводск: Изд-во КППУ, 1997. — 104 с.
- Пособие для студентов вузов, излагающее начало геоинформатики. Содержит краткий словарь терминов по геоинформатике (ок. 50 наименований).
- Фоли Дж, А.энд Дэм. Основы интерактивной машинной графики. — М.: Мир, 1985, т. 1 — 368 с.; т. 2. — 386 с.
- Книга первая посвящена классической векторной графике в понимании начала 80-х годов. Во втором томе среди прочего рассмотрены модели освещения и методы описания цвета.
- Фототопография. Термины и определения. ГОСТ 21002-75. — М., 1975.
- Цветков В.Я. Геоинформационные системы и технологии. — М.: Финансы и статистика, 1998. — 228 с.
- Циммерман М., Веденеева К. Русско-английский научно-технический словарь переводчика. С 3-го изд. 1991 г. — М.: Наука, J.Wiley & Sons, 1994. — 735 с.
- Четырехязычный энциклопедический словарь терминов по физической географии. — М.: Советская энциклопедия, 1979. — 703 с.
- Шикин Е.В., Плис А.И. Кривые и поверхности на экране компьютера (руководство по спайном для пользователя). — М.: Диалог-МИФИ, 1996. — 240 с.
- Книга знакомит читателя со спайном — эффективным инструментом геометрического моделирования при проектировании гладких кривых и поверхностей.
- Шишмарев А.И., Заморин А.П. Англо-русско-немецко-французский толковый словарь по вычислительной технике и обработке данных. 4132 термина/Под ред. А.А. Дородницына. — М.: Русский язык, 1978. — 416 с.
- Содержит 4132 английских термина, имеющих при себе краткое толкование. Рассчитан на специалистов, интересующихся актуальными вопросами ВТ, редакторов спец. литературы, переводчиков, работников системы научной и технической информации.
- A process for evaluating geographic information systems. Stephen C.Guptill. Technology Exchange Working Group. Technical Report 1. Federal Interagency Coordinating Committee on Digital Cartography, U.S. Geological Survey Open-File Report 88-105. 1988.
- Burrough P.A. Principles of Geographical Information Systems for land resources assessment. — Oxford, Clarendon Press; 1986. — 194 p.
- Curran P.J. Principles of remote sensing. — Longman Scientific & Technical, Copublished in the United States with John Wiley & Sons, Inc., New York, 1985. — 282 p.
- Featherstone W.E. An explanation of the Geocentric Datum of Australia and its effects upon future mapping. — Cartography (Austral), 1994, Vol. 23, № 2, p. 1–12.
- Featherstone W.E. ADDENDUM TO: An explanation of the Geocentric Datum of Australia and its effects upon future mapping. — Cartography (Austral), 1995, Vol. 24, № 1, p. 43–44.
- Fegeas R.G., Caacilo J.L., Lazar R.A. An overview of RPS 173, the Spatial Data Transfer Standard. — Cartography and geographic Information systems, 1992, Vol. 19, № 5, p. 278–293.
- Ferguson E.Alex. A technical and operational comparison of geographic Information systems as applied to the Canada forest industry. — Vancouver: PRDA, 1989. — 20 p.

- Glossary of GIS and ARC/INFO terms.** — Redlands, California: Environmental Systems Research Institute, Inc., 1990. — 42 p.
- Glossary of technical term in computer assisted cartography.** — Amer. Congr. Surv. and Mapping. ICA, 1994. — 76 p.
- Glossary of terms, standards, and acronyms.** — ESRI Inc., Oct. 1994. — 23 p. Ms.
- King R.W., Masters E.G., Rizos C. et al.** Surveying with Global Positioning System GPS. — Bonn: Dummler Verlag, 1987. — 128 p.
- Krzanovski R.M., Palylyk C.L., Crown P.H.** GIS Lexicon. — 1991–1992 International GIS Sourcebook. Geographic information system technology in 1991. — Fort Collins: GIS World, Inc., 1991, p. 552–568.
- Словарь геоинформационной лексики, ежегодно публикуемый в приложении к ГИС-журналу «GIS-Sourcebook» в версии 1.01 (его содержание с 1991 по 1996 г. включительно не изменилось). Содержит 800 кратких словарных статей. Толкования терминов даны со ссылкой на источник заимствования определения. Содержит перекрестные ссылки и синонимы. Аббревиатурный раздел включает 400 сокращений. Список использованной литературы — 63 наименования. С 1993 г. дублируется в электронных выпусках на CD-ROM.
- Krzanovski R.M., Palylyk C.L., Crown P.H.** GIS Lexicon. — 1993 International GIS Sourcebook. Geographic information system technology in 1993. — Fort Collins: GIS World, Inc., 1994, p. 424–442.
- Leick A.** GPS Satellite Surveying. — 2nd ed. USA. 1995. — 550 p.
- McDonell R., Kemp K.** International GIS Dictionary. — GeoInformation International, 1995. — 111 p.
- Иллюстрированный словарь, содержащий 600 терминов, относящихся к предметным областям геоинформатики (36%), дистанционного зондирования (15%), картографии (9%), вычислительной техники (28%) и смежным отраслям знаний. Включает список из 256 аббревиатур. Создан на основе одноименного словаря британской Ассоциации географической информации (AGI), имеющей версию словаря в Интернете.
- Moellerling H.** A review and definition of 0-, 1-, and 2-dimensional objects for digital cartography. — In: Proc. Second Intern. Symp. on Spatial Data Handling (July 5–10, 1986, Seattle, Washington, USA). Williamsburg: IGU Commission on Geographical Data Sensing and Processing 1986, p. 616–627.
- NexPRI INFORMATIEGIDS. GIS BEGRIPPEN.** — LIJST. Versie 0, November 1990. Utrecht, November 1990. — 576 p.
- Spencer D.** Webster's new world dictionary of computer terms. Fourth edition. — Prentice Hall, 1992. — 458 p.
- The Hutchinson Computing & Multimedia.** Карманный словарь. — М.: Внешсигма, 1996. — 256 с.

## **Список литературы**

---

